
电玩快打 尽在超级玩家
最棒的游戏配最强的攻略
无敌攻略
超级玩家
恐龙危机（中文版）
笑傲江湖
剑侠情缘2
暗黑破坏神2
霹雳奇侠传
世界足球经理2000（中文版）
人民交通出版社
SUPER GAMER
电脑游戏攻略秘技
游戏攻略系列



责任编辑／刘燕华
策　　划／麦　克
装帧设计／蒋　宏
SUPER GAMER
无敌攻略
超级玩家
DIABLO II
自由手创作群
主编：方杖
参与编写：AMZO、王峰、宫长麻也、小雨、刘佳、程鸿、朱白松
程志刚、安家鹏、宋海鹏、谢晓巍、马威
自由手·游戏组主页：http://zeroshow.yeah.net
笑傲江湖
ISBN 7-114-03747-3
9 787114 037474 >
ISBN 7-114-03747-3
TP·00112 定价：16.00元

无敌攻略

超级玩家

自由手创作群　编著



人民交通出版社

内容提要

本书收录了近期国内人气最旺、最受欢迎的电脑游戏大作，尤其是武侠RPG“新绝代双娇2”全结局流程攻略、年度PS移植精品“恐龙危机(中文版)”、“笑傲江湖”、“暗黑破坏神2”以及“仙剑”原班人马新作“霹雳奇侠传”攻略将近30篇，物有所值，是协助玩家通关的好参考书。

图书在版编目（CIP）数据

超级玩家／自由手创作群编著．－北京：
人民交通出版社，2000.9
ISBN 7-114-03747-3

Ⅰ.超… Ⅱ.自… Ⅲ.游戏卡－基本知识 Ⅳ.G899

中国版本图书馆CIP数据核字（2000）第69701号

超级玩家无敌攻略

自由手创作群 编著

人民交通出版社出版发行
（100013 北京和平里东街10号 010 64294872）
北京振兴印刷厂印刷
开本：32 印张：11 字数：250千
2000年8月 第1版
2000年8月 第1版 第1次印刷 总第一次印刷
印数：8000册 定价16.00元
ISBN 7-114-03747-3
TP · 00112







目录



新绝代雙驕2



全结局流程攻略!



RPG 制造商：宇峻 发行商：智冠 容量：CD-ROM × 4 评价：★★★★★★ 张菁、苏樱、心兰，可都像天上飘动的白云呢！

超级玩家无敌攻略

小鱼儿篇

话说小鱼儿和张菁被困在黑暗的山洞内，正在唧唧喳喳地商量解开什么东西，并且#￥%#（少儿不宜！），而轩辕三光宣称如果不把该说的话说了，把该做的事情做了就不放他们出来。

小鱼儿暧昧的言语骗得了轩辕三光的信任，而等到轩辕三光推开山洞的大石头才发现两人衣衫整齐，而他们先前的对话不过是说解开张菁的发辫……

此时黑蜘蛛到来，报告花无缺此刻正在四海附近的消息……小鱼儿一改常态，决定去找花无缺做个了断。果然，花无缺和铁心兰就在大路上，小鱼儿约定和花无缺3个月后在安庆决斗，在这3个月内，就算在路上碰上了花无缺，他也不能对江小鱼动手。而他对铁心兰的态度也不再似从前，仿如陌路了。铁心兰只有怅然地看着小鱼儿的背影渐渐远去……

张菁十分担心小鱼儿能否战胜花无缺，但是轩辕三光和黑蜘蛛却相信他是胸有成竹。事情已经这样，黑蜘蛛就离开找慕容九去了。走了一个“见色忘友”的家伙，小鱼儿他们开始规划下面的行程。张菁希望小鱼儿和他去九秀山庄见见慕容家的亲戚，而小鱼儿则要带张菁回恶人谷，完成“双方家长的见面”。当然最后是小鱼儿的意见占了上风啦。想到一路可以找点乐子，好好犒劳犒劳自己，轩辕三光也一路同行了。

四海镇

三人一行走下四海大桥，决定到镇子里先看看然后再穿过树林，四海镇和树林里的东西还真不少，具体说来是：

四海大桥

1. 跟两个在下棋的人讲话，三人可各得100点精元点。

2. 在武器店旁可捡到大蒜。

3. 在四海大桥乞丐身后的最上方，有个上锁的宝箱。

四海码头

打开宝箱可得到冲神金刚甲，旁边可捡到洋金花。

四海大道

1. 在滚汤圆老妇的民宅中，从宝箱中可得到回风刀法。

2. 在滚汤圆老妇民宅上方有个宝箱，打开可得到幻阴剑。

3. 有个王大婶会拜托你帮她找陈皮和蒲黄两种药材。蒲黄可在四海药店中买到。陈皮可到树林中找到。给她两种药材后，她会给你100两银子。

4. 在民宅中的天馋星会拜托你到春月楼帮他买猫会理包子，代价是用瓜刀和你换。

四海春饭馆

1. 在右下的客房中，打开宝箱可得到长弓。

2. 在二楼的客房中，打开宝箱可得到双合战衣。

树　林

这里是锻炼武功和找药材的好地方。

树林入口

募款善心人旁可捡到川乌，往上一点在右边可捡到黄莲。

树林走道

在宝箱中可得到千里追风，往上方捡到洋金花。

小弯道

在宝箱中可得到雪魄精。

秘密空地

左边地上可以捡到当归，从宝箱中可以得到雷火弹。

山景

在宝箱中可以得到1500两银子，宝箱旁可以捡到陈皮，再往上的宝箱可以得到大活络药。

小鱼儿在山景找到装有大活络药的宝箱后才得以进入秘密空地，这里的敌人很多，但不是很强，5个“侠女”同时来送死，使用群体攻击的招数是最好的了，这里可是升级的好地方哦。

春月楼

完成了四海镇和树林的搜索，小鱼儿沿着山路来到春月楼。好一个热闹的集市，先四处逛逛。这里的好东西也不少啊。

春月楼主通道

1. 在武器店的宝箱中可以得到500两银子。

2. 在左边的民宅中，有一个行动不便的男子，想要以重金买下健步散的配方。

3. 有一位武痴藏翼子专门用来交换武器、防具和秘笈，如果你有多余而不用的东西，就可以和他交换（前提是他要的东西，你要有才行）。你不妨多问武痴几次，他要的东西每次都是不相同的。

4. 有名乞丐叫望天落金，若你给他一两银子，他会说你穷，给他十两银子，他会谢谢你，给他一百两银子，他会想抢劫，而与你打起来，不过你可以很轻松的解决掉他，然后他会给你孔明灯和灵骨。

5. 跟左下角的慈悲婆婆讲话，她会给你一瓶金创药。

6. 骗子老古在卖迷药，既然是骗子又怎么可以相信呢！不要买，不然会后悔。

7. 跟信义镖局的镖头说话，他会问你要不要帮他到海晏去探探路，这时江小鱼会拒绝（等到将春月楼广场的事完成后再来找他。他会问你要不要帮忙护镖，报酬有3000两银子，回答好，之后会发生一场战斗。战斗后，一行人就来到了海晏，镖头会给你3000两报酬和1000两的封口费）。

春月楼客栈

在上方的柜子，可以捡到二瓶酒。

春月楼走道

在宝箱中可以得到长鞭·狂风。

春月楼南厢房

这里有一男一女在等他们的婢女香儿。

春月楼北厢房

里头有个少女，若你之前跟骗子老古买过迷药的话，在这里会发生江小鱼想偷取宝箱不成，而被错当成淫贼的剧情，被众人打了一顿之后你的HP将永久的减为30点。而且不管你有没有买迷药，都是拿不到宝箱里的东西的。

春月楼广场

1. 找最右边的摊贩买一份猫会理包子(带回去给四海大道民宅中的天馋星可以得到一把瓜刀和1000的经验值)。

2. 跟右下的铁弩风彩华说话之后她就消失了。

3. 跟猛男谈狮虎说话之后扒走他的金钟罩。

4. 在铁弩风彩华的正下方不远的地方有个宝箱，打开宝箱得到迷踪步法，在宝箱下方捡到大蒜。

小鱼儿在得到包子以后就立刻去找天馋星换得瓜刀一把，个人的经验值居然也暴增1000点，真是飞来横福啊。回到春月楼后再和镖头打招呼，于是得到一个保镖赚钱的机会，正好在路上遇到强人，脓包镖局不是对手，全仗小鱼儿一行人杀敌，最后是作为报酬外加掩口小鱼儿得到4000两银子，嘻嘻，好事成双。

海晏

这趟镖的目的地就是海晏，所以也算是顺路了。海晏的情况大致如下。

海晏主通道

1. 车轮匠鲁心经会问你有没有见过他的弟弟鲁心纬。

2. 挑夫茅大伟会拜托你帮忙看看过去别的城镇哪里有吃苦耐劳的人(民工？？)。

海晏民房

在房内的左上角的宝箱中可以得到银丝战衣，在屏风后面可以找到香儿，告诉香儿她的主人正在望月楼的客栈里等她。但是香儿说因为外面有三名保镖看着，所以出不去，小鱼儿接着出去找三名保镖说话，用谎话将三名保镖骗走，保镖走后再去通知香儿，香儿急匆匆地回去了。而这时三人会各得100精元点数。

海晏防具店

在宝箱中可以得到舞月剑诀。

海晏仁心堂

找药童说话，得到小行血药和小活络药的配方。

蒲黄＋红花＝小行血药 陈皮＋红花＝小活络药

海晏客栈

在宝箱中可以得到疗伤心法。

海晏客栈走廊

连结海晏天字间和地字间的地方。

海晏天字间

1. 和伤者尤敬达说话，他会告诉你牛黄活窍散的配方。

牛黄＋蜈蚣＝牛黄活窍散

2. 在宝箱中可以捡到卷镰符。

海晏地字间

在宝箱中可以得到小活络药。

得到这么多武功秘笈，当然不能忘了修炼啊。出了海晏，眼前的路分成两条，回恶人谷的是藏海村的方向。

藏海村

藏海村的东西也不少。

藏海村牧场

在小径的左手边可以捡到酢浆水。

藏海村主通道

跟上方的小童说话，他会说他被汉人叔叔打了，因为他知道很多秘密，小鱼儿会给他一两银子叫他去买糖吃。之后再跟他说话，每次说的内容都不一样，大概有下列八种:

一、汉人叔叔家里藏有金子。

二、喜欢桃花姐姐的人好多，她有一个装满宝物的箱子。

三、我喜欢吃葡萄。

四、蓝黛姐姐很喜欢漂亮的小东西。

五、道具店叔叔跟强盗叔叔们很要好。

六、市场阿婆有一把好剑。

七、小黄的胆子最小。

八、猫咪会偷吃鱼。

桃花帐篷

……空空如也。

藏海村道具店

1. 在宝箱中可得到环山大砍刀。这可是威力很大的一件兵器噢。

2. 跟老板说话时，江小鱼会问老板是否和强盗勾结，最后问出强盗们的所在地在柳秀林。

藏海村汉人民房

在宝箱中可得到黄莲解毒散。

汉人帐篷

在宝箱中可得到迷药。

藏海村市集

1. 在商人的附近有个宝箱，打开可以得到越橘药。

2. 和挽面屈姥姥说话她会说不知道有没有人想跟她学习挽面的功夫。

3. 菜农盈翠华的老伴被强盗杀死了，所以想要江小鱼帮她报仇，但江小鱼似乎不打算帮忙。

4. 在左下角的黄色木箱旁可以捡到黄芩。

小鱼儿从村口的小童那里知道武器店老板和杀死菜农盈翠华的强盗有勾结后再次进到那个空空如也的武器店，逼问出了强盗们在柳秀林后便前往那里。

很遗憾没有看到桃花姐姐啊……

柳秀林

来柳秀林的目的是剿灭强盗。强盗们在柳秀林的猎人小屋中。

柳秀林入口

在宝箱中可以得到解厄符。

柳秀林小径

1. 在下方的岩石间可以捡到硼砂。

2. 在上方的宝箱可以得到幻阴剑。

柳秀林猎人小屋

1. 在这里会遇见三名强盗，江小鱼嘲弄了三名强盗之后便会发生战斗，将三名强盗解决了之后，三人额外的获得 300 经验值。

2. 在宝箱中可以得到 1500 两银两。

柳秀林小弯道

1. 在上方的巨岩下可以捡到蒲黄。

2. 在上方的路边可以捡到冬虫夏草。

3. 在靠近出口的下方路边可以捡到人参。

柳秀林小池畔

在上方的路边可以捡到洋金花和蜈蚣。

在柳秀林能多次遇到商人，明偷暗抢，反正好东西多的是啊！

恶人谷

终于回到家乡——恶人谷啦。一进谷就遇到“人间三恶”，三个小痞子一面偷偷地端详漂亮的张菁一面有一搭没一搭地向“鱼老大”报告谷里的情况，要找小鱼儿的人可不少啊。而且花无缺也曾经来过恶人谷……还是先找几个叔叔伯伯了解情况吧。

小鱼儿在恶人谷中的行动如下

哈哈儿客栈

见到所有的“恶人”，屠娇娇提醒不要把魏无心死去的消息告诉魏精灵。

跟刀客巴蜀东说话，会发生一段剧情，之后骗到紫微伏龙刀。

跟轩辕三光说话，他说离开时记得去找他。

屠娇娇宅

小鱼儿一进入屠娇娇宅，不见魏精灵，屠娇娇说她有可能在塞外老驼那里。

恶人谷僻巷

小鱼儿想到还要去见师父杜杀，便来到杜杀处。想不到杜杀测验小鱼儿武功的方法竟是和他决斗，因为有张菁帮忙，小鱼儿打败了杜杀，而杜杀一言不发地回了房间。

在右边的树旁可以捡到樟脑。

恶人谷杜杀宅

1.在宝箱中可以得到大行血药。

2.在树木上可以捡到酢浆草。

往万春流的家的路上

可以在两棵树的中间捡到牛黄。

万春流的家

万春流神神叨叨地说他发明了一种新药，看来燕南天恢复正常不是不可

能啊。

恶人谷水车站

在中间的大石头旁可以捡到川乌。

恶人谷民宅

到这里找到魏精灵，张菁的醋意难免有一点，但是魏精灵是一个那么可爱的小女孩，所以他和小鱼儿拉钩也好，吻小鱼儿也好都是出于单纯的念头。张菁也不好说什么。

恶人谷恶人广场

找坏人说话，会出现三个选项，选“成交，就这么办。”然后到屠娇娇宅去。

屠娇娇宅

接了坏人的任务后，进门就往左下角的柜子走去，发现一个盒子，拿了盒子将它交给坏人可以得到5000两。

恶人谷恶民宅

在宝箱中可以得到连环十参刀法。

司马烟武器铺

进来找司马烟讲话，之后会出现二个选项，一个是“买东西”，另一个是“闲扯”。选择了买东西就只能买东西而已，选择了“闲扯”之后司马烟会拜托江小鱼帮他查查为何武器商久未出现在恶人谷，并答应事成之后给他市价30000的全套武器。

恶人谷客栈

1. 当所有的事都办完后，找轩辕三光说话，他会加入队伍，然后离开客栈。

2. 在要离开客栈之前，恶人谷的恶人全部都出现了，在江小鱼离去之前给了他两个任务，一个是追讨欧阳兄弟代为保管的财物，二是拿到明玉功的秘笈，完成这两件事之后再回到恶人谷来。

藏海村

藏海村牧场

1. 在小径的左手边可以捡到酢浆水。

2. 往右下角有两名持剑男子，原来是他们封锁了去恶人谷的道路，害的我司马大叔没法子作买卖！得知此事后发生一场战斗，战斗结束后可以问出

武器商为何好久没到恶人谷去的原因。小鱼儿赶紧回去报告，于是从司马烟那里搞到白银15000两，哈哈。

桃花帐篷

桃花！然后……唉！谁叫小鱼儿是人见人爱啊。(真的有些像我呢。^_^)

小鱼儿离开藏海村一路来到春月楼。

春月楼

春月楼主通道

一进入这里童芯会出现，一番对话后得知燕南天和万春流都从恶人谷逃出来了，恶人谷里的“群众”因为害怕燕南天的报复纷纷出逃。连杜杀，哈哈儿，屠娇娇也不例外，只剩下塞外老驼因为年纪大留在谷里“等死”。童芯他们“人间三恶”一出恶人谷就被人截杀，腿脚快的童芯追上了小鱼儿他们。

“人间三恶”虽然不成器，但好歹是小鱼儿的徒弟啊，何况恶人谷这么大的事故，不回去看看可不行。小鱼儿回到海晏。

海晏

海晏地字间

苦面儿就躲在这里。

藏海村

藏海村牧场

1. 在小径的左手边可以捡到蜈蚣。

2. 往右下角五名持剑男子就是昆仑派的人，也就是他们封锁了恶人谷的出口。大家要大打出手啦。

桃花帐篷

再一次进入这里和桃花臭屁一番，利用桃花的“感情”，问出去往昆仑山的路。

藏海村市集

找上方的三个商人说话，得知是昆仑派的人劫持了人间三恶中的藏地龙。

恶人谷

恶人谷杜杀宅

小鱼儿想不到杜杀这次也逃跑了，轩辕三光则打算下次见面的时候好好地嘲笑嘲笑杜杀。

恶人谷民宅

既然塞外老驼没走，还是去找他吧。魏精灵看到小鱼儿自然是最高兴的了，张菁看到这一幕自然就最不高兴了。塞外老驼很担心没有人照顾的魏精灵会被人欺负，但是让小鱼儿带她走又不可能，所以打算让人间三恶照顾魏精灵离开恶人谷，因为三个小坏蛋是有贼心无贼胆的典范。之后塞外老驼会给江小鱼一个任务，要他将人间三恶带回恶人谷，而报酬是他所有的财宝。哇!

万春流的家

万春流反正不在，到这里看看也没什么希望。

昆仑

天山雪道

一进入这里会有两个昆仑弟子挡住去路，因为不让你进去，所以他们要挨打。

十绝岭

在昆仑派门口还有人看守，因为还是不让你进去，所以他们还是要挨打。

昆仑派

昆仑派的掌门原来以为去进攻恶人谷能大大的扬名立万，看到唇尖齿厉的小鱼儿方才知道打错了念头，无奈之下昆仑派掌门将藏地龙还给江小鱼，之后江小鱼一行人来到藏海村，小鱼儿先是要藏地龙到春月楼去和他的两个同伙汇合，后来张菁说到春月楼去将人间三恶带回恶人谷去领赏啊。于是大家又出发了。

春月楼

春月楼广场

1. 戈奇炎炎会拜托你帮他找到范家六小姐。
2. 在右下角找到人间三恶告诉他们回恶人谷去，小鱼儿三人各会得到

800经验值。

春月楼客栈

一进入这里遇到好多的熟人啊，黑蜘蛛和慕容九都在。还有两个不相识的美女，身材很……啊。两个美女都是慕容家的人，他们来找慕容九和张菁去参加慕容老太太的70寿诞，并且要给她们比武招亲。小鱼儿插科打诨想捉弄黑蜘蛛，想不到本来不打算回家的慕容九和张菁都信以为真，为了考验黑蜘蛛和小鱼儿的“爱情”，居然要他们真的去比武招亲，而且慕容九还巴不得黑蜘蛛伤痕累累来衬托爱情的“凄美”——我靠！那个时候就有琼遥小说毒害青少年啊！

张菁和黑蜘蛛先后离开，走的时候黑蜘蛛说发现有人轻功比他还高强，不过不知所云（黑蜘蛛向来这样啊）。接着轩辕三光会提议先到宜昌去一趟。

去宜昌不着急，还是先到恶人谷把该得到的宝物拿了再说。

恶人谷

恶人谷民宅

发现塞外老驼不在。

恶人谷恶人广场

找卖花女说话，她会告诉你塞外老驼已经死了，而人间三恶和魏精灵也离开了恶人谷。

恶人谷客栈

找“暗恋”塞外老驼的现在正“失恋”的斜门铁扫帚说话，她会将塞外老驼的遗物交给江小鱼，有100两、凌虚飞渡功、长鞭·狂风、芙蓉百花露、老君销魂丸。再逼问她一次，得到祸福相依袋这么一个奇怪的东西。

出恶人谷，到四海。

四海

四海大道

在四海杂货铺前面有一位风骚大姐，跟她说话她会给你一瓶五毒天水。

春月楼

春月楼广场

在右下角会出现万春流隐匿处。

万春流隐匿处

万春流就在这里，万春流会告诉江小鱼说燕南天想见他，要他明天到树林去赴约。而轩辕三光居然把小鱼儿的“情事”也告诉了万春流，结果万春流也是个“小喇叭”，他打算去告诉燕南天……

宜昌

宜昌主通道

1. 一进入这里就会发生一段剧情，轩辕三光会离开队伍。
2. 在宜昌武器防具的房子右下角，可以捡到硼砂。
3. 在宜昌玉楼东的正下方可以捡到黄莲。

宜昌杂货铺

在宝箱中可以得到真元护衣。

宜昌药铺

在宝箱中可以得到牛黄活窍散。

宜昌玉楼东

小鱼儿一进入这里就发现一个背影恰似江别鹤的人。难道他没有躲起来养伤？他到这里又是做什么？小鱼儿决心探个究竟，于是易容成一个伙计跟在江别鹤后面。江别鹤进了一间客房，想不到的是客房里还有一个人，江别鹤和那个神秘人物的对话让小鱼儿更是觉得他们有什么阴谋。

在江别鹤走了以后，小鱼儿走进客房，但是那个神秘人物并没有离开，而小鱼儿虽然听得到他的声音却不知道他在哪里，这个神秘人物的武功之高可想而知。神秘人现身后小鱼儿认出这个戴着青铜面具的家伙一定是黑蜘蛛说过的铜先生。三两句不合，铜先生将小鱼儿击晕，等他再醒来，花无缺竟出现在了面前。铜先生要花无缺动手杀掉小鱼儿，但是花无缺却以三月后的约定为托词，实际上是他和小鱼儿心里都有莫名其妙的亲近感觉，觉得要和对方决斗都是匪夷所思。但是杀死小鱼儿对花无缺是师命，师命是不能违背的。一番争吵，铜先生答应了花无缺的要求。而小鱼儿又想到了和燕南天的约会，只有拜托花无缺前去赴约了。

铜先生居然打算看管小鱼儿这三个月，直到他和花无缺的决斗。铜先生的功夫这么高，逃跑肯定是不可能的，不过小鱼儿自有他捉弄人的方法。一天下来，铜先生尝够了冷嘲热讽和蓄意刁难。无可奈何下他把小鱼儿击晕带到了另外一个地方。

在一个封闭的屋子里只有两个呆若木鸡的侍女。小鱼儿千方百计地逗得其中的一个圆脸少女笑了一声，想不到居然给她带来了杀身大祸——铜先生看到小鱼儿和少女调笑仿佛触动了什么心事，不顾小鱼儿的乞求痛下毒手。等铜先生走后，剩下的一个少女突然开口说话了，她道明了此地是移花宫的行宫，而铜先生实际就是邀月宫主，那个被打死的圆脸少女是她的亲妹妹。少女告诉小鱼儿逃脱的秘道并且要和他一同逃走。

离宫

离宫密道

1. 在路上可以捡到酢浆草。
2. 在宝箱中可以得到归命丸。
3. 可在路上捡到牛黄。
4. 可在路上捡到樟脑丸。
5. 在宝箱中可以得到化尸瓶。

最后在出口的地方，小鱼儿意外地撞见了江玉郎。江玉郎贪得的水灾救济款正藏放在这里。正当江玉郎将两个知情的手下推下深谷后小鱼儿突然现身，两个人唇枪舌战斗智斗力，最后是江玉郎逃之夭夭。而侍女降雪也看出来小鱼儿之所以不杀江玉郎是因为难得有这样一个阴险狡诈的小人可以捉弄，就如猫捉弄耗子一样。

降雪用移花宫的特殊方法将就在附近的花无缺找来。小鱼儿将自己的疑窦一一讲述给花无缺，花无缺也对移花宫的两位宫主为什么要自己杀死小鱼儿有了想法；虽然是命中注定的仇人，但是小鱼儿和花无缺此刻却成了心心相印的朋友。花无缺打算去移花宫问个究竟，而小鱼儿还要继续他的冒险（打开宝箱可以得到5000两）。要出去前需再和花无缺说一次话，他会问你是要继续当主角还是换他（我小鱼儿才是自始至终的第一男主角啊，好朋友归好朋友，换马可不行！），之后小鱼儿直奔宜昌去了。

宜昌

宜昌主通道

1. 找左边的神拳霍飞达说话，他会告诉你有罗家兄弟住在四海的事情。
2. 找宜昌玉楼东门前的神偷转八方说话，可以从他身上偷到夜明珠。

宜昌民房

在汀漳老妇的房内，从宝箱内可以得到唐门毒手。

宜昌玉楼东

在左上方的宝箱中可以得到红玉软甲。

东客房

在宝箱中可以得到蝰蛇丹。

西客房

宝箱上了锁打不开。

宜昌江岸

打开宝箱可以得到离魂散。

宜昌市集

打开宝箱可以得到法咒袍。

既然要找的人在四海，小鱼儿又马不停蹄地出发。

四海

防具武器

宝箱上了锁打不开。

四海大道

1. 找卖花女说话，她会告诉你罗家兄弟已经搬家了，让你找帮他们搬家的长工施大福去问问情况，施大福就住在四海大道的最前头那家。

2. 找卖花女旁的乞丐说话，江小鱼告诉他在海晏可以找到工作，问他要不要去，说完人就不见了。

四海民房

打开宝箱可以得到无想战衣。

四海杂货铺

打开宝箱可以得到卷帘符。

四海民宅

1. 在这里可以打听到罗家兄弟已经搬到了安庆。

2. 滚汤圆老妇会拜托你，帮忙打听她儿子也就是长工施大福的下落。

四海客栈

1. 在左下的四海客房内宝箱中可以得到增气丸。

2. 在楼上的客房中和那个胡涂得不肯承认自己胡涂的老先生说话，可以知道江别鹤的本姓也是江。

四海码头

小鱼儿跑到这里发现一群匪徒正在劫掠一个女子。路见不平，拔刀相助(而且是英雄救美啊^o^)，小鱼儿获得1000点经验值。

安庆

安庆主通道

在上方的宝箱中可以得到健步散。

跟糖葫芦阿秋说话，他会告诉你一个消息，并要你给他3000两做为这个消息的代价（选择不给，要是给了小鱼儿就一贫如洗了）。

在安庆杂货铺的右边可以找到帮罗氏兄弟搬家的阿福，阿福真是一点福气都没有，化名罗三罗九的欧阳兄弟不但小气而且蛮横，阿福要不到工钱反而被扣了70两银子。

和阿福说完话后，小鱼儿到安庆庆馀堂的左下角突然看到了魏精灵，不过这个魏精灵又开始“犯贱”了，小鱼儿上过一次当然不会上第二次了，这个魏精灵是屠娇娇化装的。小鱼儿告诉屠娇娇已经查实欧阳兄弟的下落了，屠娇娇要他把欧阳兄弟带出来见面。

客庆客栈

在楼上的客房中，打开宝箱可以得到健步散。

安庆杂货铺

在宝箱中可以得到参茸药酒。

安庆庆馀堂

在宝箱中可以找到醉仙甜酿。并且老头子告诉小鱼儿不少炮制药材的方法。

安庆民宅

跟壤驷犀犄说完话后，可以得到600点经验值。

安庆后街

1. 在右下方的宝箱中可以得到超级杯面 × 3（小二儿有康师傅的没有）。
2. 跟右下方的饮酒忘尘世说话，可以得到150精元点数。

安庆民宅

在宝箱中可以得到大王葫芦。

安庆段合肥庄

在宝箱中可以得到大活络药。

安庆地灵庄

小鱼儿走到公告栏旁的大门，发现大门被锁住了，便翻墙进入地灵庄，并偷听到罗三罗九的谈话得知他们好像要敲诈段合肥。听了这些小鱼儿又翻墙出来想去报告屠娇娇，没想到屠娇娇就在墙边等着。两个人一商量，小鱼儿想出了一条“引蛇出洞”的妙计，他宣称有免费的马戏和美女看，市集上的人都蜂拥出城了。而号称“宁死不吃亏，拼命占便宜”的欧阳兄弟（就是罗三、罗九）更没有不去的道理。这样屠娇娇就有机会混进地灵庄了。

果不其然，欧阳兄弟栽在恶人谷的众人手里，不得不将宝物的下落一一如实招供。宝物都在天外天的一个夹缝里。恶人谷的“群恶”要去寻宝，要小鱼儿自行选择来不来，还告诉他一些关于燕南天的事情。

小鱼儿重新进入地灵庄，本来想给两个活宝一个了断。但是谈话中却得知“宁死不吃亏，拼命占便宜”的欧阳兄弟绝对不是省油的灯，宝物非但根本就不在天外天，而且四大恶人去天外天就是送死，因为魏无牙这个老怪物就在那里。事不宜迟，江小鱼打算到天外天去救恶人谷的各位“亲人”。

重新进入地灵庄，在宝箱中可以得到冷月宝玉。

上天外天之前，小鱼儿先上了昆仑山。

昆仑

关闭室

在宝箱中可以得到龙神宝鞋。

天山雪道

1. 可在路边捡到洋金花。
2. 可在宝箱中得到飞仙诀。
3. 可在宝箱中得到冰蟾酥。
4. 可在宝箱中得到仙剑飞去来。
5. 可在宝箱旁得到酢浆草。

昆仑山真是个好地方，除了有这许多宝物可以拿外，还有就是有机会大大提升等级。

到昆仑山的目的是弄点好东西，现在好东西有了。魏无牙既然还活着，阎王门就一定是死灰复燃了，先到阎王门去看看。

阎王门

阎王门走道

1. 在路边会捡到牛黄。

2. 走到底，遇到阎王门的一个小喽罗，他说出魏无牙的下落。天外天就在安庆西边。

天外天

天外天密林

1. 小鱼儿一路看着屠娇娇他们留下的记号找到天外天，但是在这里，记号却突然消失了。

2. 在宝箱中可以得到宝符，在宝箱下方可以捡到黄莲。

3. 小鱼儿走到右边通道的最下方，在左边的树林搜索一下终于找到机关进入天外天的隐密通道，并得到2000经验值。

天外天隐密通道

1. 这里果然是魏无牙的巢穴，敌人大声示警，小鱼儿只有一路打进天外天大厅。

2. 在宝箱中可以得到婵妖勾魂鞭。

天外天大厅

哇！魏无牙是个这样的老怪物啊，怎么边上还有一个美女来的？魏无牙指挥喽罗进攻小鱼儿但是不敌，于是最后只有自己出手。小鱼儿的功夫今非昔比，但是依然不是魏无牙的对手，为了保命，他故意触动了魏无牙大厅里的陷阱开关……

苏樱仙居

苏樱居山洞

小鱼儿再醒过来的时候已经换了一个地方。是一个叫苏樱的女孩子救了他。苏樱的心计居然不在小鱼儿之下，而且她好像一见钟情爱上了小鱼儿，但是她就是不放小鱼儿出来。两个人正说话间突然一个自称十二星象中的白山君的人带着风骚的老婆马亦云找上门来，他们要杀小鱼儿还要夺取苏樱手里的“移花接玉”。

苏樱想使计策打发了对手，但是白山君对苏樱的狡猾早有防备，不得已

苏樱放出小鱼儿。小鱼儿三拳两脚打得白山君落荒而逃。逃出牢笼，小鱼儿自然不会再轻易束手就擒。但是很奇怪的是花无缺居然也在这里，两人谈起上次分手后各自的经历越来越觉得事情匪夷所思，但是也得到一条重要的线索就是江别鹤知道很多事情的真相，所以两个人都打算继续去弄清楚事情的由来。

在宝箱中可以得到朱雀丹。

苏樱居花丛道

花无缺又一次提出要当主角。还是让他一边凉快去吧。

在要往苏樱居石门道的时候，苏樱会提出要加入队伍。选择答应，苏樱就跟着小鱼儿了——路上多个美女陪伴胜过一个人啊。

苏樱居会客厅

1. 打开宝箱可以得到冰蟾酥。

苏樱居地牢

2. 可以捡到洋金花。

苏樱居石门道

在宝箱中可以得到苏酥凝香膏，宝箱旁可以捡到人参 。

白虎居

白虎居走道

1. 在路上可以捡到硼砂。
2. 在宝箱中可以得到冰蟾酥。

白虎居大殿

在宝箱中可以得到金仙倒。

白虎居卧房

在宝箱中可以得到焰炼宝鼎。

白虎居财宝室

1. 白山君就在这里，搞得本王好找啊，反正他们也不是对手打死算了，就当是为“名”除害好了。

2. 在里头的宝箱堆中可以得到回风刀法、凤鸾金钗、穹光战衣。

3. 苏樱因为小鱼儿送给她金钗而高兴万分，因为这个凤鸾金钗代表的可是不同的意思哦。*（^_^）*

第一个结局

哇？苏樱原来是一点武功都不会啊，这样跟着我小鱼儿行走江湖可不行，先带她去练习练习。小鱼儿带着苏樱到了天外天打算找找魏无牙喽罗的麻烦。想不到在秘道入口处就给怜星、邀月和花无缺挡住了。邀月逼小鱼儿和花无缺现在就决斗，但是这两个家伙却说三月期限还没有到。既然这样，可不能让小鱼儿在比武前就挂了——何况这个家伙现在就打算去找"魏无牙"送死。两位宫主干脆当起了小鱼儿的"保镖"。

进了魏无牙的巢穴，空无一人。小鱼儿似乎感觉到四周暗藏着杀机。果不其然，等小鱼儿和两位宫主搜遍了地下宫殿的时候魏无牙露面了。他号称要和洞里的人同归于尽，而且还说出了自己因为向两位宫主求亲不成转而成怨。由爱故生忧，由爱故生怖。其实魏无牙和怜星、邀月又是何等的相似。四个人被魏无牙在地洞里关押了好几天。最后小鱼儿计上心头，利用魏无牙无耻龌龊的心理引诱他打开了门。魏无牙知道上当以后马上自杀，他以为只要自己一死，小鱼儿他们即使出了囚禁的牢笼也出不了山洞。小鱼儿带着苏樱在洞窟中寻找生路，每个地洞都走遍了，发现魏无牙利用自己是侏儒的"优势"，将地洞的窄小通气孔作为来去的通道——这个"优势"是别人都不具备的啊。小鱼儿在一间地洞里突然发现了一只老鼠。既然有老鼠就一定有出去的秘道啊！揣着老鼠，小鱼儿和张菁回到了囚室，此时怜星宫主已经疲倦地睡着了。小鱼儿和邀月对话，选择"挑战邀月"，如果将邀月宫主打败（对付邀月可不容易，肯定是要把等级练到很高的啦，而且建议你练成"鬼打神功"，通过请神上身来加强攻击力)，就可以洞悉她们所有的阴谋。得知自己和花无缺原本是同胞兄弟的事实——能逼邀月说实话全靠"小强"的"骁勇"啊。小强是谁？老鼠呸。把老鼠抛在地上，它自己就开始找出路，于是通过老鼠发现秘道，所有的人都逃出升天。而此时花无缺刚好就在天外天外头等着，小鱼儿、花无缺两兄弟终于团聚了。这就是大结局中的一个。

第n个结局

前面的经历都是一样的，只是在带着老鼠回去的时候选择“老鼠”而不是“向邀月挑战”。老鼠带路，大家从天外天底下的地下河流逃生成功。分道扬镳后下一步是带着苏樱到慕容山庄去，比武招亲的时候到了啊，可不要让张菁被别人抢去了。

慕容山庄

慕容山庄大门

因为是招亲，女客当然是不受欢迎的啦，苏樱被“遣返”。

慕容山庄正门

这里有人宣布规则。慕容家的人也真是麻烦，大家痛痛快快打一架不就解决问题了吗，偏要搞这么多怪异的比武项目。

石门

进左边的第一石室，原来生命值在此会不断自动减少（每次100点），快步小跑到慕容倩边上就可以要到打开石门的钥匙了。

铁门

到第三石室拿钥匙倒是不费什么力气。要是选择了第四石室可就死定了，慕容珊珊会和你比速度，她话一说完就跑，你哪里追得上！追不上啊？！死吧！

钢门

到第五石室和慕容家的姑爷打一架，战斗完后得到钥匙。

慕容山庄休息室

总算顺利过关了。进了休息室，看到黑蜘蛛已经在里面了，而张菁看到小鱼儿自然是喜欢得不得了，不过嘴里还说嫌他来晚了；慕容双和慕容珊珊稍后会进来说些闲话，懒得理她们，还是带着张菁赶紧去江湖历险吧。

在房间里的宝箱中可以得到神农打谷鞭。

出了山庄，突然想到苏樱，去她家把她也叫上。

苏樱仙居

苏樱居苏樱房

1. 找苏樱说话，邀请她加入。

2. 走到房间的右下角，这时苏樱会打开秘门。进入苏樱居机关室。

苏樱居机关室

在宝箱中可以得到乱箭诀、金钱卦、移形换影、鬼谷神算。

带着两个如花似玉的美女，小鱼儿来到千凤林。

千凤林

千凤林林道

1. 在下方可以捡到蜈蚣。

2. 在宝箱中可以得须白虎丹。

3. 在路上会遇到紫髯道长，他会要求你帮他送一封信到武当去。

4. 在路上可以捡到黄芩。

5. 在宝箱中可以得到玄黄聚纳功。

6. 沿着林道走下去，到千凤林比武场。

千凤林比武场

1. 在宝箱中可得到僵尸散。

2. 往比武台上走去，会看到一个通缉犯，杀了他后会得到10000两银子。

3. 往众人走去，会发生一段剧情，然后和杜杀、屠娇娇、哈哈儿战斗。

意外听到几个熟悉的声音在对话，不是恶人谷的叔叔阿姨是谁？原来他们是故意把小鱼儿带到天外天希望借助魏无牙来杀人灭口的。所谓留记号给小鱼儿，存心就是想让他去天外天送死。为什么？因为怕逃走了恢复了武功的燕南天和小鱼儿一同报复啊。几个恶人兀自说着自欺欺人的谎话。

小鱼儿听到这些未免有些心灰意懒，便突然现身，打倒屠娇娇、杜杀和哈哈儿却飘然离开，几个恶人更加莫名其妙了。因为在恶人的心里是不会考虑到别人有什么善念的，他们也不能理解在小鱼儿心中始终保持的那份真，那份情。

放走了恶人们，小鱼儿心里多少有些不是滋味；时下和花无缺的约会为时尚早，不如和苏樱到处去看看。先到阎王门去看看还有什幺宝物可以拿走吧（主要是苏樱现在级别太低，而且不会什么武功，带她到一些旮旯去和小喽罗打打涨点经验值）。

阎王门

阎王门走道

1. 在宝箱中可以得到玄武丹。

2. 在宝箱中可以得到化魂针。

3. 在路上可以捡到牛黄。

阎王门藏宝窟

在宝物堆中可以找到阎王帖、10000 银两、阎王魔功、修罗刀法。

武当

离开阎王门小鱼儿又上了武当山，武当山的门人倒是客气的很，这里也比较清净。沿着武当山路上去找找掌门道长吧。

武当走道

1. 在这里会遇到笑笑真人，他会给你海贝棋子。此时返回四海的四海大桥边上找那两个下棋的人，把棋子送给他们……可以得到包括珍珠，灵芝在内的一些药材。

2. 在宝箱中可以得到古铜重剑。

武当云海

1. 在宝箱中可以得到地方之镜。

2. 在这里会遇见燕南天，可以邀请他加入（因为小鱼儿只能和两个人同行，就看你是否愿意开除一个 MM 了）。

武当外院

1. 在宝箱中可以得到先天无上罡气。

武当真武殿

1. 在路边可以捡到川乌。

2. 在树后的宝箱可以得到九转金丹。

武当内殿

1. 跟武当道长说话，之后会得到风火轮。

2. 在宝箱中可以得到老君销魂丸。

少林

都知道少林和武当是两大门派，既然到过了武当，就索性再上少林看看

吧。上少林的路途也没有什么好叙述的，反正小鱼儿时下的武功这么高，上妖魔小丑自然是不用费吹灰之力？

少林走道

1．在路旁可以捡到当归。

2．在宝箱中可以得到六合返精散。

少林临空步道

在宝箱中可以得到金钟罩。

少林大殿

在宝箱中可以得到铜筋铁骨散。

少林走道

1．在路旁可以捡到大蒜。

2．在宝箱中可以得到银弓·寒月。

到了少林寺的大殿中，和尚苦禅正在坐禅，他叫苦禅，可是小鱼儿的手段是"苦缠"；多和他话儿句话，和尚终于大彻大悟，小鱼儿因此也得到很大的长进。

出了大殿，往旁边的少林走道走，来到一个有三个高僧把守的洞口，这是把守"托塔天魔镇"的天地人三僧。打败三个和尚，三个和尚将"托塔天魔镇"交给小鱼儿，并且告诉他如果常积阴德就可能遇到西南方向出现的大魔头，到时候宝物将大有用处。

离宫

离开少林寺，小鱼儿想到在附近移花宫的离宫里还有大批江玉郎放置的宝藏。不如去看看。

在这里又遇上了江玉郎。

江玉郎说了一番话就转身逃跑了，小鱼儿追上去。

在迷宫秘道里可以得到五鬼缩地靴和一些药材。

追上江玉郎后，江玉郎企图暗算小鱼儿，被识破后不得不动手，但是他的武功太不济了。带着满腔"既然有了我江玉郎，为什么又有个小鱼儿"的遗憾，江玉郎毙命。

移花宫

离宫既然都来了，那就干脆去移花宫看看好了。为了避免被发现，小鱼

干脆换上女装进了移花宫。

移花宫界桥

在宝箱中可以得到紫华玄衣。

移花宫石碑林

移花宫迷宫

1. 在左边的宝箱中可以得到金创药 x 3。
2. 在小径中可以捡到洋金花。
3. 在宝箱中可以得到雷神剑。

花园步道

在宝箱中可以得到坎离灵珠。

一走到移花宫里面，居然有个宫女叫小鱼儿过去。正忐忑不安，原来是要他去给怜星宫主收拾卧室。原来如此，乘机把移花宫的各个房间都搜索一遍好了。

在怜星宫主的壁橱里面找到明玉功，这可是好东西。

在邀月宫主的柜子里面得到移花宫短剑一把。

另外，移花宫的书库里有很多的武林秘籍，到那里可以随便拿。

移花书库

1. 在书架上可以得到冰心诀。
2. 在书架上可以得到太阴真气。
3. 在书架上可以得到莲静掌。
4. 在书架上可以得到神农百草经。

峨嵋

出了移花宫，干脆再去峨嵋走一遭，到峨嵋山顶的时候，发现在大殿边上有一个峨嵋弟子守着的入口。询问得知入口是通往苗疆的，而再和守卫的峨嵋弟子说话他就会让你通过入口。

峨嵋浮空岩

在宝箱中可以得到小行血药。

峨嵋圆环

1. 在圆环的地方可以捡到黄莲。
2. 在宝箱中可以得到霹雳弹。

峨嵋断崖

在路旁可以捡到冬虫夏草。

峨嵋弯道

1. 在宝箱中可以得到东海逍遥甲。

2.在路上可以捡到硼砂、人参。

峨嵋石笋区

在宝箱中可以得到长筒护靴。

峨嵋仙人祠

在宝箱中可以得到固气丸。

峨嵋信道

可以在路上捡到酢浆草。

峨嵋吊桥

1. 在宝箱中可以得到虎尾鞭。

2. 在宝箱的右下方可以捡到蜈蚣。

峨嵋苗疆信道

1. 在宝箱中可以得到银两3000。

2. 跟峨嵋弟子说话，江小鱼会撒谎说阎王门来攻打峨嵋派。

峨嵋正殿

在宝箱中可以得到开天符。

苗疆

苗疆信道

1. 在路上可以捡到洋金花。

2. 在宝箱中可以得到天霸刀法。

到了苗疆，逐一和苗疆广场上的众人说话。发现其中就有戈奇炎炎要找的范家刘小姐和带她私奔的贝图新。

和苗族的巫师（五仙教主）说话，他不知道看中了小鱼儿什么居然很爽快地将小鱼儿认作是教友，并把五仙还魂诀给他，让他去“传教”。

到苗疆市集，有一间民宅，宅子的主人是……江憋贺——江别鹤。江大侠正因为丢了武林盟主的地位而耿耿于怀，而小鱼儿也当然不肯放过这个狡猾奸诈，害人无数的江别鹤，我要替魏精灵报仇。江别鹤自称吃了更多的玄

灵糕身体更壮，但是实际是吸毒多了更亢奋而已；小鱼儿的武功够不够高，这里就是关键时刻了。

最终，小鱼儿诛杀了这个实际是害死自己父母凶手之一的江别鹤。

江别鹤临死的时候想到关于小鱼儿身世的秘密，很得意地以为自己一死这个秘密也就随之湮没，但是小鱼儿也似乎猜出了一些玄机。总之，江别鹤，你拿命来吧!

苗疆道具店

跟老板说话，完了之后他会给你一瓶金创药。

苗疆市集

在宝箱中可以得到无想仙灵罩。

苗疆民宅

在这里可以遇见江别鹤，谈话完后会发生战斗，战斗完会得到5000经验值。

春月楼

到春月楼去的目的是为了找万春流。但是也不妨在广场上将范六小姐的情况告诉那个绿帽子戈奇炎炎。万春流会告诉你燕南天正在武当山上练功——废话，见都见过了。

春月楼广场

找戈奇炎炎说话，他会给你500 经验值和2000银两。

万春流隐匿处

找万春流说话，会得到2500经验值。

昆仑

再回到昆仑山去，沿着山道一直往上走。找到那个一直因为成仙无门而烦恼的昆仑飞仙，把你意外得到的天地伏法环送给他。老道士喜出望外，除了给了小鱼儿大把的银子还把自己的护心镜送给了他。

得到这个宝物的小鱼儿防御能力大大加强。

九秀山庄

九秀山庄前院

九秀山庄梅兰间

打开宝箱可以得到少阴符节。

九秀山庄竹菊间

打开宝箱可以得到穹光战衣。

九秀山庄大厅

1. 在这里可以找到黑蜘蛛，可以邀请他加入。
2. 打开宝箱可以得到鹤鸾凤仪甲。

到九秀山庄要黑蜘蛛加入就得给他空出一个位置。如果开除苏樱，她会回家去等着。而要是开除张菁，她就会回到慕容山庄的休息室大厅里。

安 庆

逛够了，该和花无缺将两人的事情作个了解了。

此时回到安庆，在安庆大道边的一个小巷口（就是以前屠娇娇化装魏精灵露面的地方），站着一个移花宫的侍女。和她谈话，她告诉小鱼儿决斗的约会地点改在安庆附近的玄武宫了，又说什么小鱼儿还是要把武功练好一点再去，否则不是花公子的对手云云……我靠，已经把人家当成死鱼一条了。

先甭搭理她，从她身后绕过去，后面的那条街上有一个小尼姑，和她谈话得知她曾在千凤林看到过号称神奇的“火麒麟”，小尼姑絮絮叨叨，自以为是很了不起的事情。

这有什么，小鱼儿也去看看。

千 凤 林

沿着山路一直走到头。火麒麟突然出现，打败它大有好处。

无 名 岛

到四海渡口去一趟，还记得那个船老大么？他倒是对小鱼儿念念不忘——其实是他女儿对小鱼儿念念不忘。船老大告诉小鱼儿东海有个无名岛的事情。但是要去无名岛首先要拿到清净石，清净石在藏海村就有。

到藏海村的市场，找那几个汉人商人谈话，其中一个会漫天要价，说清

净石要 70000 银子一个，嘻嘻，小鱼儿自然要空空妙手啦。

拿到清净石就可以去东海的无名岛了，如果没有的话小岛是看都看不到的哦。无名岛上住的是萧女史这样一些世外高人，不过除了有几本可以盗窃的武林秘籍外，他们也不会教你什么。不过在无名岛上可以找到铁心兰父女。

去向铁心兰道个歉吧，小鱼儿告诉铁心兰他的真心。而铁心兰的父亲铁战对小鱼儿的态度也大大的好，在考验了小鱼儿的武功也不错后很满意。

现在就可以离开无名岛去玄武宫找花无缺决斗了。

玄武宫和三个结局

再回到安庆，移花宫的侍女告知可以去决斗了。

玄武宫就在安庆的左下一点。走到玄武宫，和主持房门外的小童谈话后，小鱼儿也下了要把一切事情作个了断的决心。而后和主持谈话，谈话后主持要小鱼儿准备明天的决斗。走到玄武宫大厅前听到熟悉的两个声音，原来是燕南天和邀月仇人相见分外眼红，小鱼儿三言两语挤兑住双方。一切还是看第二天的决斗吧。

来观看决斗的有很多武林人士，无名岛的世外高人来了，慕容家族的人都来了，还有张菁，铁战父女也来了。

小鱼儿逐一和各个客房的人谈话，走到铁心兰房间，先向铁心兰道歉。铁心兰最终说出的心里话却是求小鱼儿千万不要杀死花无缺，“因为他太可怜了。”

当小鱼儿走到花无缺房前的时候听到苏樱和花无缺的对话。原来苏樱为了避免小鱼儿的决斗打算用诡计毒死花无缺。此时，小鱼儿有两个选择，进去阻止苏樱或者不去。

不即刻进门是一种结局

花无缺在饮酒后立刻中毒。此时邀月和怜星出现，当她们知道花无缺死后气急败坏，说出了事实的真相。没想到的是苏樱虽然在酒里下毒了，但是有她这样的医术在，再可怕的剧毒也未必是无药可医。苏樱走到两个宫主面前，漫不经心地述说着，然后拉着了身上绑着的炸药导线。轰隆一声，炸药爆炸，小鱼儿因为在苏樱计算的距离之外只是受伤，但是苏樱……

苏樱留下的最后一句话是“从此，你就是我的人了……”；这句话从此成了小鱼儿一生的负担，他在浪迹江湖的时候少了洒脱和豪放，多了许多。

即刻进门阻止苏樱将会把剧情进一步继续

能识破苏樱心思的人也只有小鱼儿而已。当着花无缺的面，苏樱也不在乎将自己的心意表白，她无法理解两个根本就不是仇人的人为什么非要决斗呢？

苏樱夺门而出，于是小鱼儿到玄武宫广场把她找回来，她只是冷冷地对小鱼儿说了一句也许是最温暖的话“无论如何，你要活着回来！”小鱼儿随后回到自己的客房，万春流已经等候在这里，他告诉小鱼儿以前商量好的安排根本没有问题。

第二天决斗的结果还有两个结局

一种结局是小鱼儿故意让花无缺击倒。邀月宫主会高兴的把隐藏了二十年的秘密说出来。知道真相后的花无缺悲痛欲绝，邀月看到自己设计的悲剧“圆满实现”高兴得不得了。但就在这个时候，死了的小鱼儿又突然活了回来……通过万春流秘炼的药，小鱼儿诈死了一回而已。真相大白后，邀月再也无法忍受眼前的现实，发疯了。

这个结局是最接近原著的，只是女主角换成了张菁（只要不去九秀山庄参加比武招亲，张菁就不会出现，而是苏樱）。

还有一种结局是小鱼儿和花无缺尽力一搏，没想到将花无缺打死了。不管是哪个死，都是符合邀月的愿望的。邀月得意地向诸人道明了真相之后飘然而去。而小鱼儿和燕南天却陷入了生不如死的痛苦中，因为不杀死罪魁祸首邀月不足以告慰花无缺的在天之灵；而要杀掉名震天下的移花宫主又谈何容易？

邀月“潇洒”地被追杀。这可以说是最让人切齿的一个结局。这是最悲伤的结局了。

其实游戏的结尾还有很多。还有一些小鱼儿和铁心兰终成眷属的结局——这些结局的前提因素是在所有铁心兰出现的片断中小鱼儿都要表现出对铁心兰的用心，而花无缺则和铁心兰的关系越冷淡越好（看你怎么破坏了）。

其中一个铁心兰出面恳求花无缺“千万不要杀死小鱼儿”的结局是有先决条件的：第一，小鱼儿不能到慕容山庄去比武招亲；第二，小鱼儿要在决斗前将在阎王门宝藏中得到的金钗送给心上人——铁心兰。

而花无缺也并非有求必应，如果小鱼儿到移花宫去过。并且到移花宫的书库里大肆搜罗了武林秘籍，那么即使铁心兰出面请求也没门，并且小鱼儿会连诈死的机会都没有——除非他的功夫比花无缺高。这又是一种结局。

小鱼儿在恶人谷还有一个支线情节的经历，就是在哈哈儿客栈中如果和店小二谈话回到自己房间后会发现床上有女人的长发，再向店小二打听，得知原来屠娇娇和哈哈儿有那个那个关系，如果小鱼儿揭穿这件事情，那么在最后的结局中燕南天要杀光恶人谷的恶人的时候，小鱼儿就不会出面求情。

要把结局说清楚实在是很困难的，因为根据制作公司透露的消息，称得上结局的结局有三十种以上，而影响这些结局的因素实在是多得让人数不过来——而因为在游戏中可以变换游戏的主角，这样要人为去影响结局的方法又有不少。因为不管选择哪个主角游戏，另外一个主角也视同在游戏里行动，他的行动和决定虽然原则上遵从原著，但是玩家本身操纵的主角的行动也可能改变他的决定。

不过可以抓住的关键是对待张菁、苏樱、铁心兰这三个女孩子的态度（就是到底要哪个——单选题）对结局的影响是最关键的。

绝代双娇II剧情攻略

花无缺部分

一大段的动画重复小说情节的最前面部分。关于花无缺的游戏是从他小时候开始。

移花宫

邀月怜星设计安排两个婴儿长大之后要自相残杀，打算等两人勾心斗角直到一方死去时，再将秘密告诉另一人及燕南天，以此作为对江枫夫妇的报复。被留在移花宫的是花无缺，被燕南天抱走的是小鱼儿。

花无缺从小就得到了很好的照顾，这也是两位宫主刻意安排的。

花无缺十二岁的时候。魏无牙上门向两位宫主求亲，自称是“智能和美丽的结合”。怜星打伤魏无牙，但是似乎移花宫的各个女人都害怕魏无牙带来的无数老鼠。最后，邀月传授花无缺莲静掌武功，让他去对付魏无牙留下的弟子，将老鼠都驱逐出去。

花无缺离开了大厅后先往南再转往迷宫走，来到移花宫入口处。挑战谷口的无牙门弄蛇人。打赢了就可以回到邀月房间去报告完成任务了。

移花宫走道

花园步道

移花宫迷宫

1.往下走，在尽头可以捡到蜈蚣。

2.往左走在宝箱中可以得到金创药×3。

3.在路上可以捡到蒲黄。

移花宫石碑林

移花宫界桥

移花宫树林

移花宫谷口

往右下角走去，会看见一个无牙门人，说完话之后就进入战斗了，将他打败之后，就可以回去找邀月复命了。

花无缺回到邀月的房间报告完成任务后，邀月觉得可以开始传授花无缺武功了。于是，要花无缺先去找宫女长夜百合交谈，与她说话可以听到一些基本的操作知识并且得到一些经验值。

下面列出的是花无缺在移花宫中要作的一些事情

移花宫大厅

找宫女长夜百合说话，会出现三个选项，不论选那一个，她都会给你10点精元，所以总共要说三次，每次选不同的选项；找宫女长夜百合说话后就要和移花宫内所有人说话来增广见闻。

移花宫走道

移花宫厨房

1.在左方的柜子里可以得到硼砂和大蒜。

2.跟厨房助手小蝶说话，她会给你金创药。

3.在厨房助手小蝶上方的柜子可以得到大蒜×11。

移花宫奴仆房

跟里头的宫女说话，她会给你皮靴。

移花宫怜星房

跟怜星说完话后，会得到50经验值和50的精元点数。

花无缺房

有个上了锁的宝箱。

移花宫荷露房

到这里找荷露，但是找不到人。

移花宫后山信道

山道

可以得到烈日宝玉。

移花宫炼丹房

找宫女香兰说话，她会给你两瓶金创药。

移花宫书库

1.跟宫女紫馨说话，可以得到不少信息，共要说四次。接着是在书库的书架上找书。

2.得到神农百草经。

3.得到疗伤心法。

4.得到无双神弩。

5.看苗疆风土志，可以得到15精元点。

6.看完三大派之争，可以得到30经验值。

7.在三大派之争的右边有兵器大全，看完可以得到25经验值。

8.在三大派之争的左边有波斯古籍，看完可以得到5经验值。

9.看完东海游踪后，可以得到25经验值。

10.看完大侠燕南天后，可以得到25经验值。

后山

后山的秘密将影响游戏的结局，只要花无缺出谷后再刻意回到此地一次，就表示对荷露情有独钟，在结局中就很有可能和她在一起。

一回到移花宫走道，宫女夜百合会跟花无缺说由于魏无牙事件，两位宫主要闭关修练，现在要花无缺赶快到大厅去。和两位宫主谈话后花无缺得到星云剑法，而后夜百合会要求无缺去调配越橘药，所需的药材分别在厨房与后山。此时荷露已经按照宫主的安排贴身照料花无缺。从此配药、偷窃、开锁、话术、易容等小巧功夫全部可以交给荷露包办，花无缺精研武功就可以了。

晨星峰

往后山走经过了山道来到了晨星峰。

晨星峰

1.在路边可以捡到陈皮。

2.在宝箱中可以得到金创药×5。

吊桥

山道

在往霜清池畔的路上可以捡到红花×3，蒲黄×3。

晓月峰

在左边的路上可以捡到樟脑。

霜清池畔

在宝箱中可以得到黄莲解毒散×3。

移花宫大厅

回到这里开始配越橘药，药方是大蒜+陈皮。由于药草是会重生的，就算没配成功也无妨，等一会再配就好了。调成越橘药后跟宫女夜百合说话，她又要花无缺调小行血药，小行血药的药方是红花和蒲黄，已经有了这两样药材了，开始调剂吧！配这个药的难度就比较高，配药等级在三级以上才比较容易配出来。

接下来和夜百合说话。她说最近听到一些特别的声音，肯定是有妖怪幻化成为人形发出的声音，而如果消灭这些妖怪就可以取得练武之人梦寐以求的物品——内丹，服下后可以增添十年的功力量。于是，无缺立即前往晓月峰。

晓月峰

来到晓月峰会看到一只兔妖幻化成人形。兔妖被打败后变回原形，内丹也会出现。

这时荷露会暂时离开队伍，回去和荷露说话会出现三个选项，第一个是把内丹让给荷露，第二个是自己服用，第三个是留给移花宫主。到底要留给谁吃？不管是谁服用了内丹，生命点数，反应与速度都会大幅增长，并且此处是和结局有关联的，给荷露服用了日后就有机会和她结成连理，还能学会花神七式这项绝技！而如果回到大厅时主动交给怜星，则有机会与怜星构造

大结局（师生恋啊！）。

接下来就是有人入侵移花宫的事件，移花宫宫主会叫花无缺和荷露到谷口去看看，对付入侵者。如果没有把内丹交给邀月或是怜星，花无缺会被迫亲手杀死入侵者，学到飞花落叶第一重。

山贼寨

转眼间过了数年后，花无缺已经十七岁了，在几年前邀月偷偷地去过恶人谷确定了江小鱼也活的很好。于是，她们开始逐步实行报复计划。为了确定花无缺的忠诚也为了锻炼他的武功，邀月要花无缺先出谷把临近的一座山贼寨铲除。

移花宫荷露房

和荷露说话，她会给你开锁秘录，并得到100 精元点（记得让荷露修炼）。

花无缺房

先把荷露的开锁技能练到第二重，就可以打开宝箱，宝箱中可以得到500银两，和桃木剑。

移花宫炼丹房

找宫女香兰说话，她会给你金创药×2，小行血药，黄莲解毒散×2，越橘药，醒神散，宁心丹，并告诉你黄莲解毒散和醒神散的配法。

移花宫书库

和宫女紫馨说话会得到100 经验值，仔细搜索书库，查阅书籍可以得到不少经验值。

在大地图上移动到山寨的位置，一进入这里，会有两名山贼挡住去路，和他们说完话后就发生战斗。

在山寨中的经历大体如下

寨门

1.来到这里会有三名山贼挡住去路，说完话后会发生战斗。

2.在宝箱中可以得到南海酥麻功。

山寨广场

1.到了这里，会看见两名山贼，和他们说话后发生战斗。

2.在宝箱中可以得到蒙汗药。

寨主房间

1.和两名山寨寨主说话会发生战斗，结束时可额外获得300 经验值。

2.在左边的宝箱中可以得到飞云剑。

两个大头目并不好对付，建议集中火力全力快速攻击其中一人，然后再对付下一个。还有就是山寨里的敌人偶尔会使用一招连环十三刀法，这时候因为花无缺和荷露本身的能力都不是很高，一定要小心。

财宝库

1.在中央的宝箱可以得到收妖葫芦。

2.在左下角的宝箱中可以得到珍珠。

移花宫

完成任务后花无缺回到移花宫。和邀月交谈后，邀月要花无缺去执行最重要的任务——亲手杀死江小鱼，并且把移花接玉功的秘籍交给花无缺。花无缺现在就可以离开移花宫了，但是在走之前不如和宫里的姐姐妹妹都谈谈（其实是和宫女紫馨谈话后才知道去恶人谷的路途）。

移花宫怜星房

和怜星说完话后，可以得到200 银两。

移花宫大厅

找宫女长夜百合说话，会得到妙手和利辩经两本书。

移花宫炼丹房

和香兰说话，可以得到100 精元点数，和两颗珍珠。

春月楼

离开了移花宫后，第一站便是春月楼。

春月楼主信道

1.和乞丐望天落金说话，在选项中选择给他一百两，乞丐贪得无厌想抢劫，打他后可额外获得100 经验值。

2.跟慈悲婆婆说话可以得到金创药，每说一次可以得到一个。

春月楼武器店

在宝箱中可以得到500 银两。

春月楼客栈

1.在左上角的地方会遇见黑蜘蛛，和他说话会出现两个选项，选择叫他大

哥，之后会得到100 经验值。而且日后碰上凹哥凸弟这对奇怪的强盗时，黑蜘蛛的名气会把他们吓走。

2.在黑蜘蛛旁的酒瓮中可以得到酒 × 2。

3.楼上客房少女千万不要想用楼下骗子老古提供的迷药去密倒，否则……只有在后面的剧情中先找神秘少女的父亲与母亲，如此进入客房才不会被神秘少女踢出房间，并且也可以打开宝箱。

春月楼广场

1.和中间的赌徒们说话，会问你要不要赌一把，千万不要上当。

2.跟藤维旺说话，他会问你要不要试试他大哥的金钟罩——猛男谈狮虎自称金钟罩练到第十关，打一次一百两，如果他大哥喊痛，赔三百两。选择“我试试看”。之后可以得到三百两。

3.找右下的蔡家寡妇说话，她会问花无缺是否带有飞云剑，之后她会说剑是她亡夫的，要花无缺还她，这时出现两个选项，选择物归原主，可以得到 500 两的报酬。

4.在宝箱中可以得到迷踪步法。

5.在宝箱的下方可捡到大蒜。

柳秀林

接下来就是去找小鱼儿的路途了。

柳秀林入口

1.跟路边的阿婆说话，她会给你一杯茶喝，喝了之后生命值永久＋１０。小鱼儿就因为太多疑而不会有这样的好福气。

2.在宝箱中可以得到解厄符。

柳秀林小径

1.在路边可以捡到蜈蚣。

2.在宝箱中可以得到幻阴剑。

3.跟上方的两名强盗说话(凸哥凹弟的对白颇为有趣)，会出现三个选项，选择用黑蜘蛛的名号压他们，之后他们会让路并获得 135 精元点数。

柳秀林猎人小屋

在宝箱中可以得到 1500 银两。

柳秀林小弯道

1.在路边可以捡到樟脑。

2.往左走在上方可以捡到冬虫夏草。

3.往左走在下方可以捡到当归。

柳秀林小池畔

在上方可以捡到陈皮和酢浆草。

海晏

海晏主信道

1.找左方的车轮匠鲁心经说话，可以得到150 经验值。

2.找挑夫茅大伟说话，茅大伟正在找人做快递生意，玩家可以推荐四海的那个想找工作的乞丐，而且他的快递业成立了以后，还可以来问问情报。

海晏民房

在宝箱中可以得到银丝战衣。

海晏防具店

在宝箱中可以得到舞月剑诀。

海晏仁心堂

1.和大夫说话，他会给你玉瓶子。

2.和药僮说话，他会告诉你小行血药和小活络药的配法。

海晏客栈

找左上角的小二打听恶人谷的消息。

海晏天字间

1.找伤者尤敬达说话，他会告诉你牛黄活窍散的配法。

2.在宝箱中可以得到卷帘符。

海晏地字间

里头有情侣，进不去。

藏海村

藏海村牧场

在路边可以捡到蜈蚣。

藏海村主信道

1.跟上方的小童说话，他会说他被汉人叔叔打了，因为他知道很多秘密，花无缺会给他一两银子叫他去买糖吃。之后再跟他说话，每次说的内容都不一样，大略有下列八种:

一.汉人叔叔家里藏有金子。

二.喜欢桃花姐姐人好多，她有一个装满宝物的箱子。

三.我喜欢吃葡萄。

四.蓝黛姐姐很喜欢漂亮的小东西。

五.道具店叔叔跟强盗叔叔们很要好。

六.市场阿婆有一把好剑。

七.小黄的胆子最小。

八.猫咪会偷吃鱼。

注意，这个小孩说的全是实话，照他说的去找人很方便。

2.找藏海行人说话，会出现三个选项，选第一个，他会告诉你恶人谷怎么走，并获得200 经验值。

藏海村道具店

进入这里花无缺会问老板是不是和强盗勾结，老板会气得不做生意也不说话。

藏海村汉人民房

在宝箱中可以得到黄莲解毒散。

汉人帐蓬

在宝箱中可以得到迷药。

藏海村市集

1.和藏女蓝黛说话，花无缺会把玉瓶子送给她，而蓝黛会给花无缺一颗珍珠。

2.在颜行商脚旁的宝箱中可以得到越橘药。

3.在下方的木箱旁可以捡到川乌。

4.跟菜农盈翠华说话，她会委托你将强盗消灭。再和她说一次话，她会给你一把云英剑。

恶人谷

几经辛苦终于来到恶人谷了，但是江小鱼已经出谷去冒险了，花无缺想掉头就走，但是恶人谷飞扬跋扈的“人间三恶”觉得花无缺是个可以欺负的对象，荷露嘛……嘿嘿……三个小流氓要自讨没趣那也是没办法的事情。花无缺将人间三恶打得一败涂地后，屠娇娇会出现，除了会教训三个没用的废物，接着还会向花无缺出手。

只要支撑一定的回合，屠娇娇就会停手，所以用冰心诀来防御是一个不

错的选择。屠娇娇知道花无缺是移花宫门下后就不再为难，并且告诉他江小鱼已经出谷几天，于是，花无缺回头往藏海村的方向追江小鱼。事件中荷露会学会烟消云散第一重，两人可额外获得300 经验值。

藏海村

追小鱼儿的路起先与来程差不多，就是沿着藏海村，海晏，春月楼一路往东追，每个地点都有人指明小鱼儿的去向。

藏海村牧场

在上方可以捡到酢浆草。

桃花帐蓬

跟桃花说话，她会说江小鱼往海晏去了，要花无缺赶上去杀了他。

海晏

海晏仁心堂

跟老板说话，会发生一段剧情，然后他会给你一个玉瓶子。

海晏客栈

找店小二说话，他会告诉你往柳秀林去找就对了。

柳秀林

柳秀林猎人小屋

一进入这里，三名强盗会嘲弄花无缺一番，打赢了可以额外获得300 经验值（这就是菜农尤翠华说的三个强盗，若是回到藏海村找她说话，可获得600 经验值）。

柳秀林小弯道

1.在上方的路边可以捡到樟脑。

2.找到慕容九婢女，和她说话可以得知江小鱼在九秀山庄做客。

九秀山庄

九秀山庄前院

九秀山庄的庄主慕容九脾气古怪，三两下就下令逐客。

九秀山庄梅兰间

在宝箱中可以得到少阴符节。

九秀山庄大厅

这时适逢阎王门人要来强占九秀山庄，慕容九的爱慕者－黑蜘蛛会暂时加入队伍，然后发生四场战斗，前三场是和阎王门的喽罗们打，第四场是和魏无心打。击退了魏无心后，阎王门人退去，慕容九带花无缺到冰窖去找小鱼儿，却发现江小鱼早逃走了。

春月楼

花无缺来到春月楼，一进镇里就看到小仙女张菁，她居然也要杀小鱼儿！不过张菁是暗地帮助小鱼儿的，她指错道路，把花无缺带到柳秀林去。

柳秀林

又到了柳秀林，走到柳秀林的尽头的时候，张菁建议大家往峨嵋山的方向去寻找小鱼儿，虽然荷露并不相信她，但眼前并没有其它的线索可以追寻小鱼儿，也只有跟着她走了。

峨嵋山

峨嵋山里处处是武林人士的尸体，看来一定是有变故，有些尸首身上还有些物品可拿，不用客气了。

来到峨嵋墓穴，发现峨嵋派众人正与一群武林人士对峙，根据双方的对话得知原来是众多的武林人士受了一份虚假藏宝图的误导才闯进了峨嵋派的禁地，但依照峨眉山的规矩，擅自闯入历代祖师坟墓的人是杀无赦的。于是花无缺立即打熄了火熠子。

场中混乱一团，花无缺共有三种方法可以解决问题，选第二种——“请问在场人士手中共有几份藏宝图？”，可以立即化解危机，还能获得最多的经验值。这时峨嵋弟子突然来报告阎王门攻山！

原来藏宝图是计中计，目的是让武林群雄互相血拼，再把峨嵋派主力调虎离山，然后阎王门便可直取峨嵋大殿！

花无缺出来后与魏无心一谈，才知到刚才洞里头的刀疤少年就是江小鱼！

来到峨嵋断崖，意外看见铁心兰与江小鱼在争吵，江小鱼不肯承认自己

刚才因为铁心兰而吃醋；但铁心兰伤心之下要跳崖自杀时，江小鱼急忙上前一拉，把铁心兰拉回来，自己却摔落峨嵋断崖……

铁心兰在养病过程中得到花无缺悉心的照料，她也不时回忆起和江小鱼在一起的经历。铁心兰病好后猜想江小鱼应该没有死，并建议往宜昌的方向搜寻江小鱼的下落。

峨嵋浮空岩

1.在宝箱中可以得到小行血药。

2.走到了桥边会有一段对话。

峨嵋山道

往左上方走

峨嵋弯道

在路边可以捡到人参。

峨嵋石笋区

在宝箱中可以得到长筒护靴。

峨嵋先人祠

1.对话后选“请问在场人士共有几份藏宝图？”解决纠纷，获得1200经验值。

2.在一连串的动画结束后，到峨嵋后山去追江小鱼。

峨嵋信道

峨嵋侧院

峨嵋吊桥

在宝箱中可以得到虎尾鞭。

峨嵋山道

峨嵋浮空岩

峨嵋圆环

1.在路边可以捡到蒲黄，往上圆环处可以捡到樟脑。

2.往左走快到出口处时会发生铁心兰跳崖的故事。铁心兰伤心欲绝之际花无缺出现，然后一行人来到了春月楼的一间民宅休息。

宜昌

来到宜昌，到处都是称赞江南大侠江别鹤的话语，不过若是多与长舌妇

孙嫂交谈几次，就会听到些不同的声音。因为花无缺此时的攻击与防御都还不到100，城北的善心官差会送你一件东海逍遥甲——因为他认为你太弱了（如果花无缺此时攻击和防御的能力都强，就得不到这个礼物的，小鱼儿也是一样）！

正当要前往城南时，突然出现四个流氓围上来，因为这时江南大侠一江别鹤出现了，随即把小流氓吓走。

宜昌主信道

1.在宜昌武器防具旁可以捡到蒲黄。

2.走到左下角时会出现四名流氓，他们认为花无缺看起来很好欺负，更主要的是这个很好欺负的人的旁边又有两个美眉......花无缺使出移花接玉想吓走这些人，但是流氓武功太差看不懂，还以为是魔术......这时江别鹤会出现，流氓们就溜了，接着是江别鹤邀请花无缺一行人至家中用茶闲谈一段剧情，三人来到了宜昌江别鹤家。

宜昌江别鹤家

在江家闲谈时聊到铁心兰与花无缺的关系，答案会影响到结局的，共有三种选择。

1. 我与铁心兰只是道义之交。

2. 我与心兰现在只是朋友而已。

3. 微笑不作回答。

若是选一就很难与铁心兰有好结果，选二则大有机会，还会得到100 精元点数，选择第三个就等于是回避，对情节无影响。

接着江别鹤的仆人段贵来报告恶赌鬼轩辕三光在玉楼东里逼赌，众人随即前往查看。

宜昌民房

在汀漳老妇的身后，有个宝箱，里面有唐门毒手的秘籍。

宜昌杂货店

在宝箱中可以得到真元护衣。

宜昌药铺

在宝箱中可以得到牛黄活窍散。

宜昌玉楼东

在酒楼里江别鹤“赢”了轩辕三光，但是任由轩辕三光离去，更博得老百姓的喝彩。

回到江别鹤的家，江别鹤会说出护送赈银事件，具体的情节要在游戏中慢慢解开，这里就不复述，总之江别鹤利用花无缺的单纯，要他“在宜昌街上刻意与人交谈，使黄花蜂上当”。

宜昌客栈

宜昌西客房

在宝箱中可以得到灵骨。

宜昌江岸

在宝箱中可以得到离魂散。

宜昌市集

宜昌江别鹤家

在逛了一圈之后，回到江别鹤家，江玉郎会告诉花无缺江别鹤被黄花蜂袭击，要花无缺前去帮忙。于是三人往树林走。

树　林

树林入口

往上会看到地上有四个死尸，在右边可以捡到川乌。

树林走道

1.在宝箱中可以得到千里追风。

2.在右边的路上可以捡到陈皮。

小弯道

两名刺客出现，战斗结束后，三人到了秘密空地。

秘密空地

1.花无缺为了救江别鹤和黄花蜂刺客打了起来，黄花峰刺客的生命力很高，还有较高的重击机率，最好的战斗组合是让花无缺使用移花接玉反弹敌人的攻击，铁心兰主攻，荷露使用道具。战斗结束后，江别鹤一行人先行离去，而花无缺等三人继续搜寻是否还有其它人。

2.在宝箱中可以得到雷火弹。

3.在旁边可以捡到人参。

山景

1.一进这里会看见一个还剩一口气的人，说不到几句话，就死了。

2.在上方可以捡到陈皮。

3.在宝箱中可以得到大活络药。

宜 昌

宜昌江别鹤家

护送江别鹤回宜昌后花无缺会问江别鹤黄花蜂的人都在哪里活动，江别鹤会告诉他到宜昌和四海的码头看看，也许能得到情报。

宜昌江岸

来到这里找守码头的剑客说话，接着往四海镇出发。

树 林

树林走道

1.往上一直走。

2.江小鱼和张菁出现，谈话后花无缺会和江小鱼打起来，花无缺在打败了江小鱼之后刚要下杀手，铁心兰竟然把身上衣服一件件脱下，花无缺顿时呆了（看不出流鼻血了没有，*_*），直劝铁心兰把衣服穿上，张菁顺势把江小鱼拖走......荷露会送铁心兰回宜昌,花无缺只好一个人到四海调查黄花蜂的问题去了。

四 海

四海大桥

1.和下棋的两人说话，可以得到100 精元点数。

2.过了桥之后，往下直走可看见四海码头的指针。

3.在四海码头指针上方的民房旁边可以捡到蜈蚣。

四海码头

1. 和散步的苏秋水交谈过后，她会告诉你经常看到四海客栈二楼有人在偷瞄。

2.在岸边可以捡到洋金花。

四海大道

1.找公布栏旁的乞丐说话，完成茅大伟托给你的任务。

2.跟王大婶说话，如果你身上有陈皮跟蒲黄的话，她会给你100 两银子。

3.跟卖花女说话，买花准备让铁心兰消气。

四海春饭馆

二楼的四海客房

1.遇见黄花蜂的头目海四爹，海四爹会提供相当多的对江别鹤的看法与疑点，花无缺要决定是否相信他的话。建议选择相信海四爹说法，之后会得到300经验值，并且日后再找他时会有些好处。

2.在宝箱中可以得到双合战衣。

宜昌

宜昌江别鹤家

来到这里惊人的消息出现了，赈银不但被江玉郎找回，还查出劫赈银的人竟是“阎王门”的人，这下黄花蜂和江别鹤都清白了。而且即将在千凤林举行的武林大会中，江别鹤当选武林盟主的机会就高了。

四海

如果想和铁心兰有结局，经过四海时买朵花给她，她的心情会好些。

四海春饭馆

黑蜘蛛与慕容九出现，由他们那里可以知到慕容世家招亲的事情。

四海客房

得到到千凤林参加武林大会的任务。

宜昌

宜昌玉楼东

找回铁心兰和荷露

四海

四海春饭馆

告诉海老爹新的情况。

千凤林

千凤林林道

在路边可以捡到川乌。

千凤林林道

有个道长会挡住去路，打败他之后可以得到1000经验值。

千凤林林道

1.在路边可以捡到黄莲。

2.在宝箱中可以得到玄黄聚纳功。

千凤林比武场

峨嵋神锡道长、武当玄真道人、少林释慧严与花无缺四位经过一番讨论后，认为江南大侠江别鹤最有资格当武林盟主。然后江小鱼又出现了，还带来了阎王门的护法－魏无心，魏无心供出江别鹤其实是与阎王门勾结想要让三大派的精英被聚歼。江别鹤的野心被识破，花无缺虽然奉命要杀江小鱼，但在这紧要关头怎么能下手？于是和铁心兰，荷露离开千凤林。

千凤林林道

在要离开千凤林之前会遇见江玉郎，之后铁心兰会说到四海西南方的树林散散心。依铁心兰的建议走到树林里，就会碰上江小鱼追来。

树　林

树林走道

1.往上一直走，直到遇到小鱼儿，小鱼儿问花无缺是不是要换人当主角，选择继续当主角。

2.当江小鱼走了之后，铁心兰建议花无缺为了证明自己与江别鹤并无任何关系，到少林、武当去解释真相。

少　林

少林走道

1.一段交代故事的动画。

2.在路边可以捡到当归。

3.在宝箱中可以得到六合返精散。

少林临空步道

在宝箱中可以得到金钟罩。

少林正门

少林大殿

找少林方丈说话，可以得到1500经验值和150 精元点数。

少林走道

1.在路边可以捡到大蒜。

2.在宝箱中可以得到银弓·寒月。

少林走道

离去时又有自动的动画情节。

武当

武当入口

情节动画

武当走道

1.在路边可以捡到川乌。

2.在宝箱中可以得到古铜重剑。

武当云海

在宝箱中可以得到地之方镜。

武当走道

武当外院

在宝箱中可以得到先天无上罡气。

武当真武殿

在路边可以捡到川乌。

武当内殿

和玄真道长说完话后，可以得到2000经验值和150 精元点数。

武当走道

情节动画。

武当入口

正当无花缺一行人准备离开武当时，在此处会遇上天下第一神剑——燕南天，而且，他误会了花无缺就是小鱼儿，并问花无缺是否喜欢铁心兰的问题，三个选择：

1. 我绝不答应（对结局无影响）。

2. 沉默不作声（对结局无影响）。

3. 我不喜欢她（这可会伤了铁心兰的心，她可就……了）。

当燕南天知道真相后，他会向无花缺下手。这个战斗是不可能赢的，建议玩家束手就毙好了。最后，铁心兰说出花无缺与江小鱼有三个月后决战的约定，燕南天决定放过花无缺。

四海镇

四海大桥

荷露会说到客栈歇一会。

四海春饭馆

神秘的铜先生突然出现，还带来了小鱼儿，要花无缺亲手杀死他！花无缺以和江小鱼三个月后决斗为理由回决了铜先生的要求，铜先生虽然大怒但也无可奈何，只得叫花无缺三个月后再杀江小鱼。临行前江小鱼要求花无缺帮忙带讯息给燕南天，花无缺答应了。

树林

树林入口

在这里会遇见燕南天，不过，燕南天怀疑花无缺的说辞，根本不相信有铜先生。而铁心兰极力为花无缺证明，不过，在燕南天眼中铁心兰此时却是朝秦暮楚、水性杨花之女子。

花无缺听后大怒，再一次与燕南天决战。虽然无法得胜，但是燕南天因为花无缺拼命的架式相信了他并没有说谎。然而此时铁心兰早已一怒而去，花无缺要燕南天为此负责，燕南天也要花无缺为江小鱼被擒一事负责，于是燕南天加入队伍里！

宜昌

因铜先生与铁心兰不知所踪，花无缺等三人就从四海，宜昌与春月楼三处找起。

宜昌主信道

1.找善心宫官说话，得到天地伏法环。

2.在宜昌的石碑旁，有三个手拿工具的人，和他们说话，可以得到铜先

生的消息和得到1000经验值。

春月楼

春月楼主信道

1.找顽固老伯说话，可以得到500 经验值。

2.找骗子老古说话，可以得到250 经验值。

春月楼客栈

春月楼走道

在宝箱中可以得到长鞭·狂风。

春月楼广场

1.找祸福两肩扛说话，可以得到铜先生的消息和1000的经验值。

2.找铁弩风彩华说话，跟她买弓。

四海

四海大桥

1.在乞丐上方的宝箱中可以得到移花采云裳。

2.跟秀发乌柔丝说话，可以得到铜先生的消息和1000经验值，接着往树林去。

四海大道

1.找四海春饭馆对面的老和尚说话，他会告诉你铜先生应该是往西边去了。

2.在右上角的宝箱中可以得到幻阴剑。

四海春饭馆

右下的四海客房:

在宝箱中可以得到长弓。

四海民房

在滚汤圆老妇的家中，打开宝箱可以得到回风刀法。

树林

小弯道

在宝箱中可以得到雪魄精。

山景

1.一进入这里会发生一段剧情，之后燕南天会离开。

2.在宝箱中可以得到1500两银。

树林入口

依然没看见铜先生人在何处，荷露说再往北会有一个移花宫专用的离宫，但铜先生并不应该知道这件事。这时候花无缺突然心神不宁，要求独行，燕南天也爽快的答应了，只剩下花无缺与荷露往离宫去了。

日后如果想看燕南天与邀月的决战，可以考虑回去和燕南天讨论移花宫心法，这样日后燕南天就会战胜邀月。

离宫

离宫卧房

来到这里，遇见宫女紫馨，和她说完话后，花无缺便前往离宫密道找江小鱼去。

离宫密道

1.在宝箱中可以得到归命丸。

2.在路上可以捡到牛黄。

3.往前一直走，到了第四个地图时，会发生剧情，往左走。

4.在路上可以捡到蒲黄，宝箱中可以得到化尸瓶，接着往右下方走。

5. 在出口处会看到小鱼儿，和他谈话得知铜先生就是邀月！花无缺越来越怀疑邀月叫他亲手杀死江小鱼动机了，于是，决心要回谷问个清楚。

6.打开宝箱可以得到5000两银。

移花宫

移花宫谷口

一回到移花宫，发现两位宫主都出宫去了，而且在此与铁心兰重逢，原来她也是和花无缺一样想来移花宫找寻真相。此时魏牙门突然间再度进犯移花宫；因为和邀月一样怕老鼠，所以正在回宫的怜星也被困在山下！

优先去救怜星。解围后怜星是不肯说出真相，但暗示当年另有其人知情，花无缺误以为是十二星象的人，于是重出移花宫，打听十二星象的下落。

花园步道

在宝箱中可以得到坎离灵珠。

移花宫迷宫

在宝箱中可以得到雷神传。

移花宫石碑林

移花宫界桥

在宝箱中可以得到紫华玄衣。

宜昌

宜昌主信道

1.跟巡捕说话，之后出现三个选项，选第二个可以得到100 精元点数。

2.跟下方对长江大坝工程很有研究的三个“工程师”说话，可以打听出十二星象里的白虎山君就住在白虎居里。

白虎居

白虎居大殿

1.在宝箱中可以得到金仙倒。

2.往左走可以到白虎居卧房。

白虎居卧房

和虎山君战斗，接着铁心兰和荷露出事了，往地牢去。

白虎居地牢

白虎居走道

1.在宝箱中可以得到冰蟾酥。

2.在路上可以捡到硼砂。

白虎居卧房

花无缺到了卧房后找不到虎山君，出了门往下走。

白虎居财宝室

进了这里，花无缺身中奇针。而虎山君夫妻会故意作好人，劝花无缺找一个叫做苏樱的求救。

苏樱仙居

苏樱居石门道

1.在路边可以捡到人参。

2.在宝箱中可以得到苏樱凝香膏。

苏樱居花丛道

花无缺在医治的过程中被苏樱骗去明玉功的秘室，之后花无缺醒来的时候已经是在苏樱居地牢中了。

苏樱居地牢

1.在地牢中四处搜索一下，就可以找到出去的开关。

2.在右边可以捡到洋金花。

苏樱居会客厅

1.出去搭救苏樱。

2.在宝箱中可以得到冰蟾酥。

苏樱居花丛道

1.到这里碰到白山君夫妇来抢移花接玉的心法，原来苏樱虽然骗走了花无缺的武功心法，但是也没有按照约定交给白虎夫妻，这时可以选择帮或不帮苏樱，选第一个，则会和虎山君和马亦云打起来，选第二个则可免去这场战斗，只看剧情。

2.当虎山君两人离开后，江小鱼会出现，原来江小鱼也在苏樱这里疗伤，而苏樱竟是魏无牙的养女。与苏樱交谈后，花无缺才知道，当年的第三个目击者，竟是江别鹤，本名江琴！再和江小鱼说话，会出现更换主角的选择，坚持自已当主角哦。

苏樱居山洞

在宝箱中可以得到朱雀丹。

安庆

安庆主信道

找宫女香兰说话，她会告诉你决斗的地点改在玄武宫进行。

安庆客栈

安庆客栈中有人要檀香，去安庆后街的布告栏左后方可取得檀香，取后得经验4000。

玄武宫

要想进玄武宫必须等级在70以上，进玄武宫后一定要跟所有人说话。

和铁心兰说话，铁心兰会请求花无缺别杀死小鱼儿，答应她好了。

到花无缺客房，苏樱来用毒酒赌命，但是被江小鱼制止。出去和江小鱼、怜星及邀月说完话，再次进入，荷露出现，也得跟她说话。全部的人都说过一次之后，找主持说话，就能去决斗了。

决斗中打赢，反正小鱼儿是假死，如果打输可就是真的死在小鱼儿手里了，就是悲惨的结局。

通过以下步骤的配合可以实现和不同女主角的大结局:

荷露

1.凤鸾金钗给她。

2.找她加入队伍直到玄武宫决战。

怜星

1.一开始把内丹给怜星服用。

2.无牙门的人来时选择先帮怜星赶走老鼠。

3.找她加入队伍直到玄武宫决战。

4.凤鸾金钗给她。

铁心兰

1.凤鸾金钗给她。

2.找她加入队伍直到玄武宫决战。

以上是游戏的主线部分，还有一些支线的情节；通过支线情节可以提高等级，而且部分还会影响到结局——主要是花无缺最后和哪个女主角配对。支线如下:

宜昌

宜昌路口有个白衣人，跟他说话以后可得到“碧玉双环左”(同小鱼儿)。

移花宫

1.快手桃四婶需要一瓶酒，给即可得经验2000。

2.到清香池畔会有宫女说无聊，再回去厨房跟宫女对话可得经验1500。

3.与厨房宫女对话得知荷露在晓月锋，然后再前往之前和荷露发现的山洞可找到她加入队伍。

4.到怜星房可以找怜星加入。

（注意，这部分将直接影响到是和哪个女主角的结局）。

离宫

一进入离宫地道就会遇到江玉郎，于是花无缺跟着追杀，但是最后要抓住他的时候江玉郎会用暗器暗算，如果此时花无缺的防御还很低就麻烦了，打赢后得到一个天地伏法环（同小鱼儿）。

少林

在少林走道尽头，会遇上保管"拖塔天魔镇"的三位僧人，对话后可选择以武力夺取，打赢就会得到"拖塔天魔镇"——这是进入宇峻隐秘山寨的条件之一（同小鱼儿）。

进入隐秘山寨的其它条件和进入后的情节和小鱼儿一样，记得到苗疆取得九龙神火罩（同小鱼儿）。

苗疆

1.要先去峨嵋顶峰找看守苗疆信道的弟子，谈话后才会开启通往苗疆的路（同小鱼儿）。

2.和五仙教主谈话可得五仙回魂诀（同小鱼儿）。

3.在苗疆市集右边的民宅会遇到江别鹤，答应江别鹤的请求就必须去阎王门打败蛇蝎夫人拿取宝物，拒绝会立刻有战斗！而如果此时怜星已经在队伍中的话江别鹤就永远不会出现。

4.汉人商店要花无缺的等级超过一百才会交易，店中卖一些很好的武功秘籍（同小鱼儿）。

5.九龙神火罩就在苗疆里，进入左边民房可拿取（位置在民房最下角的柜子往左上一点的地板上）（同小鱼儿）。

6. 苗疆广场的石碑上记录的是一个藏宝地址，准确位置就是石碑正下方的木桶附近，是20000银两（同小鱼儿）。

山寨

这里的经历和小鱼儿的一样。建议去苗疆市集向毒药商白金姑购买大量的剧毒药物来对付最后的传说大魔王。

无名岛

1.来到四海码头找海四爹，对话后再到藏海村市集找汉人商人买清静石，地图上就会出现无名岛。

2.俞子牙要的精工玉琴在九秀山庄梅兰间，拿到后给他可得龟息功秘籍。

3.鬼童子要的浓缩毒药可去苗疆市集向毒药商白金姑购买。

4.萧女史要的墨宝在宜昌一个角落的地方，有个书生在摆摊卖春联，跟

他买即可。回去后把墨宝送给萧女史，如果队伍中有铁心兰就会得到娲皇十八变。

白虎居

若是之前没回白虎居财宝室打败他们现在还可以回去消灭他们。

武当

1.在武当走道中有个笑笑真人躲在石头后，与他对话得到棋子，送给四海镇下棋的那两个人会得到一些药品（同小鱼儿）。

2.在武当云海会遇到燕南天，可与他讨论武功，得经验5000。

阎王门

1.若是先在苗疆遇到江别鹤后再来这里，打败路口的两个人，蛇蝎夫人就会在放宝物的地方出现。

2.打败蛇蝎夫人以后可从旁边宝箱里拿取凤鸾金钗(此时如果队伍中有怜星，把金钗给她会影响情节发展)。

花无缺其它结局

可以不需要和小鱼儿决斗，条件是先找江别鹤问出身世秘密，这样来到了玄武宫，就不是和小鱼儿决斗而是和怜星和邀月决斗了，怜星和邀月的生命力每人有二万八千点，打倒他们就取得圆满结局。

草药配方						
金创药	=	蒲黄	+	硼砂		
小行血药	=	蒲黄	+	红花		
大行血药	=	当归	+	红花		
越橘药	=	大蒜	+	陈皮		
小活络药	=	陈皮	+	红花		
大活络药	=	人参	+	红花		
三味甘露丹	=	人参	+	红花	+	当归
九转金丹	=	人参	+	当归	+	冬虫夏草
黄莲解毒散	=	黄莲	+	黄芩		
宁心丹	=	樟脑	+	酢酱草		
醒神散	=	樟脑	+	大蒜		
虎霸散	=	川乌	+	洋金花		
牛黄活窍散	=	牛黄	+	蜈蚣		

健步散	=	红花	+	酢酱草		
六合返精散	=	牛黄	+	黄莲	+	樟脑
回生续命丹	=	当归	+	人参	+	珍珠
归命丸	=	当归	+	当归	+	鹿茸
固命丸	=	当归	+	当归	+	冬虫夏草
增命丸	=	当归	+	珍珠	+	冬虫夏草
归气丸	=	人参	+	人参	+	鹿茸
固气丸	=	人参	+	人参	+	冬虫夏草
增气丸	=	人参	+	珍珠	+	冬虫夏草
白虎丹	=	川乌	+	硼砂	+	珍珠
玄武丹	=	大蒜	+	珍珠	+	洋金花
滕蛇丹	=	牛黄	+	蜈蚣	+	珍珠
朱雀丹	=	红花	+	珍珠	+	酢酱草
青龙丹	=	樟脑	+	黄莲	+	珍珠
哭面魔心果	=	当归	+	人参	+	百花朝露
苏樱凝香膏	=	人参	+	珍珠	+	百花朝露
老君销魂丸	=	珍珠	+	酒	+	百花朝露
醉仙甜酿	=	洋金花	+	酒	+	百花朝露
芙蓉百花露	=	红花	+	樟脑	+	百花朝露

隐藏情节

绝代双娇II还有一个“变态”的支线情节。小鱼儿通常不能进入山寨，但是只要做到下面三点就可以进入这个由宇峻的诸位“魔头”霸占的山寨。

首先是在如下地方遇到向黄河募捐的人的时候都要解囊相助：春月楼主信道、柳秀林路口、海晏主信道、宜昌、树林、四海大桥、千凤林、安庆。

其次是取得拖塔天魔镇。

再次是打败白虎夫妇。

进入山寨先遇到把守的“效果魔头”和“场景魔头”，大家有很经典的对白，也有很凶险的打斗——这里一样会被打死的。

然后是独自把关的“企划魔头”，他会向你问问题，问题的答案如下：

三种、肉体抵抗、舞月剑诀、无名岛、红花。

进入山洞，遇到“动画魔头”、“造型魔头”还有“后制魔头”，这也是三个“蛮横”的家伙 -- 在对话中尽情发泄对玩家“苛刻”要求的不满......

打败他们以后有两条道路可以选择，但是实际上那一条都是死路。进“寨

主洞”遇到“程序魔头”，按照对话去做就会很“爽快”地退回到游戏的开始画面（是不是没有道理？）。进“财宝洞”也好不到哪里去，“传说大魔头”简直就是不可战胜的——关于他的故事，还是大家自己去体验吧。不过，没有装备九龙神火罩就不要去献丑了。九龙神火罩就在苗疆里，进入左边民房可拿取（位置在民房最下角的柜子往左上一点的地板上,也就是屏风的旁边）。

后话

“宇峻群魔”的特点是攻击速度特别快，要想和他们比划一定要把战斗方式改成回合制才行，还有就是尽量装备能加快回气速度的地之圆镜和地之方镜。“传说大魔头”是各项属性都全满的，只有九龙神火罩才能破他的属性全满的优势。用任何招式去攻击“传说大魔头”都效果很差，这里建议先将冰心决、鬼打神功、迷踪步法和天魔护体先施展，然后启动鬼打邪功后用直接攻击的方法来打击敌人。

即使是这样，要战胜这个最后的“魔头”也是难上加难，干脆选择“自动”好了。提醒注意的是以上几种内功都要消耗内力来抵挡对方的进攻，所以一定要将内力值保证。还有就是敌人的生命值有99999之巨，打斗的时间可能比较长，所以一定要有耐心啊。

江小鱼

VS

花无缺

你会选择拿一位GG呢？

新绝代雙驕2



你会选择拿一位MM呢？





RPG 制造商：西山居 发行商：金山公司 容量：CD-ROM×3 评价：★★★★★ 作一回又冷又酷的侠客吧！

背景

自独孤剑夫妇、张如梦夫妇在风波亭打伤秦桧、救出岳飞后，一晃20年过去了。

张如梦、南宫彩虹夫妇隐居漠外，不问世事，一心一意抚养独生爱子南宫飞云。南宫飞云自幼由父亲教读诗书，由母亲教导武功，文韬武略都有了几分火候。飞云乃是独子，张氏夫妇又是经历了一段惊天动地的恋情才得以结合的恩爱情侣（详见《剑侠情缘》剑门关部分的内容），况且二人特别是彩虹一生都是桀骜不羁，所以对飞云的娇惯溺爱在所难免，飞云若有不是，父亲欲待责罚，母亲必定出来打圆场，以至飞云自小任性胡为，父亲所教各种礼数虽然记忆在心，只是需要使用的时候就忘的一干二净了。其父经常叹曰："此乃母之风格也。"还有一点，因为张家隐居于大漠深处的一个绿洲里，方圆千里并无其它人家，飞云自小只与父母为伴，并不懂得与常人相处，完全不谙世事。转眼飞云就十六岁了，慢慢从懵懂中悟出一些事情来，少年心性，对每天简单重复的单调生活逐渐不满，时常对着天空的云彩发呆。张氏夫妇看在眼里，急在心中，终于有一天，夫妇二人决定，让飞云离开大漠，去过自己的生活。

飞云对父母讲述的田野、集市、都城充满了憧憬，告别依依不舍的父母，去寻找唯一的亲戚姑母张琳心一家。张氏夫妇隐居大漠20年，也不知道外面的时局如何，但他们相信，凭飞云的武功机智，找到姑父姑母是没有问题的。彩虹嘱咐飞云，在外面要隐瞒自己的身世，特别是不要用南宫这个姓氏，飞

云的外公南宫灭当年效忠金四太子兀术，组织五色教在南宋杀了众多的江湖好汉，仇家甚多，而彩虹携“山河社稷图”叛逃又为金国所不容，如果南宫家的后人在江湖出现，必定会遭到南北双方的追杀，就算找到曾为武林盟主的姑父独孤剑的庇佑，也难保平安。

母亲告诉飞云，世上除父母以外，只有四个人可以信任，他们是：飞云的姑母张琳心和杨瑛 姑父独孤剑 被父母和姑父姑母从风波亭救出的岳云。临行前，父母交给飞云两件信物 天王帮的信物天王令和岳云的信物白云镖，危急时刻可以找天王帮的帮众或是岳云岳大侠帮忙。

南宫飞云走出茫茫的沙漠，向东南方向进发，这个机智过人却又懵懵懂懂的混小子，在错综复杂的社会里，究竟会干些什么呢？

主线

出世

飞云走出沙漠，来到边陲第一镇——杨柳镇。镇上出现了许多神色凝重的江湖人物，百姓都吓得躲了起来，满街上只有两个人对身边的肃杀气氛不以为然。一个是飘逸潇洒的白衣秀士，自顾自地在酒桌前轻斟慢饮；另一个就是第一次见到这么多人和这么多房子的南宫飞云，到处瞎转，对一切充满了好奇。

黄昏十分，街上的江湖人物突然不知所向，只有白衣秀士依旧在自斟自饮。飞云上前，白衣秀士问飞云想不想看热闹，如果想看热闹就去东边山上的铁门寨，说完飘然而去。

飞云来到铁门寨，哪知铁门寨寨门大开，寨内尸体横陈，飞云看得毛骨悚然。突然传来呻吟声，飞云找到伤者，伤者对飞云说了“去后山白花谷放烟……”半句话就咽了气。

飞云没有听懂伤者的意思，但既然受人所托，只得往后山走一趟。穿过一个山洞（迷宫），来到一个山谷。在一间小屋里，飞云发现了一个被绑缚的小姑娘！

第一次见到和自己年龄相若的人，而且是一个非常美丽的女孩，飞云异常激动，大献殷勤。不料女孩却不冷不热，只说自己是被山贼绑来的，别的绝口不提。在飞云的威吓下，女孩才勉强同意一起下山。

二人下山来到杨柳镇，街上恢复了正常的繁忙。飞云好奇地四处玩耍，对一切事物津津乐道，女孩却不以为然。女孩说家在长安，要自己回去，飞

云说自己也正好要去长安，威胁利诱之后二人结伴而行。

二人来到龙门客栈，却又碰见白衣秀士在自斟自饮。飞云上前责怪白衣秀士说他骗自己去看了许多死人，反被白衣秀士取笑，说飞云去骗了一个女孩。二人斗嘴后结为朋友，相约在长安再见，要飞云和女孩先走，自己在长安等他们。

进入长安，在女孩的建议下住到客栈，然后飞云去酒店找白衣秀士。二人斗酒几个回合后，白衣秀士说自己叫许若冰，问飞云叫什么名字。飞云正想说姓许想和许若冰套套近乎，立刻发现要吃亏，就改口说叫张飞云。忽然想起还没有问女孩的名字，便撒腿跑回客栈。

客栈里空空如也。飞云大怒，认为是许若冰拉他喝酒才把女孩弄丢了。跑到酒店要许若冰赔偿。许若冰无可奈何，只得陪飞云四处找寻。二人找了半天一无所获，便决定分头去找。有人说只有风雪山庄庄主赵升权的女儿赵双霜才有这么漂亮，于是飞云硬闯风雪山庄，最后不敌被抓。夜间，许若冰潜入山庄正欲救出飞云时，飞云却被比自己大许多的赵双霜放走。并怀疑飞云要找的人是翠烟门的人。

长安城里找不到女孩，许若冰也认为这个女孩可能是翠烟门的人。飞云一听，立刻就要前往翠烟门查找，连找姑父的事情都忘到九霄云外去了。许若冰苦劝不住，只得任他去了。

找寻

飞云从长安南面的别离村过江，来到翠烟门。但守门弟子说出翠烟门的规矩：必须传授一招绝顶武功或赠送一柄绝顶武器才能进入。飞云在风雪山庄吃了亏，不想再去硬闯，准备晚上摸进去。恰被翠烟门门主雪秀衣碰见，雪秀衣要飞云送一件信物给她的情郎唐门唐影，事成之后就可以进入翠烟门寻找那个女孩。好在唐门并不远，于是飞云一口承应。

通过别离村来到唐门，哪知唐门门主唐离正为儿子唐影和翠烟门来往之事而大发雷霆，众门人得知飞云是为雪秀衣来找唐影，赶紧堵住。飞云一怒，一路砍将进去，最后被抓到唐离前面。飞云以自己父母的爱情故事为蓝本，添油加醋把唐离骂了一顿，没想到唐离听后联想起自己年轻时候的遭遇，大为感动，竟答应了唐影和雪秀衣的婚事。

飞云来到翠烟门，雪秀衣依约让飞云进入大门，但必须打过花魁阵才能进入内院。由于雪秀衣网开一面，没有派真正的高手上阵，飞云很容易地过了花魁阵。遗憾的是，翠烟门里并没有他要找的女孩。

飞云回到长安，在客栈得知许若冰和赵双霜小姐走了。在风雪山庄找到

赵小姐，赵小姐说，许若冰因为一件非常要紧事情前往中都了。飞云感觉到许若冰和赵双霜两个人的关系有点非同寻常。

飞云想起父母的嘱托，又想起女孩的模样，不知道应该是去找女孩，还是先去找姑父姑母。另外，他与许若冰也有了一种兄弟的感觉，又想去中都找许若冰结伴而行。女孩不知道在哪里，许若冰也许是发现了什么线索才前往中都的。想到这里，飞云决定先到中原再说。

中原

从别离村的渡口坐船顺流而下，不几日来到中原大镇汉阳。街上有很多的武林人士，听说大多是楚天门的弟子。人们都在谈论抗金的事情，飞云想起母亲的话，更加小心翼翼，生怕别人知道自己是半个金人。心中甚感疑惑，父母年轻的时候宋和金就在交战，怎么打了20年还没打完？

忽然想起姑母杨瑛就在离此不远的洞庭湖天王岛上，于是飞云决定去天王岛，也许在那里能找到姑父姑母。

飞云来到洞庭湖边，找不到出路，船家也不答应渡船。拿出天王令去试探渔夫，果然有两个渔夫答应送他上天王岛。天王帮内，飞云谎称是帮主的远房亲戚，找到杨瑛的贴身丫鬟苹儿，苹儿告诉他，帮主已经去中都调查一件重要的事情去了。飞云感到很奇怪，为什么自己需要的人都到中都去了。

问起姑父的事情，苹儿告诉他，三年前（1161）金主完颜亮率四十万大军南下攻宋，眼看官兵不敌，飞云的姑父武林盟主独孤剑率领全体衡山弟子及数千武林志士前往救援，其时襄阳已被金兵攻下，众武林豪杰在汉水与数十万金兵相遇，一场混战，全军覆没。衡山弟子全部遇难，其中还有独孤剑的夫人、飞云的亲姑母张琳心和他们的女儿独孤雯。

飞云一听如雷轰顶，在他的梦想中姑父姑母会张灯结彩大摆酒席欢迎他，没想到姑父姑母还这么年轻就已经不在人世了。飞云见自己的亲人和朋友一个个都离开了自己，心中充满失落，在苹儿的安排下住了一晚。

第二天一早，飞云来到练武场一阵狂练，回到房间时发现苹儿正在等他。苹儿发现飞云的确象是帮主的亲戚，又持有天王令，于是告诉飞云，说当年并没有发现独孤大侠的尸首，今日江湖传言当年独孤剑并没有死，而是伤重被俘，现在关押在金的都城中都的大牢里。帮主就是得到消息后去中都访查和营救去了。

飞云一听心中又燃起希望，决定去中都协助杨瑛找姑父，说不定还可以在那里找到许若冰呢。

中都

经汉阳、襄阳，跨过在襄阳外的宋金两国的交界线，一路北上飞云不几日就到了中都。

中都很大，飞云瞎转了几天不知从何入手。一日，飞云来到龙音寺，突然发现一个日夜思念的人！

飞云正要上前叙话，被一大群高手拦住。双方正要动手，女孩一声呵斥，各打手退在一旁。飞云心头暗喜，以为女孩要和自己说话，没想到女孩看了他一眼，径自带着众侍从头也不回地走了。

飞云大为恼怒，追出门去。刚出寺门，一个人挡住去路，一看却是分别已久的许若冰。飞云要许若冰赶紧帮自己去追那女孩，许若冰拍拍胸脯说帮忙追女孩没有问题，但现在不是时候，而且在这里说话不方便，要飞云稍后去一间很隐蔽的房子里找自己。

在一间很难找到的房子里，飞云找到许若冰，许若冰说当初就是为了帮飞云才追踪这个女孩到中都的。飞云听了感动得就差声泪俱下了。二人表露了自己的身份，原来许若冰就是江湖有名的长歌门门主，飞云也告诉许若冰自己的真名是南宫飞云，独孤大侠就是他的姑父。

许若冰告诉飞云，所谓独孤大侠关在中都大牢的消息可能是个圈套，因为自这个消息传出后就不断地有武林豪杰想来救出独孤大侠，已经知道的来了中都的知名人物已经不下二十人，但没有人能从天牢中活着出来，除了前天刚刚去过的一男一女两位大侠，二人的武功登峰造极，居然在击毙了三十名金国绝顶高手后安然脱逃。

许若冰说具有这等身手的女侠只有两个人，一个是飞云的母亲南宫彩虹，一个就是天王帮帮主杨瑛。飞云知道父母不会出来，那么女侠必定是杨瑛，许若冰却想不出那男的是谁。既然姑父未死的消息是假的，飞云就一心一意扑在女孩身上了。许若冰告诉了飞云那女孩的住处。

飞云来到一所大宅前，被打手挡住不能进去。回来的路上被一个丫头追上，说小姐约他晚上在后花园见面。

在铺子里买了一件小礼物，转眼就天黑了，飞云从树丛中摸进后花园，女孩已经等在那里。女孩告诉飞云，她的名字叫燕若雪，一点不会武功。两人长谈许久，飞云终不敢越雷池半步。夜深，二人约好明晚再相会后飞云离开，回客栈一觉睡到第二天午时。

第二天、第三天也是如此，飞云全部身心放在燕若雪身上，把许若冰

忘得一干二净。第四天晚上，飞云回到客栈，许若冰正等在那里。许若冰一番糊哄骗诈，飞云答应把燕若雪绑架到临安双宿双飞，由许若冰负责将燕若雪运送到临安。飞云不放心许若冰，怕他监守自盗，许若冰说出和赵双霜的事情飞云才完全相信。

第五天晚上。两人见面，飞云出奇不意将燕若雪点倒，许若冰刚把燕若雪带走，一大群打手赶到。

扬名

经襄阳、汉阳、稻香村，飞云终于来到了临安。临安歌舞升平，没有一点战争的迹象。根据许若冰所说的地方，飞云找到已经安顿好了的燕若雪，燕若雪没有责怪飞云的唐突，两人紧紧拥抱在一起。

两人上街，发现街上到处都在传说，原来独孤大侠已经成功脱离金兵的看押，回到了临安。各大门派准备重新聚集在一起，重振抗金大业。飞云兴奋不已，抗金不抗金他一点兴趣都没有，但是能找姑父、鼎鼎大名的独孤大侠，实在是一大快事。

飞云在许若冰的陪同下来到孔雀山庄，青霜派、七巧门、楚天盟等江南著名门派的首脑人物都已聚集在一起，和独孤大侠共商抗金大计，在座的还有兵马大元帅赵节和孔雀山庄庄主邵骑风。飞云上前和独孤大侠相认，大家感叹不已。

大家约定中秋节召集天下各大门派在孔雀山庄聚会，召开一次规模最大的武林大会，推选新的武林盟主，领导大家一致抗金。飞云听的很是无味。邵骑风留独孤剑和飞云住在孔雀山庄，飞云无法只得留下，有空便从后门溜出去和若雪在一起。

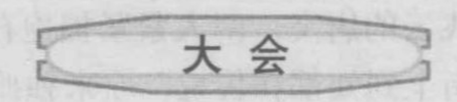
利用独孤大侠在武林中的崇高声望，天下武林大派纷纷响应，中秋的武林大会进展顺利，只有极少数门派处于自身安危的考虑尚在犹豫之中。

这时有人调查出当年数千武林豪杰为什么突然被数十万金兵包围，原来是霹雳堂的三堂主雷都受金人收买，暴露了我方的行踪。而霹雳堂对此次的武林大会也没有回音，分明是心中有鬼。独孤大侠和各大门派首领商量，决定铲除霹雳堂以立威，同时也给那些脚踩两只船的门派一个警告。

由于霹雳堂只是一个小门派，各位大侠不便出手，独孤大侠推荐由飞云去完成这个任务。飞云本来对杀人一点兴趣也没有，但在姑父的劝说下，也认为这是扬名立万的一个好机会，同时也可以消除江南武林人士对他的敌意，因为他的外公南宫灭当年曾大肆杀戮江南武林豪杰，结怨甚多。

霹雳堂当然也得到了独孤大侠的通知，但考虑到来的是一个小孩，估计武功也厉害不到哪里去，便准备决一死战。飞云血洗霹雳堂，歼灭众弟子和二堂主雷晃后，来到堂主雷同的面前。在雷同的请求下，飞云听了事情的详细经过。原来当年的确是雷都出卖了大家，但事情却是雷同和雷晃最先发现的，二人迫使雷都自杀身亡，但因为是自家兄弟，所以也一直没有把消息泄露出去。此事极其隐秘，没想到最后还是被武林人士探到。霹雳堂自觉有愧于武林，所以不再露面，但仍免不了灭门之灾。雷同说完，自刎身亡。

飞云回到孔雀山庄，对姑父说了雷同讲的事情，姑父嘱咐此事不便对外流传，并安慰飞云说雷同是因为害怕打不过他才自杀的。飞云觉得杀了这么多人心中很不舒服，便去找燕若雪诉说。



大会

眨眼到了中秋，天下武林人物都集中到了孔雀山庄，各位对独孤大侠的崇敬之情溢于言表，爱屋及乌，对其侄子——一人除掉霹雳堂的飞云自然也是恭敬不已。飞云虽然很烦和那些满脸恭敬的汉子打交道，但见到雪秀衣、赵双霜和唐影等故人却是兴奋不已，特别是两位姐姐又给他带了许多好吃的东西。

酒过半酣，独孤大侠开始和众豪杰谈论抗金的事情，众人一再推举独孤大侠连任武林盟主，独孤大侠再三推辞，最后还是不得已而为之。

飞云听得头大，觉得抗金对他也没什么好处，于是躲过守卫，从后门溜出去和燕若雪相会去了。

半夜，飞云回来，在后门边发现一具尸体，仔细一看，竟然是许若冰！飞云如遇五雷轰顶，许若冰是飞云走出荒漠后第一个认识的人，情同兄弟，是除燕若雪外他最亲近的朋友，虽然姑父是他的亲戚，却远远不如许若冰随和亲近。飞云蹲下使劲摇晃许若冰，许若冰睁开眼睛，断断续续说了“你……姑父……他……”四个字就断气了，脸上还残留着惊恐。飞云大惊，莫非姑父也非常危险？

飞云跑进大厅，一看大厅里的惨状，一下子惊呆了。大厅里所有的人都是死人，大都是坐在椅子上被杀死的，显然死前被下了毒，被杀时没有进行任何抵抗。赵双霜、唐影、雪秀衣，不久前还在和自己说笑的朋友，现在已经变成了余温尚存的尸体。飞云不明白为什么发生了这么大的变故，四处查看，连孔雀山庄的庄丁们也悉数被杀。

飞云来到一个姑父平时不让他进去的大厅前，忽然听到里面传来说话的声音。孔雀山庄庄主邵骑风正在抱怨不应该把山庄的人都杀了，兵马大元帅赵节安慰说这样对他以后有好处云云。原来是这几个狗贼干的，飞云正欲破门而入杀掉两个狗贼，突然一下开了窍，忍住了心中的仇恨，继续听他们谈话。原来所谓的中秋大会是一个圈套，目的就是要把所有与金国有敌对情绪的武林人士集中起来一起除掉，这是金国和南宋议和的一个重要条件，因为南宋武林中人异常活跃，令金国很是头痛，二十多年前连金国宰相哒懒都被刺杀了。邵骑风的真实身份则是金国天忍教的三大护教使之一。看来计划很成功，二人很满意。

飞云怒从心头起，恶向胆边生，闯将进去。赵节、邵骑风见势不妙，从后门逃走。飞云追杀过去，被高手截住，一路砍杀，终于干掉邵骑风，但赵节却不知所向。

这时，独孤大侠出现在飞云的面前。飞云忽然想起父母的话，对所有人都不能信任。自己根本没想到赵节和邵骑风是坏人，是因为自己信任了他们。为什么会信任他们呢？因为姑父信任他们。飞云突然集中了许多这个姑父的疑点，包括许若冰临死前提到姑父时眼中惊恐的神色。飞云质问姑父为什么所有人都死了而他还活着，独孤大侠搪塞了几句，突然出手点中飞云的穴道……

相见

飞云醒来的时候，发现已经被关在大牢里，四周是铁栅门。飞云走到门前叫骂，开始看守还回骂几句，后来就不理他，去外面喝酒去了。

忽然传来说话的声音，原来是关在旁边的那个绑了手镣脚铐的人。那人问飞云是谁，为什么会关在这里。飞云开始不想回答，后来终于忍不住告诉了那人自己的身世。那人听后嗟叹不已，原来他才是飞云的真姑父独孤剑!

独孤剑开始明白为什么这几年敌人让自己能够活动而前不久突然被带上手镣和脚铐，原来以前是为了让假独孤剑学习自己的语音和神态，而现在假独孤剑上阵了，自己的利用价值已经不多，恐怕死期也不远了。

姑父要飞云假装给假独孤剑认错，因为飞云年龄尚小，假独孤剑或许不会识破。在除掉飞云父母之前，估计飞云不会有生命危险，因为假独孤剑不会激怒飞云父母重出江湖，否则二人出手连金国皇帝也是囊中之物。假独孤剑没有把飞云当场杀死而是关押在这极其隐秘的地方，一方面是不想飞云父母知道，另一方面可能还有其它的打算，飞云独杀邵骑风这样的金国绝顶高

手，假独孤剑极有可能还利用他。如果虚与委蛇可能有被放出的可能。

姑父教了一套他这几年揣摩出来的新“天魔解体大法”心法，又要飞云伸手过去，把自己全身的功力传给了飞云。看着抱了必死决心的姑父，飞云悲痛万分。

突然，一位蒙面人破门而入，姑父惊喜地叫了一声“瑛儿！”便昏厥过去。蒙面人看了飞云一眼，用手中的宝剑砍开独孤剑的镣铐后把剑扔给了飞云，然后背起独孤剑，飘然离去。

飞云身上已经没有任何物品，但内力大增，用宝剑砍断铁门，向外冲出。这时，大批高手出现，飞云毫不留情，斩尽杀绝，并在外屋找到了自己的东西（可能）。走出大牢，原来就在临安城外，不禁佩服金人的高招，把独孤大侠囚禁在大宋的临安都城，实在是让谁都不能想到。

复仇

重新走在蓝天白云下，飞云的心头却一片茫然。江南武林已经被剿灭殆尽，昔日的好朋友尽赴黄泉。忽然想起若雪，赶紧跑到若雪的住处。

景物依旧，人去楼空。飞云万念具灰。抓起酒瓶一饮而净。迷糊中，和若雪嬉戏的情景浮现在眼前：若雪把给他的礼物藏起来，要飞云去找，找到了就送给他……假山……假山上的小洞……飞云慢慢清醒过来，走到假山前，里面果然有燕若雪留下的一封信！

信中燕若雪说两人有缘无份，希望飞云赶快忘记她，并说如果两人相好会对飞云的父母很不利。飞云满腔悲苦，悲苦逐渐转化为仇恨。

飞云知道就这么杀了赵节就会被朝廷通缉，以后行走江湖会很不方便，于是换上面具，来到将军府，击杀赵节。事情了结之后，飞云决定北上中都，去找回若雪。

孽缘

天王岛上，独孤剑因被受折磨且元气大伤而依然昏迷不醒。杨瑛对燕若雪的身份充满了疑云。杨瑛的热情并没有留住飞云，飞云怀着对燕若雪刻骨的思念继续北上。

中都，原来熟悉的庄园也是人去楼空。在含音寺里找到方丈，在大把银子的诱惑下，方丈只说燕若雪是天忍教里的人，经常来为她父亲作的孽祷

告，却不知道她的住处。飞云知道燕若雪并不支持天忍教，心中松了一口气，为铲平天忍教找到一个非常好的理由。

飞云四下寻找，碰见两个自称是天忍教教徒的人。威胁恐吓之下，两人终于知道这就是杀掉邵骑风的少年，不得不说出天忍教的隐秘所在。

踏进天忍教的大门，飞云心中就只有一个字：杀！

一层又一层，天忍教极端复杂的地下宫殿说明了当时建造这个工程时金人对汉人的恐惧以及不甘北撤的心态。终于，假独孤大侠露面了。他撕掉了头上的面具，露出了真实的面目，号称金国第一高手的金国国师、金主之兄完颜宏康。

终于打败了完颜宏康，正要取他性命，一个人悄然出现，挡在完颜宏康的面前，此人竟然是燕若雪！燕若雪告诉飞云自己是完颜宏康的女儿，真名完颜若雪，要飞云放过他的父亲。

飞云犹豫不决，燕若雪又诉说父亲的苦衷，说父亲也不愿两国交战，每次南征，金国也是死伤无数，国力消耗极大，老百姓负担沉重。为了不再交战，就只有说服两国的君主议和，为了说服金主同意议和，牺牲汉人中的武林人士实在是不得已而为之，否则金兵南下，死伤的老百姓会上百倍上千倍……为了不让悲剧重演，父亲居然不教唯一的女儿一点武功……

飞云突然觉得在若雪面前自己什么都不懂，自己从来没想过世界上还有这么复杂的事情，他只想和若雪长相厮守在一起，就象自己的爸爸妈妈一样……

完颜宏康集中全身仅存的所有功力，一掌拍过来，飞云正在全神贯注听若雪的诉说，一点也没有注意到完颜宏康的举动。倒是燕若雪一边和南宫飞云说话，一边在留意父亲，眼见飞云躲闪不及，若雪一下子扑到飞云的怀里，强大的掌力透过若雪的身体，在南宫飞云的体内迸发……

飞云感觉到身体轻飘飘的，他拉着若雪的手，在天上飞呀，飞……



RPG 制造商：昱泉 容量：CD-ROM × 4 发行商：中青旅 评价：★★★ 沧海一声笑，滔滔两岸潮……

第一回 救仪琳智斗田伯光

山坡上，一个慌慌张张的小尼姑，正东张西望着，一个坦胸露怀的纹身大汉步伐奇快地撵了过来。惊惶失措的小尼姑不管朝哪个方向逃跑，大汉总是一施展轻功，便很随便地拦在她身前，而且面带淫笑。既然在劫难逃，妙龄小尼姑不顾一切地挥剑乱砍，但那大汉出手奇快，后发先至，只轻轻一指，就戳中了尼姑胸口的穴道——天下还没有哪个被江湖上声名狼藉的“万里独行”田伯光看上的少女能逃得出他的魔掌。

关键时刻，我们的第一男主角令狐冲在掌声中登场了（是我自己鼓掌的啊），令狐冲知道眼前的就是“闻名遐尔”的采花大盗，也知道田伯光之所以横行江湖，手里的确有两把刷子。但是身为华山派的大弟子，又怎么能对恶行视而不见？更何况被擒的是恒山女尼，五岳剑派向来连气生枝，恒山的女弟子对令狐冲来说就如同同门的师弟、妹一样。只好和这淫贼斗上一斗了，但是田伯光的武功确实有独到之处，一手快刀出神入化，三两招打倒令狐冲，抱走被擒的女尼仪琳扬长而去。

令狐冲虽然不敌田伯光，但是，恒山派的师妹有事不能见死不救，于是一路跟踪着田伯光到福州城。

此时，五岳剑派的数位掌门正在城中召开大会。

入城后向路人打听得知，田伯光掳着仪琳上了最大的酒楼——回燕楼。回燕楼要怎样走？过了“广德门”牌坊直行一小段路，回燕楼就在路边。（也可以在找回燕楼之前四处转悠打探，在武器铺可以购买武器加强装备）。田伯光正在楼上，意欲逼迫仪琳喝酒吃肉，并不时言语轻薄，令狐冲毫不畏惧的上前命令田伯光放人，二人再次动手，令狐冲还是不敌。两次打倒令狐冲的田伯光一面自吹自擂一面冷嘲热讽令狐冲武功的不济，骄傲的他不提防落入了令狐冲的圈套。

令狐冲一阵胡说八道，说田伯光站着打比他强，但坐着打便不是他的对手了，因为自己每天早晨上茅房的时候因为不堪忍受苍蝇的叮咬，所以每每拔剑刺蝇，久而久之居然领悟出一套“臭气冲天剑法”……田伯光当然不相信了，中了圈套的他开始与令狐冲比试，并且答应如果打不过就释放仪琳。（此处对白完全择选自金庸小说中的原文，真是让人回味无穷啊！）令狐冲还定下了一个看似简单，实际暗藏玄机的比武规则——谁先离开椅子便算输。

这番比试其实是一个嵌套的小游戏，每回合，在某个人身上会随机出现一个黄色的弱点记号，如果黄点出现在令狐冲身上，用鼠标点击黄点就能抵御住田伯光对该处的攻击；如果出现在田伯光身上，令狐冲就可以攻击，并且一定得手；而如果未能及时点击黄点，不但会错过稍纵即逝的攻击机会，而且会被田伯光的快刀砍中。需要格外注意的是：如果田伯光的生命值减少到原来2/3的时候，他对令狐冲攻击的频率和准确度就越来越高。不过在这场打斗中，输赢是不重要的，因为在情节的安排中最终都是令狐冲被打倒（你花半个小时打赢也白搭啦）。田伯光得意地起身，用刀指着令狐冲，而令狐冲倒是哈哈大笑，因为田伯光已经离开了椅子，自己虽然坐在地上，虽然椅子已经碎了，但是毕竟还是在“椅子上”啊。恼羞成怒的田伯光倒是有个说话算数的好习惯，一气之下纵身而去。

一波未平，一波又起，仪琳扶着遍体鳞伤的令狐冲刚要离开，却来了二个多事之徒，正是青城派的“青城四秀”（在令狐冲口中是“青城四兽”）中的两个，而且叫嚣着要动手。话不投机半句多，令狐冲是三下五除二便将他们了解了（这是修炼武功的好机会，也是真正“剧情”的开始）。

第二回 悉阴谋怒杀余人彦

女尼仪琳把“天香断续胶”送给令狐冲后依依不舍地离开了。令狐冲刚刚走出回燕楼就被一群青城弟子包围，原来是刚刚被打败的青城弟子又来找

晦气。恰巧福威镖局的少镖头林平之路过，见酒馆里有人以众欺寡，刚要调解又被青城诸人以下流言语调戏，一怒之下帮着令狐冲与青城弟子开打。

打完之后令狐冲说出以前在青城派拜访的时候，见到青城派数十名弟子，不分上下一同练一种他们都极其生疏的武功，而这武功正是林家的辟邪剑法，这样的举动无疑是别有用心……被令狐冲如此揭穿，"青城四秀"中的余人偃彦干脆大言不惭地承认青城派这么做是为了参透避邪剑法的精髓，报当年师祖长青子输在林平之的祖父林远图剑下之仇，因为辟邪剑法传人林震南似乎未能有当年林远图之成就，更不用说林平之这样的娘娘腔了——除了报仇，他们还打算干脆将避邪剑法的剑谱抢过来。

林平之听了这番话勃然大怒，冲上前去刺了余人彦一剑，余人彦就此一命呜呼……。令狐冲知道林平之杀死的不是普通的青城弟子，而是青城派掌门余沧海的儿子，以余沧海睚眦必报的性格，必然兴师动众地报仇。事不宜迟，令狐冲吩咐林平之赶紧回福威镖局与父亲商量，稍后他也会去镖局拜访。一场腥风血雨就要展开……

第三回 除盗贼独闯恶龙寨

令狐冲喝酒的兴致没了，也只好到福威标局看看情形。在去福威镖局的路上，要经过马房后的路，碰到一群恶贼在欺负一个老伯。侠骨丹心的令狐冲当然看不过眼——老伯说那恶龙寨寨主龙天霸为了要得到自家的家传的宝物"龙行夜明珠"，竟挟持了它的幼子到城外破庙，并以孩子的性命要挟他说出夜明珠的藏处。

掳掠烧杀的强盗行径令人发指，将那二个小盗贼收拾后，令狐冲决定彻底铲除在黑龙寨的这股盗匪。首先要做的是解救被绑架的孩子，去破庙的路就是从回燕楼那条路原路返回出城,前往西方的破庙。

令狐冲在破庙中和恶贼们再战一场，盗贼在逃窜的时候带走了小孩，令狐冲只好前往恶龙寨。恶龙寨位于出福州城后的南方，即是破庙的左边，

到了恶龙寨，令狐冲毫不犹豫地沿楼梯往上走，每层都有一些房间和宝箱，但是在最后一层，令狐冲被一道紧锁的门挡住了。根据地图的指示，需要在指定的地点先拿得"龙形钥匙"才可打开那道门。门后面的可不是什么金银财宝啊，是恶龙寨寨主在恭候着你。恶龙寨寨主龙天霸擅长二十四路刀法，手下也有众多的喽罗。建议先把那些喽罗解决掉，再用连招狂攻"龙天霸"。只要你在前面的路途中消灭山贼将等级提升到一定的水准了，铲除恶

龙寨的匪徒还是很有把握的，杀死龙天霸也等于剿灭了魔教——日月神教的一个据点，令狐冲把小孩带回翁老爷府上，翁老爷拿出五百元答谢。（买酒正好！）

想到耽误了不少时间，令狐冲赶紧前往福威镖局。

第四回 收平之观金盘洗手

令狐冲来到了福威镖局，却发现里面空无一人，有的只是遍地的死尸。从进大厅的死尸来看似乎镖局上上下下都死在青城派的催心掌下。再进内堂，左边可取得一些药物，右边可以找到林平之。侥幸逃过劫难的 林平之说杀手在墙上写下“欲救林震南夫妇，取剑谱到衡山城会”，他正想立即前往报仇。现在这样去无疑是以卵击石。令狐冲极力劝说林平之先一起前往衡山城，求师父岳不群收平之为徒。这样首先可以让青城派不敢加害于林平之，也可以让平之练好辟邪剑法再去报仇。

衡山城就在出城后过桥不远处，到城内也没什么好逛的，只是到处都是劲装打扮的武林人士，其中也不乏身背长剑的青城弟子，其中的儿个还在肆无忌惮地商量如何抢夺福威镖局众分舵的财宝。往山上走，在一个牌楼前往左边的小路走，便可到达刘宅，参加刘正风的金盆洗手大会。于是，当，当，当，当……当；一幕“电影”上演了。

在刘正风府上，各路打算观礼金盆洗手的英雄早已到齐，令狐冲亦见到了朝思暮想的小师妹岳灵珊和曾经搭救过的恒山派小女尼仪琳。岳不群答应收林平之入华山派门下。过了不久，刘正风出来与各嘉宾说由于自己要做官，故此决定金盘洗手，并且从此不再搭理衡山派及江湖中的事情……洗手典礼正要平和地结束的时候，嵩山派的费彬、陆伯及一众嵩山派的弟子一涌而出阻止刘正风，费杉说刘正风结交魔教弟子曲洋，各大门派和魔教争斗了近百年，和魔教勾结是名门正派弟子万万作不得的，要刘正风杀死曲洋来表明自己的立场。刘正风解释自己和曲洋是因为喜好音乐而相识，并且认为曲洋并非正派人士想象中十恶不赦的坏人。陆伯等人为了逼迫刘正风，当众杀死刘的妻子及女儿，更逼他的小儿背叛自己的父亲，（口里道貌岸然，行动卑鄙下流，这样假借正义和什么规矩来害人的在今天也处处可见！）正当刘正风打算自尽时，曲洋前来把刘救走了。

第五回 得神曲意外知剑谱

离开刘正风居的路上，令狐冲又遇见了仪琳，决定一起前往寻找曲洋及刘正风。二人走上衡山的道路，到了一个凉亭，忽地听得荒野中琴萧之音。觅着声音上前，果然是刘正风和曲洋两位前辈，令狐冲二人躲藏在石后，偷听他们说话，原来他们刚才均受了重伤，刚才一曲已是绝响。

接着追踪而到的费彬出现，他意欲加害刘正风二人，令狐冲与仪琳出手相救，与费彬大战一场（可不要以为又和小说中的情节一样，最终必然被打败 这一战是一定要胜出的，然而剧情却又是你败在他手下他要杀你。觉得有点矛盾？没办法啊，在后面的情节里这样的片断还时有发生。）费彬要先杀了令狐冲及仪琳，此时一个身法古怪的老头出现，用极奇高明的剑法刺杀了费彬，然后一言不发地离开了。本来就伤重不治的曲洋及刘正风在临死前将“笑傲江湖曲谱”送给了令狐冲，希望他能找到精通音律又惺惺相惜的人将笑傲江湖的曲子流传下去。

埋葬了两位前辈，令狐冲想起刚刚从山神庙中传来痛苦的呻吟声，决定走去看过究竟。结果发现竟是林震南夫妇，林震南要令狐冲转告林平之，“福州阳巷老宅地窖中的物事是祖传之物，请他好好保管，但是绝对不要翻看……”，话一说完 林震南夫妇二人也伤心死去。

令狐冲回衡山将自己见到的事情一一向师父岳不群交待后，师父吩咐他和平之、灵珊往衡山城买二具棺木埋葬了林氏夫妇。然后返回华山……

第六回 上华山思过崖奇遇

三人途经一个叫关口村的地方，便往酒馆查看。坐下不久，得知魔教惊涛堂教众奉命来取瓷玉马。令狐冲看不过魔教飞扬跋扈的样子，便要插手这件事，打算教训一下魔教教徒。三人走到桥边，见到数个魔教教徒，很轻易的便打退了他们。可是身后的村民不单止不领情，反怪他们多事，还赶他们出村……

上山后，岳不群正式收了林平之为徒。而令狐冲，由于他为了救仪琳而说恒山派的女尼是三毒之首，又说“一见尼姑，逢赌必输”，虽然是危急时刻的胡言乱语，但是传到江湖上是大大败坏了华山派的声誉。根据门规，岳不群罚令狐冲到思过崖面壁一年。令狐冲和众师兄弟和小师妹道

别后，便往那间小房子面见师父师娘，再从房子右手的山路上山。

上了思过崖，竟在墙上看到遒劲有力的“风清扬”三个大字。风清扬是何方神圣？难道真有什么高人住在这里？

接下来的情节无非是大家都非常熟悉的——每隔数月小师妹上来探望令狐冲，谈论的却多是和林平之在一起的事情，令狐冲听在耳中，伤在心里。

上思过崖后六个月又五天，令狐冲挥剑时竟把一块墙给打破了（失恋的痛苦能激发这么大的力量？）从墙上破洞进去后只要左拐右拐，便能发现墙上刻有许多失传的五岳剑派的剑法和相应的破解五岳剑派剑法的各种招式，每发现一个剑派的剑谱，都有一个人前来和令狐冲对决（其实这里要表现的是令狐冲自己在思索拆解剑招）。关于这个神奇山洞的来由，熟悉小说的人自然明白，要是没有看过小说，我费劲口舌也未必说得清楚。总之，过了一个多月，忽然有陌生人上到思过崖来……

来者是田伯光，死活要令狐冲和他下山见仪琳。田伯光不肯说出理由，就是要令狐冲下山，这怎么行？令狐冲和他打赌，如果在三十招之内胜出，就不跟他下山见仪琳。令狐冲与田伯光对打，败了，却不下山，他打算到山洞里看看新学的剑法再和田伯光来较量。回洞中竟然见到上次在衡山见到的高人——这就是令狐冲的太师叔——风清扬，并得到他的指点，令狐冲再去战田伯光，可惜田伯光的快刀果然厉害，虽然比上次的情况好一些，但是令狐冲仍然不敌。找个幌子，令狐冲再回到山洞，风清扬老前辈教令狐冲独孤九剑中的破刀式，出山洞三斗田伯光，仍然是惜败。令狐冲只好用计骗得一天一夜的时间，再向风清扬讨教，风清扬说出了剑法的真谛就是“根本无招，如何可破？”意即不要拘泥于招式上，令狐冲不知不觉领悟了武功的最高境界，第二天，田伯光的刀法再快，也不是他的对手了，带着无比的诧异，田伯光无可奈何，只好下山去了。

而将当年独孤求败所创的“独孤九剑”传给令狐冲之后，风清扬就飘然消失在华山后山，并且告诉令狐冲，从此再不见华山门人（这里令狐冲只有一个学习“破刀式”的情节，但是只要等级提高了，令狐冲就会自己学会剩下的八招）。

第七回 桃谷六仙神经兮兮

不得几日轻闲，居然又有不速之客上山，此乃桃谷六仙是也，这六个怪人自称是受了仪琳所托来把令狐冲带下山的。令狐冲还是不愿意，于是

便和桃谷六仙打起来。桃谷六仙每次会出场三个人，只要其中一人被打退，另外三个中的一个会补上，直至全部六人都被打退为止。在游戏里是不论令狐冲能否将六仙都打败，最终的情节都是安排令狐冲落败后，答应同桃谷六仙下山。

下山后走到华山派的正气堂，封不平与成不忧这两个华山剑宗的昔日弟子，竟找上门来，说是奉了嵩山派左盟主之命要岳不群让出掌门一职。令狐冲和二人打了起来，令狐冲以独孤九剑胜出，却被封不平偷袭一掌打伤，封不平与成不忧本欲逃走，桃谷六仙突然出现，六人将成不忧举起来了个五马分尸。

华山掌门岳不群看到剑宗众人在嵩山派左冷禅的支使下来犯，决定带同所有华山弟子上嵩山找左冷禅理论，至于令狐冲则要留在华山养伤（岳不群也看得出令狐冲用的不是他教的剑法）。当晚，小师妹偷了华山派的镇派秘笈紫霞神功要陆大有读给令狐冲听，可是令狐冲不肯练，点了陆大有穴道后，自己也累得晕倒了。疯疯癫癫的桃谷六仙见情况不对，把令狐冲带到他们的茅屋里打算给令狐冲疗伤，但是这神经兮兮的六个家伙总是意见不合，最后是各自以各自的方法把真气传给令狐冲疗伤。被整得死去活来的令狐冲过了半天才苏醒过来，此时桃谷六仙又不知去向，他只好自己先返回华山。

第八回　离奇经历密林迷宫

回华山后便会见到不戒和尚和他的女儿仪琳，不戒和尚也是个胡搅蛮的家伙，居然要和令狐冲对决，看看令狐冲是否有资格做他的女婿。令狐冲决计不肯，因为他早已有了心上人——小师妹岳灵珊。恼羞成怒的不戒将令狐冲举起，仪琳大惊，因为令狐冲还是重伤在身啊。

此后，不戒以两道真气灌入令狐冲体内疗伤，竟发现令狐冲身上共有六道真气在乱窜，于是为了显示自己比桃谷六仙的功力更胜一筹，拼命催动真气将桃谷六仙先前输入的真气压住。六道加上这两道，令狐冲可难受得要死了。

此时田伯光上来要向不戒讨解药，原来他也是被不戒和尚擒拿住逼迫上华山去找令狐冲的。令狐冲叫田伯光不要再掳劫良家妇女，田伯光也应承了，不戒随后告诉他毒药的真相。然后令狐冲便和田伯光、仪琳一起去找帅父。

离开华山后，往下走到“密林迷宫”，风清扬趁其它人休息之际，教了

令狐冲破箭式的剑法。风清扬走后，令狐冲他们继续前进，走到药王庙就出了迷宫外。山上突然涌出一群蒙面人，要岳不群交出辟邪剑谱，蒙面人人多势众，将华山派的弟子一一拿下，更将众人之穴道点了。幸好令狐冲出手将那群蒙面人打退，原来又是华山弃徒剑宗的一干人等。令狐冲身上并无内力却能击退如此多高手，他使的剑法又不是华山所传，岳不群好生怀疑。岳不群问及令狐冲的剑法是何人所授，令狐冲因为对风清扬承诺过不将独孤九剑的来由泄漏而不能回答，这令岳不群更不信任他。经过此事后，师母决定四处走走，先到洛阳，再去福建，令狐冲、岳灵珊及林平之三人只要从庙后的路走，便可离开密林迷宫，在大地图上前往洛阳。

第九回 洛阳城初遇任盈盈

令狐冲等人来到了洛阳城。小师妹灵珊只顾和林平之这小子要好，将昔日形影不离的大师哥令狐冲甩在一边，而师父岳不群对令狐冲剑法的来历总是有所怀疑，派劳德诺暗中监视他的行动。令狐冲感到很委屈，故此到酒馆（醉仙楼）饮闷酒解愁。在酒馆中令狐冲遇见了一个神秘女子（就是任大小姐），令狐冲向盈盈道出近来的遭遇，盈盈和他谈了一会儿，甚为投契，安慰了他两句，也离开了酒馆。

此时金刀王家的王家驹及王家骏（就是林平之的两个舅舅）上来要令狐冲交出辟邪剑谱，原来所有人均误会当日林震南把遗言托附给令狐冲，令狐冲偷取辟邪剑谱，因而武功大进。蒙受不白之冤的令狐冲怎能忍受这样的侮蔑和侮辱，打斗中令狐冲体内冲突的真气荡漾，晕倒在地上，怀中的“笑傲江湖”曲谱也跌落出来。令狐冲醒来时已身处王府，那“洛阳金刀”王元霸（就是林平之的外公）认定那本曲谱就是辟邪剑谱。令狐冲据理力争，说是曲谱。王元霸叫了个会吹萧的师爷来看，虽然师爷爷认为是曲谱却又不懂如何吹奏。于是师娘宁中则就提议让令狐冲带着曲谱到“竹林迷宫”找师爷所说的乐理高人来鉴定那是琴谱还是剑谱。

出洛阳城后旁边便是“竹林迷宫”，进去后往深处去（有一条小路比较难找，），在深处见到那位“高人”（又是任盈盈），将琴谱交给她后便由原路走出竹林，离开前竟从林间传来令狐冲听过的“笑傲江湖”之琴声，令狐冲便离开竹林返回洛阳城去了。

王府中，王家驹等人仍旧坚信“笑傲江湖”曲谱是“辟邪剑谱”，就在此时任盈盈出现，道出笑傲江湖曲谱一事，王家驹因受不了任盈盈的冷嘲热

讽而向她出手，任盈盈的剑招威力极强，一个三脚猫的王家驹怎么是她的对手？而王元霸也向任盈盈过招，结果也是不堪一击。

任盈盈战胜了王府一行人向各位告辞后岳不群出现了，他一再责备令狐冲，将令狐冲逐出师门。于是，无处容身的令狐冲先向任盈盈道谢离开了王府。出了王府，令狐冲回到竹林迷宫，在竹林迷宫中紫色竹门便是任盈盈的住所。入内后令狐冲再次谢过任盈盈的仗义相助，言谈中任盈盈感觉到令狐冲受了内伤，于是，为了治疗其身上的内伤，任盈盈便教导令狐冲学习琴技（又是一个穿插的小游戏，此时玩家需要按照任盈盈的指示下达适当的指令）。当令狐冲学习完琴技后，任盈盈便向令狐冲请求帮忙救出其父亲，令狐冲当然爽快地答应了，于是，二人先往黄河渡口找寻祖千秋。

第十回 遇祖千秋黄河论酒

令狐冲与任盈盈到达了“黄河渡口”后，一群武林人士竟带来了十六坛陈年美酒，说是有人吩咐送给令狐冲的，却不肯透露送酒人的名字。此时祖千秋现身，大赞酒好，但他说欠缺了适当的酒杯配合，美酒也会黯然失色。此人爱酒的程度比令狐冲更甚而且甚为风雅，根据他的研究，不同的酒要用不同的酒杯才能将酒意体现到淋漓尽致……祖千秋将令狐冲带下船，要用他随身携带的9种精致的酒杯来痛饮美酒。

到了这里又是另一个迷你游戏了，令狐冲须要答对祖千秋问的酒要用什么杯。要答中九次才可过关，否则又要重头来过！参照如下：

酒		杯
玉露	→	琉璃杯
绍兴	→	南宋瓷杯
米酒	→	大斗杯
汾酒	→	玉杯
关外白酒	→	犀角杯
高粱	→	青铜古爵
百草美酒	→	古藤杯
梨花酒	→	玉碗
葡萄酒	→	夜光杯

玩完酒杯，饮完酒，任盈盈问及他父亲被日月教主幽禁一事，但祖千秋却要他们打败他才肯说。胜了他后，祖千秋才惊觉面前的任盈盈就是教

中人人惧怕的圣姑（当然令狐冲是不知情的），如此他便带二人到朱仙镇找老头子。

在大地图中从朱仙镇的后方进入，可直接找到老头子的家。老头子不在，祖千秋出外去找，临走前叫令狐冲不要入后面的房间。但令狐冲在进入后房后却看到老头子在找他的续命八丸，令狐冲说出祖千秋把药混在酒中骗自己吃了的真相，老头子大怒。

此时祖千秋回来，将实情告诉老头子，老头子大惊，谁敢得罪圣姑的心上人啊。不过原来那续命八丸，是用来救老头子的女儿的，要再配制八丸，须要找到“长白山白虎须”及“盘龙岛上的龙麟”，令狐冲心中过意不去，当下便和盈盈一起前往找这二种灵药。

第十一回 令狐冲舍身救他人

一行人决定先前往“长白山”找寻白虎须，先去“开封城”旁边的“黄河渡口”，经“黄河渡口”即可到达北面，在北面往下走即可找到“长白山”。在“长白山”迷宫内，一些道路有陷阱，不过在前进时先看看“长白山迷宫地图”就可以避免了。在前往找寻“白虎”的所在地前，先取得“锁匙”，然后，再找路前往找“白虎”。为了“白虎须”，战斗是必然的，战胜后“白虎”知道了任盈盈的真正身份，“白虎须”也心甘情愿地双手奉上，然后，一行人离开“长白山”前往“盘龙岛”。

前往“洛阳城”附近的“黄河渡口”，在那儿的船夫会载大家前往“盘龙岛”。来到了“盘龙岛”，同样依照地图的指示，找到青龙的所在地，战胜后“青龙”奉上“龙麟”。成功取得“白虎须”和“龙麟”后，令狐冲等人立即回到“朱仙镇”将灵药交给“老头子”，此时又转回原著的部分情节，就是令狐冲割腕用自己的鲜血来救人那一段。

第十二回 杀人名医——平一指

令狐冲舍身救老头子的女儿对自己身上的伤更是雪上加霜，于是，盈盈等人立即前往开封城找寻“杀人名医——平一指”，来到了开封城，先去德安门，然后往右方行至角位，再向上方前进即可以找到“杀人名医——平一指”的房屋。平一指提出要医治令狐冲先要有人替他杀死“东厂吉公公”，而且，医治令狐冲伤势的灵药“凤凰之羽”也在吉公公身上，众人听后立即答

应。(杀人名医的口号是“杀一人，救一人”。)

盈盈约了老头子和祖千秋在客栈会合，客栈门口有一个“本店安歇仕客行”的招牌。汇合后，盈盈等人潜入东厂，进入左边的房间（或大厅的左手边)，然后在房间的壁画上找到秘密通道，在秘密通道中有一道门，进入后即可以找到吉公公，解决吉公公后，盈盈带着凤凰之羽找平一指。不过，这时候平一指突然反口，盈盈凭借日月神教的武功打败出尔反尔的平一指，战胜后盈盈带同平一指回朱仙镇医治令狐冲，大家胡言乱语一通（反正和小说的情节不合）令狐冲决定先回福州城。

令狐冲等人回到洛阳城附近的黄河渡口乘船离开，任盈盈和令狐冲沿途观赏景色时，蓝凤凰突然出现，双方又大打出手（不要拿小说的情节来和游戏的剧情比较啦！），战胜蓝凤凰后，蓝凤凰为令狐冲疗伤并且陪同任盈盈和令狐冲一同回到福州城。来到了福州城，三人先往客栈，然后，前往福威镖局。在福威镖局的大厅，发现林平之和岳灵珊，他们正在谈论辟邪剑谱。既然到了林家遗物的所在地，令狐冲感到这是还他一个清白的机会，于是，离开大厅向右手边的佛堂出发找寻辟邪剑谱——也就是林正南交代令狐冲转告林平之找的东西。在地下的佛堂中令狐冲确实找到辟邪剑谱藏放的地方。不过，先要打开四个机关才可以开启石门，开启石门的关键，便是在于那四句话“（辟）亦群魔不笛痕，淫（邪）焚心乱元神，贪习（剑）法代价高，重伯佛（法）再为人。”，括号号中的字眼便是每人一个机关的密码，需要按照在每一个机关提示输入正确的字，石门便可以开启。

第十三回　仙峡岭巧遇向问天

开启了石门后看到卜沉和沙天江在此，他们是来偷取辟邪剑谱的，打败他们夺得避邪剑谱后在离开地下佛堂的时候，令狐冲又一次遭到暗算，当令狐冲再次醒来时，师父岳不群在眼前，根据岳不群的理解，令狐冲是偷盗避邪剑谱的窃贼无疑，“君子剑”的门下怎么容纳得了这样的徒弟？岳不群很“郑重”地将令狐冲正式逐出了华山门墙。令狐冲离开福威镖局后，即被江湖人物追问一些莫名其妙的事情。原来，这些人正在追杀向问天。反正也没有什么事情做，令狐冲就干脆跟在这些人从广德门沿路上了仙峡岭。

令狐冲上到仙峡岭后看到向问天正被大群人围攻，其中还有青城派的恶徒。既然有青城派的人在，肯定这些以众欺寡的家伙都不是什么好东西。令狐冲立即上前帮助向问天杀出重围，冲出重围后令狐冲和向问天一起逃命。

向问天得知令狐冲身受重伤，便说带他前往杭州城找一个人为他治好内伤。离开了仙峡岭后，向右手边前进即可找到杭州城，在杭州城内令狐冲再一次遇到任盈盈，原来向问天说的可以治好令狐冲内伤的人便是任盈盈的父亲任我行。任我行现在被困于梅庄之中，假如要进入梅庄必先找到溪山行旅图、率意帖、呕血棋谱及广绫散。

在杭州城中打听到有一个名叫白剥皮的人拥有溪山行旅图，众人立即前往，白剥皮的门外有打手若干，消灭守卫进入白剥皮府，在府内先取得珍珠钥匙这样才可以进入“白剥皮的房间”，房间内看到一张假的溪山行旅图。获得开启石门的奇形钥匙后才能进入地下密道，在地下密道中有三扇门，用旁边的机关开启。，当进入了第一道门后可以找到一道大铁门，用之前取得的“奇形钥匙”即可进入，在内里可以找到白剥皮，再一次打倒他的守卫后，开启宝箱即可取得溪山行旅图。

成功取得溪山行旅图后，从路人口中得知道率意帖在少林寺中，而呕血棋谱则藏在武当山，于是，众人决定先上武当山。（上少林或武当其实是任君选择的，不过两大武林门派居然收藏这些东西，实在是……）

到武当后怎么办啊？正当大家苦恼着，突然间出现了一个老人家，老人家会指点大家往乾坤洞。往左边走入乾坤洞，集齐了阴石和阳石时便前往开启那双重的机关门，在内里会看见先前遇见的老人家，原来他便是武当掌门冲虚道长。和道长较量较量，打败他成功取得呕血棋谱后沿旧路离开前往少林。

少林寺的迷宫要复杂多了。守门的僧人说方丈（方杖？？）不在寺内，不让众人进入。于是，任盈盈提议从少林的侧门进入，在侧门内有一个非常麻烦的迷宫，迷宫主要有“金、木、水、火”四大类铜人阻止大家前进，每被铜人打中一次便会减十点生命力。要停止铜人活动的话，只需要前往控制铜人的房间，转动其机关即可。至于率意帖，那还是要到方丈的房间并且打败他才可以拿到。（终于打倒那个方杖了！ ^o^ ）

第十四回 大战梅庄四大庄主

几经辛苦终于集得溪山行旅图、率意帖和呕血棋谱，还余下最后一样广陵散，经四处打听得知道附近有一个古墓可能藏有广陵散，不过，开启古墓的钥匙却不知所踪。立即前往杭州城的北门，在北门附近有一个人会售卖古墓钥匙，虽然要价很高，但是不买不行啊。

古墓的第一层有一道铁门要使用古墓钥匙开启，古墓的迷宫难度不高，不过，敌人十分强悍。当众人来到“广陵散”的所在地时，突然出现一只怪物，战斗分成两部份，第一部份只有令狐冲一人战斗，先利用令狐冲的独孤崩式减低他的攻击力和防御力，然后再不断使用独孤巧式加九连击，在两个回合之内即可完成第一部份的战斗，然后接着继续第二个回合，任盈盈和向问天会再一次回来加入战斗，只需要使用第一部份的战斗方法，战斗便可以轻易地解决。

当取得四样宝物后便向梅庄进发，在梅庄向问天会以打赌和那四样宝物为诱饵向四位庄主挑战，下面的情节又何原著无异了。

令狐冲成功击败四位庄主后，他们会说有一位剑法高超的人要会一会令狐冲，于是，梅庄四友带着众人来到一个地下迷宫中。其实这儿便是困着任我行的地方，这一个地下迷宫共有三层，每一层之中有数个机关开关，只要成功开动所有机关开关的，便可以回到第一层开启“任我行所在地”的监狱。众人进入监狱后，虽然看见任我行，但是他因为被监禁多时的关系而失了常性，众人为了制止他而大打出手起来。虽然战胜了他，不过，他的武功比所有人都高，最后将所有的人用内力震晕逃走了出来。盈盈和向问天醒来再次追上任我行，这一次又要和任我行战斗，战胜后，任我行便会回复常性。此时东方不败会出现，并杀死了梅庄四位庄主，一轮谈话后剧情又再回到令狐冲的那一边。

令狐冲被人误以为是任我行而被关在牢中，这时候他无意之间发现了有一些心法在铁板上，于是令狐冲便会依照心法指示修练一次，排出有毒真气。成功排出所有有毒真气后铁门开启，令狐冲立即返回梅庄。令狐冲看见任我行，任我行会再一次和令狐冲交手，令狐冲胜利后两人一轮谈话，最后任盈盈对令狐冲说假如他决心帮助她们攻上黑木崖的话，便到“洛阳西北民家”找她。令狐冲依照任盈盈的说话前往“洛阳西北民家”。

第十五回 助盈盈进攻黑木崖

来到洛阳城的西北民家，令狐冲汇合了任盈盈和任我行等一干人等，大家决定从黄河渡口由水路进攻黑木崖。一轮船程后便会到达惊涛堂的入口，要进入惊涛堂先要越过船群才可以到达，在“惊涛堂”里有惊涛堂主把守，成功消灭她后可以获得水之珠并进入不动堂。

来到了不动堂，先记下三尊巨大石像的位置（机关门指示的地方），然后，在开启机关门的地方开动和三尊巨大石像一样位置的机关，这样门便可

以开启。当战胜不动堂主后可以获得土之珠，更可以找到通往业火堂的路。

到达业火堂，业火堂主现身，战胜他后，业火堂主激活机关以图阻止他们前进，大家只需要向前走即可找到前往“风雷堂”的路。

风雷堂入口迷宫本身并不难行，在这儿会看到风雷堂主——童百熊，战胜他后，童百熊正想说出真相时被杨莲亭暗杀，此时杨莲亭开动毒气机关，于是大家沿路前进。面前出现四道门，真的钥匙在第四道门内，取得钥匙并开启门口向左边走便可到达成德殿，在成德殿中打败假的东方不败和杨莲亭，任我行叫杨莲亭带路找寻真的东方不败……众人来到了一个秘密花园，在这一个秘密花园中激活四个神像，进入最后的门和真的东方不败决战。

东方不败的战斗力非常之高，其生命力共有９９９９之多，而且还会施展吸心大法这样的招数，对付他的方法是首先用任盈盈请她／他吃三尸脑神丸，然后，再用令狐冲的独孤崩式减低他的攻击力和防御力，然后再不断使用独孤巧式加九连击攻击，最后，也是战斗中的关键－利用任我行的气之从心所意提升令狐冲的命中率。消灭了东方不败后,GAME OVER。



行动方法

“笑傲江湖”是第一套中文的全3D角色扮演游戏，操控的方式当然有点不同。起初大家一定会对在这3D世界中如何行走而茫无头绪吧？以下的操作心得大家一定要看，否则在游戏中行走江湖将会是一件苦事呢!

F1键——开启游戏的主选单。在此你可以观看角色状态、更换装备、离开游戏等等，在此不细表了。

F2键——开启主观视点模式。将视点变成好象第一人称射击游戏的模式，老实说，用途不大。

F4键——开启自由视点模式。如没有开启这个模式的话，将会按你行走的位置预设的镜头进行，但很多时候镜头不变而角色移动。但当按下F4进入“自由视点模式”后，可立即将视点换成合适的角度。

此外，按F4后可以使用鼠标拖拽来改变视点：

1．按下鼠标右键拖拽左右移动可以水平转换角度。
2．按下鼠标右键拖拽上下移动可以Zoon In或Zoon Out。
3．按下Crtl键，再按下鼠标右键拖拽左右移动，可改变视点的仰角。

战斗方法

进入战斗时会看到一个指令环，中央的红点是普通攻击，“式”是使用招式（须用内力），“物”是使用物品（使用一个回合）“气”是使用内力，“避”是放弃战斗逃跑。而当愤怒数足够时便会有一“怒”字出现，角色在限时内可尽情使用招式而不消耗内力及行动值。

何谓“连招”？

玩家每回合都有一定的行动值，而当你选择招式攻击时，某些配搭是会令最后一招变成“绝招”，攻击力是加强很多的！举个例说明，令狐冲顺序使用“白虹贯日”、“金雁横空”、“有风来仪”，便可变成“华山连技”。有一点须要注意，连技是讲求输入的时间及节奏，所以未必每次都成功的。



令狐冲

华山连技＝白虹贯日＋金汇横空＋有凤来仪
独孤巧式＝白虹贯日＋金汇横空＋破刀式
独孤崩式＝白虹贯日＋破索式＋破鞭式
独孤定式＝金汇横空＋破掌式＋破气式

岳灵姗

飞燕快脚＝金玉满堂＋白云出岫＋弄玉吹箫
华山心剑＝白云出岫＋弄玉吹箫＋钟鼓齐鸣
玉女心剑＝苍松迎客＋夜绣鸳鸯＋穿针引线
心剑合一＝万岳朝宗＋天衣无缝

林平之

化世尘烟 = 流星飞堕 + 指打奸邪 + 紫气东来

斩妖除魔 = 清风四溢 + 雾里看花 + 直捣黄龙

蓝凤凰

蛊毒 = 飞蛾扑火 + 凤凰展翅

神火凤凰 = 浴火凤凰 + 索命死环

田伯光

气爆狂刀 = 快刀乱麻 + 快刀乱麻 + 无凭无据

霸气形刃 = 无凭无据 + 过河拆桥 + 柔情似水

疾风无影 = 左顾右盼 + 柔情似水 + 过河拆桥

狂风怒转 = 过河拆桥 + 风回路转 + 左顾右盼



AVG 制造商：CAPCOM 容量：CD-ROM×1
发行商：育碧 评价：★★★★★
美女与野兽的较量！！

DINO CHARACTER登场人物一览

REGINA 蕾吉娜

AGE: 23

HEIGHT: 175CM

本游戏的主角，一名优秀的特工。擅长使用各种武器，兴趣是改造武器。身材轻巧，善长潜入技巧，经常也会基于自己的信念来对当时的状况作出判断及行动。

Dr. KIRK 卡古博士

AGE: 34

HEIGHT: 176CM

传闻在3年前意外死亡的天才科学家，年轻的能源工学权威卡古，他提倡一种究极的无污染能源“第三能源”理论，一直从事研究工作。对于研究以外的事全不放在眼内，性格极度以自我为中心，欠缺善恶观念，对于自己的研究成果会对社会带来怎样的影响毫不在意，感情的起伏也非常激烈，为了达到目的可不择手段。

GAIL 凯尔

AGE: 38

HEIGHT: 182CM

与蕾吉娜一起执行这次的任务、经无数战斗磨练而成的冷酷老练军人，那种像冰一般的判断力与精神力，过去也曾经创造出多个传说。对他来说，“完成任务”是最重要的，即便是这需要他放弃同伴，甚至放弃自己的生命也无所谓……

RICK 瑞克

AGE: 25

HEIGHT: 173CM

有着对电脑操作、医疗知识及操作各种大型机器等多方面特殊能力，也是队伍中负责调剂气氛的人。执行任务时也经常会将同伴放在第一位，有时候其热情甚至会妨碍到任务的执行……

DINO MIXING 调和篇

游戏中的道具除了可用武器或非武器来划分外，还有一种相当独特的道具系统—“调和系统”。若以其概念来说，这可说是继承自《BIOHAZARD》系列的药草系统，不过《DINO CRISIS》游戏世界中的人似乎并不流行种植这些药草，倒是有一家药品公司出售一系列可供混合的药草，其特性及效力更会随着不同的混合方法而有所不同。

四种不同用途的药品

虽然调和出来的道具有9种类23款之多，但它们其实都是由四种基本的药品素材调制出来的，这四种素材在游戏中经常会出现，对于爆机来说是不可缺少的东西。

麻醉素材：能制作出麻醉系的道具，或是令同类的道具进化。
回复素材：能制作出回复系的道具，或是令同类的道具进化。
强化素材：能够令道具的效力提高一级（即一个RANK）。
增值素材：能够令用来混合的道具的数目倍增。

道具的等级与称号

LEVEL/RANK	麻醉道具	回复道具
1(RANK1)	麻醉弹·弱	止血剂
2(RANK1)	麻醉弹·弱+	止血剂+
3(RANK1)	麻醉弹·弱++	止血剂++
4(RANK2)	麻醉弹·中	回复剂·小
5(RANK2)	麻醉弹·中+	回复剂·小+
6(RANK2)	麻醉弹·中++	回复剂·小++
7(RANK3)	麻醉弹·强	回复剂·大
8(RANK3)	麻醉弹·强+	回复剂·大+
9(RANK3)	麻醉弹·强++	回复剂·大++
10(RANK4)		完全回复剂
11(RANK4)		完全回复剂+
12(RANK4)		完全回复剂++
13(RANK5)		苏生药
14(RANK4)	猛毒弹	

基本素材的调和

原则上所有回复及麻醉系的道具均是可以经由“麻醉素材”、“回复素材、“强化素材”和“增值素材”这四种基本素材调和而成，然而，在不同的调和过程下，会出现“有效利用素材”和“浪费素材”之分。

以下便是四种基本素材互相调和时的结果:

麻醉素材×麻醉素材=麻醉弹·弱×3个

回复素材×回复素材=止血剂×1个

麻醉素材×强化素材=麻醉弹·弱+×1个

回复素材×强化素材=止血剂+×1个

麻醉素材×增值素材=麻醉弹·弱×2个

回复素材×增值素材=止血剂×2个

DINO WEAPON武器篇

武器特性讲座

武器的威力

基本上，游戏中的武器以9mm弹为最弱，之后顺序是40S&W弹、SG弹、SLUG弹、榴弹及火炎弹；一般来说，霰弹的威力是9mm弹的约2倍，而榴弹的威力则再比霰弹高3倍以上。不过，游戏中武器的威力并非可以单纯地这样计算的，与敌人之间的距离有所不同，子弹的威力也会有所变化，越接近零距离，破坏力便越惊人。此外，恐龙本身的HP也各有不同，即使是同一种族也好，也会分为“正常型”、“体力稍高型”和“体力稍低型”。

子弹的种类

9mm弹	主角一开始就已经拿着的子弹，游戏中最基本的手枪子弹。
40S&W弹	能够安装在“手枪改”的子弹，威力比9mm弹稍强。
SG弹	霰弹枪所用的基本弹药，能同时令复数的敌人受伤。
SLUG弹 也能	同样属于霰弹类的弹药，威力比SG弹稍强，对远处的敌人构成较大的损伤。
榴弹 其弹	榴弹枪所用的基本弹药，威力比手枪及霰弹枪强得多，但因道成抛物线，不大适宜对付半空上的敌人。
火炎弹 算是	同样属榴弹枪类的弹药，击中敌人时会有火炎燃烧，威力可比榴弹稍大。

枪械特性讲座

手枪篇

手枪是游戏中一开始就已经拥有的武器。老实地说，以蕾吉娜的配抢GLO－CK18为例，若在一般的任务中或许已经足够了，但当对手是恐龙时，其威力则似乎完全派不上用场；以一般恐龙为例，没有10枪是别想把

它击倒的，即使是强化成后期的GLOCK19也好威力仍然偏小，虽然手枪的上弹时间不多，但当你射上十枪八枪时，再迟钝的恐龙也会醒过来向你反击，加上一般手枪的攻击并不能阻止恐龙的前进，受伤似乎是在所难免的。因此，手枪最好在一些安全的情况下使用。最常见的例子是被电闸分隔开的的恐龙，由于不用担心它们会冲过来，虽然花的时间会较长，但就可以保留其他弹药用来与其他恐龙硬碰。此外，当取得瞄准器并安装在手枪之后，攻击时会有可能出现“会心一击”，这时候不论与恐龙相距多远，均能构成平常2倍的损伤（EASY模式中出现“会心一击”的机会会比NORMAL模式高）。

霰弹枪篇

相比之下，霰弹枪可能才是游戏中最主要的武器。它除了可发射SG弹及SLUG弹这两类型弹药外，也是游戏中唯一能使用麻醉弹的武器。不过，霰弹枪的弹药不多，是它最大的缺点，发射一枪之后需要花少许时间才能重新上弹，而且虽说霰弹能在同一时间攻击复数的敌人，但只要其中一个敌人未被击中，马上便会受到反击。因此，一般来说均会以麻醉弹牵制其中之一的敌人，然后把握机会尽快冲到最近距离用霰弹枪连轰两、三枪，如此一来，便能将子弹的威力尽量发挥，换句话说也就是能用最少的弹药将敌人击倒。

榴弹枪篇

和《BIOHAZARD》系列不同，榴弹枪已经是游戏中最强武器，它可以发射“榴弹”及“火炎弹”这两种弹药，在威力上也相当惊人，对于需要在短时间将敌人击退的场合相当有效，然而榴弹枪的缺点是上弹时间太长，若不能一击击倒敌人的话，很容易在下一击之前受到反击，这时不妨马上改用霰弹枪发射一发麻醉弹，然后利用敌人停下的时间上弹继续攻击。不过，游戏中能取得的榴弹数目相当有限，最好留待真正有需要时才用，此外要注意榴弹只能前射，不宜用来对付会飞的翼龙。

游戏详细流程

寂静之夜

某日玩家收到一份布告, 从中得知己方的研究员潜入了一小岛基地, 经调查后发现没有原本应有的新型武器资料, 但意外地看见三年前已死的博士踪迹, 由于他的假死受到各国关注, 所以某国特种部队便派人捉拿他问个清楚。接获任务的蕾吉娜等人乘直升机空降到岛上, 着陆后发现一名队员不见了, 凯尔说不用理会他, 带着蕾吉娜和瑞克一同进入了研究所, 就在这时那名队员被暴龙袭击。

搜索开始

进入后, 瑞克会离队先行打探, 左边的凯尔发现了血迹和子弹壳, 在通道尽头推开箱子可获得回复剂。接着进入资料室, 在铁架子上发现 1F 预备电源室钥匙, 推开旁边的铁架有回复剂, 在出口处收到瑞克的信息, 说没有电源, 于是便到左面的预备电源室开启。在途中会发现一具被撕成两半的尸体, 在他身上可得到麻醉素材。接着进入室内, 将四条光线管按照红、蓝、绿、白调配过后, 便可到右边开启电源, 在临走时会听见数发枪声, 于是便连忙跑出看个究竟, 跑出后会看见一些血迹, 这时突然一只速龙来袭, 由于没有强劲武器, 所以唯有逃走。

逃到研究所中, 在通道尽头处爬上通风口, 走一段路再下去, 来到控制室, 在门前可得到手枪弹夹, 入内和瑞克倾谈过后便到处打探。出来控制室左转来到管理室, 在地上捡到霰弹枪, 再到柜上可获得 DDK - H 输入卡, 而左方抽屉有紧急箱子的钥匙, 进入深处会发现尸体, 调查他可获得勋章2, 回到通风口, 在尽头停下, 这时会接到瑞克的信息, 关闭电闸来到管理室旁边的房间, 在柜子上得到 DDK - H 暗号卡, 而地上看看文件得知管理室保险箱密码 (0357), 突然速龙来袭, 跑吧!

出外直行来到大堂, 在楼梯底下捡到麻醉素材, 跟着上二楼, 在地上可得到止血剂, 而推开旁边的铁箱能获得麻醉弹, 接着进入走廊, 在地上捡到 SG 弹, 走出平台到旁边的房间看看文件, 得知密码 (7687) 和一些提示。回到走廊进入右方的酒吧, 在地上捡到麻醉弹, 在房间最里面的保险箱输入密码 (7687) 可获得手枪强化部件。

第一位生还者

最后来到所长室, 于入口输入密码 (HEAD) 便可进入。入内发现一名

研究员，他给了蕾吉娜勋章1，在地上可捡到SG弹，而在柜子则找到DDK－N输入卡。正在调查右面墙上勋章的时候，突然一头凶猛的暴龙破窗而来，将那研究员吃掉，这时玩家可在它张口的时候开火还击，趁它后退的时候快速逃走。

接着回到房中，暴龙已不在了，在墙上勋章处插入勋章1（左）及2（右）并输入密码（705037）便可得到钥匙卡－L。跟着回到一楼，在楼梯下的门口处收到瑞克的信息，说部分地区已恢复电源，并看见有人影走进研修室。

办公室

经左门回到办公室走廊，在地上可捡到麻醉素材，回到管理室走廊，经另一边去厕所，入内发现地上有回复剂，拾起后经上方的通风口前进，在途中可捡到道具，于尽头处落下后沿右路走，在房门前的尸体身上捡到紧急箱子的钥匙，接着进入研修室，在书桌上发现B1预备电源室钥匙，突然一只速龙从通风口扑来，玩家要连击按键才能脱身，就在这时凯尔赶到，并开了数枪将它击毙。

和凯尔倾谈过后出外沿右路走，经过办公室的走廊再往外走（由大堂到办公室走廊会被速龙袭击），接着往左走开铁闸，在地上能捡到麻醉素材。

拯救汤姆

落下后拿取墙上的光线管，将它插入左方的柜子处，并且调位将电源启动，这时回到控制室，讨论过后蕾吉娜决定先拯救同伴（选第二项），回到管理室开启门旁边的电源，便可到电脑处看文件，并且开保险箱（0375）拿中庭钥匙。跟着回到入口处经右边的门来到大型升降机处，突然被一只翼龙撞倒，武器也被撞落，这时不断按键才可脱险，拾回武器后进入右方的房间，会发现汤姆负伤倒在地上。

汤姆把DDK－L暗号卡给了玩家，这时瑞克叫蕾吉娜开启升降机，于是便经左门前往开启电源（桌上能捡到DDK－L输入卡），途中的墙上可得到庭外地图。

升降机的动力

到达动力室后，在地上捡到一张卡，而推开铁柜则可获得回复剂。接着到左边合并光线管便可（右上－赤，右－绿，右下－青，左上－青，左－绿，左下－赤），出外又遭翼龙袭击。脱险后回到升降机处将之启动，接着回房运送汤姆到B1。众人来到B1搬运室，爬上梯子后，推铁柜可获得止血剂，

接着上前使用先前捡到的那张卡便可使用吊臂搬运货柜，只要搬开一些货柜使左右两边通道连接便可完成，瑞克会先行带汤姆到医务室，接着便可来到B1的大厅。

另一方面瑞克他们却遭遇袭击。在地上捡到止血剂后沿右路进发，途中又被速龙袭击。

脱险后来到医务室的走廊，途中会发现一群小恐龙在进餐。

死而无憾

进入医务室发现汤姆不幸身亡，瑞克只好无奈地回控制室，在旁边的柜子可获得回复剂2个，而桌上则可以看文件并取ID卡，在另一柜上可捡到紧急箱子的钥匙，接着回到HALL中会收到凯尔的信息，说要想办法去BI的另一边，说罢便经医务室旁的楼梯回1F，（开启控制室旁的紧急补给箱可获得一些道具），进入厕所旁边的作战会议室，在桌上看文件并拿取指纹采取装置和DDK－E暗号卡，而在地上则可捡到紧急箱子的钥匙。

突入研究区域

来到大堂前的广场，在尽头会发现一具尸体，在他身上得到DDK－N暗号卡，并看看旁边的文件，得之密码（47812）。这时在他身上使用指纹采取装置套取指纹，地上有SG弹可拿。跟着回到办公室的电脑处使用ID卡，并输入（47812），将它抄写成研究员的ID，之后去大堂楼梯底的门处输入密码（NEWCOMER）便可入内，在地上捡到紧急箱子的钥匙，而旁边的补给箱可补给一下物品，推开铁箱可获得止血剂，调查那块电子看板可取得1F地图，一切准备完后，便乘旁边的升降机下到B1。

搭乘升降机途中却受到速龙袭击，脱险后可到桌上看文件及拿止血剂，而地上也有道具可拾。接着到前方的密码锁输入（LABORATORY）便可通过，直行进入资料室。在地上可捡到回复剂，然后经左门离开。沿着走廊往左走可到达研究会议室（途中有紧急补给箱），在桌上可得DDK－E输入卡及文件，并于末端得知密码（5037）解锁。之后回到研究会议室，进入左方的门，会发现一名研究员被困于毒气之中，在前方的三色键处顺序按青、青、绿、赤，便可吸走毒气。研究员给了玩家一张DATA卡后便归西去了。再调查尸体可得到一条小钥匙，这是用来开医务室的急救箱的。接着回到资料室，于电脑处使用DATA卡并输入密码（3695），其中一格的抽屉便会亮了灯，再使用DATA卡打开抽屉便可得钥匙卡－R，这时玩家应持有两张钥匙卡了。

机密实验室之路

回到电脑室，在大型荧光幕旁使用钥匙卡联系凯尔，开启后在门旁边输入密码（ENERGY）进入机密实验室，会发现一神秘空间，但却没见博士的踪影。在地上可拾麻醉弹，而桌上则可阅读博士的日记，内容是关于那次实验的。另外推开铁架可得霰弹枪强化配件。突然电脑自动启动了紧急装置，房门被锁上了，于是唯有另寻办法离开。在椅子的工具箱里取得电钻，利用电钻钻开旁边的铁柜便可重新合并电路。合并完后，瑞克来电说通道里出现了很多恐龙，于是蕾吉娜便选了较安全的方法逃脱（选第二项）。回到机密实验室，深处的电脑会收到瑞克传过来的密码，共分三次，只要用纸笔记录下来便可，输入完毕便经紧急出口离开。

逃生通道的尽头

来到B1搬运室会发现博士，凯尔也在这时来到，由于已完成任务，于是便想办法离开。凯尔威胁博士交出了通讯用ID，逼他说出了通讯室位置，于是蕾吉娜便立刻前往，转眼来到1F控制室，乘那里的升降机来到2F通讯室。在地上可捡到霰弹枪弹夹，而旁边的箱子则获得雷达启动卡（旁边有紧急补给箱），之后出外前往另一边的通讯室。在电脑旁使用雷达启动卡便可启动雷达，接着出外发现所有门都锁上了。突然那头凶猛暴龙来袭，急速逃回另一边的通讯室后才发现门给锁上了。于是唯有硬碰，拖延一段时间后瑞克会开了锁并得以逃亡。和瑞克联系后，便启程前往大堂前的广场，到达后经右路外出，在通道中会有两只速龙突然出现，小心！

力战暴龙

最后到达了格纳库，爬上梯子，可在尽头获得榴弹抢及弹夹，接着便推开箱子继续前进（地上有榴弹枪弹夹可拿），出外会有直升机来迎接，可惜暴龙突然出现，并将直升机弄毁，博士在混乱之际逃走了。这时又是玩家大显身手的时候了，不断游击来拖延时间，而地上有回复剂供补给，不久瑞克便开了门锁并一同离开。乘升降机到地下，途中会发现一群小恐龙追来，走了不久便到达另一部升降机，但瑞克说要修理一会儿才能启动，于是唯有出外逛逛。于通道中一处凹入的地方进入材料室，在此调查尸体可获得麻醉素材并看到文件，在地上捡到搬运用PASS卡，之后回到升降机处，瑞克已修理完毕，众人乘升降机来到B3搬运室，但瑞克说电源光线管坏了，于是便去左面的预备电源室取另一支（地上可捡到榴弹枪弹夹及增值素材）。进入后，在尽头取得光线管后便离开（推开铁架有增值素材可

取）。

新敌人登场

回到外面将光线管交给瑞克并启动电源，便可进入下方的控制室。进入后，在桌上可取吊臂操控卡1、2及麻醉素材，而推开铁架则可获得紧急箱子的钥匙，这里也有两个紧急补给箱呢。接着从左门进入兵器库，地上有止血剂可取，之后会被新款恐龙袭击。脱险后进入搬运通道，在柜上捡到吊臂操控卡3及搬出AREA卡后便回兵器库。爬上楼梯后，在电脑前使用吊臂操控卡便可调配货柜，只要搬走上方和右方的货柜便可落下。调查那工作人员可获得DDK－W输入卡。这时回到搬运室，并经右方的门离开。走了不久，来到了休息室，调查尸体可得到紧急箱子的钥匙，并于显示板取得地图。

接着进入右方的门，上楼梯来到B2，进入前方的通过许可室，到电脑处关闭警钟，从桌上获得B2 DATA卡1及DDK－S输出卡并看文件，而调查旁边的箱子则可获得紧急箱子的钥匙。接着经外面的通风口来到实验室AREA，往左走进入研究员休息室（门外有两个紧急补给箱供使用）。入内发现凯尔，交谈过后可看看文件，而调查铁柜可得紧急箱子的钥匙。之后出外向右转，在房门前捡到钥匙卡 LV.C，但这时一紫色速龙来袭，小心！脱险后进入STABILIZER设计室，在桌上可获得DDK－W暗号卡和看文件。随后回休息室开启密码锁（WATERWAY），来到入岛管理室，这时瑞克到来并接收到一些工作人员的信息。瑞克叫蕾吉娜去接他们，于是便到大型升降机处等候（调查尸体可获得紧急箱子的钥匙，而桌上也有DATA卡2可取）。

暴龙倒下之日

到达后发现他们已遭不测，当闸门开启时，那头凶猛暴龙迎面而来，幸好它咬中电缆晕倒了。由于电源被切断，所以要取走旁边的光线管到预备电源室重新开启电源。完事后进入升降机，从三具尸体身上分别获得入港KEY、DDK－D输入卡及紧急箱子的钥匙（这时可到搬运通道关闭电闸去取道具），接着回到管理室处将钥匙交给瑞克后，便可进入港联络通道。入内发现一处神秘空间挡住了去路，于是唯有折返另想办法（地上可拾到DDK－S暗号卡）。接着回到通过许可室，在电脑处使用两张DATA卡并输入密码（0392）更新资料（将格子砌成左下角那样子便可），之后在旁边的密码锁处输入（STABILIZER），直行经PACK库回到实验室走廊，进入左方的STABILIZER实验室。在桌上及地上分别拾到DDK－D暗号卡和紧急箱子

的钥匙后便可离开。

解除最后的DDK

回到PACK库，于右边的密码处输入（DOCTORKIRK）进入通道。先后使用DATA卡2及1后便会到达动力部（地上有麻醉素材可拾）。进入后落下来到B3拾取紧急箱子的钥匙，然后进入控制室，于地上可捡到紧急箱子的钥匙及看看文件，得知密码（78814）。而在B3推铁柜处可得强化素材及桌上取得钥匙卡 LV.B，接着进入配电室，会看见一名女研究员倒在地上。从墙上取得地图及看文件后，便到电脑处接通电路（旁边有两个紧急补给箱），完事后到外面的电脑启动电源，突然房内传来数发枪声，于是便进去看看究竟。在里面看见先前的女研究员已中枪倒地，调查她可获得MEMO（1281），接着从墙上的血迹处套取指纹，到另一方出口时会发现人影，追着他来到博士的房间。

束手就擒

进入后被人用枪指着，原来那人是博士，幸好这时凯尔赶到将他逮捕，当博士说出他在实验中令空间扭曲，将6500万年前的恐龙转移过来时，实在令人惊讶。凯尔强迫他说出制止方法，他说只要弄坏空间发生机便可，说罢便交了钥匙卡 LV.A 给蕾吉娜。这时瑞克赶到说另有方法制止，于是蕾吉娜便选择瑞克那种较为安全的办法。他给了设计光碟后便叫玩家到STABILIZER实验室，在博士的房间可看看文件，而于旁边的资料室则可在地上捡到回复素材及看文件，接下来便是到三间房间找配件。

自食其力

首先，到STABILIZER实验室的铁柜处输入密码（1281）取霰弹枪强化部件，接着进入需要LV.A CARD的区域，在电脑旁的柜处使用设计光碟便可取得保护包2－B，之后回到仓库并进入A区域，入内推开铁柜可得紧急箱子的钥匙，并且按下墙上的键会听到一些提示，在中间的电脑使用设计光碟，然后输入密码（367204）便可开启前方的抽屉，于其中获得CALL PACK1及2（在柜后有榴弹抢强化部件）。最后来到STABILIZER设计室，在电脑处使用设计光碟并输入密码（0367）可得保护包2－A。而在深处那部电脑处输入密码（0204）则可得保护包1－A及B，集齐六件配件后便回STABILIZER实验室的电脑处使用，便可合出STABILIZER及INITIALIZER。由于持有钥匙卡 LV.A，所以玩者可到研究

员休息室的电脑处输入密码，共四次，会出现暗门，可惜暂时不能进入。

最后回到通过许可室，在电脑处使用ID卡，并输入密码（78814）后，便可复制成博士的ID。

最后的能量失控

当一切办妥之后，便前往发生机控制室，于中央的电脑处输入电源，然后回发生机房间的B3插入INITIALIZER并启动旁边电脑，最后回B2按墙上的键会出现通道，直行并插入STABILIZER及启动电脑，这时整座研究所会发生震荡，蕾吉娜回到控制室并将POWER推至顶点后让其发生机爆走。

身受重伤

另一方面，凯尔却被倾塌下来的铁柜压着，而博士便乘机逃走了。接着到博士房间的资料室接凯尔，回到管理室后，瑞克说要赶快逃出这里，但凯尔还是坚持要完成任务，追捕博士去了。这时玩家可作出选择，由于这选择会影响往后的结局，所以我们将这游戏的三个结局逐一写出：

ENDING 1

蕾吉娜赞成凯尔的建议（选第一项），前往博士所在的特别兵器库，这时各位别急着前往，先回到B3的中央通道，直行进入A区域（地上有道具可拾，旁边也有紧急箱两个）。进去后，在地上可捡到两件道具，之后乘旁边的运货卡车来到另一边，进入前方的房间后（旁边有楼梯回研究员休息室），转乘另一部卡车便可来到地下停机坪。在这里会发现一部直升机，接着便前往搬运通道旁的特别兵器库。进入发现凯尔及博士，而凯尔会得到一只磁碟。众人来到地下停机，凯尔及博士会先行上机，从地上可捡到紧急箱子的钥匙及硫弹枪弹夹两个（闸口旁有紧急箱）。接着出外迎接瑞克，但这时暴龙杀到，由于卡车行驶速度慢的关系，于是唯有硬拼以拖延时间。射了数发子弹后便可回到地下停机坪，并且乘直升机离开，但那暴龙穷追不舍，于是瑞克便送了一个爆弹杀了它。最后众人成功脱离小岛，并回基地报告。

ENDING 2

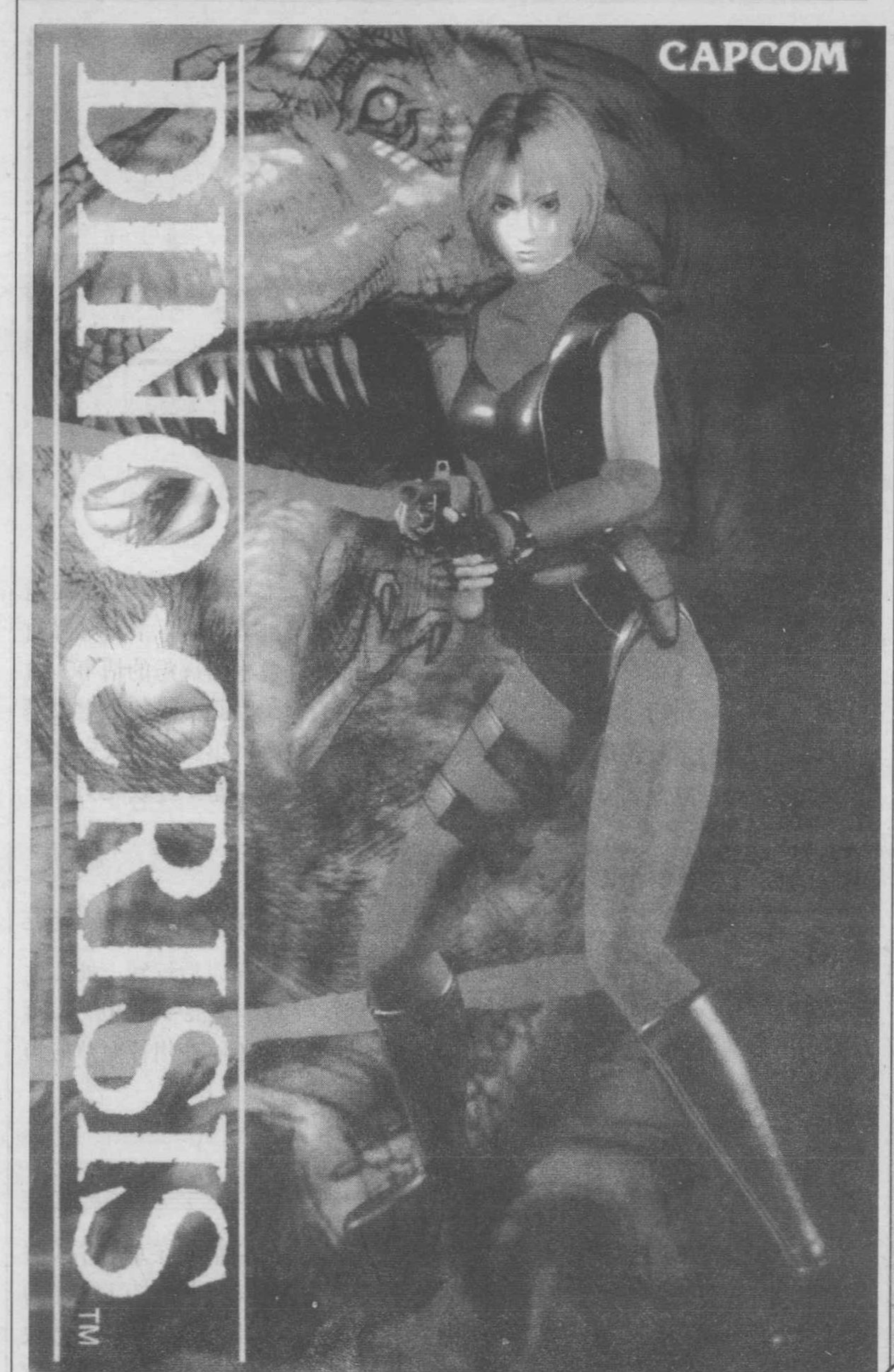
选了第一项后，直接前往特别兵器库，在里面会发现凯尔及博士。凯尔得到一只磁碟，并说夺取这磁碟才是这次的主要任务，说罢便归西去了。

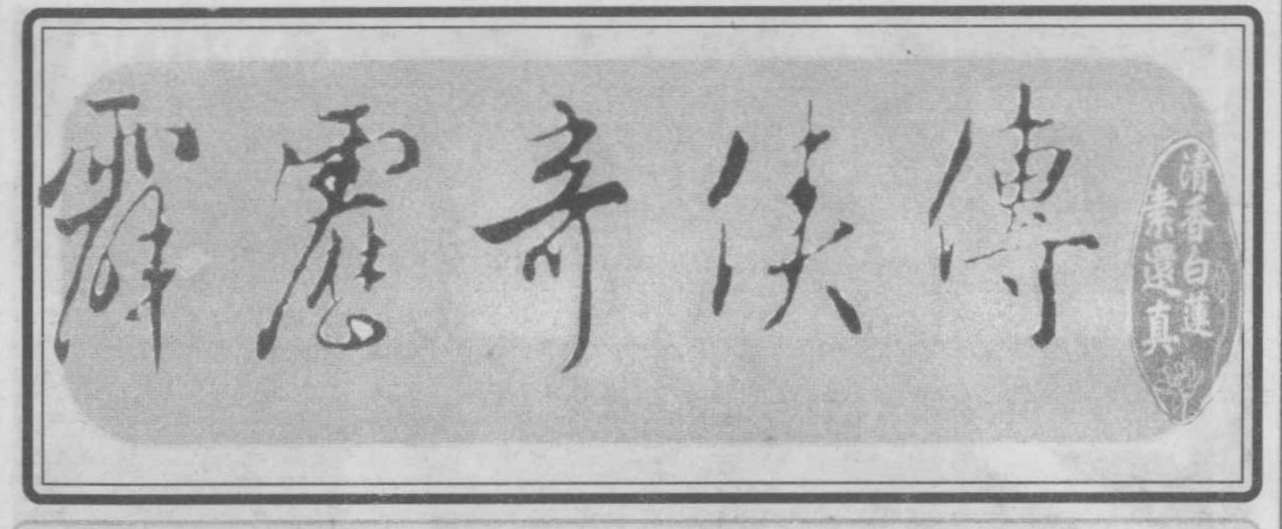
回到管理室，瑞克说可到港口乘船离开。进入左方的通道，地上有回复素材可拾。走了不久来到货柜搬放区域，捡到地上的增值素材后进入前方的门乘气垫船离开。但在乘船途中，凶猛暴龙再次来犯，瑞克叫蕾吉娜迎击拖延一下，捡到地上的补给物品后便出外迎击（身后有紧急补给箱），射了数发子弹后，瑞克会发射飞弹轰炸它，而蕾吉娜随后投下手榴弹将其击毙，最后众人成功脱离小岛，但可惜凯尔不幸身亡。

ENDING 3

蕾吉娜决定还是逃脱较好（选第二项），于是唯有上前击晕凯尔，经左门进入。走了不久便会到达气垫船处，瑞克说气垫船没有能源，叫蕾吉娜去取，说罢便给了玩家电池箱。接着回到货柜搬放区域，对左下方的一些铁桶使用电池箱取得核能，然后回去交给瑞克，他说要整理一下才可。捡到地上的补给物品后便出外守候（桥上末端有紧急补给箱），突然间，暴龙破门而入，并将所有门都锁上了，危急之下唯有硬碰。这时玩家要绕着货柜兜圈子，途中出现FIRE字样时便可还击。大约走了两圈后，瑞克已启动了气垫船，并立刻使用火箭炮制止暴龙移动，这时蕾吉娜便乘机逃走，乘搭途中，暴龙已汹涌而至，突然空间发生机出现异样，并将暴龙及整座研究所一同吞噬，刹那间小岛的一部分消失于无形，众人侥幸能及时逃脱，但可惜这次任务终告失败。

完成游戏后，电脑会叫玩家SAVE，用这SAVE可留下已爆机部分的记录，重新开始时可以让主角换衣服，而完成游戏时间在5小时内则会出现特别模式。


CAPCOM
DINO CRISIS
TM





另一个仙剑？！

序言

在紧张刺激的接天岭一役，素还真苦劝江湖数大高手不成，逼不得已施展玄子神功迫使数大高手隐退。十多年之后，画面来到万宝洞，主角秦假仙正述着说金太极、独眼龙以及史菁菁的三角关系，并发生紫霹雳的情事。由于金太极中了黑色十字会的圈套，而被囚禁在地狱窗，因此秦假仙决定去翠竹林探访史菁菁以及紫霹雳。突然间"歧路人"进来抢占巢穴，他决定住在这里不走了。以后你就可以在这里买卖东西，以及交换秘籍！建议先买五个补血的止血草以防万一。

万宝洞

出了万宝洞之后路旁有蝴蝶以及鼠儿果可以拿，从此以后每到一处陌生的地点最好把鼠标四处动一动看看光标会不会改变，常常有很多好康喔^^。再往前遇上一位白水江的剑狼，利用混元卷螺掌打他，血不够使用补血草应当可以击败他(若被他干掉也没关系，不过他会拿走你的钱！)。

翠竹林

出去后来到翠竹林，再进入小屋后发现金太极昏迷不醒(房子里有不少好东东喔!)。原来独眼龙已经到地狱窗救出金太极，然而金太极却因为太久不曾见到阳光，导致七孔流血昏倒了！突然外面的紫霹雳呼喝一声，大伙儿赶快出去看看，发现外面站着五位大名鼎鼎的五海主宰，随后出现——白骨灵车

之主。白骨灵车之主要求掀开独眼龙的眼罩看看里面到底是不是霹雳眼，然而独眼龙不从，但在大家要挟之下，只得与其中一位主宰进入房内查看霹雳眼。出来后发现并不是，这时白骨灵车之主提供一个消息：要让金太极恢复意识，需要有“血肉根”，而血肉根位于九层天通天柱之上。在获知这个消息后，众人商量觉得难度太高，秦假仙决定先去三圣会找万教武尊帮忙。

三圣会

众人来到三圣会，求武尊出手相助，然而武尊以要先歼灭黑色十字会之由回拒，在没有办法之下众人只好回去。走出三圣会之后，在门口旁边遇上矮侠恨天高，他不知哪里来天大的胆子在秦假仙的怂恿之下，带着小天星要去炸掉白骨灵车之主的。于是秦假仙随后便跟去奇幻海看看是不是真的干掉了那个讨厌的白骨大哥……结果一到奇幻海发现白骨灵车还是好好的，而且白骨灵车之主还扬言要在一个月之内干掉矮侠恨天高。

紫竹林

回到紫竹林，在路上遇到矮侠，他感到害怕于是说要跑去百孔狭道躲起来，他在地上留下的小天星要捡起来喔！（对了！在之前你出翠竹林时应该会捡到一把柴刀，在小木屋前面有一个大竹筒，使用柴刀劈开竹筒会得到纯阳真体秘籍）进入小木屋找独眼龙发现紫霹雳消失了，于是决定去九层天搭救紫霹雳。

九层天

进入九层天之后，在入口不远处的石桥上遇上红骷髅白骷髅，记得一定要使用小天星来干掉他们。再往前走会看到紫霹雳的尸体，独眼龙在这时失去理智不顾一切地冲了进去，秦假仙随后也跟了上去。在这里会有连续好几场的战斗，在他们留下的尸体上，会留有数本秘籍，要记得捡起来！

通天柱

来到通天柱之后，会出现一段动画，最后独眼龙会迎战半天鹰，但这时

实力相差太过悬殊，你只要专心补血就好。待接到四掌之后，半天鹰起怜惜英雄之心，飞上通天柱将血肉根取下送给独眼龙。这时歧路人传来消息说万宝洞进货了，待会儿到是可以去血拼一番。在回程途中遇上挡路人一屠勇，奉上级之令要来个赶尽杀绝。但这时独眼龙已经奄奄一息了，就在这紧张时刻出现一位神秘人来帮忙，与秦假仙一同对付一屠勇。由于秦假仙这时很弱只要负责补血就好，在解决之后神秘人也离开了，然而又进来一位“别人的失败就是我的快乐”的黑白郎君，他佩服于独眼龙的气魄，特地过来相助送独眼龙回翠竹林。

翠竹林

让金太极服下血肉根之后金太极醒来了，然而大伙儿却得知了紫霹雳不幸丧生的消息，金太极一时冲动要与独眼龙一起去复仇。这时远方出现了白骨灵车之主，他带来了一个可以让紫霹雳死而复生的消息。若要让紫霹雳复活需要五样东西“百年不死之脑”、“丝毫能查之眼”、“通灵知性之心”、“操控生死之手”、“顷刻万里之足”。而且提供了底下的消息：

1. 百年不死之脑只有蜕变大法的创始人蟒中龙与万变魔女有，因为练成蜕变大法的人脑是不死的，所以才能蜕变再蜕变。
2. 通灵知性之心在黑色十字会之主身上。
3. 矮侠恨天高有一双顷刻万里之足。
4. 丝毫能查之眼就是九眼如来半天鹰的第五颗跟第六颗眼睛。
5. 而操纵生死之手分别位于三大剑术高手玉菩心花风云，冷剑白狐跟剑藏玄身上。

找到五样东西之后，还需要找到创造玄子神功的人，而且须在49之天内找到，否则紫霹雳就回天乏术了。

百孔狭道（得到顷刻万里之足）

通过白骨灵车之主透露出的消息，众人决定先去百孔狭道找矮侠恨天高。进入百孔狭道之后，恨天高一看情势不对就躲了起来，而金太极以及独眼龙也随后跟了进去。然而百孔狭道地形复杂，秦假仙等三人根本抓不到恨天高。这时秦假仙灵机一动，决定出去找东西堵住洞口，于是秦假仙就走了出去。这时你在外头可以看见多出了一个地标，这乃是黑白郎君与蜕变妖郎的决战地

点--盘丝洞，洞内果然杀声震天，然而洞口被蜘蛛丝给封住了！眼尖的玩家一定会发现蜘蛛丝上头有一只金光闪闪的金蜘蛛，于是秦假仙就把金蜘蛛收了起来。

回到百孔狭道，秦假仙使用金蜘蛛将百孔狭道的绝大多数洞口封了起来，只留一条去路。再进入其中之后，与独眼龙及金太极会合，三人商量要将恨天高给逼到角落处，让他逃之不得。于是就开始玩你追我跑的游戏吧……终于，矮侠被逼到角落无法躲藏了！逃不了只好一战，由于矮侠很弱，应该可轻松解决，在击败他之后金太极砍下了矮侠的双腿，得到了顷刻万里之足，正待要饶他一命时白骨灵车出现了！这恶魔头仍忘不了之前被偷袭的怨恨，且大声不断地说要实现其之前的承诺，然后驱车将恨天高给辗死了，真是一个十足可恶的家伙呀！

九层天（丝毫能查之眼）

接下来三人决定去九层天挑战半天鹰，这时敌人变的比较强了，在靠近通天柱时果然找到了半天鹰，在一阵厮杀后半天鹰败战下来，这时独眼龙忆起之前得半天鹰之恩，决定放他一马，让半天鹰让飞走了。在结束剧情画面后再往前会自动进入一影片画面，这时霹雳门第三代教主冷剑白狐出现了，他那冷酷的宝剑出鞘干掉了半天鹰，并将丝毫能查之眼赠给了金太极，还劝金太极回到霹雳门。然而金太极不从，但是答应以后将为霹雳门做一件事，于是冷剑白狐满意的离去了(结束之后记得要将半天鹰的尸体给收埋起来，可以顺便得到一本秘籍)。

翠竹林

回到了翠竹林，却发现面前站着万教武尊。他告知众人史菁菁已经被黑色十字会所擒，且三圣会已经举派大军再黑色十字会周围包围，于是众人朝地图上新出现的黑色十字会出发。一到黑色十字会万教武尊却说要把这里交给你们，他们会将其它分舵逐个击破，真是一个专捡软柿子吃的武尊阿！黑色十字会的敌人相当多，但这时独眼龙应该已经学得刀法“一扫而空”了，利用这招将可轻松解决，而且里面的敌人多会留下鼠儿果，多赚一些无妨。在中途会遇上两个中头目，解决掉他们之后，歧路人又传来了进新货的消息！再往前走会遇上黑色十字会之主，不多说当然是把他给干掉啦！在战斗结束之后黑色十字会之主想跑却不小心掉下了面罩，众人一看，居然是心海主宰静流君！这……未免太神奇了！于是众人决定去奇幻海找他。

奇幻海

到达奇幻海后(那些家伙正在讨论，提到百年大计……)，静流君却否认是黑色十字会之主，并道出其实那是他的同胞弟弟，这时真正的黑色十字会之主从后方出现，仇海主宰怒流君这时突然发招把黑色十字会之主给干掉了……并将通灵知性之心送给秦假仙一般人，这时白骨灵车又出现了！并提到应当将紫霹雳的尸首存放在百棺机密门，且应当去“三圣会”询问闻世先生这方面的消息。

三圣会

众人来到三圣会，万教武尊提到在剿灭黑色十字会分舵时，发现了一具烧焦的女子尸体，大家认为应该是失踪的史菁菁，万教武尊于是宣布将其尸体安置在英雄楼忠烈阁内，这时金太极因受不了打击，就先行离开到百棺机密门等候。这时秦假仙等询问闻世先生有关百棺机密门的的秘密，闻世先生提供了一则情报，要打开百棺机密门的口诀是：

百棺百棺、机密机密、百棺机密、
闭门开门、开门闭门、百棺开门

百棺机密门

来到了百棺机密门，金太极已经在门口等候了。想必他这时一定是相当悲愤吧！在门口有一个机关，点击机关之后会出现文字讯息供你输入，把先前得到的口诀一字无差的打入，门就打开了！进入之后记得要到旁边的空棺将紫霹雳的尸体放入，然而在这之内大家发现了已经死了好久的擎天子的尸体，但是却不见腐化。讨论中提到擎天子曾经使用玄子神功打败过黑白郎君，绝对与玄子神功有关，于是决定去找白骨灵车之主来解开这个谜，而独眼龙及金太极则将其棺木拖出百棺机密门。

奇幻海

秦假仙来到了奇幻海找白骨灵车之主说明原因，百骨灵车之主也答应，于是回到百棺机密门，在门口众人要白骨灵车之主使擎天子说话，白骨灵车之主要秦假仙打开擎天子的嘴巴，在打开嘴巴之后突然从擎天子的嘴里射出一道发光体击中白骨灵车，把白骨灵车之主给吓跑了……秦假仙之后调查擎天子的嘴巴，得到了“金色的树叶”。使用金色的树叶结果浮出字来，金色树

叶上写着:

九死一生洞，九死难一生，谁若有命出，堪称天下王。

于是众人决定朝九死一生洞出发!

九死一生洞

来到了九死一生洞的洞口，由于大家争着要跳进去，而且说一定会有人牺牲，秦假仙便自告奋勇说他运气最好，决定率先一跳。这里一共有十个洞，其中只有一个是通路，其它的都会让你game over!笔者在这里卖个关子，大家先存个档跳它一跳吧！看会不会真的运气很好一次就ok?

清香白莲

在出了九死一生洞之后，眼前突然豁然开朗，一片鸟语花香，而且背景传来了令人熟悉的音乐，我想霹雳迷大概已经知道，这就是那位“半神半仙半边天”的素老大--素还真要登场了！走进翠环山，旁边有两位童子挡道，其中之一居然是之前失踪在九死一生洞的小金刚，他已经变成素还真的弟子了！再走过去就看到素还真在那边跟一线生泡茶聊天，经过交谈后发觉原来擎天子是素还真的徒弟，而且素还真要求一线生在15天内用三阴烈火钢再造一只刀锁以帮助金太极……（记得在与素还真聊完天之后，往前会有一小屋，房子里的柜子藏有“南山伏虎拳秘籍”。）

观山望云楼

经素还真告知，众人来到了观山望云楼。在入口山脚处遇上了玉菩心花风云，这位臭屁的高手与独眼龙约好明天在葬龙冈单挑，记得地上的霹雳战将尸体要收起来，可得到秘籍“盲目神剑”。进入观月楼拜访楼主，楼主就招待众人住了下来。午夜秦假仙偷偷爬起来调查。房间里有“碎骨拳秘籍”，楼下有“天星炮”可以拿。隔天起来后楼主告知拥有百年不死之脑的万变魔女与蟒中龙目前在“阴司曹”，而且必须在不死之脑上插上吸雷针才能得到。楼主就把吸雷针交出，于是就分成两路人马，独眼龙去赴花风云之约，而秦假仙跟金太极去阴司曹。进入阴司曹在里面会遇上万变魔女与蟒中龙，先使用“吸雷针”，然后再用“大天星”，便可轻松解决！打死后就得到不死之脑，往里面走有一个接天道之墓，似乎又隐藏着一些秘密……

出阴司曹之后，就开始花风云与独眼龙的战斗，花风云在一招之内就击

败了独眼龙！真是一代新人换旧人啊(这也是霹雳里常发生的事……)，然后会出现一段剧情，望月楼主为救大局将自己的亲哥哥击毙，而且要自己的丈夫与儿子相杀……秦假仙先将暗流君的尸体收埋之后可以得到东狱幽冥手秘籍，然后再往前走会遇到万教武尊，他道出独眼龙尚未死亡且跟史菁菁私奔的消息，两人目前在东篱山幽会。金太极极为气愤于是跟着万教武尊去了……(在出来后刚刚望月楼主那附近还藏有一本擎虹剑招秘籍。)

东篱山

进入东篱山，影片中独眼龙意志消沉，这时金太极与武尊来到，金太极从窗外看到两人，一时气岔不过吐出鲜血，便割袍断义要与独眼龙绝交。其实这是武尊的计谋……秦假仙从房间出来之后，望月楼主出现，要史菁菁干掉花风云。先去找剑藏玄，他人目前在茅山，于是到达茅山，剑藏玄也毫不犹豫的答应了，将在三天后取其首级。这时素还真的服侍小童出现，说将要在三天后揭穿白骨灵车之主的真面目，叫秦假仙去知会白骨灵车之主到奇幻海，白骨灵车放出了一串烟火，叫来了他的秘密武器：小五海！

翠环山

秦假仙回到翠环山通报素还真，素还真叫秦假仙安心，于是回到客房休息。夜晚秦假仙醒来，这里的床上有“非真刀谱”，然后继续睡。隔天与素还真会合要去通天柱，在出口遇到四海主宰会发生战斗，利用玄子神功当可轻松获胜。接着素还真要秦假仙先走，在出去后又遇上小五海，和另一个素还真！再次发生战斗，一样利用玄子神功解决，然后秦假仙先行离去。

通天柱

进入通天柱后，在中途遇上金太极，然后会出现白骨灵车之主要求金太极杀死素还真，接着万教武尊又出现要求金太极杀死白骨灵车之主，金太极都一一答应。在到达通天柱后，又一个素还真出现！与秦假仙一起飞上通天柱，接着揭穿白骨灵车之主的真面目，原来竟是单锋剑尊宇文天！接下来出现影片，宇文天在离开时，遇上挡道的金太极，两人招式一发金太极双臂落地……

于千均一发之际，画面跳回通天柱上，原来素还真趁机偷拿了霹雳眼，

这时谈无欲的千里传音出现，素还真道出两人之间的恩怨。接下来得知金太极有难，素还真将秦假仙送过去，这时冷剑白狐出现，将宇文天吓跑了……于是冷剑白狐将金太极带回霹雳门。

望云楼

再回到望云楼，在右手边有“冰心诀秘籍”。出来会有剧情发生，即剑藏玄遇上花风云，在紧张一触即发的时刻，秦假仙出来劝阻，道出两人为父子的真相，于是剑藏玄惊了，而花风云也受不了刺激跑了出去。众人尾随追出，这时出现影片，冷剑白狐中途挡道，与花风云一战，花风云在琴声结束后也结束了生命。冷剑白狐砍下手臂后离开，秦假仙将其尸体收埋后得到秘籍“无形剑气”。

盘丝窝

走出大地图后，这时听到黑白郎君的声音，盘丝窝发生爆炸，想是两大高手对战有了结果。进入盘丝窝后，发现黑白君与蜕变妖郎双双阵亡，这时里面站着一位荫尸人，他抱着一位小婴儿并取名为杀素，就是要杀死素还真的意思……得知黑白郎君运气大并死不了，秦假仙随即带着受重伤的黑白郎君回到翠环山，在素还真的答应下把黑白郎君丢入玉波池。在此时四大势力带着大军重重包围翠环山，但是却彼此牵制不敢杀上来，素还真于是招来四位领导人加上秦假仙，建议以一个投票决定的方式决定生死，相约在公开庭投票，秦假仙于是独自来到公开庭。

公开庭

一进入公开庭，画面上居然又出现一位一模一样的秦假仙，二话不说先开打。他原来是荫尸人，想要乔装去陷害素还真，沿路走来果然杀手四伏，一堆人在中途挡路，第二阵出现了久违的一屠勇，原来他已经加入了魔火教，并咸挟秦假仙吞下里面有钻心毒虫的蜡丸，时势所逼只好硬吞了！到达目的地后发现四大势力派来代表投票的都是次要的人……在一阵尔虞我诈之后，最后被牺牲的是代表宇文天的璇流君，之后受素还真所托要将紫霹雳的尸体带回，且给了秦假仙另一颗蜡丸，化解了这钻心虫的隐忧。在离开万教公开庭时遇上琴愁云，告知另一童子背叛的消息，他死后留下了一千元以及七星剑。

观山望月楼

出来后发现观山望云楼发生爆炸，马上过去瞧瞧，发现宇文天还活着。原来欧阳琳没害死宇文天，反而炸死自己……在来到百棺机密门，入内将紫霹雳的尸体带出，在外头遇到冷箭白狐跟金太极，两人加入伙伴。再回到翠环山，在入口处遇上小五海挡道，干掉后去找素还真他们，然后将紫霹雳及需要的肢体交出，这时素还真提到冷剑白狐右眼的秘密，那是否就是霹雳眼？于是叫秦假仙跟在冷剑白狐后面，看会不会发现这个秘密，顺便保护他。而老秦也赶时髦改名称为热剑秦……^O^

青木林

走出来后发现冷剑白狐走进了青木林(进入后冷剑白狐会加入伙伴)。青木林是一个很大的迷宫，而且有点遥远，最好善用秦假仙的飞索类武器(十字黑钢刀)并多买一些补血及魔法的药品，中途会遇上三圣会的三圣公，在干掉文武、法王及武尊之后，女暴君决定向南撤退五十里(吓跑了……)。之后是霹雳门以及宇文天们，在激斗之中宇文天中计被秋剑风暗算中刀离开，在经过一番艰苦作战后来到了东篱山。冷剑白狐这时离去了……看来隐藏着一些玄机，里面的小屋桌子上有一封史菁菁留下的信，写道她万念俱灰决定出家，于是到绝情岭断情庵找史菁菁……

BTW:此时地图上会出现一个新地标——蜀山，进入其中有一位孤独侠客的背对着玩家说道：飞龙失伴云中探，遗恨天际陨灵珠，然后就乘着飞剑离去了……这是否就是传说中的李逍遥呢？亦或是仙剑的另一章……

断情庵

进入断情庵找到史菁菁，谈到独眼龙或许挂了……说着说着外头传来女人的哭声，于是到外头去看看。原来是谈无欲的小妹谈笑眉，而少爷刀怒斩正保护着她。接着谈无欲到来，要求谈笑眉答应他一件事……再回到翠环山，发现原来素柔云没有死，接着再去圣刀岩，找到帝王刀以及独眼龙。帝王刀说出当初杀害独眼龙父母以及霹雳眼的始末以及八珠联的关联。当秦假仙要走出圣刀岩时，遇上谈无欲的属下相邀，于是骑着“老马”前往无欲天。

无欲天

进入无欲天，正与谈无欲斗嘴之时，素还真的侄子来到，要向谈无欲挑战。并请秦假仙到公开庭一观。来到公开庭，发现风云录及文武贯榜上的天下第一刀及剑并不相同，且素还真与谈无欲打赌看谁输就要吞下天下第一毒杀人畏的至毒毒丹，并举办狂沙坪的决斗。在离开公开庭时，中途遇上帝王刀，他相信少爷刀怒斩就是毒眼龙的弟弟，想劝独眼龙与他相认，化解这场决斗。再往前遇上了一屠勇，正当紧张之时少爷刀怒斩出现干掉了一屠勇，这时冷剑白狐也出现并气走了少爷刀，看来两位刀王的决斗势必免不了了。

此时在仙棋岩两大高手正在下棋，结果素还真棋高一招反败为胜，输者谈无欲答应要退隐江湖，但想先看完风云录与文武贯的赌局……

狂沙坪

在狂沙坪之上，两大刀王拼死相搏，一招招过去仍未见结果，在第二十招时帝王刀倒了下去，最后的胜利者是少爷刀怒斩！然事实上这是帝王刀存心相让，这时独眼龙将帝王刀的尸体给带走了……而冷剑白狐也保护他离开，下一场紧接着是剑藏玄与宇文天之战，两招之后宇文天不敌倒了下去。原来这是假的宇文天，而真的宇文天随后出现，这又是宇文天的诡计，之前设计使剑藏玄受伤，在其它人的提议之下，决定将比赛延期到六天之后。出来后遇上少爷刀怒斩，经素还真的点破，他了解到帝王刀是让他的，便决定要退休。然而这时谈无欲出现，带出另一位少爷刀，不容其背叛要毁掉怒斩。

翠环山

再回到翠环山，在入口处遇上了数名小喽罗，解决后进入遇上一线生被魔火教威胁交出紫霹雳。然后秦假仙会对付女暴君，解决她之后，画面回到狂沙坪。两大少爷刀正在决战，突然间又出现一位帝王刀，怒斩在惊诧之间被另一位少爷刀给斩了……但是帝王刀又出现，这代表一切尚未结束于是决定与天下第一剑的对决同时举行。出来会遇上与霹雳会的战斗，战斗结束后，又遇上一位神秘八珠联的人，但他逃走了。另外一位则是心海主窄，原来他也是八珠联的，在此次战斗中冷剑白狐被霹雳教主的紫金臂打中受到重伤。回到翠环山之后，素还真说要去采火龙果来治伤，在治疗后得知原来霹雳会教主是冷剑白狐的大仇人，但他身穿金蝉宝甲刀枪不入，需要用金桑叶磨成汁，然后涂在冷剑白狐的剑上，而这金桑叶传说位于天雪尖之上……

天雪尖

来到天雪尖，在经过重重难关之后来到金桑叶前，前头却有一只守护的大白猿在看守。在三人合力之下好不容易将大白猿制服，顺利取得金桑叶。再回到翠环山，提到需要刺入霹雳公的心脏才能使他致命，于是冷剑白狐学得冷剑刺心这项新技巧。经提示来到阴司曹，在接天道之墓前，先使用“吸雷针”然后再将“霹雳眼”放入其中，于是打开了前往霹雳门的密道！进入里面的迷宫，须将各宝箱中的八卦碎片一一正确放入地上的八卦图，才会打开往里面的门。里面有霹雳公及金太极在等候，进入战斗后金太极只会砍独眼龙，而冷剑白狐需用冷剑刺心连刺霹雳公数次，然后他才会开始损血，经过一番苦战终于干掉他，得到一个金狮面具，原来他也是八珠联的成员之一，这一隐藏在背后的组织还真是可怕呀！

狂沙坪

出来后见到素还真的小童相邀来到翠环山，素环真将刀锁赠与秦假仙，然后邀他去狂沙坪一观，出来后遇上魔火教主找碴，之后女暴君前来阻止，然而魔火教主却被一不知名的人给暗杀了，从他的尸体中可得到“掌握天下金臂令”。之后从旁边出现一位畏畏缩缩的小乞丐，秦假仙将一半的金臂送给他，他随后跟在秦假仙旁边，来到狂沙坪。两组刀剑王之争都难分难解二十招不分胜负，正当素还真宣布为平手之时出现了一位金少爷，他非常臭屁的一个人在一招之内干掉了两位刀王，且宣称他是少爷刀，于是素还真就只好服输的吞下了杀人畏的毒丹，且谈无欲也宣布将退隐。然而此时出现一位使者，称名人榜是不够的，还需要天下第一暗器以及天下第一神医，限15天内重写，否则将终结两人的性命。这时令人怀念的藏镜人出现了，原来是来要一个天下第一拳的封号。

翠环山

回到翠环山探望服下毒丹的素还真，见到他果然不甚安康。且听他道出原来他与谈无欲联手要逼出欧阳上智的计谋。素还真并传授了秦假仙一套轻功，称为“八卦迷踪步”，这是往后秦假仙用以保命的绝招。之后要他小心身边那一位小乞丐，并去找谈无欲来识破他的真面目。出去后找到谈无欲，他识破这位乞丐是唐门三公子唐飞虹，唐飞虹亮出黑邪书后离开。再回到翠环山，遇上半帖神医都看不出素还真中了甚么毒，但他提到可以去找照世明灯慈郎，他居住在万年不熄千灯石下。在出去时遇上了暗器偷袭，需使用刚学

到的八卦迷踪步来闪躲，几回合后就可避开凶险。

千灯石

来到千灯石，在门口遇上了一位神秘老人，原来他是冷剑白狐的义父，且要求冷剑白狐不可再见谈笑眉。再往前进入后，照世明灯出来了，他提到解铃还需系铃人，猪头的秦假仙不明其义，于是回到翠环山找素还真解答。素还真答道需要去找杀人畏才能得到解毒的方式，于是进入了血林。在入口处遇上杀人畏的守护者，在激战过后他会带秦假仙去见杀人畏。在这里可以见到三魔灵之一的飞狼，见到杀人畏之后他提出获得解药的方法，一个是喝毒酒另一个是找五毒，建议直接喝毒酒(答案是烧刀子)，而出去打得的五毒可以去跟歧路人换金蚕王。得到解药之后回去找素还真，他在喝下后说道他要出张贴新的名人榜单……

公开庭

在万教公开庭入口处碰上两位找碴的金臂会会众，打赢他们后来到公平石，新公开的名人榜变动许多。这时邪灵出现要杀害谈无欲，结果被照世明灯阻止。在离开时遇到宇文天，这家伙既是八珠联又是金臂会的人，听从藏镜人的命令退出八珠联且与秦假仙来一场厮杀，战斗结束之后少爷刀到来要与宇文天一决雌雄，紧张时刻冷剑白狐的义父出现阻止了这场争斗，且道出为何将刀锁赠与秦假仙是预借秦假仙毁掉金臂会。再往前又遇上金臂会的会众，结束战斗之后出现一老人，他自称为第二次出现的帝王刀的哥哥，其弟听从素还真的花言巧语卷入了名人榜的争斗导致丧命，这是否真全都是素还真的计谋呢？

黄山

接着来到了黄山，一进入其中见到独眼龙及冷剑白狐，而此时女暴君突然从上方跑了下来，原来她是八珠联的蓝鹰，经女暴君得知花虎就在里面，而紫龙天则不知去向，如要找到他需要将八珠联其余七位的令珠放在会议桌上。女暴君交出了面具。在迷宫里可以得到“天残神公秘籍”“破山弹”“试练果”等，中途会遇上阴尸人，他一见到咱们就酸了，原来他是八珠联的绿蟒，在地上捡起面具，接着会见到花虎，将他包围之后开始战斗，可轻松把他给解决了。解开面具后发现他果然是尘不染，再往前走可以得到“冷月飞勾”，再进去则可看到八珠联的会议室，墙上隐约有代表八珠联的字，由左至右分别

是猿→鹰→蟒→龙→狮→虎→牛→象，将其代表的七张面具放进其上将可得到宝珠，再分别放置其上，这时紫龙天出现了。若是利用飞龙探云手偷他可以得到钱以及金龙探爪!

在战斗结束之后，飞霞仙子来到，揭开紫龙天的面具发现并不是谈无欲，而其身上有一纸条，里面写着“我有事不能来，你戴上我的龙头面具代表我——素还真字”，这……也太明显了！见到这消息冷剑白狐不顾一切地冲了出去，而独眼龙则送飞霞仙子回去休息。

公开庭

秦假仙往前走，突然出现喽罗说欧阳世家要揭穿素还真以及谈无欲的阴谋，于是来到万教公开庭，这里会出现Money超多的敌人，想买足够物品就要呆久一些喔！进入后发现果然有很多好事的人在那等待，但是素还真并没有现身。这事越来愈可疑，再到翠环山，这时素还真神色慌张欲逃走往到千霞山，在半途遇见冷剑白狐，素还真感受到杀机躲过，然而小玄元却被杀了。于是素还真说要大开杀戒，这时杀人畏、宇文天以及欧阳世家的蒙面人围了过来，素还真突然间跳出逃走。这时藏镜人也加入追杀行列，在紧张时刻照世明灯出现，素还真想要找人帮他说明，于是找素柔云，结果被素柔云一掌打中，此时素还真又开始脱逃了……

玉波池

素还真一路逃回玉波池，此时藏镜人出现，正当走投无路时黑白郎君从池中窜出，将万教先觉杀成碎片解救了素还真。此时画面转回秦假仙，他沿路走来玉波池，发现池边有一枚金叶上面写着“绿峰连环洞”。于是来到连环洞，在里面找到了素还真以及黑白郎君，洞里还有水魂寒一气以及醉仙望月步两套秘籍，在走出门时遇见一线生，他说道原来杀人畏给素还真的是假解药，所以素还真其实并未解毒，于是去血林找杀人畏，杀人畏也很痛快地就拿出了真解药，再回去找素还真，得之服解药得先拔出银针，要去找造世明灯。

千灯石

到达千灯石发现原来紫龙天一共有三位，其中之一是唐门的唐飞虹。找到照世明灯之后再带他一同去找素还真，此时素还真拒绝出席公开庭，想要退隐江湖，但最后还是答应了。这时冷剑白狐出现，与护驾的黑白郎君打了

起来。正当千均一发之际照世明灯出来劝阻，且使素还真服下了解药化解了这场干戈。秦假先接着走出与照世明灯商谈，之后再回去找素还真，他说在退隐前有要事要办先行离开，秦假先与黑白郎君之后走道门口时发现洞口堵住了，原来是素还真已经先行去公开庭怕黑白郎君与万教为敌于是封住。这道门最好是用黑白郎君的五绝神功主攻秦假仙辅助，才能顺利破门而出。

公开亭

跟着黑白郎君走进公开亭，进入后会出现影片，所有的人都把武林动乱罪过怪罪在素还真身上。此时黑白郎君出现，然而素还真却有点精神崩溃而显得疯疯癫癫更遭到无形箭的偷袭。黑白郎君单挑万教，此时骷髅宝主出现，素还真又接着中了第五、六、七只箭，黑白郎君之后带着素还真离开了，在翠环山的小屋中，终于素还真伤重而亡了。出去后在出口遇上照世明灯、冷剑白狐以及他的义父白寿，交谈中白寿想要杀死唐飞虹，言语中提到萧竹盈、叶小钗及其子，之后冷剑白狐要秦假仙帮他探望母亲。

断情庵

接着前往断情庵，在里面见到金少爷，他似乎精神涣散想要抽销魂烟。不理他继续往里走，只见史菁菁等在其中，交谈中得知谈笑眉已经离开并留下一封信以及两幅画。在交与秦假仙代为转交给冷剑白狐之时，突然冲出一陌生女子抢走了一幅画，秦假仙检视剩下的那幅画，画中是一熟悉的大佛图案。之后进入佛堂与发疯的金少爷交战，战胜后他会逃开，检查其之后的佛像得到“欧阳世家之家谱上卷”。此时方才夺走图画的风雨残生进来欲杀掉秦假仙，同时剑藏玄出现发生战斗，击败他，史菁菁从后出现，结果被风雨残生杀了，而他自己则被砍断了双手。

将史菁菁埋葬之后要出断情庵，在中途遇见金少爷，进入山洞见到风雨残生被金少爷污辱，再出来遇上唐飞虹要取秦假仙的性命，他放出了黑邪灵进入了战斗。在这里务必要使用八卦迷踪步来避开黑邪灵的攻击，如果此时利用飞龙探云手来盗取黑邪灵，则可以偷到幽灵磨刀以及两只金蚕王！使用金蚕王可以免费提升一级！而且黑邪灵会一直追杀你……那代表你可以不花力气升级喔！自己斟酌吧……

血狼喉

被黑邪书的邪灵一路追杀来到了血狼喉，进入其中的九孔神石，结果唐

飞虹又追了过来，然而当他再次放出了黑邪灵时却被九孔神石吸了进去。之后就与唐飞虹战斗，击败他之后造世明灯会出现，之后月中天之主也会出现，而且他怀疑造世明灯就是刀狂剑痴叶小钗，然而造世明灯坚决否认，收埋唐飞虹的尸体可以得到牛毛针。

欧阳家谱

走出来后会出现影片，剑藏玄与金少爷对阵，在第三十招之时剑藏玄被干掉了，原来金少爷是受白寿指引，白寿乃利用毒品控制金少爷让金少爷为他杀人，于是开始怀疑白寿就是欧阳上智，紧接着又有人来讨图，于是又发生战斗，战斗完秦假仙觉得不妥，于是决定将欧阳世家的家谱上半卷张贴在公开庭之上，另外收埋剑藏玄可以得到“单峰剑”，当一贴完家谱之后，此时欧阳翎出现，原来他就是风雨残生，为了孩子他决定要找个地方躲起来静养，此时发生剧情，叙述欧阳翎被叶小钗解救。

再往右边走发现照世名灯与欧阳翎走在一起，接下来被照世明灯带到云路天宫生宝宝去了。再回来看到金少爷正在找照世明灯，然而没多久他就出现回来了，从其神情可以看出金少爷败了。究竟是谁这么好本事？接着进入阎王古，影片中金少爷有些疯狂而且决定要自创武功，而金少爷师傅留下的秘籍里面写着“刀狂剑痴”四字。画面转回秦假仙，在调查秘籍后得到“持刀不用刀秘籍”。再检起地上的“皇冠”戴上，突然间遭雷击中，这真是神奇！宝箱中另外还有“犀角刀”，接下来决定去千灯石找照世明灯，画面中金少爷想要杀死照世明灯，然而这一次他又败了！

阴风骷髅堡

经由造世明灯的提示，秦假仙来到阴风骷髅堡解救谈笑眉，一进入就会发现一个假的独眼龙，再往前还有一个金太极，而且他们打死还会再复活，要让他们不再复活需要把位于右上角的老大给干掉。干掉后可以再往里面前进，一进入看到言先生、欧阳上致等欧阳世家的人不合在吵架，接着会发生与言先生的战斗。在将要杀死他时，谈无欲出来阻止要他先放出谈笑眉，而且在言谈之中还披露出谈笑眉是欧阳上智的爱人，且两人之间有某种不寻常的关系。接着得知谈笑眉在地室之中，秦假仙接过钥匙前往地室去了，一下去发现杀人畏正在替谈笑眉下毒，于是发生战斗，在解决掉他后，发现谈笑眉已经毒发身亡了！再回到谈无欲那边，此时女暴君来探望她的孩子鬼智灵童，看来这三魔灵都已经长成了。

狂沙坪

接下来进入狂沙坪，发觉天好象快要下雨，此时秦假仙突然被雷击中，这时出现剧情静流君利用心灵术超纵杀人畏，宇文天血战金臂会，与藏镜人发生冲突。这时秦假仙变成一个红发狂人，化解了这场干戈。秦假仙醒来之后，此时欧阳上致要金少爷去干掉静流君，结果金少爷受到造世明灯的委托把欧样上致给杀了！此时造世明灯披露素还真没死的消息。

翠环山

再回到翠环山，发现杀人畏以及荫尸人正在虐待已经被砍断四肢的一线生。战斗过后赶跑他们，此时从上空飘下一金叶，上面写着摆棺机密门，于是背着一线生到达百棺机密门。果然素还真并没有死，而且更夸张的史菁菁也没有死，还变成了素还真的弟子！交谈后将另一张图交给素还真，得知要去青霞派找龙凤双侠，进入青霞派，发现门口被用血写着黑白郎君的成名字句“别人的失败，就是我的快乐啦！”看来青霞派已经被黑白郎君给血洗了，在里面找到了瓷瓶回去摆棺机密门找素还真，将瓷瓶打破得到下卷的欧阳世家名单，于是决定要到万教公开庭揭露欧阳上智的一切!

真相大白

到达万教公开庭之后，一切却有戏剧化的发展，居然一线生以及素还真的妹妹素柔云都是欧阳上智的义子！而且欧阳上智竟为了博取素还真的信任砍断了四肢！这一切都让素还真臣服，于是众人都对欧阳上智称臣，供其为万教武尊。之后素还真及谈无欲接到命令，要去提造世明灯的人头，于是来到千灯石，与造世明灯开战，在战斗结束之后却传来欧样上智驾崩的消息，于是来到无极殿，发觉这一般欧阳群众其实并不是完全臣服且野心很大，之后再次回到翠环山，秦假仙与素还真在畅谈中，突然三魔灵出现要取素还真的性命，于是跑进山洞将紫霹雳救活加入伙伴，共同对付三魔灵，战斗结束后就是精采的大结局了!



SLG 制造商：斯普计算机 容量：CD-ROM×2 发行商：上海育碧 评价：★★★★★ 各路英雄与仙人齐聚一堂……

封神榜的故事相信大家都很熟悉了。故事中众多的神仙和千奇百怪的法宝真是让人大开眼界。这款游戏就是以文王和纣王两国的战争为主线，集合了故事中一些大家比较熟悉的人物以及大部分法宝，并以类似英雄无敌的游戏形式展现在大家面前的。

连续剧情模式：

在这个模式中，玩家要从文王和纣王中选择其中一方来完成他们的故事。每个人的故事分为很多章节。相信很多玩家一定先选择文王吧，毕竟他是正义的一方啊。

文王篇

一、逃出魔掌

游戏的第一关一般都不难，主要是让玩家熟悉系统操作和各兵种的使用。不过这里的第一关可不是那么简单的，好象没有你熟悉的工夫。这一关的地图不大，我方上来只有两个人：文王和雷震子。文王在右下，右上就是追兵。一上来，周围就有很多的民宅，里面的农民都是无偿加入队伍的。等招募好士兵，先攻打上面的渡口村，里面还可以招募一些农民。由于这里的城市都是不能建设的，所以招募了士兵后就不要多留，出城，直接向左过桥。目的地在左上，直接往那里走。过桥后会先看到几个靶场，可以招募弓箭手。继续往左上，会发现一座城，城里几乎没什么敌人，在这里又可以招募士兵，

在城附近还有剑士可以招募。凭借你现在的兵力应该很容易到达目的地的。在左下的雷震子主要起拦截追兵的作用，上来先向上，提高了移动力之后，要不停的向文王靠拢，中间还可以招募熊和弓箭手。在周围的亭子里可以学习魔法，这是很重要的，因为敌人的实力不弱，而且会魔法，如果你单靠士兵攻击会很吃亏的。几回合后会有新的士兵供你招募，尽量少和野外的敌人战斗，凭雷震子拦截追兵足够了。文王只要在目的地停留一回合就可以过关了。如果你认为自己很厉害的话，地图上还有很多的宝物，可以搜刮一下。

二、助纣为虐者

到了第二关，终于有了自己的主城，由于周围的资源丰富，所以一定要尽快发展城市。派一队人马到周围去拿资源，野外有很多的弓箭手和剑士都会无偿加入你的队伍的，要多招募啊。一边抢矿一边探路，你会发现北边敌人那里有很多的村庄和城堡。要尽快去占领，因为在早期，敌人在这些地方的防守比较弱，一队弓箭手和一队剑士足可以搞定了。但是如果你没有尽快拿下的话，就会频繁遭到攻击，敌人会招募很多的英雄，加强防御，而你的人手明显不够，资源也会很快被敌人抢光的。那个崇侯虎的主城兵力很足的，而且城前还有由重兵把守的关卡，暂时还没有实力攻打。不过可以趁这个时候把他城堡周围的城都拿下，会有很多士兵可以招募。此外，等具有一定的兵力后，可以攻打地图中间的山，那里有一些火凤凰可以收，用它来对付敌人的部队就很轻松了。接下来就可以集合所有的兵力攻打敌人的主城了。如果一次打不下来（不会吧，好好练习吧），可以留一队人马负责运送部队给前线的队伍，这样基本就可以拿下了。

三、弃暗投明

谁说只有关羽曾经过五关斩六将，这里也有啊。本关玩家首先控制黄飞虎。背叛纣王的后果他一定知道，面对兵力强大守备森严的敌人城池，看你一个人如何应付。你要闯过临潼关、潼关、穿云关、界牌关、泗水关五大关卡，熟悉故事的人都知道，这都是通往朝歌的必经之路，同样，从朝歌去西歧必须过这些关卡。可以让黄飞虎攻打仙山，可以找到黄天化。有了帮手就方便多了。这里要分配一下工作。黄飞虎负责继续攻打关卡，黄天化则负责找资源和运兵。记住，你的任务是逃亡到西歧，千万不要攻打东边的朝歌城，除非你想重新LOAD，敌人老巢的兵力可是十分的强大的。在攻关过程中，你还会在一处见到哪吒，他也会加入队伍。接下来就要攻打泗水关了。这里的守备比较坚固，也许一次打不下来，可以等一两个回合，等新的士兵出来，招募后再去打，兵力一定要充足，最好把其他人的

兵力都集中到黄飞虎一人那里，这样就很容易过关了。之后消灭一些路上的小喽罗，顺利到达西歧，就完成了任务。

四、魔家四将

这关的主要敌人就是魔家四将(也就是后来的四大天王)。一上来就要快速搜集周围的资源，发展主城是最重要的，不过搜集资源时可别让敌人部队给碰上，你现在的实力可是打不过人家的。等招募了两轮的士兵后，就可以出城探路了。往正上方打，可以见到黄天化，他手里还有不少的兵，而且他还有一个宝物，作用是防止敌人逃跑。这可好了，让两个人交替上去攻打，兵力不够就退下来，杨戬一边采集资源，一边负责运兵。迅速拿下魔家四将，再占领几个城池就过关了。不过要提醒大家的就是这关有回合的限制，时间不可以全花费在建设主城上，招募了一定的士兵就要去打，否则到后面会让你手忙脚乱的。

五、对峙

真正的战斗现在才开始。这一关你要做好准备面对敌人的轮番进攻，而且进攻是一次比一次强。由于要保护主城不沦陷，所以搜集资源时要格外小心，不要走的太远了，把主城周围的矿山占领就可以了。要不敌人攻打主城就来不及回去了。值得注意的是主城旁边有一个可以学习强力魔法的宝塔，建议学习召唤亡灵，这样每次战斗后都可以得到额外的部队补充，省了不少事。几次之后就会有不少的亡灵士兵供你调度了。在地图的左上和左下各有一座仙山，可以得到金吒和木吒的帮助。他们的等级比较高，还有很多厉害的法术，是攻打敌人的主力军。在成功击退了敌人的进攻后就可以考虑反攻了。不过别忘了，敌人的进攻是不会停止的，主城一定要有人驻守啊，最好是派人沿路拦截，逐步推进，这样虽然速度慢些但比较保险。当前线队伍离主城比较远时，要有人负责运兵。

六、节外生枝

这一关主要是帮助西泊侯攻打三山关。先探一下周围的情况，发现这里的资源特别的丰富，把人都派出去，尽量多的搜集资源。由于资源充足，就可以同时发展几座城堡了。在主城的旁边还有一座仙山，在那里可以招募一队的黄巾力士，这可是初期非常有用的兵种，由于是六级兵攻击力高，所以在你的城堡没发展起来的时候，可以暂时用他们去抢占资源，顺便攻下敌人的一两座城堡。等主要发展的城池兵力充足了，让你的英雄回来补充兵力，再出去搜集资源，要大范围的探路。等你的队伍实力雄厚了，就可以攻打关卡了。不过由于敌人的兵力也很强大，所以最好把其他人的兵力都集中到一

个人身上，一口气拿下三山关。

七、不择手段

这一关的主要敌人是赵公明，但是要拿下他还要费点事，因为他的部队都是隐形的，你打不到他。还记得故事中是怎么说的吗？对了，能克制赵公明的只有陆压道长。他就在左上角的仙山上，不过你到不用太着急过去，因为赵公明是不会移动的。所以上来的任务还是搜集资源。你可以让邓婵玉和土行孙这对夫妇当先锋，尽可能的占领资源，大范围的探路，最好把地图都打开。而姜子牙等其他人就在后面负责两座城堡的建设，其实主要是等待招募士兵。等前面邓婵玉和土行孙扩张到一定程度，就会和敌人交锋，赶紧撤退回来，敌人也会紧追不舍。这时候你的后方部队应该冲上去，把敌人消灭掉。在几个回合的拉锯战中，差不多后面会有新的士兵可以招募了，让土行孙夫妇重新集合队伍，直接向左上角的仙山挺进。等找到陆压道长，迅速返回，再在城中招募军队，把军队运送给前线的姜子牙和邓九公他们。这样在去攻打赵公明就有把握了。但是土行孙他们也不能闲着，因为在你战斗的时候，其他的敌人会趁机抢夺你们的资源矿山，所以你要在周围巡逻，一旦前面的部队被消灭了，还可以保证充足的资源从新组织军队。

八、海龙王出兵

这一关的任务主要是攻打游魂关。游魂关守将洪锦善施幻术旗门遁，这种法术的作用是可以让自己的指定兵种在战场上移动到任意位置，可见实力不容忽视啊。不过值得庆幸的是我们这边的龙吉公主也会旗门遁的功夫，这样主将的位置自然是她的了。龙吉公主一上来就有一定的兵力，而且都是龙族的，她自己的法术也很高强。刚开始根本不用怕地图上的野兵，顺路先向上，再向右，一路上不用着急赶路，见到什么资源就拿，有什么宝贝就捡，时间有的是。在战斗中消耗的兵力可以通过地图中的龙潭招募蛟龙来补充。这样一来兵力没有什么减少，反而还增加了一些。通过传送点，再向上可以和李靖的人马会合，这时候差不多就可以去攻打游魂关了。当然，主打的还是龙吉公主，至于李靖就负责后面城池的建设。把三个城堡同时发展，最好招募金吒和木吒，这样每个城堡都有人负责，他们一上来就带有一定的部队，可以马上占领周围的资源和矿山了。不过，敌人的实力不弱，所以在地图上行走的过程中一定要多捡些宝物，其他人有什么宝物最好也集中到龙吉公主的身上，再加上她本身法力高强，就差不多了。在和洪锦的战斗中，其实并不需要使用什么旗门遁的法术，因为耗费MP值太多了。可以用嗜血术和提高队伍的移动力的法术配合使用，非常有效。

九、去瘟神

这关的主要任务就是赶跑瘟神吕岳。听名字也知道他的厉害，他手里拥有重兵，和他单挑就是去送死。不过好在他是不会主动来找麻烦的。一上来主要提防的是村庄周围埋伏的敌人，他们人数有好几队，在第二个回合就会主动进攻村庄。所以上来就要在有兵力配备的村庄招募英雄，让他们把兵都带走，不要让敌人占了便宜。而且这些兵是你初期的主要兵力，因为到处都闹瘟疫，城堡里新建的兵营都招募不到士兵，唯一的办法就是找到仙丹。仙丹在地图左上角的仙山上，可以让韦护去攻打仙山，这里最好将几个村庄的仅有的兵力集合到一个人身上，这样可以减少不必要的损失，而且兵力壮大了就可以赶走那些讨厌的家伙了。然后再安全发展你的城池了。

十、反水

纣王的儿子殷郊本来是帮助西歧的，哪知道却听信了奸人的挑拨，反过来对付西歧的人。这一关的任务就是除掉殷郊。不过要除掉他也不是那么容易的事情，殷郊身上有宝物护身，正常攻击对他无效，必须凑齐杏黄旗、焰光旗、聚仙旗、宝色旗这几件法宝，才能破了他的法宝，对他展开有效攻击。杏黄旗一开始就在姜子牙手中，焰光旗在地图左上方，那两杆旗子都在地图右下的仙山上。这关的敌人不多，拿旗子的事情派两个人分头去就可以了。多招募几个英雄，不用交给他们太多的兵力，让他们去骚扰敌人，分散他们的兵力，等拿到旗子再将我方的兵力集中，逐个的干掉，用不了多少时间的。

十一、大破十绝阵

十绝阵是故事中比较著名的阵之一，由十个动物变成的天君把守，威力非同小可。同样，这关也是有时间限制的，两个月也就是六个回合，是不是时间紧迫啊。这还不算，还要找齐破阵的法宝，否则连阵门都进不去的。这关的法宝是四个珠子：开天珠、辟地珠、定风珠、定海珠。这些珠子还要佩带在一个人身上才有效。这四个珠子都散落在地图的各个地方，其中左上角的仙山上有一颗，如果你平时特别喜欢在地图上寻找各种宝物的话，找这几个珠子肯定难不倒你，不过时间真的太紧了，一边要找珠子，一边还要搜集资源、建设城池、招募士兵。总的来说，这关的难度比较大，好在资源到不太紧张，但是你一定要在第二个月的中旬以前带队去攻打十绝阵，因为要想一次拿下好象困难很大，所以中间还要有补充兵力的时间，如果时间太靠后，就几乎没有机会了。敌人也会补充兵力的，所以越到后来，打下来的机会就越小了，要注意喔。

十二、绝龙岭

这是发生在大破黄河阵之后，太师闻仲的军队几乎被消灭光了，他带领残兵败将准备从青龙关逃回朝歌城。这关的任务就是在太师闻仲抵达青龙关之前把他正法。刚经过上一关的煎熬，这里还不能放松。因为同样有时间的限制，敌人大约在两周后就会抵达目的地，并且这关的地图比较小，所以一上来就要赶紧招募英雄。人多了就可以分工协作了，这些英雄身上也有不少的宝物和军队，然后就要进行基本的军队调度，主力军队集合到一个人那里，把其他人的宝物也给他，让他一直向右打开通路，一定不能停留，不要怕路上的损失，野外的弓箭手和剑士都会无条件加入的，你的兵力会不断得到补充，其他人就负责搜集资源和建设城池就可以了。不过，城里的兵营不用升级，野外有一个升级的地方，所以要赶快出凤凰，别看敌人是败兵，要是没有强力兵种是动不了人家的。如果水平比较高的玩家有时间的话，干掉地图右边的三队雷龙，可以收编一队的凤凰还有不少的宝物，能不能过关就看你对军队的调度了。

十三、清理门户

作为阐教的门人，申公豹这家伙竟然到处为非作歹，看来要除掉这个教中的败类了。这关就是来对付申公豹的。由于周围的村庄不能建设，所以军队几乎都从野外招募，但要注意自己英雄的兵种，不是所有的野外兵种都能招募的。在地图北边还有一个村庄，可以招募雷公，就是雷震子手下的兵，是战场上的重要兵种，所以要尽快的占领那里。不光这些，地图上还有龙潭，可以招募一些蛟龙，龙的攻击力和生命值相信大家也早就领教过了，这里就不多说了。但是一定要珍惜使用啊，打申公豹那家伙，还要靠他们呢。

十四、牧野大战

这可是故事中比较著名的战役啊。这一关的地图真是太大了，乍一看是比较复杂的，不过不用担心，你现在可以说是完全得到人民的支持了。光说不成，一会你就能看到效果了。一上来不用多带兵，把兵力妥善分配，最好是几路大军并进，正上方有一座阐教的城堡，要尽早占领它，因为单凭你这些兵力要对付妲己几乎是不可能的，蓄积兵力才是主要的，尤其是强力兵种。在这里本人不提倡几个人一起上的策略，最好还是一个人或两个人交替上，另外一个负责运兵，这才是重要的，只要有不间断的军队支持，靠人海也把她填死了。除掉了一个强劲的敌人，接下来的一关就要对付纣王了。

十五、暴君的末日

终于到了决战的时候了。不想也知道，纣王的军队实力很大，但我方的军队也不是吃素的。一上来我方的英雄就拥有重兵，所以根本不用担心，迅速攻打敌人，见了城堡一律拿下，一直向下，会发现几座龙城，可以招募蛟龙，而且野外还有很多可以招募蛟龙的地方。下面就要分工协作了。让另外两个英雄去野外搜集资源和招募蛟龙，而武王的首要任务就是不惜一切的拿下河道周围的所有城堡，以绝后患，否则在今后的日子里你就会陷入混战，根本顾不过来了。而且会大量的浪费兵力。如果一切顺利的话，就可以在决战前夕迅速聚集大量的由强力兵种组成的军队了。别看这一关的地图特别的大，但是周围都有传送点，可以缩短距离，大幅度减少运兵的时间，这对你是非常有帮助的。在攻打纣王之前一定要把残余的家伙消灭干净，否则在你正酣战的时候，后院起火，切记!

纣王篇

前面介绍了文王的剧情模式，相信大家已经有了一定的经验。不知道大家有没有想过重新改写历史呢？那就选择纣王，把正义之士消灭掉吧!

和文王的剧情相反，文王篇你的实力是从弱到强，而纣王篇里，你的战斗是一个比一个难度大，要作坏人就要经的起考验。

一、危机四伏

一上来就要面对敌人的不断进攻，早做准备，城防建设是主要的。不过凭借坚固的城池，击退敌人的先头部队应该不太困难。我方的英雄也不要闲着，分兵两路，一路对付上面的敌人。由于上面的敌人实力比较弱，所以应尽快拿下，然后迅速平定上面的村庄，赶快回来守城。而主力的部队则要负责对付下面敌人的猛烈进攻。等击退敌人的三轮进攻就可以考虑反击了。既然是反击，就一定要迅速，因为敌人的城池防守并不是很强大的，和你没法比，所以两轮进攻过后就可以拿下了。喜欢探地图的朋友可以不着急进攻，先去四处拿宝物，等城堡里出了高级兵种就可以一举消灭敌人了。

二、救援

这关的难度还算比较简单的。我方一上来就有五队英雄，城堡周围的资源和矿山也比较丰富，但是你能不能拿的到还是另一回事。敌人会不断的组织进攻，把你周围的资源和矿山都抢光，所以你要是不抓紧时间的话，根本没有发展的机会了，等敌人的大队人马过来，就要GAME OVER了。所以

开始就要把所有的人都派出去探路和搜集资源，在路上凡是守护矿山的野外部队一般都会无条件加入的，这样在短时间里就可以组织一支人数众多的部队了，完全可以抵挡住敌人的轮番进攻了。至于崇侯虎可以不去，因为他要是死了，也是要GAME OVER的，所以让他在城堡里呆着就可以了。你可以同时发展两座城堡，让崇侯虎往返于两座城堡之间，不一会儿他的部队就会很强大了，现在根本不用惧怕敌人的骚扰了，派三个人回来守城，两个在城里，另一个来回巡逻做接应。崇侯虎和其他的人就可以直接打到敌人的腹地了。

三、截教门徒

在这一关里，太师闻仲一开始没什么军队，你可以多招募几个英雄，把军队都集中到太师的手中，在村庄的左边有可以升级的训练场，在那里把散仙升级。现在就可以一直向下打开通路了，其他的人都可以不去，负责后方的资源搜集，同时抽出一个人来负责运兵，这点可别忘了。在下方的两个村庄里有练气士可以招募，这是主要的战斗兵种补充。通过传送点就可以到达东部的九龙岛，在岛上有仙山可以招募一些散仙，记住在来这里之前一定要给他们留一个空闲的位置，因为他们都是还没升级的。这里可以停留一会，让负责运兵的英雄把散仙带回去升级，回来重新收编到队伍中，下面就可以攻打九龙城了。不过值得一提的是，这一关虽然没有时间限制，但是如果不抓紧的话，九龙城的兵力会越来越多，到那时恐怕就打不下来了。

四、叛国投敌者

和文王篇的标题正好相反，在我方认为黄飞虎就是叛国投敌，应该把他至于死地。不过他的兵力还是很强大的，要挡住他并不那么容易，五道关卡里主要是要靠汜水关的兵力了，其他的关卡主要是一个延缓他行军速度不断减少他兵力的作用。一上来就不能停，南下攻打龙潭，顺便把周围的金矿拿下来，然后通过传送点进入右下方，最好把这边关卡上的部队都带走，放他们在这里简直是浪费。与其逐个被消灭，不如集中起来力量大。在左下边的训练所里把蛇升级。差不多黄飞虎那家伙也应该到了，迅速的回防，就让他魂断汜水关吧。

五、镇压

这一关没什么特别的，主要是拿下三山关。敌人的实力比较庞大，范围也比较广，所以我方一上来的任务还是全力发展主城。先招募几个英雄，收了城门口的几只雷龙，迅速向南探路，见到的资源都要拿下，矿山也要多占，因为敌人搜刮资源的速度非常快，不一会就会到你眼皮底下来抢资源，所以先拿资源是首要的，可以分兵几路。不过一定要有主力部队，而且后方运兵的英雄一定要速度快，敌人实力也是不断壮大，所以几乎每次战斗后都要有及时的兵力补充。不过这一关里不用拿下敌人所有的城堡，直接拿下三山关就可以了。不过敌人城堡里会不断招募英雄出来的，很烦人。最好派两队人一边清除不在城里的敌人，一边把他的城堡收编，以除后患。

六、反间计

在这一关里，玩家要控制的就是那个谁见谁讨厌的申公豹。不过关还是要过的。和姜子牙的象征——飞熊不同，申公豹的象征是白虎。所以在野外所有可以看到的白虎几乎都会无条件的加入，所以要多探路，见到白虎尽可能多的收编它们。向下攻打龙潭招募一些蛟龙。现在你的实力就比较强了，接下来的任务就是迅速拿下一个村庄，招募几个英雄，刚才已经耽误不少的时间了，所以赶紧让他们出去抢资源和矿山，顺便把地图探开。申公豹继续去野外招募白虎，顺便把见到的敌人城堡消灭掉。不过这关里，敌人的城堡全都散布在地图各处，你一个人刚占领了这里，如果没有士兵把守，马上就会被敌人夺回去的。所以在发展村庄的时候，最好留下一个英雄在这里囤积部队，等实力强大了，马上派到前线去。有两个人协同作战会很方便的，不过最好再囤积一支部队，在他们后面做收尾工作，防止敌人夺回城堡。

七、大军压境

在这一关里，众玩家可以享受一下以大压小的快乐了。我方城堡一上来的建设都是有一定基础的，而且城堡周围的资源丰富，基本上在一周之内就可以出高级兵种了，然后一边搜集资源，一边探路，一边囤积部队，剩下的只是时间问题了，敌人的实力并不强大，带几队人马过去扫荡一下就可以了。

八、邪恶之师

在这一关里，我方的实力也很强大。整个地图只有两座殷商城堡，其它的都是亡灵城堡。有充足的兵源补充，就可以不发展殷商城堡了。由于我方控制的是妲己，她的法力特别的高，一上来就会那些威力强大的高级魔法。不

过最好用的还是召唤亡灵的魔法，每次战斗后都会有亡灵部队做补充，用不了多少时间你的部队实力就会异常的壮大。而且亡灵族士兵的威力也是不弱的，有这些军队护身，几乎可以打遍整个地图了。

九、危险的敌人

这一关的路线基本上就是一条道走到黑，只要按照路线打就可以了。不过路上要尽量避免军队损失，少和野外兵种交战，值得庆幸的是野外会有不少的龙加入到我方的队伍中，一个都不要漏掉。

十、里应外合

这一关里，除了太师闻仲的队伍，我方还多了纣王的两个儿子殷郊、殷洪的帮助。由于一上来他们的实力比较强大，最好先发展殷郊、殷洪他们这边。由他们这边率先发动攻势，向关内挺进。不过敌人的势力很集中，太师闻仲那边一定要保证城池不失。在殷郊、殷洪他们攻打关卡的时候，太师这边要赶紧的发展，因为虽然敌人的主要兵力都集中在那五道关卡上，但是其他打游击的敌人是非常难缠的。他们抢资源的速度很快，不要到后来你都无法进行城池的建设了。时间拖的越长，敌人的实力就越强大，所以最主要的还是抢占资源。在攻打关卡的时候，后援部队的兵源输送要及时，因为有些关卡需要两到三次的进攻才能拿下。

十一、后方的骚乱

在你专心对付西歧敌人的时候，哪知道后院起火。本关的地图上分布了大量的山贼和游牧骑兵。真搞不明白，这些家伙也敢作乱。你要在规定时间里把他们全部清除。为了加快速度要多招募几个英雄，分兵几路就可以了。在地图上方有一队数量庞大的蛇会加入，要尽早收编。先抓紧时间把零散的敌人都消灭，他们的实力都比较弱。然后把所有的兵力都集中起来，对付右下角那几个数量多的惊人的山贼和游牧骑兵。记住，一定要带足军队，否则根本就没有还手的力量。

十二、积蓄力量

这关的任务是聚集财富，要在规定时间里收集了八十万两黄金就可以过关。难度不是很大，不过上来就要出去多占领矿山，因为那是可以持续供应

你资源的地方，当然资源还是要拿的，把村庄升级为城堡，一般在规定时间里就可以达到任务要求。如果你想寻求刺激的话，可以去消灭地图左上和右下角的数不清的玄武兽。你要带上足够数量的远程攻击部队，尤其是神仙要多带。由于玄武兽那种家伙的移动速度奇慢无比，上来先给远程攻击的部队使用攻击加强的魔法，让他们进攻，一般玄武兽是根本到不了我们近前的，就算它千心万苦爬过来了，让神仙飞到他背后去攻击就可以解决问题了。

十三、八宝云光阵

这关和文王篇里的大破十绝阵没什么区别，这里就不多说了。由于一上来，城堡周围的资源和矿场异常的丰富，所以要同时发展三个城堡，在短时间内聚集出大量的军队。然后分兵几路，把敌人的城堡都拿下。这样就先解决了外围问题，除了后患。不过攻打八宝云光阵同样需要四样法宝，它们都在不远的仙山上，一定要去拿，否则攻击是无效的。

十四、历史的重写

不知不觉的就到了最后关头了。能不能重写历史就看你的战争组织能力了。同样的，目的是要消灭武王，不过他的实力也是非常强大的。我方当然要以纣王为主力部队，不过上来一定要小心。狡猾的敌人在我们的后方埋伏了一支偷袭的部队，先把他们除了。接下来还不能去攻打武王，首先要解决后患，在敌人主城周围分布着众多的城堡，一定要不惜一切的把他们都拿下，如果不扫清他们的话，他们就会不断的骚扰你，让你在决战之前已经损耗兵力了，甚至可以反败为胜的，实力真的不容小视。这关的地图庞大，野外有不少的人马都是我们一族的，全都会无条件加入。在清除了敌人的外围城堡后就要让除纣王以外的军队大范围的探开地图，招募士兵，搜集宝物。敌人除了武王，其他人都不算很强。最后都要把其他人的军队和宝物集中到纣王的身上，争取一次就成功，如果一次没有拿下的话……真是不敢想象了。

上面介绍了连续剧情模式，下面来简单介绍一下单独剧情模式

由于都是单独的剧情，其难度比连续的剧情都要难很多，所以没有连续剧情的基础，要打单独剧情是很困难的。虽然可以调节难度，但是难度一样非常大。

单独剧情模式

联盟

这是单独剧情的第一关。在这一关里，你只有姜子牙和闻仲两个人，也不能招募英雄。而且还要在六十回合内拿下地图中间的天国之城。一开始太师闻仲那边的敌人比较弱，可以先从他们那里发展，姜子牙这里野外敌人虽然没有太师那边多，但数量不少。迅速强占资源，至于法宝能拿的就拿。迅速出高级兵种，一般不能拖过两周的时间。要保证在第一个月的月底清除所有通往地图中间道路上的野外兵种。下面的任务就要向里面进攻了。在地图敌人城堡的外围分布着众多的神仙，数量庞大，如果你的军队数量不够多的话，又因为没有多余的忍受，就要不断的回去城堡运兵，这样时间就耽误了，根本不能在规定时间里攻下敌人城堡。所以应该以一边的力量为主，集中突击，另一边的人负责搜集资源。

北伐

这一关上来，你会发现我方拥有很多的城堡，不过除了主城外其他都不要发展。因为敌人就在那些城堡旁边，即使你在那些城堡招募了英雄也不是人家的对手。很快那些城堡就都被敌人占领了。所以要以主城的发展为主。地图正下方有一个传送点，可以到一个岛屿，那里有丰富的资源和一座城堡。本关最好把主力军队放在太师闻仲手里，可以保证他的安全。

哪吒闹海

这一关的任务是占领四个村庄。不过任务比较麻烦，村庄都分布在零散的岛屿上，正确选择路线是重要的，有时会为了找村庄，把整个地图都探开了，不过时间是不允许的，只有九十回合的时间。敌人村庄里有龙，不过数量不会增长，那里只能招募玄武兽，所以还是以主城的建设为主，地图上还有几队火凤凰可以加入，好好利用。

战争一局棋

本关真可以说是声势浩大的战斗。我方和敌人的人马都不少，敌人还会不断进攻我方的主城。所以一开始就要大力发展主城，并派重兵把手。等击退了敌人的数轮进攻就可以反攻了，不过并不要消灭所有的敌人，只要拿下敌人的主城朝歌就可以。

取而代之

这关的任务是要攻下朝歌城。一开始殷郊和殷洪分别在两头，一路上有不少的野外兵种可以加入，注意招募军队，占领一座城堡并迅速发展，等实力足够强大了才可以去攻打朝歌。

报复

在这关里，你控制的任务就是妲己，凭借你高强的法力，在野外还可以迅速招募野外兵种，不一会儿就会拥有不少的军队。完成任务还算比较简单。

搜山记

这一关的主要任务就是消灭地图上所有和你异类的野兽。一上来你就有两座城堡。首先招募几个英雄，这样可以加快速度。然后到野外去，只要是和你同类的野外兵种以及大量的农民甚至山贼都会无条件的加入你的队伍，所以你根本不用担心军队数量的问题。所以要抓紧时间去消灭敌人，因为拖的时间越长，敌人的数量就越多。如果你想囤积士兵的话，到最后你会看到地图上到处都是数不清的毒蜂，数不清的花豹等等，那时候你就没办法把他们消灭了。

除妖记

还是那句话，要除掉妲己不是那么容易的，好在上来你就有朝歌城堡做基础，重点发展一下吧。周围的资源几乎都有敌人把守，不过都不太强，很容易解决的。不要过多的和野外的兵种纠缠，其中会有加入你队伍的兵种，最好把地图探开，多拿些宝物，否则就凭你一个人的实力根本就是去送死。

迷宫

本关因为有时间限制，所以行程路线非常重要，走错了就很难完成任务。开始龙须虎应向右边去占领两个金矿，一路上可以得到许多增加移动力的宝物。占领金矿后，再沿原路返回到起始点，从这里向左、向上走都可以。在到达地图左上角时，会发现有两条平行向右的分岔路口，先走上面的那一条，走到地图中部一带时，会发现许多招募蛟龙和散仙的地方，将他们招募后，再沿原路返回，回到左上角后走另一条路，一直走下去，中途会遇到两支数量极大农民，尽量用远程部队攻击他们，保证蛟龙和散仙不受损失（用大缓兵令、定身法等法术可收到很好的效果）。费尽周折，终于到达目的地——龙

关。只要前面损失不大，以龙须虎此时的实力，打败关内150条龙应该不是难事。

犬牙交错

这关和它的名字这是十分的吻合。你会马上发现，敌人其实就和你的每个城堡挨着，稍微走出去一点就会碰到他们，不过不用着急，一上来，你就带上能带的军队出去，只要碰到敌人就和他们开战，保证他们打不过你的，先把他们的气势压下去，把敌人城堡周围的情况摸清楚，再下手也不迟。不过资源可不要被他们抢光了，你们那里的东西都是有限的。

八卦阵

又是攻打法阵的任务，有了连续剧情模式的经验，相信这里你也能轻松过关的。攻打八卦阵同样需要特殊的法宝：开天珠、辟地珠、定风珠、定海珠，而且也要佩带于一人身上才有效，它们都散落在地图的各处，要耐心寻找。

九龙岛

这一关，你控制着四个神仙，他们一上来就会特别厉害的攻击魔法，而且还有一座龙城给你，好好发展，不过这关的地图是特别的大，不用全走完，占领敌人的所有城堡，见了敌人干掉就行了。但是要特别注意，我方的四个人中任何一个都不能死，否则局势会立刻逆转的。

姜子牙下山

这关只要姜子牙到达右下的潘溪村就算过关了。不过那是地图里唯一的村庄。你的所有军队来源都是靠野外的招募点和地图上到处都有的飞熊，这些飞熊会无条件加入的。但是要注意的是，不是所有的野外兵种都可以打的，有几队的敌人数量特别巨大，根本打不过，你一定要绕过去。

到此，关于封神榜之英雄无敌的攻略就全部完成了。其中有不少地方没有详细介绍，因为把每一关都说的太详细，就没有指挥军队战斗的乐趣了。而且敌人的行军变化是没有规律的，每个人玩的效果都不一样。看到中国人能制作出能和英雄无敌系列媲美的作品，真是非常高兴，总体来说游戏的难度偏高，其中还有一些需要改进的地方，但是还是一款值得玩的好游戏。



暗黑破坏神II

A·RPG 制造商：BLIZZARD 发行商：奥美 容量：CD-ROM×3 评价：★★★★★ 令你忍不住要试试手的游戏！

简介

Diablo II的故事和五个新的英雄（亚马逊战士、游侠、野蛮人、女巫和巫师）一起开始。所有的英雄都有自己与众不同的战斗技能和魔法。Diablo II共有四个剧情，每个剧情都在不同的地点发生，所有的游戏地点都在东方很远的一片大陆上，随着游戏的发展而出现，只有当一个剧情完成后，才能进入下一个剧情。不过已经完成的剧情，英雄们还可以通过一些方法回到以前去过的地方。

城镇方面比前作有很大的改进，不再像以前那样只有一个城镇可以回去了。Diablo II中的每一个地点都有自己不同的城镇，而且每个城镇的风情和居民都大不相同。加之每个地点还有不同风格的地牢、要塞和洞穴与之相匹配，广大的Diablo迷们算是有福了，不会再局限于Diablo一代中那只有十六层地狱外加一个小城镇里面了，终于可以大鹏展翅一飞千里了。

攻略

场景一:

任务一: DEN OF EVIL

进入游戏后，出现在镇里，镇里有几个NPC，到AKARA那里接到第一个任务(杀光DEN OF EVIL中的所有怪物)后，就可以出村了（由于地图跟一代一样是随机绘制的，所以出村的口是哪边不好说），接着看到一座桥，过桥就是THE BLOOD MOOR了。在THE BLOOD MOOR里，只有两三种怪物，而且不堪一击，重点是要找到那个洞DEN OF EVIL。在地图的某个位置可以找到这个洞，建议用TAB打开地图，这样探索就不会失去方向，也不会遗漏了。洞里有三种怪物，胆小的怪物，会魔法的怪物，还有那种体积很大的大猩猩。需要注意的是，魔法怪物可以使用复活魔法让小怪物复活，所以要先把魔法怪物干掉，不然你这辈子也打不完这里的怪物，不过那些想练级的人到是可以乐坏了，那个魔法怪物简直就是一个经验值生产机，而且打死小怪物还能捡到很多血瓶。最后，出现一个僵尸，好象是个大魔王，费了很大劲才搞定它，不过得到了一个很好的装备（随机的，有时候给你垃圾也说不定！）。这时任务栏会提示你还剩下几个怪物没有杀(当然如果你都杀光了就不会提示了)。杀掉最后几个漏网之鱼后，任务完成，山洞出现了阳光，标志着这个邪恶的山洞被我解救了。回村找AKARA领报酬，和她一说话，她就把我的魔法技能提升一级。MISSION COMPLETE……

任务二: SISTER' S BURIAL GROUNDS

首先到KASHYA那里接到任务，然后前往BURIAL GROUNDS，这里是一个大墓地，里面的怪物全是骷髅，其中的BOSS很凶，废了九牛二虎之力后终于打倒了她，之后她会放出绚丽的光芒（环闪魔法？）把身旁没有干掉的骷髅干掉，然后任务就完成了。回到镇中，向KASHYA交差，她会给你一个雇佣兵（当然是免费的)。MISSION COMPLETE……

任务三: THE FORGOTTEN TOWER

这个任务很简单。到AKARA那里接到任务，在BLACK MARSH那里找到了THE FORGOTTEN TOWER的入口，进入后一路杀向六层（这

是目前本游戏最深的一个洞），杀死第六层的大魔王后，MI
COMPLETE……

任务四：THE SEARCH FOR CAIN

首先到STONY FIELD找到一本书，然后会镇让AKARA鉴
会让你去摸STONY FIELD的五块石头，按照顺序调查完后打开一
把你传到了附加层，进入之后是一场大战，最终把一个老者救活，
到AKARA那里交差，MISSION COMPLETE……

任务五：TOOLS OF THE TRADE

此任务是铁匠CHARSI给的，让你找一件她打造兵器的道
——“HORADRIC MALUS”。前提是你已经到了BLACK M
地区了，它就在DARK WOOD的旁边。在BLACK MARSH
完成了第三个任务，那个地区还有一个传送点，很方便回镇上的
BLACK MARSH的边上走可以看到河，河上有座桥，过桥就
的地区“TAMOE HIGHLAND”。在这个“TAMOE HIGHL
里，区域相对就小很多了，区域里还有一个洞，不过那个洞无关
不打也可以的，不过可能会失去捡到好东西的机会！在“TAM
HIGHLAND”的上方，是一座皇宫的大门，你可以打开门进去
后花园，就来到了任务最终地点“THE BARRACKS”。这里
态的地方呀，劝你至少把等级练到LV10以上。最终在“THE
BARRACKS”里找到了那个放着“HORADRIC MALUS”
杀死了那个和一代里的屠夫很象的魔王（酷似方杖！）之后，
品回到镇上给铁匠CHARSI，她要帮你点化一样武器，一定
给他，不然的话你会后悔的。

“曾经有一件超级兵器放在我面前，我没有珍惜，等我失去的时
后悔莫及，DIABLO2里最痛苦的事莫过于此！如果上天能够给我一个
次的机会，我会对铁匠CHARSI说五个字：还是盔甲吧！如果非要在
甲的防御力上加一个限制，我希望是……一万点！！！”

MISSION COMPLETE……

SISTERS TO THE SLANGHTER

老头DECKARD CAIN交给你任务，首先我们要去上一个任务BARRACKS，在这里可以找到去IAIL第一层的路口。经过这个接通向INNER CLOISTER。同样经过INNER GLOISTER这，发现还有一个传送点和第一层的重复，没意义。我们需要做的NNER CLOISTER，穿过CATHEDRAL，最终来到最后的地下OMBS。最后的地下城CATACOMBS共有四层，难度较高，需镇中买东西补给。第二层有个传送点，回镇很方便。最后，邪恶NDARIEL出现了，并不是很难对付，打死他后回到镇上，找到D CAIN交差，然后就可以搭上WARRIV的马车朝着第二个场景了。MISSION COMPLETE……

精美的动画后，我们来到了第二个场景……

一：Radament'Lair

场景和第一个简直截然不同，眼前一片金黄，好像来到了撒哈拉沙在城里四处转转，与NPC们对话，最后得到了本场景的第一个任务Gholein里找出Radament的老巢。顺着水兵边上的阶梯下去，发洞口。沿着弯弯曲曲的地下通道一直走到地下三层，终于听到了一声笑声，Radament出现了!这时的任务栏提示要KILL了它，还犹豫什KO后任务栏提示让我回镇里找Atma。回到镇上，在酒店里找到告诉我说让我去皇宫找Ierhyn，在来到皇宫门口与Ierhyn对话。COMPLETE……

二：Horadric Staff

走出小镇，眼前是一片荒凉的沙漠，从地图上我知道了它叫Rocky在干掉一些小怪物，发现了一个叫Stony Tomb的洞口，这个洞一层，当我打完后才发现除了一些小怪物，没有什么魔王，真是扫兴!

我决定继续探索新地图，在一个很小的石缝里发现了一条新路(要仔细找找)，顺着这条路就来到了一个新的场景 Dry Hills,在这里我又发现了一个叫Halls of the Dead。不会又是白跑一趟吧，不管3721，下去再说！这个洞一共有三层，在最下面一层正当我快要失望的时候，终于出现了一个魔王，费了一点力气把它干掉后，掉下了一个叫“Cube”的东西，这时任务栏出现了提示：让我去镇上找 Cain。(Bingo!终于有新任务了)我马上通过转送点回到了镇上，找到了Cain(就是在第一幕中救出的那个老头),果然他的头上有了“!”。和他交谈后，出现了第二个任务：Horadric Staff。提示说一共要找三样东西：Cube已经找到了，还有Staff和Headpiece。Staff在Dry Hills往下走的新地方：Far Oasis的一个叫Maggot Lair的洞的第三层。拿到了Staff后，MISSION COMPLETE……

任务三：Tainted Sun

当我顺利拿到了Staff后，周围突然变得一片漆黑，这时任务栏里有出现了第三个任务：Tainted Sun,告诉我说让我去问一个叫Drognen的NPC。我立即回到了镇上，找到了Drognen，一番交谈后，他让我干掉VALLEY OF SNAKES地下CLAW VIPER TEMPLE里的魔王。突然我想起第二个任务里最后一个东西Headpiece不正也是在这个地方的吗，OK LET'S GO!要注意的是VALLEY OF SNAKES并不是在Far Oasis旁边，中间还隔着一个叫LOST CITY的地方。来到VALLEY OF SNAKES，找到了CLAW VIPER TEMPLE的入口，在最下面一层，干掉了魔王，拿到了需要的东西。同时第三个任务也变成了回到镇上和居民交谈。回到镇上，和NPC交谈后，第三个任务就完成了。真是得来全不费功夫啊！MISSION COMPLETE……

任务四：ARCANE SANCTUSRY

在镇上到处和NPC交谈，从ATMA的口中知道了要找到TAL RASHA，先要找到一本叫HORAZIN JOURNAL的魔法书，只有它才能打来通往黑暗世界的大门。ATMA告诉我说这本书放在皇宫里。这时候，第四个任务出现了：ARCANE SANCTUSRY,让我在皇宫里找到ARCANE SANCTUSRY，而这正是存放魔法书的地方。我立即赶往皇宫，和门卫交谈后，他们允许我进入皇宫去找。进到皇宫才发现里面深不可测，一层又一层的，终于我发现了一到门，进入后来到了ARCANE SANCTUSRY，发现这地方就像来到了

外太空。这时候任务4也变成了FIND HORAZIN'JOURNAL。照例又是一番画地图的工作，我渐渐接近目标了，通过传送门回到了ARCANE SANCTUSRY，上到一个平台，正中放着一本书，我深深的吸了一口气，翻开了它，这时候旁边出现一到红色的门，通向黑暗的门打开了!!!MISSION COMPLETE……

任务五：THE SUMMONER

在任务四的过程中出现的，SUMMONER是负责看管魔法书的，任务五就是干掉它。经过几个回合，终于摆平了它，我做了个传送门回到镇上，和ATMA交谈后，MISSION COMPLETE……

任务六：THE SEVEN TOMBS

在ARCANE SANCTUSRY里找到了HORAZIN的日记，打开了一到红色的门，进入门来到了第二幕最后的一个场景：MAGIE。在这个不大的场景里我在四周发现了一共七个TOMB，都说是通向TAL RASHA'S TOMB，那到底哪个是真的呢？我打开了任务栏，发现里面出现了一个图标，告诉我有这个标志的就是真的TAL RASHA'S TOMB。OK,有这个就方便多了，我仔细在每个洞口门口找了找，终于在靠上面的一个洞口外发现这个标志：就是它了!进去先，里面的地图还真大啊!经过一番探索，在地图的尽头发现了一个祭台:ORIFICE。这时提示我说，让我把手中任务2中得到的Horadric Staff放到祭台上去。我真是舍不得啊，要知道这把法杖很棒的啊!咳，没办法，为了完成任务，只好忍痛割爱了!当我放上去后，只见一到耀眼的白光闪过，一阵地动山摇之后，出现了一个洞口，我迫不及待的进了那个洞口，还没等我反应过来，一只巨大的虫子扑了过来，这么厉害，先避避再说，啊!没有出口了，四周是封闭的，不好，被它冻住了，完了："YOU HAVE DEAD" 我倒!!只好重来了，这次我有了准备，一进入，先用回镇魔法造了一个转送们，打几下，看看形势不对，就赶紧回镇补血，再来，进过几次，终于干掉了这个大虫子!还得到了一把很棒的剑。接着我在洞里寻找，在里面一层，发现一个被绑着的人叫：TYRACL的，他告诉我让我回镇上找JERHYN。在皇宫门口和JERHYN对话后，他让我到海边找MESHIF。我在海边找到了MESHIF和他对话后，任务六就完成了，到这里第二幕的所有任务都完成了。和MESHIF对话，选择SAIL EAST的就可

以进入第三幕了!MISSION COMPLETE……

场景三:

任务一: THE GOLD BIRD

终于来到第三任务了，场景和前两幕又一摸不一样，最大的特点是阴暗，恐怖。这个镇其实是一个港口，而整个地区几乎是由沼泽和森林组成的。首先来到镇上，得不到任何任务，只好到野外走走，能找到两个洞口和传送点，重要的事件是放生在SPEDER CAVERN里的，这是场景三的第一个任务。整个地下城只有一层，在最里面杀死一只BOSS蜘蛛，这时任务栏里出现了提示，需要我把这东西还给镇上会鉴定的那个老头CAIN。于是回到镇上，经过一番波折，我先后找了CAIN，MESHIF，ALKOR，最后任务完成。可笑的是我最后只得到了一瓶药水，只是加了20点生命值，这个任务太不值钱了。MISSION COMPLETE……

任务二: BLADE OF OLD RELIGION

从SPIDER ROREST进入GRAET MARSH，并在GRAET MARSH找到了传送点。接着穿越GRAET MARSH，进入了一个更加阴森恐怖的区域FLAYER JUNGLE。这个地区太大了，路口也多，一定要细心找呀。在一处野人的聚居地，杀死了一个野人BOSS，结果得到了第二个任务的东西：BLADE OD OLD RELIGION。任务栏提示我赶快回镇上找ORMUS。找到了ORMUS，经过他的鉴定，叫我把剑送回ASHEARA处，原来是她丢失的剑啊。还给她之后，她还很客气地送了我一个雇佣兵，这么小气啊！！！为什么不送我点超级装备呢？MISSION COMPLETE……

任务三: KHALIM'S WILL

其实在很前面就可以在CAIN处领到这个任务，这是一个贯穿了第三幕的任务，组成了游戏第三幕的故事主线。任务围绕着拿到一件超级武器(KHALIM'S WILL)，而经历了几乎第三幕中的所有的场景。而我们就象是在研究一个类似于“钢铁是怎么炼成的？”这样的问题，来完成了这个复杂的任务。首先当然是在CAIN这里拿到任务，接任务的时候，那些NPC的头上会有一个惊叹号，所以要注意观察NPC的状态。任务的第一件事是找到

KHALIM的眼睛（KHALIM'S EYE），它就在第一个场景SPIDER FOREST的山洞里，也就是完成第一个任务时的那个SPIDER CAVERN。拿到眼睛，要赶快回到CAIN这里，让他给你第二个指令。第二个指令是找大脑（KHALIM'S BRAIN），真是有点变态，这个KHALIM的各种器官竟然分布在第三幕的各个地区里。从SPIDER FOREST穿越GREAT MERSH，进入FLAYER JUNGLE，那里有个地下城FLAYER DUNGEON，一共三层，最后在第三层找到了大脑。同样的，马上回去找CAIN交差。还没有结束呢，接下去是找心脏了（KHALIM'S HEART）。我们从FLAYER JUNGLE继续往前走，穿越了LOWER KURAST，进入完成第四个任务的那个地区KURAST BAZAAR。在那里找到下水道（SEWERS UNDER THE KURAST BAZAAR），在下水道的第一层终于发现了一个机关，打开机关后，出现了一个魔王，杀死它之后，就得到了心脏。回到CAIN处，他还是不满足啊，接着要找武器（KHALIM'S FLAIL）了。再回去，从刚才的KURAST BAZAAR穿过UPPER KURAST，KURAST CAUSEWAY，来到了TRAVINCAL，在这里的一个神坛上杀死了三个强劲的魔王之后，找到了KHALIM'S FLAIL。（注意，杀死这三个魔王是第五个任务）拿着第四个战利品给了CAIN，他让我拿出了在第二幕中的那个魔盒子（可千万不要说你把它扔了啊），把刚才得到的四种东西在里面炼化，于是，一把超级武器（KHALIM'S WILL）出现了。原来钢铁就是这样炼成的啊！于是，用这把好不容易才炼成的武器，再回到TRAVINCAL，用它来破坏一个机关（COMPELLING ORB），打开了通往大魔王MEPHISTO的巢穴MEPHISTO'S DURANCE的门，一直到现在，这个名为“KHALIM'S WILL”的任务才算是完成了！ MISSION COMPLETE……

任务四：LAM ESEN'S TOME

首先任务四是要经过以下的途径先到达KURAST BAZAAR的：SPIDER FOREST——GREAT MARSH——FLAYER JUNGLE——LOWER KURAST——KURAST BAZAAR。进入KURAST BAZAAR之后，最好先找到传送点回去镇上，这时候如果你去和ALKOR说话，他就会给你一个任务了，是去KURAST BAZAAR的庙里找本书LAM ESEN'S TOME，这个任务就很简单了。在KURAST BAZAAR地区的中间就是RUINED

TEMPLE，进入找到一个祭坛一样的书架就可以了。拿到了LAM ESEN'S TOME之后，直接回到ALKOR处，任务完成，他就给了你六点附加的属性值（怎么不是六十点？）。MISSION COMPLETE……

任务五：THE BLACKENED TEMPLE

SUPER无聊的任务，根本就是在凑数。在第三个任务中，说到将会在TRAVINCAL的神坛上拿到最后一件KHALIM的物品，而其实一进入TRAVINCAL的神坛范围内，就会在任务栏里自动出现这第五个任务的。而任务的目的也很简单，就是杀死魔王，杀死之后，任务也告完成了。不过那三个魔王很强劲的，要千万小心。MISSION COMPLETE……

任务六：THE BLACKENED TEMPLE

任务六紧紧接着任务三的情节，是在你打开了通往大魔王MEPHISTO的巢穴MEPHISTO'S DURANCE的门的时候出现的，也就是你刚完成了任务三之后，你马上可以在镇上的ORMUS那里接到这最后的任务了。但是任务的完成就很简单了，你的目的是杀死第三幕的大魔王MEPHISTO。这个魔王可实在是不好对付，全身上下都是魔法，各种各样的魔法效果向我袭来，机器配置不高的玩家这时只能忍受速度具慢的画面>_<。最后，结果当然还是胜利了，这时候，走进死后的MEPHISTO身后的传送门，就出现了第四幕的场景，并出现过场动画。这个过场动画可以说是DIABLO2里最好看的动画了，就如同DVD的效果一样。至此，第三幕的历险结束了！MISSION COMPLETE……

场景四：

任务一：THE FALLEN ANGEL

终于，我们来到了最后的决战时刻，进入这一幕是不能再回到前面去的，而且在里面甚至连魔法水也没有卖的，所以要带好充足的补给再去啊。首先就是在一个天使TYRAEL这里得到了第一个任务：寻找一个堕落天使IZNAL并杀死它。第四幕一共只有三个任务，而其实前面两个任务可以不完成，关键是最后的那个和DIABLO决战的任务完成就通关了。我们从镇上（其实应该叫做PANDEMONIUM FORTRESS）出发，通过了OUTER

STEPPES，到达目的地PLAIN OF DESPAIR。在这里我们找到了这个堕落天使IZNAL，在杀死它之后，就可以回去领赏了。天使TYRAEL将给你加上2段技能值。MISSION COMPLETE……

任务二：HELL'S ANGEL

任务二其实在进入第四幕之后就可以拿到了，是在我们很熟悉的老头CAIN这里得到的。他让你把上一幕杀死的MEPHISTO的灵魂石交给HELLFORGE。这个任务的提示不是很多，经过一番搜索之后，我们终于找到了任务的完成地点。我们的路程是这样的 PANDEMONIUM FORTRESS——OUTER STEPPES——PLAIN OF DESPAIR——CITY OF DAMNED——RIVER OF FLAME，在这个区域里，我们应该仔细搜索，你就会遇到一个很想屠夫的大魔王HEPHASTO THE ARMORER，杀死它，得到它的一把金色武器HAMMER。这时候，要仔细找一下，就在它的边上会有一个神坛的，你就装备上那把金色的HAMMER，打那个神坛，任务就完成了。你把MEPHISTO的灵魂石变成了很多的小宝石（可以用来装备武器的）。MISSION COMPLETE……

最终任务：DIABLO

这是最后的任务了，在完成任务前，请做好思想准备，那是一场你难以想象的恶战。这个任务的途径是这样的：PANDEMONIUM FORTRESS——OUTER STEPPES——PLAIN OF DESPAIR——CITY OF DAMNED——RIVER OF FLAME。在RIVER OF FLAME你将遇到一个NPC人物HEDRIEL（他可是一个贯穿了整个游戏的人物）。他就会给你最后的与DIABLO决战的任务。然后，经过了一座溶岩上的桥，我们进入了DIABLO的藏身处CHAOS SANCTUARY。当然，一路上的大小魔王是不计其数。这进入之后，首先是要找到五个机关来放出DIABLO，这和一代最后一关有很大的相似之处。要注意的是，每打开一个机关，就会有一个大魔王（在以前出现过的）领着大队人马杀过来，战况十分惨烈。在打开了所有的五个机关之后，大魔王DIABLO出现了。它的造型好象和一代里有所不同了，显得更加威武了点，但是感觉它的战斗力比想象中的要弱了很多。杀死了DIABLO，整个游戏也就结束了。Game Over……



SLG 制造商：EMPIRE 容量：CD-ROM×1 发行商：上海育碧 评价：★★★★★ 试一试改写历史吧！！

游戏模式

有两种游戏模式。战役模式首先是调动部队，进行战略部署，并且可组建部队增援前线，也可以指挥战役中发生的战斗；战斗模式则不那么麻烦了（当然也就不真实了），等同于不需考虑战略因素的即时战斗——大家应该明白哪个模式更简单吧？

1.战役模式的操作

选择“新战役游戏”后你将看到游戏的设置窗口，选择你想要进行的战役。每一项战役的描述和战场区域地图均显示在战役列表左侧的简介窗口中。可供选择的战役剧本有大会战I(THEGRANDCAMPAIGN)、大会战II、1813年春之役、拿破仑会战欧洲（NAPOLEONAGAINSTEUROPE）、1813年秋之役、通往莱比锡之路（ROADTOLEIPZIG）这六个。战役模式下胜利的条件是获得战略性的胜利或将战争持续到特定的时间为止。

2.战斗模式的操作

战斗模式下可选择的战斗地点有

吕岑（LUTZEN）:	战斗要持续一整天
卡地兹（KATZBACH）:	持续了一天的中等规模战斗
德累斯顿（DRESDEN）:	打了一天的大型战斗
德里维兹（DENNEWITZ）:	持续了一天的小型战斗

里伯沃克维兹（LIEBERTWOLKWITZ）: 持续了一天的中型战斗
莱比锡(LEIPZIG): 决定性的最大战斗，持续了三天
沃勺（WAUCHAU）: 打了一天的大型战斗
包岑（BAUTZEN）: 有2个版本，一个交战了整整两天，另一个仅持续到第二天
莱比锡（LEIPZIG）18日: 大型战斗，会战的最后一天。

操作界面

在开始游戏前，可设定游戏难度并定义一些游戏参数，具体的参数注释如下：

有限的部队资料:仅能收到有限的范围内的敌方部队的消息，无法发现远距离的敌军。

有限的城镇资料:只能收到敌方占领城镇的有限信息。

快速指令：命令发布后部队会立即行动，忽略模拟真实的时间滞后。

好战性变数：指挥官可能不会总是遵守下达给他们的命令。

补给：考虑供给原则。

非战斗减员：部队会因为疲劳和补给状况遭受相应的非战斗减员。

民族原则：军队必须遵守由不同民族混杂带来的限制。此限制对联军影响比法军大。

游戏画面

1. 战役画面

图标工具栏

天气窗口：以一幅小图片显示当前天气。

信息窗口：显示所有接受到的信息。在游戏中会一直收到有关你的部队及管辖省份的消息，包括包围、遭遇、部署、指挥官状态以及敌军的动向。

显示移动箭头：在地图上显示调动的箭头，让你可以一眼看到部队受命前往何方、经过哪些路线。

显示所有战略要点：战略要点（CHOKEPOINTS）共有两种，主要的河流渡口和高山关隘。当一支部队穿越战略要点时，行军速度会减慢，但防御效果显著增加。图标工具栏下方依次是法方士气栏，同盟方士气栏以及胜负栏。

士气栏：

士气是贯穿游戏的重要因素。在战斗中，一支优势队伍会因士气低落而被击败。在战役游戏中，国家的士气至关重要。当一个国家的士气下降，其军队会失去战斗力，其所属的省份也可能会倒向敌人。

胜利栏：

标志游戏中哪一方正在赢得胜利，以滑动刻度显示。法军为蓝色，联军为红色。一旦一方取得相当大的优势，并保持此优势一段时间，最后的胜利就会很快到来。

时间控制：

画面右下角的时间栏以调整刻度来改变真实时间的一秒钟在游戏中代表的时间，向右滑动加快，向左滑动减慢。“冻结时间”按钮用来停止游戏中的时间，此时仍可以给部队下达命令，尽管他们要到时间运动重新开始才能行动。最右边的1、7、14分别表示让时间以天、星期、两个星期为单位计算单位。

2. 战斗画面

战役模式中发生的战斗，其战场地形、天气、战斗规模以及参战部队的构成由你在战役中的安排和投入的部队决定。

如果是你主动进攻，你可以选择准确的战场位置；如果你是被动应战，部队部署完成后战斗便开始。

而单纯的战斗模式中部队部署的过程被省略，部队开始时就处于历史上的地理位置。战斗中，你能直接控制到团一级的部队。

战斗画面上方的图标工具栏比战役模式稍有变化，其中，“消息窗口”只在战斗中有效（部署阶段时无效）；“追踪窗口”用来显示鼠标停留处部队或地形的详细信息。战斗游戏的时间控制与战役模式基本相同，但时间单位相应缩小，时间分别以5分钟、10分钟、15分钟为单位。

同盟

"1813战史"中的交战双方是法国和反法同盟。(其实大家都是联军)

法方最初有：法国(FRANCE)、西伐利亚(WESTPHALIA)、德意志公国(THEGERMANDUCHIES)、萨克森(SAXONY)、巴伐利亚(BAVARIA)、乌胜伯格(WURTTEMBURG)和意大利(ITALY)。

反法同盟方最初有：普鲁士(PRUSSIA)、沙皇俄国(RUSSIA)和瑞典(SWEDEN)，并得到马格伦堡(MECKLENBERG)和汉堡(HAMBURG)的支持。

普鲁士、沙皇俄国和瑞典自1813年起成为法国的敌人。奥地利起初是中立的，在1813年7月以后的剧情中，奥地利加入反法联盟。此时如果法军进入奥地利，即使此时奥地利还处于中立，它也会立刻参战反法。如果联盟军在奥地利加入反法联盟前开进奥地利，奥地利将在一段时间内继续保持中立。

而一旦奥地利加入反法战斗，法国盟友意大利的所有资源将急剧减少，并且，法籍指挥官尤金(EUGENE)和格雷尼尔(GRENIER)会从战役中退出。

丹麦可能加入法国一方。如果法军能从1813年5月1日起控制汉堡(HAMBURG)，丹麦不仅会加入法方，而且只要反法同盟进入丹麦领土，丹麦会立即还击。

在战争进行中，与法国结盟的国家(意大利除外)都可能被击败并转投反法联盟。时间是越接近1813年底，反法同盟控制的地区越多，法国的同盟国投敌的可能性越大。一旦某国加入了反法同盟，就会一直支持联盟直至战争结束。

叛变国领土上所有不在法国控制下的城镇和军队将不再为法国服务。在投敌后一至两个星期内，该国的军队将重新在他们的首都集合，并开始为联军卖命。如果该国首都不在联军控制下，那么该国军队会在其境内离首都最近的城镇出现。如果该国全部城镇均处于法国控制之下，那么这些部队将消失而不会加入战斗。

战役

战役地图由多个国家的地图组成。完全按照当时的历史背景，一个国家有一个或者多个省。组建新部队和资源管理的操作在省的首府完成。沙皇俄国、瑞典和意大利处在地图之外。

1. 部队的构成

指挥官

首先，每支部队都有一名指挥官。如果缺少真名实姓的指挥官可供选择，游戏会创造一名“随机指挥官”来接管部队。指挥官的能力很大程度上影响着游戏进程，他们的属性经常决定了部队的反应。你必须充分了解你手下的指挥官的优点和缺点，根据每一名指挥官的能力和性格特征加以委任。例如不应让一名以勇猛著称的将军去指挥一场需要耐心的防御战。

指挥官具备的具体属性如下：

主动性（INITIATIVE）：最重要的属性之一，决定了在没下指令的情况下，指挥官自行行动的可能性，也决定了指挥官能将任务完成得多好——也可能因为擅自行动将事情搞砸了。

人事（STAFF）：一名指挥官的人事水平决定其能够有效控制多少部队，包括指令能多快被传达并执行，解体的部队能多快被重新集结等。

服从性（SUBORDINATION）：此数值越高，该指挥官就越容易指挥。

好战性（AGGRESSION）：决定了指挥官不同的作战态度。好战的指挥官总喜欢进攻而非防守。在合适的情况下，勇猛能发挥作用；但在复杂的情况下，有勇无谋往往只会自取灭亡。

领袖魅力（CHARISMA）：具有高领袖魅力的指挥官指挥的部队在战斗中伤亡少，士气回复快，而且战斗力更强。

战术素养（TACTICALABILITY）：泛指指挥官有效使用战术、发挥经验的能力。在战略模式中，战术素养较高的指挥官在遇敌时具有优势。战斗模式中，此项属性影响部队的反应能力。此外一名将军也会因部下的战术素养较高而受惠。可将其部队分散在一个广阔的区域中，而不必以损失指挥和控制能力为代价。处于指挥半径中的部队即使未托管给指挥官，他们也能因指挥官出色的战术素养和领袖魅力而受益良多。

健康（HEALTH）：决定指挥官能够多快从伤病中恢复过来和伤病的几率。健康属性值低的指挥官往往可能在战役进行中受伤。

军阶（RANK）：军阶分为DIVISION（团）、CORP（军团）、ARMY（集团军）和ARMYGROUP（集团军群）4级。当两支部队受命合并时，军阶高的指挥官自动执掌指挥权。而如果让一名指挥官出掌比他军阶高的部队（如由团级司令官指挥一个军团），他的各项属性均会有大幅降低。军阶差距越大，能力降幅越大。

最高司令部（THESHQ）：每方都有一个最高司令部。对法军而言是拿破仑，对联军而言则是沙皇亚历山大（CZARALEXANDER）。记住拿破仑不仅是最高司令官，更是一名极端能干的前线指挥官，指挥战斗的能力十分强。SHQ 的军阶超过其他所有指挥官，遇到部队时总是接管其指挥权。

专家（SPECIALISTS）：密集队形的骑兵或炮兵是很难指挥的，少数指挥官善于指挥这样的部队，在游戏中以"骑兵专家"或"炮兵专家"标明。例如拿破仑的缪拉元帅，指挥骑兵得心应手。对于有专长的将军，千万要注意发挥他们的特长啊。

运气（LUCKY）：对某些名将，如内伊、伍迪诺、布吕歇尔等，尽管有时会受伤，但他们总能"活着去打下一仗"。这，就是运气。

下面补充一些关于指挥官的需要注意的要素：

1. 如果一名指挥官的各项属性都被其部下指挥官超过了，那么他的指挥威信将会降低。

2.指挥官通常能有效指挥 2 至 4 支下属部队。如果一名指挥官辖有很多部队（不是SP），那么他的能力将受到负面影响。尽量不要让你的指挥官"超负荷"。建议每一个军团由 2-5 个团、每个集团军由 2-5 个军团等构成。

3.指挥官如果指挥军阶高于其军衔的部队（比如，一名团级指挥官负责一个军团）会使其在指挥这支部队时各项属性降低。

4.任何一支部队都需要有指挥官来指挥。如果一支部队没有指挥官（例如，一名团级指挥官在战斗中牺牲了或一支新成立的部队没有指挥官可供任命），那么游戏会自动创造一名。这种"随机"指挥官的属性一般比剧本中出现的真实指挥官的属性低。

部队

部队有 4 个级别，从小至大分别是：团（DIVISION）、军团（CORP）、集团军（ARMY）和集团军群（ARMYGROUP）。合并同一级别的 2 个或更多的部队可创建一支高级别的部队，如 2 个或 2 个以上的团可组成军团。下面列举的是所有的关于部队的属性和关于指挥部队的要领。

作战单位（STRENGTHPOINT）：简称SP，是组成部队的最基本单位。SP 共有 4 种：步兵、炮兵、骑兵和后勤兵，每一种又有数个分支。例如，法军步兵包括老近卫兵（OLDGUARD）、青年近卫兵（YOUNGGUARD）、后备老兵排（VETERANLINE）、新兵排（CONSCRIPTLINE）和水兵（MARINE）。作战单位只能先组成团，由步兵作战单位构成的团是步兵团，

由骑兵作战单位构成的就是骑兵团，以此类推。一个团可由1至14支SP构成。伤亡直接反映在作战单位身上，补充/支援也是投入SP，再由你分派给各团。

游戏中的部队已根据战史编制，但也可以按照自己的意志重新编制。打开“完全指令”窗口，选择“战斗手册”，开启“重编战斗手册”窗口，选择要编成的部队后直接拖放到新的位置即可。编制后单击“应用”使变动生效，然后单击“下达”将命令下达给有关部队。

编组原则：只有处于同一地点的部队才可以进行重新编组。1个团最多由14支SP组成，其中不得超过12支步兵或骑兵。马拉炮兵是唯一能与骑兵混编的炮兵。任何种类的炮兵（包括马拉炮兵）都能编组在步兵团中。部队没有最小规模限制，但是小部队在很容易被消灭。这里建议一个步兵团最好由6-10支步兵SP、1-2支炮兵SP组成；骑兵团由4-6支骑兵SP、0-1支马拉炮兵SP组成；而炮兵团则由2-4支重型炮兵SP组成。1个团只能由同一民族的SP组成。在组建军团（或集团军等）时，可在同一个军团里配置不同民族的团，但是军团中至少要有一个与军团指挥官同一民族的团。

招募新部队：要组建新部队，在选中的城镇上单击鼠标右键，再从活动菜单中选择“组建部队”。组建工作在省内完成，所有新成立的部队聚集在省会。如果没有控制省会，就无法在该省组建新部队。同时，如果未能控制该省50%以上的政治点数（POLITICALPOINTS），即使已控制了省会，也无法组建新部队。

一座城镇的资源可用于组建新部队SP，用来增援已有的部队或成立新的部队。较大型的城镇有一项人力/装备比，表明每星期产生的人力和装备（比如，25点人力/星期）。组建SP将消耗该省的资源和人力。组建步兵需要人力最多，资源最少。炮兵需要人力最少，但资源最多。在组建窗口中有4个下拉框可以选择想要组建的SP的类型，步兵、骑兵、炮兵或后勤兵种（如工兵、架桥车等）。如果选择了“持续组建”，该省会在完成了当前组建部队的命令后立即开始新一轮部队的组建。单击“至派遣所”将新组建SP派往“接替人员派遣所”，此选项必须在下达组建命令的同时发出，一旦SP组建完成就无法再进行更改了。如果不单击此按钮，这支SP将停留在原地。在同一时间每个省只能组建步兵或骑兵等SP中的一种。如不能同时组建“新募步兵”和“青年近卫军”，尽管只要资源允许，同一类型的SP可以组建无数支。

通过“派遣所”派遣新组建的SP增援前线部队的好处有：SP在途中不会出现疲劳或非战斗减员；在途中不需要补给；不需要成立一支新部队，前线部队的战斗伤亡或损耗能持续得到补充。当然，有时候将SP组成新部队可

能是更好的选择。地图外的3个区域实际上是只有1个省的国家，可同其他省一样组建新SP。

经验：指挥官每参加一场战斗其属性都有机会提高，部队的军力也能得到提升，每支参加了战斗的SP可以被提升至更高级别。比如：一支新募步兵便可能被提升至排级步兵。即使是战败的指挥官和部队也可能获得提升，但是胜利后获得提升的几率更高。

补给：补给水平较低会对战斗力和士气的回复带来负面影响，还可能产生非战斗减员。通过结合给养原产地（SUPPLYSOURCE）和仓库（DEPOT）来构成补给线进行补给，以满足战役地图上所有部队的需求。

给养原产地每周能产出一定的给养物资。然后通过贮藏仓库链供给战斗部队，其中产出后未使用的给养点数（SUPPLYPOINT）将被积蓄起来。仓库并不产出给养或积蓄物资，建造通往给养产地的仓库链使给养原产地的补给能抵达“前线”，这就是补给线（SUPPLYLINE）。就像铺设一段段的水管把水引来一样，部队的给养需求可以通过补给线获得满足。部队的补给需求与构成部队的SP的数量成正比。部队要获得补给必须处于仓库的补给范围内，而此仓库必须处于连贯的通往我方给养原产地的补给线上。当处于给养原产地的补给范围内时，部队可直接获得给养。补给线的长度和构成补给线的仓库数量没有限制。但是仓库间隔的距离对能提供补给的数量有影响，而且其间地面状况也影响到每座贮藏仓库补给的范围。某支部队距离仓库越远，所能收到的补给越少，在极限范围时只能得到很少的量。

如果情况恶劣，从补给线受到的补给低于75%，那么部队将会从地图上最近的地区自动进行掠夺以养活自己，但这只是权宜之计，仅能满足小部队的需要。对于一支大兵团，它的给养消耗总是很快，因此绝对不应离开自己的补给线太远。

补给范围（SUPPLYRANGE）

位于省会的仓库的有效补给范围为54英里，极限为108英里。

位于城市的仓库其有效补给范围为45英里，极限为90英里。

位于城镇的仓库的有效补给范围为36英里，极限为72英里。

位于其他地区的仓库有效补给范围为27英里，极限为54英里。

给养仓库：双方所能建造贮藏仓库的数量有限制，这不包括游戏中一开始就有的仓库和从敌人手中抢夺来的仓库。部队可以拆除仓库并在任何地方重建。但是如果一方没有建造过新的贮藏仓库，那么也就不能拆除。仓库只能建造在给养原产地或其他仓库的补给范围内。任何部队都能建造或拆除给养仓库。如果拥有的仓库总数已达极限，就不能再建造，只有先拆除已有

的。

补给线说明：一座贮藏仓库可以连接数个给养原产地，能提供补给最多的补给线将自动被部队采用。部队不能通过位于敌人控制区域内的补给线获得给养，但有一个例外：如果是我方正在围攻的一座要塞，那么可以穿过它获得补给。如果某座城镇还环绕一条河，那么围攻者还必须拥有架桥车才能穿过此地区获得补给。补给线不能越过敌人部队或正受袭击的地区进行输送。若某个国家的军队不能得到同民族的给养原产地的给养，比如一支奥地利的部队通过连接到奥地利给养原产地的补给线获得补给，那么极限补给水平只能达到75%。

其他：给养原产地或仓库能被抢占。如敌军占领了一座建有仓库的小镇，有50%的可能此仓库会被敌人抢占。如果仓库被抢占，而其所处的补给线又通向玩家的给养原产地，那么产地的部分补给（最多50%）会被抢占。如果敌军占领了一座给养原产地，那么有50%的可能性库存的补给会被部分或完全毁坏。给养原产地不会被摧毁，只能被占领，占领方还能得到给养原产地剩余的补给。

如果反法联盟控制了汉堡或拉丝塔克（ROSTOCK），那么普鲁士的资源会增加。如果均被联军控制，资源增加的幅度更大。

战役模式中给养原产地一览

城镇（国家）	规模(S=小，M=中，L=大).
Munich(Bavaria)	(M)
Prague(Bohemia)	(L)
Berlin(Brandenberg)	(L)
Magedeberg(Brandenberg)	(M)
Lyons(Burgundy)	(S)
Rendsberg(Denmark)	(S)
Erfurt(Duchies)	(M)
Wesel(Duchies)	(S)
Wurzberg(Duchies)	(S)
Colberg(Prussia)	(L)
Antwerp(Flanders)	(S)
Hamburg(Hamburg)	(L)
Bremen(Hannover)	(S)
Paris(IledeFrance)	(L)

Vienna(Vienna)	(L)
Mainz(Lorraine)	(L)
Rostock(Mecklenberg)	(S)
Brunn(Moravia)	(M)
Lille(Picardy)	(S)
Straslund(Pommerania)	(S)
Kalisch(Russia)	(L)
Dresden(Saxony)	(L)
Leipzig(Saxony)	(L)
Breslau(Silesia)	(L)
Stockholm(Sweden)	(M)
Brunswick(Westphalia)	(S)
Stuttgart(Wurttemberg)	(S)

2. 战役名称

春季战役:

如果法军获得80胜利点数将立即取胜否则战役将持续到5月26日（最多再延长5星期），然后计算双方胜利点数决定胜负。

秋季战役:

如果法军获得90胜利点数将取胜,如果联军获得85胜利点数将取胜，否则战役将持续到11月15日（最多再延长5星期），然后计算双方胜利点数决定胜负。

莱比锡战役:

如果联军获得85胜利点数将取胜，否则战役将持续到11月17日（最多再延长5星期），然后计算双方胜利点数决定胜负。

3. 影响战役的几个要素

1. 疲劳（FATIGUE）

部队行军或战斗将出现疲劳,疲劳会削弱部队的战斗力,影响部队的行军速度,最严重的后果是增加了非战斗减员。部队会在每晚自动恢复一定程度的疲劳（不需下达“休整并集合”命令）。当以“正常行军速度”前进时，每天产生的疲劳多于恢复能力；当强制行军时，产生的疲劳会更多。轻松行军（EASYMARCH）的部队疲劳度通常不会改变。行军的速度越快，所导

致的疲劳越严重,行军于糟糕的道路上会增加疲劳。

2.非战斗减员(ATTRITION)

即使未与敌人交战也会因为疾病和开小差而发生非战斗减员。一般由经验丰富的老兵组成的部队出现非战斗减员的情况要比新招募的士兵少。一支部队的疲劳度越高,补给水平越低,非战斗减员越多。大部队的非战斗减员比小部队多。恶劣的天气会加剧非战斗减员。通常情况下,骑兵最有可能出现非战斗伤亡,炮兵次之。指挥官的领袖魅力和人事能力能降低非战斗减员。

无谓的兴师动众很可能导致严重的非战斗减员。对一支进行无计划的长途调动的大部队,非战斗减员造成的结果很可能比打一场大恶仗还要糟。应慎重考虑是否需要调动一支部队、调动多远以及用怎样的速度行进,对一支集团军还要考虑为尽可能降低非战斗减员是否需要暂时分散部队。

3. 天气(WEATHER)

在拿破仑的战争时代,无论是战斗还是行军很大程度上受到天气和地面情况的影响;泥泞的道路将延缓行军速度,降雨会使火枪成为一堆废铁。游戏中天气状况会因季节变化而变化,并会出现反常的天气。游戏中有3种天气状况和3种地表状况,天气可以是晴、小雨或大雨,地表状况可以是良好、轻微泥泞或非常泥泞。

降雨会影响发现敌军的距离,并对士气和非战斗减员有负面影响。降雨的时间越长,地表变泥泞的几率越大,道路的状况越糟。泥泞的地面将减慢行军速度、缩短补给半径、增加疲劳度和非战斗减员率。降雨还会削弱大炮的战斗威力。一段时间的晴朗天气会将泥泞的地面“晒干”。

4. 全民士气(NATIONALMORALE)

随着战役的进行,不仅单支部队的士气会随着战争的命运而起伏,每个加入战争的民族的士气也会变化。全民士气主要受到战斗的胜败和土地的得失的影响。全民士气会因为胜利而回复,没有新的灾难发生全民士气也会慢慢回复。

5. 停战协定(THEARMISTICE)

在3月和4月的大会战期间会出现一次停战。促成此次停战的主要原因是双方均付出了沉重的伤亡代价。停战只是很短暂的一段和平时期。在此期间可以招募新部队,让部队进行休整或重组,建立补给线等,但任何战斗都是不允许的。在停战协定生效后,军队可以正常地在战役地图上移动,但不能通过敌人控制的区域。

按照战斗的进程，关键步骤和胜负因素如下：

1. 挑选战场（CHOOSINGTHEBATTLEFIELD）

在某些情况下玩家可以选择战斗发生的确切地点。这取决于敌对双方指挥官的主动性，部队的对敌姿态（防御型部队挑选战场的机会更大），以及部队中轻骑兵（担任侦察任务）的数量。

2. 部署（DEPLOYMENT）

一旦查看并选择了战场，接下来就必须部署你的部队。战场上的"暗色"地区代表开始时不能部署部队的地区。游戏会提供一个初始方案（你的部队一开始就已经在战场上部署好了），你可以接受此方案或亲自部署部队。"战争中地迷雾"在部署阶段也有效，所以敌军确切位置的消息非常少。

强烈推荐将你的部队作为一个连贯的整体来部署。同一军团的各团应被部署在一起以便相互支援，同一集团军下的各军团也应如此部署。尽力避免将属于不同指挥官的部队交错在一起，否则的话会造成严重的指挥控制问题。

3. 战斗（COMBAT）

影响战斗结果最主要的因素是部队的士气、打击力和指挥官的领导力，虽然队形、地形等也会影响到战斗结果。战斗中有两种主要的战斗类型：射击战和突击战。

射击战以炮兵的炮击和步兵的火枪齐射为代表，能逐渐消耗掉敌军的军力，降低其士气。最主要的因素是部队的射击值和队形。步兵的射击范围为440码（2格），重型炮兵的射击范围至多可达到1760码（8格），但通常距离小于1100码（5格）时炮火才有效。骑兵部队中除非有马拉炮兵，否则无法进行炮击。

突击战是近距离的战斗，敌我双方相距不足200码。尽管如此，但这并不是肉搏战。射击战很大程度上决定于双方夺取或坚守的目标，而且一定程度上考验了双方的意志力。突击战能比射击战更快达到目的，而且战果常常很辉煌，但对一支军心稳定的敌军发动贸然进袭是很冒险的。

如果某支部队具有足够高的攻击性，又是进攻型对敌姿态，且与敌人足够近，那么它会自动发动突击战。要增加突击战的可能性，可命令部队行进到（你想发起冲锋的）敌人身旁或将其目的地设定在敌军身后。骑兵更擅长突击战，而非射击战。如果一支骑兵无法接近敌人，建议将他们撤出敌有效

射程外并在再次冲锋前先休息。当步兵发起突击时全军都会开火，当发起射击战时仅前锋会开火。

尽管炮兵在较远距离时具有毁灭性的威力，但如果一支部队成功地接近炮兵阵地并发起突击，那么这支炮兵很有可能将被击败。因此要尽力保证炮兵部队能得到步兵和骑兵的保护。

4. 对敌姿态和攻击性（POSTUREANDAGGRESSION）

这两种指示紧密关联，并影响到一支部队在接近敌人时如何行动。攻击性和对敌姿态在战争进程中会随着伤亡、战术以及敌军的动向而发生变动。

攻击性：

回避接触（AVOIDCONTACT）

部队通常会与敌人保持660码以上的距离，如果必要会在敌人推进时撤退。侦察／牵制（PROBE/DELAY）部队会小心谨慎地对付敌人。通常只在拥有高昂的士气或具有位置优势时（如在两翼时），或无法回避战斗时才与敌人交战。如果感觉要输掉一场战斗，可以的话他们会撤退。

保留攻击／防守（LIMITEDATTACK/DEFEND）

部队会积极攻击敌军而无视小小挫败。步兵会在敌人一进入射程就开火。但是如果敌军用实力证明其更强，他们会撤退。

全军攻击／防守（ALLOUTATTACK/DEFEND）

该部队会不惜一切代价，尽力夺取目标或守住阵地。进攻的部队会以尽可能快的速度向敌人发起冲锋。

对敌姿态：

进攻型（OFFENSIVE）

部队会努力接近敌军并发起突击战。进攻的步兵会尽力冲进敌军阵地以对防守部队进行突击。当敌军接近时，他们会进行反击。这一点对骑兵尤其重要，因为如果允许进攻他们会对660码内的敌人发起冲锋。交战后进攻型的部队不大会更换队形。

防守型（DEFENSIVE）

接敌后部队会先暂停行动而尽力发挥火力。步兵将倾向于暂停前进后再射击，而不是发起冲锋将敌人赶跑。骑兵通常会在其位置停滞不前，除非遭受直接攻击才进行反冲锋。

炮兵部队（ARTILLERYUNITS）

炮兵部队几乎没有突击能力。因此对于他们，对敌姿态只有微弱的差别。进攻型的炮兵通常在解除牵引准备开火前会行进到与敌人很接近的地方。防守型的炮兵更可能在敌军一进入射程后就停止前进并开火射击。炮兵的攻击

性也影响到他们在后退前会让敌人接近到何种程度。

5. 部队队形

行军（MARCH）：行军的最佳队形，能充分利用道路，作战能力很弱，遭遇敌人时将付出沉重的代价。

纵队（COLUMN）：保持一定的移动力和战斗力的折中方案，接近敌军的“标准”队形，在战斗中的效率比不上横列队，但是更改队形时更迅捷，攻击低落士气的敌军时具有战斗力和士气上的优势。

密集纵队（CLOSEDCOLUMN）：仅适用于步兵，用于防御敌军骑兵；尽管不如方阵安全，但是具有更高机动力，而且部署所需时间更短。在对抗敌步兵和炮兵时处于劣势。

横列队（LINE）：牺牲一些移动力，与纵队相比反应较慢，更改队形的时间更长，在糟糕的地形时较难转向。通常是最适合战斗的队形，特别是发射火器时。注意，呈横列队的步兵对于敌骑兵的突袭几乎没有防御能力，但在遭受敌军密集炮火攻击时能伤亡减至最低限度。士气低落的部队应用此队形将比呈纵队时更易受重创。

方阵（SQUARE）：仅适用于步兵，主要用作抵御敌军骑兵，骑兵部队几乎不可能击败士气高昂的方阵步兵。丧失了较多移动力，特别是在与敌人相当接近时。对抗敌军步兵时处于劣势，在敌军炮火下会损失惨重。

牵引（LIMBERED）：仅适用于全部由炮兵组成的部队，在炮兵部队行军时使用。此队形时炮兵不能开火，在敌军火力下将伤亡惨重。

解除牵引（UNLIMBERED）：炮兵必须呈此队形才能开火。（作为骑兵团或步兵团一部分的炮兵SP将自动解除牵引，不受此约束）

6. 军团部署

行军（MARCH）：各团之间有一个单位的间隔，最适于快速行动，但战斗力最弱（无论是开火还是突击）。

集中（MASSED）：各团之间有3个单位的间隔。火力较弱但是适于突击，在发起快速进攻或不计伤亡进攻重要地区时将大有裨益。

部队能战斗更长时间，而且不会因为暂时的挫败而撤退，但是在敌人火力下会付出更多伤亡。

展开（DEPLOYED）：各团展开为2排。通常情况下是最有效的部署，折中了移动力和战斗力，是拿破仑团级部队标准的部署方式。

散开（EXTENDED）：各团被配置成一排。将牺牲一些移动力，最适于用小规模部队占据大量空地或困住敌人避免全面交战的情况，但部队很有可能因为暂时的挫败而撤退。

炮术(ARTILLERY): 对于完全由炮兵组成的部队而言，散开式部署最能发挥火力。

将一个团散开配置比重新集中要快。当一个团以某队形从狭小间距部署成较宽间距时，左（LEFT）: 命令该团向其左翼部署；中央（CENTER）: 命令该团同时向两翼展开；右（RIGHT）: 命令该团向其右翼部署。

当你命令某支部队前往某地并进行队形组成、部署以及更改战斗方向时，该部队会在抵达其目的地后再进行队形等的变换。如果你想发起一场主动进攻，建议你在发出调动命令前先作部队的队形组成等改变。

7. 伤亡和混乱(CASUALTIESANDDISORGANIZATION)

当部队遭受伤亡时，你会发现队伍间出现空隙，但一般部队的整个阵地规模不会缩小。当一支部队阵地超过880码（4格）时，该部队会重新编组，将空隙补上，若必要甚至会缩小阵地规模。严重混乱的部队在与井然有续的敌军作战时处于高度劣势。尽可能将这样的部队撤回，以便让它在再次行动前恢复和重新编组。

8. 疲劳（FATIGUE）

部队无论在战役中达到怎样的疲劳程度都可以进入战斗。在历史的战斗剧本中，并非所有部队开始时都是精神饱满的。在战斗游戏中部队会因这些原因导致疲劳: 开火射击，变更队形或部署，发起突击战，士气低落。疲劳对于一支部队的突击战、射击、转向等方面具有决定性的影响，可以通过休整和集合恢复。

9. 士气（MORALE）

由于遭受伤亡，部队会失去士气。此外每支部队都有一个"损失临界值"。当伤亡达到或超过"损失临界值"时，不仅士气低落速度加快，而且该部队会遭受大量额外的损失。士气还会因为一些重大事件而降低: 我方一名指挥官失踪，在突击战中被击败，准备冲锋或遭敌军冲锋，在敌一轮射击中蒙受重大伤亡。士气低落还会导致部队撤退，甚至溃败。

给一支士气低落的部队任命一名领袖魅力很高的指挥官(或至少让这样一名指挥官接近他们）会增加部队回复士气的能力。一支伤亡惨重的部队不会集合以重整旗鼓，而是逃离战场。士气有两个级别 - 单支部队士气和军团士气。如果一支军团的所有部队都在动摇不定，那么可能整支军团将撤出战场。建议你将一支军团中至少一个团保留后备。

10. 赢得战斗（WINNINGBATTLES）

以下任一种情况均将赢得战役性战斗的胜利: 敌军在战场上已无部队

（全部溃败、撤退或被消灭）；战斗未结束，但一方（或双方）决定连夜撤退。

如果战斗打得很糟，你就需要决定是坚持到黑夜降临然后在夜幕掩护下撤退，还是立即撤退。可以命令所有部队行进到战场的底部，从而立即撤退。白天越早撤退，敌军部队追击的成功性越大。

如果夜晚降临战斗还没决出胜负，双方会停战，并决定是第二天继续战斗还是连夜撤退。如果双方决定继续战斗，那么第二天部队会在昨天的位置继续战斗。所有的部队都会回复前一天行动中失去的士气和产生的疲劳。

历史真实的战斗在上述情况下会结束，还有一个固定的时间限制。如果到达时间限制时还未决出胜负，战斗便结束，并进行胜负的计算。胜利建立在双方夺得的胜利点数上，然后再计算双方伤亡。

游戏心得

1.要善于使用炮兵，但炮兵移动时应派骑兵加以保护。

2.法军骑兵数量很少，十分宝贵，一般应避免孤军深入。集中兵力，看准时机，全力投入。

3.两军数量相当，距离较近时可先防御后进攻。诱使敌军向我坚阵进攻，以火力给予敌军充分杀伤后，选择一点迅速突破，或步步为营，缓缓进逼。

4.战线较长时，各军团之间不能留明显的空隙，以免敌军从此突入，一旦被突破，如洪水决堤，难以收拾。两翼应该留一些预备队，防止敌军从侧面突袭。

5.指挥官应紧随自己的部队，不可远离，不要孤立。对敌军指挥官可用骑兵突袭。

6.部队较多时难以面面具到，可让大部分部队原地坚守，集中优势兵力，歼灭敌军孤立突出或力量薄弱的部队。

7.在战役模式要注意保证我方补给线的畅通，同理，可以占领敌军后方的1、2个仓库或城镇，切断敌军的补给线。从保证补给和减少非战斗减员方面考虑，兵团的规模最好不要超过2万人。



RTS　制造商：Creative Assembly　容量：CD-ROM × 2
发行商：电子艺界　评价：★★★★★
人间五十年……

基本介绍

初次接触《幕府将军》这个游戏，将传统回合制和即时战略结合在一起的它会给你一种很新鲜的感觉。其实像这种游戏也并不是没有，97年的Lords of Realms（中文译名：英伦争霸）正是这种类型的游戏。

与其他回合制战略游戏一样，玩家在此游戏的回合制阶段需要做的事也就是建造各种建筑物、展开外交活动、训练军事单位以及在各地之间调动这些单位。需要修建建筑物或训练军事单位时只需点击左下方相应的图标并从中选取所需的建筑物和军事单位即可。当然，玩家并不能一上来就建造所有类型的建筑物，建筑物种类的多少是受地区、城堡等级等因素影响的（建筑物的建设周期和造价也各不相同，你的资金在画面右下方显示）；而军事单位也只能等到相应的建筑物出现才能进行训练（每个兵种的训练周期均为一回合，即一季度）。若城堡中有足够的空间容纳训练好的部队，则他们会守在城堡中，除非你用鼠标将他们拖到地图上；若没有空间，则他们会出现在城堡附近等待你的调遣。每一个训练好的部队都由一名武将统领，如果你发现能力出众的武将（如柴田胜家），那么一定要把这些部队归到这名武将帐下（只需用鼠标将其他部队拖到这名武将的部队之上并松开鼠标即可）。不过，每一名武将最多只能带16个部队，所以一定要合理地配置各兵种以达到力量的均

衡。

需要调动部队或对敌方展开攻势时，你只需将这些部队用鼠标拖到目的地即可。当部队踏上了敌人的领地且你选择了亲自指挥后，即转入战斗画面（笔者还是喜欢选择自动战斗，因为战斗画面实在是一般）。指挥部队进行战斗可以说是十分简单的，你只需在画面下方的部队列表中点击所需的部队并在上方选择行动方式及阵型即可。由于这些指令都通俗易懂，笔者在此就不赘述了。

总体来说，《幕府将军》这个游戏还是极易上手的，笔者下面就提供一些资料以方便诸位玩家。

建筑物资料

城堡：最基本的建筑，可以容纳4个部队，在战斗时可以抵御敌人从而使敌人付出很大代价并为我方的援军争取时间。
大城堡：有城堡才能建造，可以容纳8个部队。
要塞：有大城堡才能建造，可以容纳12个部队。
大本营：有要塞才能建造，可以容纳16个部队。

宫殿：有大城堡才能建造，所在领地训练的部队的士气+1。
金殿：有要塞和宫殿才能建造，所在领地训练的部队的士气+2。
圣殿：有大本营和金殿才能建造，所在领地训练的部队的士气+2。

弓箭手营房：有城堡才能建造，训练弓箭手。虽然弓箭手的威力没有枪兵大，但他们攻击的准确性却是后者无法比拟的。
强弓手营房：有大城堡和弓箭手营房才能建造，弓箭手荣誉+1。
硬弓手营房：有要塞和强弓手营房才能建造，弓箭手荣誉+2。

长枪兵营房：有城堡才能建造，训练长矛武士和长矛手。长矛手的主要作用就是对付敌方的骑兵。

高级长枪兵营房：有大教堂和长枪兵营房才能建造，长矛武士和长矛手荣誉＋1。拥有军械库后可以训练敢死武士（大刀武士）。
专家级长枪兵营房：有大本营和高级长枪兵营房才能建造，长矛武士和长矛手荣誉＋2，大刀武士荣誉＋1。

骑兵营房：有大城堡才能建造，训练骑射兵，拥有长枪兵营房后可以训练长矛骑兵。骑兵是冲锋力量的首选。
高级骑兵营房：有要塞和骑兵营房才能建造，骑射兵和长矛骑兵荣誉＋1。拥有军械库后可以训练强力骑兵。
强力骑兵营房：有大本营和高级骑兵营房才能建造，骑射兵和长矛骑兵荣誉＋1，强力骑兵荣誉＋1。

茶院：有城堡才能建造，训练间谍。顾名思义，间谍可以刺探敌方的情报，将其放在我方领地内还可以进行反间谍工作（即抓捕敌间谍和忍者）。不仅如此，将他们放在我方领地内还能提高我方民众和下属对大名的忠诚度，反之亦然。
名茶院：有大城堡才能建造，间谍荣誉＋1。
顶级茶院：有名茶院才能建造，间谍荣誉＋2。

剑士营房：经过数场战斗，武将的级别达到专家级剑士及拥有大城堡才能建造，训练大刀武士。大刀武士速度很慢，但他们的防御力很强，可以抵御敌人的突袭。
高级剑士营房：有要塞和剑士营房才能建造，大刀武士荣誉＋1。
专家级剑士营房：有大本营和高级剑士营房才能建造，大刀武士荣誉＋2。

佛院：有大城堡和静谧花园才能建造，训练武僧。武僧是所有步兵中最强大的兵种。
高级佛院：有要塞和佛院才能建造，武僧荣誉＋1。
综合佛院：有高级佛院才能建造，武僧荣誉＋2。

忍者道场：有城堡才能建造，训练忍者。初期的暗杀工作可以交给忍者，他们还可以进行侦察工作。

高级忍者道场：有要塞和忍者道场才能建造，忍者技巧＋1。

艺妓青楼：有大本营、顶级茶院和高级忍者道场才能建造，训练传奇艺妓，忍者技巧＋2。拥有艺妓后，暗杀工作就不必劳烦忍者了。

葡萄牙商栈：当你接受了来访的葡萄牙人的通商要求及拥有城堡和港口时才能建造，训练火绳枪兵，拥有大教堂后可以训练毛瑟枪兵。枪兵的攻击力极强，但他们的防御力却是所有兵种里最低的，所以一定要在战斗中对他们进行保护，而且他们在雨天也无法进行攻击。

荷兰商栈：当你接受了来访的荷兰人的通商要求及拥有大城堡和港口时才能建造，训练火绳枪兵和毛瑟枪兵。

火枪装配厂：有大本营和葡萄牙商栈或荷兰商栈才能建造，训练火绳枪兵和毛瑟枪兵。

教堂：当你接受了来访的葡萄牙人的通商要求及拥有大城堡时才能建造，训练牧师。牧师可以在那些信奉基督教的大名中进行外交活动，当对方大名是佛教徒时最好不要派他们前往。

大教堂：有教堂才能建造，提高基督教的传播范围。

军械库：有城堡和铁砂矿才能建造，所在领地训练的部队的防御力＋1。

高级军械库：有大型城堡和军械库才能建造，所在领地训练的部队的防御力＋2。

专家级军械库：有要塞和高级军械库系才能建造，所在领地训练的部队的防御力＋3。

刀剑库：有大城堡才能建造，所在领地训练的部队的攻击力＋1。

名刀剑库：有要塞才能建造，所在领地训练的部队的攻击力＋2。

专家级刀剑库：有大本营才能建造，所在领地训练的部队的攻击力＋3。

改良农田：增加20%的农业产出。
高级农田：有改良农田才能建造，增加40%的农业产出。
专家级农田：有高级农田才能建造，增加60%的农业产出。
顶级农田：有专家级农田才能建造，增加100%的农业产出。

矿井：拥有金矿或银矿的领地才能建造，提高收入。
综合矿井：有要塞和矿井才能建造，使矿井产出翻番。

港口：临海的领地及有城堡才能建造，可以增加收入并通过海路将部队运送到其他港口。

边境观察塔：可以了解到附近敌国的情报。
边境要塞：可以了解到附近敌国的情报。并担任反间谍的工作。

领地资料

拥有铁砂矿的领地：长门国，周防国，安芸国，石见国，备后国，出云国，美作国，因幡国，伯耆国，近江国，伊贺国，美浓国，信浓国，常陆国，佐渡国，石见国，这些领地适宜建造军械库。

拥有金矿或银矿的领地：安芸国，播磨国，伊予国，甲斐国，越后国，下野国，磐城国，这些领地可以建造矿井以增加收入。

拥有天然海港的领地：肥前国，备前国，播磨国，这些领地适宜建造港口。

拥有帝王宫殿的领地：山城国，此处生产的所有单位均可获得较高的荣誉值。

以弓箭手而闻名的领地： 远江国。
以长枪兵而闻名的领地： 土佐国，尾张国。
以骑兵而闻名的领地：信浓国。
以忍者而闻名的领地：伊贺国。
以间谍而闻名的领地：但马国。

以武僧而闻名的领地：加贺国，纪伊国。

以使者而闻名的领地：上综国。

以敢死武士（大刀武士）而闻名的领地：萨摩国，以上以军事单位而闻名的领地训练出来的相应单位均可获得较高的荣誉值。



世界足球经理2000

SLG　制造商：UBISOFT　容量：CD-ROM×1
发行商：育碧　评价：★★★★
今年甲A我夺冠！

作个好教练

作为一个球迷，大家不会淡忘才熄灭战火的欧锦赛2000，不会忘记葡萄牙的华丽脚法，英格兰的先赢后输的痛苦，荷兰的无能的攻击力，意大利的狡诈聪明，法国的顽强斗志，德国的老式战车的瓦解…… 总之流下了许许多多的精彩回忆，许许多多的泪水和欢乐。我平时挺喜欢踢球和看球，所以对于足球类的游戏当然是不会放过的，从当初的FIFA足球经理97和FIFA96开始，我接触了不少的足球游戏，尤其是经营类的足球游戏是我的最爱，呵呵!说句实话，我最喜欢的是冠军足球经理2000，因为该游戏的资料相当的准确，而且可以执教国家队，就是没有球员比赛的画面，而且它要求玩家的专业知识较强，只有英文版的。所以当时我去买世界足球经理2000时，就是为了看看游戏中的比赛画面，不过随着深入我也逐渐喜欢上它了，毕竟还是中文版的。对了，最重要的是游戏中有中国的甲A联赛，这可以大大满足中国球迷的需要，发泄一下对甲A的不满，通过自己的努力把中国的联赛水平提高，带领着自己的球队去夺得联赛冠军和足协杯，实现自己一生的梦想。当你的荣誉室里堆满各种各样的奖杯，从而成为真正的世界第一俱乐部时，心中那种成就感和满足感是不言而喻的。该游戏无论在画面音质各方面的游戏效果上，还是在游戏本身的耐玩性上，都比前作有了很大的提高，做得更加专业了，游戏中的球员资料十分齐全，而且都很新（相对于1998年底）。包括了所有现在欧洲俱乐部注册的球员和美洲及亚洲的部分球员，每名球员的个人资料十分详尽。而对这个球员现在的状态、心情和想法也有相应的评语，这可是随机变化的，一切看

你的经营和管理手段了，可以说是各方面表现极佳的足球经营类游戏。

下面由我来和大家侃侃这款游戏：

《世界足球经理2000》的游戏开发商和发行商都是大名鼎鼎的UBI-SOFT公司，其国内的上海育碧电脑软件公司于今年3月推出的《世界足球经理》，受到了广大消费者的热烈欢迎，为了更好地满足玩家的需求，育碧公司对游戏进行了汉化，于6月中旬推出中文版，定价仅36元，并由江洪出任《世界足球经理》品牌代言人。对于这款游戏，其适宜的计算机配置是：

windows95/98,Pentium266,64M RAM,3D Hardware Acceleration, DX7.0+Big HD,Sound Card&VGA显示器。

从这款游戏的配置可以看出它对计算机的要求并不低，这主要是游戏的速度和相关的信息数据库过于庞大所致，所以要是您的“爱机”实在是无法承受的话，还是不要选择过多的国家，当然作为中国人，China肯定是要选上的，说不定以后还得回老家修养呢！

世界足球经理是一款真实模拟国际足球俱乐部经营的游戏，在游戏中您将可以按照自己的方式经营俱乐部，同时也可以从这个俱乐部“跳槽”到另一个俱乐部，从这个国家到另外的国家。

游戏中，您将受雇于俱乐部老板，管理全球队的一切，包括自己设计球队的队服，建设一个您心目中最“酷”的体育场；招聘教练、队医，购入和卖出球员以组建一支全欧洲最强大的球队；同时，您还得关注俱乐部的财务状况，为老板盈利可是您的第一职责噢！

当然，您也可以把球队的大明星只卖一袋花生米的价钱，看看老板吹胡子瞪眼的表情；您要制定球队的训练科目，设计最佳战术，在每场球赛中，您可以欣赏到自己球队3D效果的精彩瞬间，同时也可以随时调整阵形、换人和改变战术；最后，按照您的成绩，您将有机会竞选月度/年度最佳足球经理。当然，随之而来的自然是滚滚不尽的个人收入。

世界足球经理将使您能在世界各地的1000多家俱乐部中任意挑选一家进行管理，游戏中球员的转会市场也设计的十分真实。您可以通过完善的国际网络向世界各地派出球探，你也可以在此购买、租借你所满意的球员。不过，如果你所经营的俱乐部级别太低的话，你也是请不动真正的超级球星的。在游戏进程中，会随机的出现一些其它俱乐部合同期满的球员要求自由转会。或是你分布在各地的“球探”发现了有潜质的年轻队员。这些可一定不要错过，千万别让送上门的肥肉溜走了。

去那里执教一番吧！或者集中精力培养年青球员。注视他们的每一步成长，享受他们在绿茵场上的成功所带来的快感吧！

★游戏允许玩家设计自己的形象，创造一个最像自己的足球经理！

★来自50多个国家，1000多个俱乐部，25000名职业球员，将为您演绎70多个联赛的风风雨雨。

★各国完整的杯赛和比赛的日程。每周100余场比赛，源于真实战事。真实再现各地比赛的出场名单、比分、和红、黄牌记录。

★全权负责手中俱乐部的经营。

★同一时间，总共8个玩家可以分别经营8个俱乐部。

★图形、动画和声效都几乎可以乱真当今真实赛事。

“口渴了，育碧哥哥给点雪碧喝喝吧！广告费就可以免了，呵呵！”，是的，还没有真正的开始介绍游戏本身的操作，我就花了这么多的口水赞扬它，可见该游戏实在是一个相当不错的东东！怎么，你们心动了，来吧，和我继续深入游戏吧！

在一段激动人心的音乐和动画的“掩护下”，我们热血激昂地进入了游戏。

游戏主菜单

开始新游戏：需要选择球队、玩家国籍并输入姓名和密码。选择国籍时点击右上方的Filter按钮可以扩大选择范围。

快速进入游戏 可以直接选择制作者为玩家提供的联赛档案以省去选择“开始新游戏”时较长的初始化时间。

读取存档：若有密码需要输入。

删除存档。

网络游戏。

游戏设定。

排行榜。

制作人员名单。

相关站点。

游戏中共有六个游戏选项，它们分别是Top Europe（20个欧洲足球强

国)、Top Euro+others (20个欧洲足球强国，再加上5个非欧洲足球强国)、Main Euro（欧洲主要国家)、Main Euro+others（37个欧洲国家，再加上5个非欧洲足球强国)、All Euro（49个欧洲国家）和All Euro+others (49个欧洲国家，再加上5个非欧洲足球强国)。当然你可以在此基础上，另外添加或删除某个国家，方法是将鼠标放在地图上，显示该国的名称，此时单击国旗，国家变亮，表明该国已经被选入游戏，若要删除只要再单击国旗即可。《世界足球经理2000》在前版的基础上又增加了日本、中国（最可恨的队伍)等国家，并且游戏中的球员资料十分齐全，而且都很新(相对于1998年底)。包括了所有现在欧洲俱乐部注册的球员和美洲及亚洲的部分球员，每名球员的个人资料十分详尽。而对这个球员现在的状态、心情和想法也有相应的评语，这可是随机变化的，一切看你的经营和管理手段了。接着便是初始化数据:

刚进入游戏时，默认设置会指导你创建新的经理人(一个大光头，没名没姓，35岁，可能是一只流浪的小狗)。这时你可以输入诸如姓名、年龄、头发、眼睛、鼻子、嘴巴、肤色、人种等各类个人资料，全部搞掂后使用屏幕右边的“目录树”来选择自己的国籍。接下来就要选择想要经营的俱乐部了。在刚开始新游戏时，任何一支球队都乐于接受你为俱乐部的经理，但是这以后就要凭你自己的实力了。你后期所接洽的俱乐部将用挑剔的眼光审视您的经营业绩记录。选择好你所要执教的俱乐部，该球会的一些具体的信息也会自动显示，如：球场所能容纳的观众数，你现在的俱乐部银行帐户上所拥有资金数，球场的名称以及球场的建造时间。你要对这些信息做到心中有数，以便以后更好的经营管理，在确认经理中得单击“确定”，你就是真正的入主该俱乐部了。

在你设置好前面的一系列的选项之后，你就可以对俱乐部进行大刀阔斧的改革了，为了方便起见，下面我对管理俱乐部的一系列功能键进行介绍，同时我还会说一些实际操作的技巧。

首先是你的主菜单。它由三个主要的部分组成，在菜单上方是第一部分，这其中左边一级为六个选项，分别是（从左到右）:

1、游戏选项：在这里面可以设置与游戏相关的背景音效和游戏中所采用的货币单位等等。

2、存储：单击此项就可以用自己定义的文件名save一个进度。

3、多人游戏选择：假如你在游戏之初选择了多个的经理或者和别人联机对战时，通过此项可以实现多人之间转换对俱乐部的控制权，所有的操作人员的名字将在此列出。

4、前进和后退：通过这两个标有红色箭头的选项，可以实现对原有进入的操作界面的来回切换。当然，你可以在其他的任一个按钮上单击鼠标右键，并在历史窗口中选择任一界面并列出。

5、小白旗：代表了帮助，每个界面都有与之相应的帮助信息，选择此项或者按F1都可以马上获得帮助信息。

对了，现在我得把好话说在前头，主菜单的上面的部分都很重要，几乎所有的重要操作都集中在这一部分，你选择了什么设置就会有相应的控制游戏的选项。还有就是在游戏的右方是一个类似windows的资源管理器的树型结构图，这是此游戏与众不同的地方，而且大大方便了玩家，在这儿任何国家、联赛、杯赛球队和球员的信息都会一目了然的逐一显示，比中情局的资料库中的信息还要详细准确，所有的操作就只需你双击或者单击"+"号，就会逐渐的找到你所需要的球员或球队，最后注意的是位于屏幕左上角的小工具栏，时间的进程快慢完全由这一组工具栏控制，并且这组工具栏也将根据是否是比赛日而发生变化 当你是处于非比赛日时，上面的一个箭头表示前进半周，下面的两个箭头重叠，表示直接跳到下一个比赛日；当你排在比赛日的时候，上面的一个则变成了直接进入比赛的按钮(可以进行现场的排兵布阵，改变战术，换人等等)，下面的变成了直接跳过比赛产生结果，此时你将失去现场指挥的能力，不过这可以大大的节省时间，在你执教后期球队已经相当成熟的时候可以使用。

好了，进入真正的话题吧！现在我所要说的是本游戏最主要的操作选项，它包括了9个选项，呵呵，不少！我得细细的说说（稿费！稿费！一切都是为了钱！）：

1、经理的画面

双击此画面，就会弹出关于经理状态的一个画面，这里将会有3个人向你报告关于你私人的一些情况（以辽宁为例）：银行经理L.Yong会介绍关于你个人收入的情况，并且说会关注这几周俱乐部的成绩的；医生G.Xu可以告诉你的身体状况，还叫你要注意身体，满有人情味的；你的经纪人X.Qi要求你随时和他联系，说可以告诉你哪些俱乐部的经理位置空缺，如果你在游戏的过程中想变换个环境，这一项是极为重要的，给你一个跳槽的机会！而且所有的这些情况将在一周内至少更新两次，以便信息的迅速反馈，在这下面，又出现了五个子选项，以便查看更详细的资料和更全面的设置。

经理的档案：这里将记载着你最新的资料，开始时我就拥有了汽车洋房，年薪￥228251，真是不错！最重要的是你可以通过此项来观察俱乐部对你的满意程度和球迷对你的评价，假如你现在经营不善，你就可以看到你所承受的压力程度在不断的升高，假如你的球队成绩在不断的攀升，人气旺盛，那么相信董事会和球迷将会给你极高的评价，而且会吸引那些超级俱乐部来关注你，呵呵，到时就可以找个更好的工作了。

月度最佳经理：你可以从这儿看见本月最佳的经理，当然你可以通过树型结构图任意查看任何一个联赛的最佳教练。

经理的荣誉：这是我最关注的地方，因为我每次进来看着那些在增多的奖杯，我都会感到一种热血澎湃的激动，这也是对我能力的一种认可！

经理能力指数：这一项是你可以随时查看你在所有俱乐部经理中的排名，这项和你的执教成绩相关，初始值是80，革命尚未成功，同志们努力啊！

经理的空缺：在这儿你可以看到许多的空缺经理的位置，当你对目前所在的俱乐部有些不满意时，甚至是厌恶到了极点，如果你的经理能力高的话，你可以和那些挑剔的大牌俱乐部谈判，成功易主的机会还是有的。由于初期你是一个无名小卒，所以这儿不会有什么俱乐部来邀请你。

2、球队

在这里你可以对球队进行大刀阔斧的改革和设置，这里也是玩家最为关注的地方，进入此选项后，首先有以下的人员向你报告俱乐部的一线球队和青年队的状态（先换换教练和队医，把不好的解雇，把能力在75%以下的不要）。

教练：H.Yang首先致对你的欢迎词，说和你在一起工作是他一直企盼的（拍马屁，不过还不错），以后他将协助你进行训练，并报告球队训练的情况。

队医：F.Biao对你立下誓言，说以后一定会及时汇报球队的伤病情况，并会施展其妙手来回春。

青年队教练：Z.Macerlo和你协商说我们的未来在于球员的培养上，希望你能多多注意他们的发展，他也会及时的汇报的。

助理经理:Z.XueWei是一位很有精神的同志，他说会和我一起共创球队的未来，不过我看他野心勃勃，可能在球队出了名之后，他一定会跳槽的，我得对他留几手，不过他会在以后的日子里向你提供不少有益的建议，帮助你搞好球队的建设。在安排出场阵容时还可参考助理教练的提示，往往可以

取得好的效果!

再往下会出现5个子选项

1、球队的选择

用的是辽宁抚顺队：抚顺雷锋球场，容纳人数20000，现有资金RMB9917960，虽然俺的资金和球会的训练环境都不是太好，尤其是前任的教练可能是战术不对路，导致球队在前15轮只积15分，离上届双冠王鲁能有17分之遥，想在今年夺冠好像是天方夜谈，保级都成了问题，因为在14支甲A队伍中排名倒数第一。但是这里有中国最有活力的、最让我向往的球员：因为这里有最有配合意识、攻击力最强的黄金三角－－张玉宁、李金羽和"胖子"曲圣卿，还有我最喜欢的小将肇俊哲等等许多的中国的新星！在这里，你可以看到球队中每个球员当前的状态、能力指数以及状态如何，安排每场比赛的主力阵容，并可以通过屏幕右侧的"树"来观察"敌人"的排兵布阵，下面介绍的是关于球员的一些属性。

球员的属性有：

号码——表示可以上场的队员和替补的位置

名字——球员的名字

位置——绿色代表的是守门员，黄色的是后卫，蓝色的是中场球员，橙色的是前锋。

% ——表示球员的综合能力指数

守门——找一个出色的门将就全靠它了

抢断——这一项指数对于所有的球员都很重要，尤其对于后卫球员更为重要。李铁的此值在甲A中就算高的了，有78。

带球——对于中场和后场球员来说比较关键，尤其是那些采用欧洲拉丁派的球队来说更是要此值极高。

控球——这一项的值主要对于本队的中后卫和全队的灵魂的核心球员来讲的，队员的控球能力强，就可以从容的控制比赛的节奏，曲圣卿此值不错，有80!

射门——对于前锋来说这就是他们吃饭的指数，并直接反映了球队的攻击力，辽宁队的前锋都是在75以上的，在年轻一代中都是佼佼者，未来国家队的主力前锋!

头球——对于中后卫和前锋来说比较重要，李金羽和曲圣卿，还有李铁

的此值都不错。

速度——这是每个球员都必须具备的一项素质，当然是越快越好了，反正李金羽和曲圣卿的此值都不弱，所以他们的前锋组合很是厉害，攻击力极强!

力量——这就是球员的身体素质，越高越代表这个球员强壮。由于辽宁队都是壮小伙，所以此值相当接近，也都不错!

资质——反映了球员的尤其是中场球员与前锋的足球天赋，在培养年轻的球员的过程中，球员的资质越高则他的各方面就进步的越快，所以这对于我们来说相当的重要。不愧是“健力宝”的球员——百中挑一的天才——资质都是极高的，当然是和国内同年龄段的人相比，尤其是李金羽达到78，相当不错了，如果你训练有方，李的综合值会很快达到90以上!

体力——这是球员参加比赛的基础，球员的体力好，才可以在比赛中正常发挥，贯彻教练的意图。当然，体力会随着球员的年龄增大而下降，辽宁队的体力还行。

2、青年队

这是你的俱乐部的第二梯队，我一向十分重视这支队伍的建设，因为21世纪属于年轻人。至少你不能忽视这股力量，青年队建设得好，对于你将来的长期经营会带来神奇的效果，这方面显然不言而喻。至于这里面的选项和指数大致和一线队伍的画面相同，我就不多说了。至于新秀的成长，我得说一说:

1、选ＳＨＯＯＴ，ＳＰＥＥＤ，力量都上５０的，年龄在１６岁的小孩;

2、练习一年半的技术１００%，可达到９０以上;

3、速度、力量各５０%，练两年;

4、在签合同时签9年。(很毒! 为了事业，没办法)

那么，你至少可以使用他六七年。

再看看青年球员，能力在50%以上的，速度在45以下的人不要。就这样也只能有12个，如果有更好的就开了差的，用好的。比如一个17岁的和一个16岁的能力都是50%那就要16岁的，因为青年球员的平均年增长为3%。

3、训练

当你查看一线队和青年队的队员状态和数值时，也许会发现某个球员的数值处于相对低的水平，这时我们就需要对该队员进行相应的训练，在训

练这一项中，游戏分成了三个小的选项：

1．训练日程

对于一个球队来说，有一个科学的、行之有效的训练计划是取得球队优异成绩的关键。训练最重要的是松弛有道：如果训练过于松，就无法保障队伍的战斗力，就会连连败退；相反，一味的强调球队的训练，执行铁碗手段而不注意球队的放松和休息就会造成大量球员的伤病，造成非战斗减员，严重的会影响到球队比赛的表现，绝对得不偿失。在训练日程中，你可以制定出一个非常系统的训练表，其中每天可以安排四项内容，其中主要包括对个人技术、球队的配合、战术意识和训练比赛等各方面的针对性的训练，日程中安排的关键就是要平衡的分配训练内容，我用的是：把青年队员的训练中技能调为100%，不用休息了。一线队员可以调到85%，15%休息。

2．个人训练

对每个球员进行加小灶的训练，可以有针对性地把球员的能力提高。对于不同位置的球员有相应的训练方式，你可以根据需要设置合理的比例，并且锁定此比例。

3．球队训练

你可以对整个球队作出规划，你可以选择由游戏本身自带的战术阵型，旁边的指数说明了你的球队对所选的阵型的熟悉程度，一目了然；还有就是你自己进行阵型的设计，可以满足你当教练的欲望。在面板的下方是球队对点球、角球、任意球和造越位的能力，你可以根据能力来进行针对性的训练。辽宁队的这些定位球能力相当的不错，果然是从巴西留学会来的，没有白学桑巴舞。

整体训练与个人训练30比10的原则，只要照做就好。整体训练中，三项内容中自由活动应为12左右。至于训练内容，通过看比赛可知定位球是得分的重要手段，故多练习攻防角球及定位球。而关于球员的个人训练，我得出的结论是惊人的，即不用调整，按20：40：40：0的默认比例练最好。理由是若按照“缺啥补啥”的原则练，极易出现极端化的现象。比如曼联的舒梅切尔，一开始速度明显比力量差，于是多练速度，可是一年以后速度是越来越慢，力量却稳步提高，3年以后就极端的不平衡。若按默认比例练．则要平衡的多。虽然随着年龄的增大仍有这一趋势，但却没有出现力量90、速度55的故事。另外，休息设0是因为个人训练只占1/4的训练时间，有多少休息对球员的临场体力影响不大，而真正决定临场体力的，是占3/4训练时间的整体训练里的休息部分，如果上场队员平均年龄不大，这部分休息设12可适应一周一赛，若要一周双赛，则应改为18左右为宜。若出现过度疲劳（如很

多人体力低于70)，则可将下一个半周的整体训练的休息改为60～80，这样一来队员体力可得到迅速恢复，然后将休息量调回原样。

4、队医

一个好的队医在整个球队中可以说是举足轻重的，因为足球场上的身体碰撞乃至受伤对一个球员来说是家常便饭，特别是球队的主力球员，受伤后球队成绩的下滑是难免的，而一个好的队医可以分担教练的责任，缩短受伤球员的恢复期，所以在队医的上你不可以含糊，花钱不多，但绝对能办好事，何乐而不为呢？

5、战术编辑

除了安排主力阵容以外，最能体现你的用兵之道的恐怕是战术的设计了，队伍有良好的战术素质和战术意识，才可以在赛场上充分展现他们的实力，给你带来成功的喜悦！此选项有两个子菜单，分别是阵型和球队战术，我们来看看：

为你心爱的球队设计或挑选一个合适的阵型是你必须做的工作，本游戏为你设计了多种常见的阵型，如：442，443，532，等等，供你任意选择，还有比较直观的队员阵型分布图，场上的队员标有号码，你可以具体的指导某位球员在场上更换位置或者确定球员的跑动路线，每个球员都有两种跑动路线。当然要是你觉得那些不好，你可以自己设计一个阵型！方法是运用球员场上位置的功能：你可以把每名队员放到任意的位置上，创建一个全新的阵型，并把它记录下来，游戏可以支持自创20个阵型供你使用。在这一栏下方还有几个项目的设置：

球员职责——点击场上的球员就会查看他的资料。

拼抢程度——指个人的拼抢程度，本游戏设置了5个档次，要注意的是这项指标千万不要设置太高，球员拼抢越积极，体力消耗的越快，同时犯规、领红黄牌或者被判点球、任意球的机会就相应的增多！我一般就用一般的，因为没必要。

传球风格——你可以对每个球员进行分配，选择长传或者短传，也是5个档次可以选择。

进攻还是防守——你可以通过此项来规定每名球员在比赛中的战术倾向，是防守还是进攻。

当然在“球队战术”中你可以对整支球队作出规定，直接定义整支球队的进攻风格和拼抢程度，大大免去了许多的麻烦，在这儿还有造越位和防守反击的设置。造越位少用，危险性太大，至于防反可以在对付强队时使

用，不过要求你的队员速度要快！接着就是任命队长：肇俊哲，进攻时任意球是张玉宁发的，防守时是李铁，左右角球是张玉宁和Y.David发的。

在这一款游戏中，赢球的因素按影响大小排列依次为：主力阵容三条线的均匀程度、训练中“整体训练”占所有训练的比例、前一段时间比赛的胜率、主力阵容的稳定性、球员水平、球员体力、随机因素。其中前四项相当重要，但要做的好也很容易，主力阵容三条线的均匀程度主要取决于阵型。要想得冠军，阵型的选择几乎是唯一的，即433。由于辽宁队本身就是黄金攻击三角，所以我只有选择433，你在观看比赛时才会发现三条线的彩色线条长度大体一样，而若是用了442、352等阵型，一般地说胜率不会大于50。“整体训练”与“个人训练”默认的比例是20∶20，只需改成30∶10就行了，35∶5也有很好的效果。当你做到了前两点，只要你选择的不是超级强队，有好的胜率是顺理成章的。至于队员的水平，对于顶级联赛只要平均水平不低于73、4即可，最好是三条线各有一名水平明显高的核心队员（78以上），若有条件，三位主力前锋的水平应高于全队平均值，四个后卫中必须有二名头球较高的作为中后卫！而左右必须速度较快。中场有一名传射具佳的选手，还有需要速度，在这个游戏中速度有时比技术更重要！前锋有一名头球出色的队员（李金羽）将其安排在当中俩边起高球，哈哈！真是无往不胜啊！另两个前锋（张玉宁和曲圣卿）只要穿球好，速度快就行了！要注意的是用长传冲掉！进球的感觉真爽！！！！另外，为了保证充沛的体力，队伍的年龄结构一定要保持合理，最好主力阵容的平均年龄不超过27岁，若是打英超或西甲，同时参加欧洲三大杯，则主力阵容的平均年龄不应超过25岁。只有这样，每场比赛前主力队员的体力才可能不低于75。主力阵容的稳定性也是十分重要的，若是老在调整主力阵容一定是赢不了球的，这样一来胜率也没了，实在得不偿失。但总用一套人马打天下，体力如何保证？这在下面有关训练的话题再说。只要做到这些，加上不太坏的运气，任何一个队都可在2～3年内拿下冠军。

3、俱乐部界面

这里存放的是所有关于你经营的俱乐部的信息，其中5个重要的选项，你可以双击进入子选项。

除了这些，你还可以见到两种人员对你汇报总结，首先是主席C．Bicanic，我的上司（向我汇报，有没有搞错？），第一天上班时还说我是救世主，希望我带领球队夺冠，可是没多久就对我反映了许多的情况，还说要我下课！再有一个就是球迷俱乐部主席G.Chao，先代表球迷欢迎我，然后就是要求我为球队鞠躬尽瘁，还要死而后已！

1. 俱乐部信息

大体介绍了俱乐部的情况，还有一些关于球队荣誉说明的小选项。

2. 球场的建设

在这儿你可以对球场进行建设，改善环境，只要你的人民币够多！当你点击体育场的某一部分后，你就可以选择球场扩建了，其中包括：看台大小，顶棚类型，座位类型和看台包厢。同时你在建造前还可以看到一些信息，如该看台所能容纳观众数，修建的时间，修建费用，银行收支情况，可以防止赤字。当然，要成为一家成功的俱乐部还需要有一个足够大的球场。而扩建球场则是玩家在游戏中要时时注意的。可以考虑在赛季的中程扩建，到下赛季开始时完工最好。一方面，扩建球场成本很高。这不仅因为工程本身耗资巨大，而且由于在扩建期间座位数减少，将减少门票收入。大小够用就行，座位一定要豪华。但要注意，若票价已经大于14，大小又不是比理想容量差的很多，就最好别修，否则修好后有可能大是大了，但票价反而降了，算算竟然得不偿失。另外，在进行扩建球场工程之前，玩家还需要确信扩建后的球场能够得到充分的利用。游戏在设置中专门为此开辟了“扩建球场”一项，选中后，球场的俯视图将出现在屏幕中，可以选择“观看球场”来对现在的球场详细观察一下。选择“剖视图”可以观察球场的内部结构。怎么样，想的够周到吧。

3. 俱乐部荣誉室

存放你接手俱乐部以后你所取得的各种殊荣，游戏开始时你是一无所有的，不过以后面包和黄油都会有的，呵呵！

4. 球衣编辑

你可以亲自为球队设计“行头”，有主客场两套，只要你喜欢，辽宁队可以穿上任何球队的衣服。

5. 俱乐部转会

在这儿你可以看看俱乐部转会球员的身价等信息，了解一下一些转会的信息。

4、球员屏幕

在这里，你可以买卖球员，雇用球探去“挖”好的球员，在这里有两类人向你汇报：球探Q.Chenyu和Jun将告诉你最近会有哪些值得买的球员；另一个就是球迷杂志编辑J.Minghan将向你报告球迷对本队人事变化的反映如何，呵呵，这是整我下台的主力，我得先巴解巴解！在这儿有五个选项：

1. **转会市场**：在这儿你可以查看所有的球员，并与感兴趣的球员签约，当然由于辽宁俱乐部不太出名，即使你有钱，知名的球员也不会过来，不过你可以买到马拉多纳和罗马里奥，虽然老了，但是还是很厉害的！你要了解一个球员的具体信息，你必须得派球探去考察他。转会，自从中国足球职业化后，这个词已经越来越多地出现在国内的媒体中了。虽然总让人有一种不安分的“跳槽”感觉，但《世界足球经理》中的转会还是十分严谨、规范的，完全符合国际贯例。游戏中，玩家可以利用屏幕右边的目录树来选择想要考察的国家、联赛或俱乐部。这样，既可以大范围地搜索合适的队员，也可以将注意力集中在某一联赛甚至某一支球队上，选择“挂牌的”、“未挂牌的”、“博斯曼转会”或“自由转会”的队员，便可以进行转会交易。所谓挂牌的，其实就是指该球员现在已被挂牌，俱乐部也想要将他转让。而未挂牌的的球员就稍微麻烦一些了，需要玩家有一个有诱惑力的开价来改变对方经理人的主意。博斯曼转会规则不知您是否了解，这是一条国际贯例，即任何24岁及以上的球员，如果合同到期，可以按本人意愿转会到任何俱乐部而无须转会费。因此，游戏中购买博斯曼球员是最为合算的，当然，可能很多经理人都对他们感兴趣，但只要玩家随时注意留心那些合同马上要到期的球员，然后尽快同他们联系商谈转会事宜，应该是既省钱又办大事的办法，即当他提出合同细节时，誓死不改签字费直接发盘即可顺利与之签约。其余工资、年限都可商量。自由转会就不用我多说了吧，但请不要忘记球员自己会开出很多要价条件，而且他们还有选择为之效力俱乐部的主动权，其实最不好拿下的就是这些家伙。当玩家试图邀请一名球员或工作职员正式加入自己的俱乐部时，还要牢记任何谈判都会有两种结果。他们所在的俱乐部可能不想卖掉这名球员，或者要价超过玩家或玩家所在的俱乐部董事会能够付出的价钱。另外，也可能出现他们的俱乐部对您的开价很满意，但球员本身感到您开出的待遇过低的情况，或者不管您开价多高，他们都不愿为玩家效力。所以，仅仅有充足的资金和发现认准了一名球员，并不意味着您一定能买到手，这里还有一定的技巧。比方讲，玩家一旦已经发现了想与之签约的球员，接下来，试图买入他们的谈判就将分为两步走。第一步，玩家需要与

他们所在的俱乐部达成协议；第二步，玩家还要与球员本人达成协议。在俱乐部谈判中，俱乐部因放弃这名球员而要求的条件将在屏幕上方的“合同要求”窗口中显示出来。如果对方俱乐部对玩家的开价表示满意，他们将会给出玩家与球员本人直接谈判的日期。这一信息将被添加到玩家的“转会谈判”界面中去。到了那天，玩家会被系统自动提醒与球员进行谈判。当然，玩家更多的时候可能只是想短期需要一些额外球员作为大赛补充。比如说为了应付自己队的队员受伤所造成的人手短缺，或者因手头缺钱而无法买入符合要求的球员。在这些情况下，玩家还可以从其它俱乐部租借球员。租借通常只持续很短的一段时间（也就是说，以周而不是年作为时间单位）。当球员为玩家的球队踢球时，玩家就要付给他们工资。因此，在决定租借球员前进入“球员信息”画面查看一下他们的工资情况是一个比较明智的做法。

2. 转会谈判：可以查看正在转会的球员的一些具体情况、转会费和双方签约的时间等信息。

3. 射手榜：可以查看本队及所有队的得分手在射手榜中的排名。

4. 最佳球员：就是查看在各大联赛中表现最好的球员。

5. 球探：查看球探工作情况，听取他们的意见和工作汇报。

去转会市场看看，最好签下博斯曼法则的球员，能力要在75以上，年龄超过29岁的不要。自己队中年岁超过30岁的挂牌，别的队员想卖的不要挂牌，等别人来挖吧。注意每条线要有充足的队员，守门要有3人，后卫9人，中场7人，前锋7人，一般采用433阵形，攻守平衡。主力队员能力一超过90就很难卖掉，所以千万注意，不要等合约到期(不签的话)人财两空啊(我吉格斯能力90时挂了3个赛季没人要，唉……)！价钱合理就要卖掉，一般能力在85以上的1000万左右、接近90的1500万左右就行了。当然这样比较伤心，卖掉吉格斯、贝克汉姆、约克时我伤心了很久，但他们怎么就不留下来呢？对一些队员能力在80以下、年龄又在25岁以下的，比如索斯贾尔、克鲁伊夫不要卖，即使卖也是400万左右，扣除税收，所剩无几。

主力卖掉又要有足够的队员，去哪找？这里告诉大家一个秘诀。一般转会市场人不满意的话，去欧洲除了五大联赛的国家(英、德、法、西、意)以外的国家找没挂牌的球员，年级越轻越好(20岁以下最好)，当然能力也要70以上，一般200-300万就搞定，买回来后同样调整训练，几年后，哈，能力都在85以上，甚至90。去荷兰、土耳其、俄国找。我玩到最后，前锋全是荷兰人，后卫、门将都是土耳其、俄国人。这里告诉大家一个秘密，土耳其有U.Singer和F.Singer两兄弟，绝对好用。英国有两个人虽然年岁较大，但也很好用，就是Cole和Stone，虽然年纪不小，但能力提高就象飞一样。打

了3个赛季，Cole能力从80提高到90。

即若你的队平均上座不足30000人，则收入来源应为买卖球员。那么该买哪样的队员呢？我的结论又是惊人的，即别管他资质高低，只管情绪如何。资质只要高于40即可，而情绪则应是“懒散 ”或“非常懒散”，比如波兰门将N.Weber,资质50上下，情绪“非常懒散”，一开始16岁，水平70，按默认比例练习5年（与打不打主力无关），涨为89。不愿意续约，于是挂牌转会，身价为1025万英磅，而我当初买他时才花了70万，简直赚翻了。

向大家强烈推荐几名21世纪的希望之星：（想赚钱者注意了！）

姓名	国籍	位置	最初水平	5年后水平
1、N.weber	波兰	门将	70	89
2、Soskov	俄罗斯	后卫	74	89
3 H.Leal	葡萄牙	中场	75	92
4 Hansen	丹麦	中场	73	88
5 U.singer	瑞典	后卫	74	90
6 Yonkman	土耳其	中场	76	90
7 sovorada	土耳其	前锋	70	88
8 Gubanov	俄罗斯	中场	74	92
10 F.singer	土尔其	后卫	69	87
11 s.jihai	中国	后卫	59	81
12 Joao	葡萄牙	中场	70	89
13 特雷泽盖特	法国	前锋	80	94

5、财政屏幕

在这个画面你可以了解俱乐部财政方面的信息，首先是财务总监N.Pu将向你汇报财政的总体情况，并要求你关注俱乐部的财政；另一个就是贸易经理，他会去拜访新的赞助商，并将向你汇报俱乐部在广告、电视转播、上座率等的一些经营情况。在画面下方有5个选项：

1. 工资单：显示的是所有俱乐部人员的工资和合同年限等等。FWM里的球员“漫天要价”现象严重可按下表付工资。（他一定会接受的）。

水平	工资（英镑）
70	2800
71	2900

72　3000
75　3500
80　3800
81　3800(3900)
82　4000
83　7500
84　15000
90　58000

2. 经营资金: 当你应支付俱乐部人员的工资和俱乐部建设的时候，你就需要和银行打交道，这里显示的是：批准的资金、帐户资金、转会收支以及额外的资金(可以向董事会申请贷款)。在经营上，我们就不得不提到“钱”字上。要把你心爱的俱乐部培养成一个成功的俱乐部，没有雄厚的资金做基础是万万不能的。而这一切都将取决于你在训练和比赛之余的精打细算。做一个成功的足球经理也不是那么容易就能做到的。游戏中的电脑对手们会时常给你出些难题。如挖走你的核心队员，股东突然撤销投资。你在应付球场的风云变幻的同时，也要关注着商场的瞬息万变。借贷、透支、申请补助、调整门票价格或是广告赞助等等，敛财的方法多的是，全都是从正道儿来的，你大可放心去用。资金积累到了一定程度，再去扩大看台规模，开发足球商品。哈！财源滚滚而来，真是想不赚都不行！有了雄厚的资金做后盾，就没必要再来过紧日子了。可着劲儿的造。实在没地方花了就给自个儿加薪，爱加多少加多少，反正都是你说了算。当然，这一切也得有你所经营的俱乐部运作正常、球队战绩斐然作前提。否则，董事会将你这个败家子给“炒了鱿鱼”也是罪有应得。

3. 职业中心: 记录着你俱乐部所有人事状况，可以了解人员的信息，并且决定他们的去留。

4. 收支表: 用表的形式向你介绍俱乐部经营的情况。

5. 收支图: 用图的形式向你介绍俱乐部经营的情况，非常直观！

6、日程表:

介绍比赛的日程，这里有助理经理的向你汇报对手的具体情况，以及球迷给球队的一些意见。包括了联赛日程表、杯赛日程表、联赛比赛日、杯赛比赛日及友谊赛。在游戏中，在每个新赛季开始之际，安排几场友谊赛热身也是一个好的策略办法。这种方法可以使玩家在联赛正式开始之前，有机会评判一下每名球员的具体表现，演练一下不同的战术和打法。当然，这也有助于让玩家的球队更快地进入临战状态。玩家可以尝试与游戏中任一俱乐部

安排友谊赛，但并不意味着对方一定也会愿意接受你的安排，他们可能会有多种考虑，比如他们会找出你的俱乐部路途过于遥远或你的球队水平可能与他们不在同一档次上等等理由拒绝。要安排一场友谊赛，首先单击选中比赛日期，然后用右边的“目录树”选择玩家想与之交战的球队。选中之后，选择“安排友谊赛”按钮，一个消息框将随之出现，告诉您对方是否同意比赛安排。由于中国的联赛日程和欧洲的五大联赛日程是交错的，所以在欧洲的球队正在扩军备战时，甲A的联赛正处于最激烈的时候。记得当时我刚接手的时候，球队的战绩极差，处于降级区，队员的士气是一蹶不振，这和上赛季的辽小虎完全的不一样了！但是在我的一番治理下，加上首场遇上的是甲A新贵——由大戚执教的云南红塔，呵呵，于是费了我的一番手脚，遣上爱将李金羽、曲圣卿等等，在主场大打攻势足球，再加上我临阵指挥得法，全场辽宁队掌握着主动权，打门N次，再加上对方门将是著名的“区出击”，当然是轻松的以3：0拿下了，呵呵！自此以后士气大振，球队的经营也逐渐的走上正途。

7、信息：

你将会在这儿得到大部分俱乐部的情报。在这之前，你将听取助理经理的汇报，以确定俱乐部的一些得失，可以互相讨论一下备战计划。这里包括了：上座率示意图、联赛名次图、最高上座率、平均上座率、联赛名次表和杯赛、联赛信息。

8、新闻：

在这个界面，你将可以看到大量有关球队的新闻报道，首先是你将接受信息咨询M.Lichun的报告，他将向你透露有关职位空缺和转会球员的概括信息，在这里有三个选项：俱乐部信息，联赛信息和报纸。报刊上的消息在《世界足球经理》的运作中也十分重要。报纸中往往汇集了大量的有关赛场内外发生的众多消息。特别是在赛季进行当中，信息尤为丰富。玩家同样可以使用屏幕右边的“目录树”来阅读游戏中任意国家的报纸。单击屏幕底部则表示不同版面的按钮，对应就可以阅读相应的版面。一般在赛季进行当中，一份报纸包括头条新闻、比赛对阵表、比赛结果、各级联赛信息、射手榜、本周最佳阵容等栏目，十分详尽，玩家需要做的不过是认真阅读就行了。和同类游戏不同的是，该游戏中新闻媒体的炒作十分重要。当你打完一场比赛，引进某一位知名球员，或是球员得红黄牌，受伤等各类事件都会见诸报端。有时，俱乐部中发生了某些不寻常的事，如：比赛中以弱胜强，新人表现出色，或是你和本队中球员发生了磨擦。就会有记者来采访。而你的回答将登在报纸的头版头条。而当你打假球被发现

时，你可惨了。报纸成了你最大的敌人，它会跟踪报道直至对你停赛、禁赛。有时甚至能逼的你被迫辞职下台!

9、纪律:

球队必须有严明的纪律才可以富有战斗力，助理经理会向你报告球队纪律方面的问题，而联赛委员会主席Q.Weiguo会随时向你通报各个俱乐部的红黄牌的情况，此处有3个选项：俱乐部纪律，队员纪律，裁判表（裁判工作实现了透明化，可以看出他们执法的公正程度，比现实中的甲A的黑哨好多了！）。

后话

不知道您看了我们对《世界足球经理》的技术评述有何反应，是不是头有些大？那就对了，连我写着写着都头大了。尽管如此，游戏中的不少战略战术，如：比赛实况也特别重要。游戏中的比赛实况画面往往可以为经理人提供一整套信息和功能。游戏设计者也特别为玩家提供了连续进行中的比赛镜头，以及表明玩家球队与对手交战情况的详细图表。基于玩家自己的所见所知，甚至允许玩家在边线以外作出适当的指挥，以保证自己的球队以及每名队员发挥出最佳状态；还有要说的一点，就是游戏中激励机制的运用。小平同志讲，精神激励要与物质奖励相结合才能真正地发挥作用。《世界足球经理》中的激励机制主要是精神方面的，尤其是在球队处在连输的情况下，士气极为低的情况下。在比赛中，玩家可以从教练席上站起，对队中任何一名球员叫喊和做手势——就像一名真正的经理那样。但是，此项功能要小心使用。不同的球员对您的举动会有不同的反应，而且对某位球员的激励可能会对其他球员起反作用。共有3种激励方式可供选择：表扬－－当球员表现优秀或刚刚作出某种杰出贡献时（例如进球或成功扑救），可以使用。鼓励：可用来提高状态低迷的队员的士气，或力图使队员达到最佳状态。当球员刚刚犯了错误时，也可使用。批－－对表现令人失望和未尽全力的队员用语言和动作表示您的不满；……这部游戏确实是太复杂、太精细了，远远超过了一年多前的《足球经理98》。玩家们只有去游戏中细细品味了，希望大家和我一样带领着辽宁队在甲A呼风唤雨，最后成为世界知名的大俱乐部，呵呵!



SIM 制造商：光谱 发行商：光谱 容量：CD-ROM × 1 评价：★★★★ 或许你能占领一个星系呢！

殖民计划 2

小时候我经常想象驾驶着太空船，在茫茫的宇宙中穿梭，寻找那未知的星球。由于地球被人类蹂躏的到处是污染和战争，所以我很讨厌这个无法让人自在生活的地方，曾经幻想过殖民到外星球，过着新奇刺激的生活！虽然以人类现有的科技和能力，小时候的梦想目前是不能实现，但是我们还是可以在《殖民计划2》中，把梦想变为现实！

由于人口的不断增长与膨胀，地球越来越不堪重负，人们开始把目光投向了浩瀚的宇宙，而随着科技的不断发展和进步，也使得人类征服其它星球成为可能。当时光进入到星元时代时，人类已经在太空中开拓了若干个殖民地，与此同时，各家公司也为了争夺外星殖民市场而展开你死我活的拼争。星元310年，一艘属于太阳系联合政府的“冒险号”远程太空船，在距离地球5200万光年的星空中发现了一个适合人类居住的星球--紫水晶星系，这个重大发现使得意欲垄断外星殖民市场的各家公司展开了新一轮的竞争，从此，殖民争夺战的序幕将再次拉开。以上就是《殖民计划2》的故事背景，其实资历稍长的玩家应该不会对此感到陌生，许多玩家在回忆起几年前所爱玩的游戏时，一定会脱口而出：《殖民计划》，也正是这款《殖民计划》让内地的玩家记住了光谱资讯这家公司。虽说光谱在台湾的各家游戏公司中名气并不甚响亮，但其多年来一直在业界默默耕耘着，从《殖民计划》到《爆笑三国志大富翁》，再到《电视梦工厂》，公司在玩家中的口碑越来越好。在从《半人

马座》之后，《家园》等星际太空题材的策略和即时战略游戏大量涌现，这款优秀的《殖民计划》也逐渐湮没在记忆中了，光谱却突然发布了《殖民计划2》，令众多媒体和玩家顿生一种“一剑西来，天外飞仙”的感觉，只是不知道这一剑的风情是不是还和三年前一样动人心魄？（小程评：游戏的故事情节在时下任何一个太空题材的策略游戏中都可以找到相似的蛛丝马迹，而且“太阳系联邦”、“晶石”什么的一看就是在照搬黄易的小说《星际浪子》。呵呵，有盗版之嫌，可以举报获奖金！实在找不出什么能让老牌玩家们兴奋的新意。不过对于这类题材的策略游戏来说，真是没办法，除了对空间的殖民，也就是对资源的掠夺了，所以在故事情节光谱资讯勉强也算个及格吧！）

COME ON，请大家抗上锄头，带上妹妹（嘻嘻，男女搭配，干活不累），随我一起来开发这片未知的领域。为了使大家充满对未来的信心，首先对玩家们进行动员，鼓励士气和说说大体的经营法规：

游戏的玩法，与街知巷闻的名作《模拟城市》有颇多的共通点。首先，它们都是以即时形式进行；而两个游戏的主要目的，也是以建设出能让人民安居乐业的城市为依据。二者的游戏流程相当接近，所以对《模拟城市》有认识的玩家，必定会对《殖民计划2》有一种似曾相识之感。不过在《殖民计划2》中，大家将会遇上不同的敌手，争夺新星球的最终统治权，非常刺激！在《殖民计划2》中，玩家所扮演的是一家“无限制企业”的总裁，和其它城市建设类游戏相似，你需要通过不断的建设与发展，建立起一座美丽的太空城市，并最终挤垮你的竞争对手。纵观整个游戏，我觉得可以用九个字来总结它的特点：一个中心，两个基本点（呵呵，我这可不是在上政治课哟，但是为了革命的成功，还是得讲政治的）。

所谓一个中心，就是游戏中所进行的工作都是为了尽可能的增加人口数量。游戏中的所有设施必须有人来操作才能发挥功效，如果缺乏足够的人口，将导致矿井、电站、工厂、港口、炮塔等工作效率降低甚至根本无法运行，整座城市必将陷入瘫痪，所以玩家得想尽一切办法吸引人们前来定居。和第一代有所不同的是，《殖民计划2》增加了外星球原居民的设计，因此人口的来源有两个，一个是来自地球的殖民，另一个则是其它外星城市中的居民。一座破旧不堪的城市是不会具有任何吸引力的，因此玩家首先需要修建一些居民住宅，而这时你还要考虑房租价格是否合理；然后是修建工业区为人们提供就业机会，此时你要考虑工业区和居民区之间的距离是否合理，如果距离太远则会降低人们前往工作的意愿，而距离太近时工业污染又会影响人们的生活环境，另外你还要考虑付给工人的薪水，如果薪水太低，一些辛

苦的体力活是没人愿意干的；当人们的一些基本需求得到满足后，你应该修建一些公共设施来提高人们的生活质量，如教育、治安、医疗、娱乐等。除了前面提到的民生设施、经济设施、公共设施之外，游戏中另两类主要设施还有国防设施和基础设施，所有这些设施都相互依存、相互影响，因此想要建立一座设施齐备、功能完善并具有不断扩张能力的大都市，在动工之前你需要在心中预先画好一份详实而周密的规划图。

两个基本点，一是资源，二是科技。紫水晶星系中最重要的资源是一种名为微光石的矿产，这种特殊的矿石经过提炼后能够转换成电能，而电能则是游戏中唯一的一种能源，玩家的控制范围被限定在有电的区域，而在电力不足或电力传送不到的地区中，所有的设施和车辆都不能正常运作，可谓是没电寸步难行。如果不幸发生全城大停电，而恰巧又同时遭到对手的攻击，MY GOD,其造成的后果，嘿嘿，那就不用我多说了吧。因此在获得微光石之后，你必须修建电厂发电，并通过传电塔将电力传送到更远的地区，也只有这样才能将你的城市版图扩张，从而得到更多的矿产资源。当然这种扩张能力并非无限制，因为每座传电塔的覆盖范围是有限的，因此你还要不断的提升传电塔的等级，并保护它们不受对手的破坏。除了可以转换成电能之外，微光石还可以加工成各种民用商品和建筑材料，还用一些高级货！果然未来的一切都是可以用能量来创造了，真是先进。通过对外贸易将这些商品销售出去从而获得巨额利润，这是游戏中获得资金的主要途径。

落后就要挨打，这是千古不变的真理。在获得充裕的资金之后，玩家需要积极进行科技研发。游戏中玩家可以研制新产品新武器，并对各项设施进行升级，只有这样你的生产能力和作战能力才能得到大大的提高。如果你的科技水平能够超越你的对手，你既可以通过建设更完善的城市将对手城市中的居民吸引过来，以达到不战而屈人之兵的效果，也可以通过强大的军事力量直接将对手摧垮。相反，如果你总是停滞不前，那么就有等着挨宰的份了。呵呵，你自己选择后果吧，但是只要是我——小程，教出来的学员应该都是征服狂人，“蒸”的，不是假的！

在游戏中，我们这些最高执政官的决策完全决定了所有的单位的命运，所以我要向学员们说说一些基本的“专业课”：（场下一片掌声，人群涌动，还有妹妹们的叫声和鲜花：老师，老师真厉害，谢谢你了！一时我也得意了：呵呵，我决定不要教课费了！稿费当然是，嘿嘿，一个子也不能少！”）

《殖民计划2》包括两种游戏模式：任务模式和星球模式，其中星球模式还支持最多八人的联网对战，没试过，可惜了，呜呜呜。在多人游戏中，各路玩家既可以分庭抗礼，也可以协同作战，如果你觉得电脑的AI太低，这种

游戏模式将会带给你过多的刺激和无穷的乐趣。由于受条件的影响，目前本人只教授过关模式的课程，望大家谅解。

游戏的前期几乎不会有任何战斗发生，玩家唯一的任务就是不停的建设城市。和一代中不同的是，游戏中的城市建设不再需要铺设用来连接不同建筑物以传输水力和电力的基板了，对了，想起当初因为没基板而缺电的日子，就是老被人打，真是心惊胆战。游戏中唯一的能源只是电力，比前作简单多了，而且用以传输电力的装置也变成了输电塔。只有在有输电塔输送电力的地方才可以修建建筑物，否则连进行修建任务的盖亚工程车都不能在没有电力的地方进行长时间的停留。除了输电塔和殖民中心之外，首先需要修建的建筑物是用以吸引殖民的太空港，因为只有殖民都市的各种建筑物只有在有了工作人员之后才能开始运转工作，因此不断的吸引殖民到来才是殖民都市发展的根本途径，此外管理者还要注意用各种手段留住已有的殖民，包括良好的居住环境，高额薪水，低廉的房租等等，总之要兼顾各方面的因素才能挽留这些对生活极端挑剔的殖民（和《法老王》简直就是一个模子造出来的），都是一些刁民，长官真是不好当啊，天天怕他们罢工和搞内乱。为了发展壮大殖民都市的规模并为不可避免的战争做准备，玩家需要想尽办法赚钱，唯一的生财之道是开采紫晶星系上特有的微光石，并在晶石收集场内加工成为晶石后出口或者内销。需要注意的是获得的收入中会扣除运费等成本，电脑真会帮电脑，明显都是我自己的车队，还乱收运输费，真是没办法。

游戏中运费主要是：

1. 由活晶收集场运至工业区
2. 由工业区运至宇宙港
3. 由工业区运至商业区
4. 由商业区运至住宅区

距离越远运费越高.因此合理的安排矿场、加工场和商业区之间的位置是高明的管理者必须注意的细节，这就是现在老说的“城市规划”，呵呵!

过关模式的难度分为三种：简单，一般和困难。虽然本领不大，但是为了面子，毕竟我是教官，只好硬着头皮上第一线了，这就是著名的以身作则，真是命苦啊，我要辞职!

基地训练1：

欢迎殖民长官到任A正是在离开银河系前，先前往训练基地熟悉各种基本建筑物和操作，C兴建殖民中心、住宅区、宇宙港，努力改善环境来吸引殖民,所谓的难度区别就是：

容易：在80天内使人口成长到60人就过关了

一般：在50天内使人口成长到60人就过关了

困难：在30天内使人口成长到120人就过关了

本执政官上班的第一天原以为很easy的，首先把我的工作室－殖民中心盖好，然后就是把电的问题解决，接着就是兴建住宅区，修公共设施啊，真是烦死了。为什么上面就只派了我一个人下基层，本来以为还有油水捞的，没想到现在是一人身兼数职，累得我都成骷髅了。在我兴建了许多的公园、娱乐城等公共设施之后，并且把高级住宅区的房租定为了no money，把工资提升了很大的幅度，终于在满意度达到100之际，有人光顾我的室外桃源了。于是乎我就小搞一番基建，不多久就pass了。

基地训练2：

兴建水晶收集场B工业区和商业区A试着将原料制成货物在经由内向外销售获取利润。此关的目标就是：

容易：在100天内开始获利　当金钱积累到100000元就过关了！

一般：在100天内开始获利　当金钱积累到100000元就过关了

困难：在100天内开始获利　当金钱积累到100000元就过关了

此关难度的区别在于玩家的初始条件的不同，我们需要把自己的殖民中心建在紫晶石矿旁，为了能开发和生产，我们必须保证有充足的电力，调高工资可以尽快的吸引殖民的到来，每一种属性都很重要，点选人较少的住宅区，可以很容易的看出人少的原因，缺什么就给他什么，人自然就会来了。若某处一直没有人上班，可能你的住宅区距离太远或人口不足，如急需人到该处上班，可调高其薪水或就近盖住宅区。

吸人比赛：

和柏拉图企业在2号星遭遇，试着营造更加好的生活环境，把对手的人口全吸引过来，不战而屈人兵。此关的任务是：

容易：比柏拉图企业早达到600人的目标

一般：比柏拉图企业早达到600人的目标

困难：比柏拉图企业早达到600人的目标

只要你的工资够高，房价合理，城市规划正确，没有摆官架子，能够认真的工作，把“一个中心”的政策好好执行，你就不怕人不来了。

科技研发竞赛：

科技是民生和工业的原动力，兴建越多的研发中心，越能加快研发的速度，但是小心不要让研发中心的庞大的维护费拖垮了经济。

目标就是：

比其他三家竞争企业先研制出“研发中心改良”科技！由于难度的不同，玩家在开始拥有的资金和紫晶矿是不同的，当然敌人的AI也是不一样的，这时就看你的行政管理能力了。还有的是在本游戏中，科技的研发是不需要钱的，所消耗的是工作人员的时间点数，越大代表需要越久的时间。还有就是：科技研发的点数若没有够优先研发钮，则平均分配给三项科技的。而且维护费超标时，就应该把部队消耗掉及拆除无用的建筑等等。

战斗训练：

在4号星建立基地，但是未来的发展会受到姆斯拉集团，在星球上留下的残余部队的影响，所以必须发展国防科技，建造兵工厂生产武器来消灭它（啊，我又得当国防部长了，那我的参谋长在哪啊？）。

容易：在100日之内消灭姆斯拉集团的残余部队

一般：在80日之内消灭姆斯拉集团的残余部队

困难：在60日之内消灭姆斯拉集团的残余部队

为了能够在这个宇宙中生存下来，只有掌握高级的军事科技，发展强大的武装力量，并且一定要把敌对的力量消灭。当然经济是基础，首先我们应该是大搞改革开发，以经济建设为中心，在获得充裕的资金之后，玩家需要积极进行科技研发。游戏中玩家可以研制新产品新武器，并对各项设施进行升级，只有这样你的生产能力和作战能力将得到大大的提高 。游戏开始时玩家不能建造任何作战单位来发动战争，只能修建一种简易的地面防御性炮塔，但是随着科技的研发，就可以不断制造出各种装备来，包括了各式战车、吸电塔、火炮炮塔、导弹基地等等，甚至最终还可以研发出探测敌人情况和指引导弹目标的飞行侦察器等。所有的战斗单位都必须在拥有电力供应的地区才能移动和运作，因此摧毁敌人的输电塔便成了重要的攻击手段，为游戏增添了少许的战术变化。攻击型的武器及建筑物的攻击范围大小 飞弹车>重炮塔>轻炮塔>轻战车>战斗机>重战车。在防守时我们可以多建一些神盾晶块，因为此建筑物皮厚（防御力高），可以用来吸引敌方火力，而且在升级成吸电晶块后可以吸收敌方单位的电力，真是一个相当不错的东西！而且在加强国防力量时，千万不要忘了多建电厂和传电塔，一定要使电力充足，因为没了电能，一切的高级货都会变成死东西。

空袭柏得堡：

柏德企业在2号星偷偷的建立基地，为了不给他们一丝的机会，发展经济，生产出强大的空军将他消灭。

容易：300内消灭柏德堡

一般：200内消灭柏德堡

困难：130内消灭柏德堡

玩家在不同的难度下拥有的初始资源不同，所以玩家在不同的情况下就要合理的应用现有的资源。

二打一：

和亚斯兰卡结盟，一起来对抗塔虎。

容易：在200日歼灭塔虎的部队

一般：在200日内歼灭塔虎的部队

困难：在120日内消灭塔虎的部队！重战车和飞弹车是禁止研发的，并且初始资源相当的匮乏，这就需要你能够合理的花费了。

三打二：

那霸和吉古拉结盟，我们需要和亚斯兰卡及朵拉一起打败他们，没想到我也有帮凶，电脑死定了！

容易：300日内消灭那霸和吉古拉，要彻底消灭！

一般：300日内消灭那霸和吉古拉

困难：200日内消灭那霸和吉古拉

由于给玩家的时间并不是十分的充足，所以我们必须尽快的发展壮大，而且要充分利用自己的盟友，嘻嘻，关键时候还是得让他们去当炮灰。

供电者：

盟军的城市因缺电而不能运作，找到他们并供给他们足够的电力。

容易：在400天内消灭塔虎，重战车和飞弹车禁止研发

一般：在400天内消灭塔虎，重战车和飞弹车禁止研发

困难：在160天内消灭塔虎，重战车和飞弹车禁止研发

这次的行动不仅要保证自己有充足的电力，还要提供一部分的电力给盟友，真是只为社会，不求回报啊，所以此关的胜利的关键就是电，而且盟友建电塔在领土内，我们一定要和他分享电力！

异形入侵：

根据情报指出本星球上有异形的出没，你必须组织强大的军队和坚固的防守系统，来保护人民的安全。

异形神出鬼没，只要能撑过120天就成功了。此关的难易度就在于出来时玩家所有的资源的多少，还有就是异形的凶猛程度了：异形只能够近身攻

击，不同颜色的异形有不同的属性.，不过不论是 HP 、防护力或者攻击力都很高，若非必要,在武力尚不够强大之时最好敬而远之 .所以我们可以用高级的装备在异形尚未接近之际，将它消灭。

吸电晶块与精灵炸弹：

重战车、光导弹车及战斗机科技不可以研发，利用吸电晶块与精灵炸弹克敌制胜。

容易：在 300 天消灭所有的敌军
一般：在 200 天消灭所有的敌军
困难：在 140 天内消灭所有的敌军

此战的敌人就是前面所遇到的吉古拉，真是死不悔改。老是和我作对! 只有多多积累武装力量，然后勉为其难地将它送给上帝！吸电晶块的吸电速率是：比补电慢一倍，所以如果对手的电力供应不虞匮乏，吸电晶块是发挥不了太大作用的. 不过仍可以用来吸引敌方火力。

重战车：

只能生产重战车，和队友协同作战，消灭那霸和法高的力量!

本关的难易就在于和队友的合作的默契度及资源的合理利用。

光导战车：

只能生产光导战车，和只能生产重战车的队友协同作战。还是消灭那霸和法高！他们真是命苦，为什么老是我和我盟友的出气包。

由于我方只可以生产光导战车，所以这就需要盟友爱米利的掩护和自己构筑的防御工事。

运输机的攻击：

敌方已筑起了强大的防护网，你是从正面用很大的代价强攻，还是明修栈道，暗渡陈仓那？我们可以利用运输机将部队运往敌人的后方，直捣巢穴，

速度训练：

由于开发部队错估环境，使得降落的地点附近有异形的出没，怎么他们这么大意，这不是要大家往死神那跑吗？你只有有限的时间进行搬迁行动。

尽快的发展出军队来消灭异形，并掩护大部队寻觅其他的殖民区域，只要撑过 100 天就可以安心了。在这次战役中，我军得到了考验，从而证实了我军是一支反应速度快，适应力强，敢打敢拼的队伍，当然还有我这个智勇双全的指挥官，呵呵!

吸电晶块：

救出受困的吸电晶块，用它们瘫痪敌军部队。使我军可以在200天之内消灭所有的敌军。

这关若没有救出它，敌人的电力会一直很充足，而且他们本来的兵力就很强，所以要想强攻几乎是羊入虎口。

三对三：

吉古拉集团又来了，再和亚斯兰卡及朵拉并肩作战。真是老战友了，合作实在默契，再加上没有“黑哨”（无任何的单方面的限制），所以要消灭吉古拉集团真是小菜一碟。对了，敌人的两个帮凶那霸和法高，大家千万不要手下留情啊，这等伪军部队一定要歼之而后快。

远程导弹：

被困在大陆的中央，四周都是敌军，该如何给敌军致命一击呢？幸好我方的科研工作者不是吃闲饭的，研制出了远程导弹，终于可以随心所欲的消灭四周的敌军了，尤其是那霸和法高老是和我作对!导弹系统的使用是 研发出飞弹定位之后，可以用苍穹侦察眼作为飞弹定位器，从飞弹射出至落下，需游戏时间一天。

虫就是矿（为什么，why?）：

在新的基地附近未能发现资源，该如何找到资源呢？不要忘了，此关的标题，虫子就是矿，你会明白的。反正不要犹豫，消灭柏德的部队是我们永远的任务!

三对四：

虽然军力稍逊，但是以我们现在的指挥能力和战斗技巧，应有机会克敌制胜。看来亚斯兰卡和朵拉果然是我永远的战友，在关键的时刻总是站在我的一方，真是感动极了！所以我不能辜负他们对我的重望，于是乎振奋精神，亲自操纵着工程车先搞好防御工事，然后就是躲在里面偷偷的壮大我方的军队，因为初期的敌人比较强大，我们只有避其锋芒，而且如果我们的经济好，可以把对方的殖民给吸引过来，到时可就是和平解决问题了！反正无论如何，最终我们就是要把鬼子们统统消灭干净。

看马相踢：

一个战场中五国分为三个集团，能成为最后的胜利者吗？看来战争是残酷的，的确比什么72小时网络生存难多了，因为这完全的靠自己一个人在一

群敌人的炮火中活下来。而作为士兵只有完全服从命令，幸好其中没有我的盟友，因为我害怕把自己的枪口对向他们，毕竟大家都是哥们。由于此关共有三个集团，所以如何利用彼此之间的微妙关系，并且乘机坐收渔人之利就是获胜的关键了。我可不希望到时电脑们都来打你啊，呵呵，肯定与世长辞了。最后我祝愿你们成为世界上唯一存活者，小伙子们让战争来考验你们吧，还有MM吗？！

突破包围：

以三对四且被包围，先助友军防守再将敌军个个击破，最后消灭所有的敌军。真是命苦，为什么我才从敌人的狼口中逃出来，又得进包围圈呢，这好像不公平吧！幸好我的战友在我的身边，和他们一起作战，让我感到不是战争的残酷，而是消灭敌人的快感，哈哈哈，我是不是战争狂？此关的要点就是在具有一定的防守能力的条件下，集中优势兵力先消灭其中的一个敌人，这样可以使双方的力量平衡。而且不能把时间脱的过长，因为这样最后吃亏的还是你。

回家：

被隔断在地球的一角，矿源即将用尽，想办法回到盟国地区，消灭吉古拉集团。本以为是突破包围回到总部了，没想到还是在敌人的魔掌下，更糟糕的是：资源快要枯竭了，看来只有狭路相逢，勇者胜了！

三对五：

正规军的大决战，消灭所有的敌人！看来经过前面的战斗，我只有这两个志同道合的朋友了，虽然我是一个很喜欢结交朋友的人，但是他们实在不给面子，所以只有逆我者死了，再说以少打多，我并不是第一次了，多几个敌人又怎地！再说了我还有盟友，而且我也不是菜鸟，三打五不算什么！

一打二：

什么，敌军竟然会两面包抄,他们什么时候学会的，呜呜呜，太狡猾了。没办法，对付这些AI高的敌人只有多费些精力了，而且上级规定要在300日内消灭塔虎的部队。随着游戏的进行，敌人和我们初始条件并不相差多少，但是敌人变得更聪明了，而这一点往往是非常要命的。这一关对大家来说开始会很不适应，所以千万不要在没有准备好的情况下进攻。

重建：

没有矿库存，附近也无矿可采，拆除旧建筑得到初期重建需要的矿，然

后建立自己的新的殖民帝国，在300日内消灭那霸的部队。看来作战计划真是经过精心安排的，消灭敌人也是很有目标的进行的。由于旧的建筑物好多不是有用处的，而且为了维护它们需要很多的费用，所以为了能够使自己生存下去，只有拆掉这些“鸡肋”，获得初期建设所需要的资源。

一对三：

攻击，攻击，攻击！就是因为有三个敌人，所以我就用了三个“攻击”，在此关我们只有靠自己了，只有通过与敌人争夺资源和个个击破，才能消灭所有的敌人。换句话来说，进攻才是最好的防守，而死守只有灭亡！而且初期的建设需要资源一定要好好的安排，不可以浪费，不然你到时会很痛苦的!

游牧：

每一个矿都很少，所以只有不断的迁移和争夺矿产，你才可以战胜法高和吉古拉。我们不可以死守那一块小天地，只有四处掠夺才可以活下来，就像成吉思汗的蒙古铁骑一样到处征服。

二对五：

先守后攻，因为这样的情况我们已经经历不少了，所以具体的攻守方案就不多说了。只要你消灭了敌人，你的任务就算完成了。

终结者：

最后的任务就是消灭所有的敌对势力，以一敌七，这就需要发挥伟大军事家、经济学家、建筑家等等诸家的你所有的智慧来消灭这些顽固不化的东西。只要你完成了任务，你就是整个宇宙的统治者，放眼天下都是你的领地!

写到这儿，我想学员们已经完全毕业了，呵呵，至于毕业答辩就靠你们自己的了。只要你们肯努力，整个星际就是你们的。最后我说说我个人对该游戏的看法吧:

差强人意的故事情节：

游戏的故事情节在时下任何一个太空题材的策略游戏中都可以找到相似的蛛丝马迹,而且它的故事只是一代的简单延续，更本没有什么实质的进步。幸好这等题材的游戏不是靠情节吃饭的，而是靠其游戏的内在。

浓重的模拟经营和策略管理氛围：

《殖民计划2》几乎完全成了一个模拟建设和管理的策略游戏，虽然仍然包含有即时战斗的成分，但整个游戏看上去更象是Impression的《法老王》

被搬到了遥远的外太空——模拟建设和管理在游戏中占据了压倒优势——事实上，和《法老王》一样，在游戏的单人任务中也包括了以殖民都市的发展规模为最后制胜目标。和一代中不同的是，游戏中的城市建设不再需要铺设用来连接不同建筑物以传输水力和电力的基板了，游戏中唯一的能源只是电力，而且用以传输电力的装置也变成了输电塔。只有在有输电塔输送电力的地方才可以修建建筑物，否则连进行修建任务的盖亚工程车都不能在没有电力的地方进行长时间的停留。这样可以使玩家少费些力去铺基板，可以把注意力集中在管理建设和国防上，这也是游戏的一个相当大的改进。总之游戏中的管理成分非常繁重，完全可以媲美于一个单独的模拟建设和经营游戏，也是游戏的闪光点之一，可能也就是这个唯一的闪光点了吧。

老套的即时战略成分

也许是光谱资讯不忍心放弃即时战略吧，所以为了有些改进，在游戏中加入了科技研发的概念 游戏开始时玩家不能建造任何作战单位来发动战争，只能修建一种简易的地面防御性炮塔，但是随着科技的研发，就可以不断制造出各种装备来，包括了各式战车、吸电塔、火炮炮塔、导弹基地等等，甚至最终还可以研发出探测敌人情况和指引导弹目标的飞行侦察器等。而且所有的建筑物和战斗单位只有在有电力的区域才可以正常的运作和移动，所以只要你消灭敌人的传输塔和电站，你获胜的唯一条件就是把敌人一个一个的打死了，就像瞎猫碰到死耗子一样了。

令人失望的视听效果

游戏最大的诟病无疑应该是粗糙的画面和音效了，本来由于是太空题材的故事背景，因此游戏的背景贴图原本就十分简单，只有少许的树林和零星的矿石堆，还有就是一些小石块，虽然很有一些外星球上荒凉落寞的感觉，但是画面中景物变化实在过于单一，而且分辨率太低，真有些惨不忍睹的感觉。音效更不用说了，完全还停留在Dos时代的水准。所以当初我安完游戏，满怀希望进去之后，我还以为是在玩一代呢？虽然光谱可以用仅仅60兆的游戏大小来搪塞这一切，但是却无法不让那些对《殖民计划》怀有深厚感情的玩家们失望不已，更何况那些还以为是惊喜的玩家呢，:~(，我就是其中之一。

总而言之，在当今3D游戏盛行的天下，优美的视觉效果和完美的听觉效果是一个可以流行的游戏所必备的。但是这点却恰恰是《殖民计划2》明显的缺陷，这使得它不可能是给喜欢前作的玩家带来惊喜的作品，不过游戏中浓重的建设和管理成分以及独特的外太空风情也足以使它在泛滥的即时战略游戏和中文RPG中成为一道还算亮丽的风景，给玩家带来一些经典之外的乐趣。至于这些大家在游戏中慢慢体会吧，我的任务也该完成了，呵呵，BB!



SLG 制造商：KOEI 容量：CD-ROM × 1 王国的兴亡与否就掌握在你手中
发行商：第三波 评价：★★★★

前言

光荣公司的作品一直是以策略为主，这款由第三波汉化的《王国兴亡录》是光荣公司的新作，游戏风格画面类似《成吉思汗》，但是各项操作都用图形表示，不同于以往。

游戏有两个年代可供选择（第一个年代只能观看电脑作战，因为游戏中没有角色给玩家扮演）：

一．黑暗狂云（2361年）

在发生黑暗狂云事件的10年前，格里母札克帝国是由“沉静王国”伊尔凡达统治的黑暗的国家。伊尔凡达拥有强大的力量和魔力，是黑暗精灵族的英雄。在好战的黑暗精灵族人中，他是少有的性情温厚而且深思熟虑的人，对光明诸国采取友好的态度，眼看着就将要迎接和平年代的到来。可是，美丽的女法师阿特莉雅出现在伊尔凡达国王的眼前，在她受到重视，被提拔为该国的大神官之后，情况发生了剧烈的变化。

二．苏醒的光（2373年）

大陆历2363年，阿特莉雅成功的解开了四魔王的封印，让精神受她控制的伊尔凡达称帝，改国号为格里母札克帝国。她为了要逮捕能让被封印的邪神迪尼索斯复活的关键人物，也就是光明系的国王

们，因此向光明的势力发动了战争。

背景

在米拉迪亚大陆自古就有两个种族一直对立着。那就是光明种族的精灵、矮人、人类，和黑暗种族的黑暗精灵、黑暗狂魔。但是，由于治理黑暗王国格里母札克的“沉静国王”伊尔凡达的努力，和一部分国家缔结了停战协议，双方开始了交流往来，看起来似乎是要迎接世界和平的到来了。就在那时，有一名法师来到了格里母札克王国，她名叫阿特莉雅……她用魔力拯救饱受饥荒的人们，从而得到了民众的支持，登上了大神官宝座。在那之后不久，沉静国王伊尔凡达突然有了巨大的变化。伊尔凡达自称皇帝，宣称要将整个世界都列入他的统治范围，并且开始了他的侵略行为。

这个年代有五个角色可以扮演：

1．神圣国家迈札利恩：地域1、骑士9

普莉姆迪：是前迈札利恩大神官妮思杜特的女儿。成人之后随即成为大神官。由于是与一般人隔离开来抚养长大，因此基本上没有朋友。唯一的乐趣，就是到义戈玛尔的遗迹去。与摄政塔格拉姆也是在那里相遇的。

2．迪拿尔王国：地域1、骑士8

特利姆达：继承与格里母札克帝国作战时阵亡的父亲之遗志，25岁时就成为迪拿尔国王。平时善于听取他人的意见，但愤怒时也会固执己见。是延续光明一族血脉的唯一人物。

3．希尔提安王国：地域1、骑士8

弗利埃娣雅：生于与精灵血缘关系密切的希尔提安皇家。当时由于在国内听到精灵的歌声，而被成为“精灵王子”。是个具有旺盛好奇心的调皮姑娘，成为女王后，变得庄重威严。

4．意鲁吉王国：地域1、骑士6

乌罗尔 接替病死的父亲继续任意鲁吉国王。是一名优秀的战士，具有先进的思想。即位之后立即进行政治、外交的改革，成效卓著。性格豪爽，但对他人也有细心体贴的一面。在矮人族中算是个高个子。

5．迪尔戈德王国：地域1、骑士6

札科尔：由于先王札罗吉安和骑士团团长库耳典达被暗杀，仅仅24岁就成为迪尔戈德国王。崇拜先王，是个品格高尚具有洁癖的军人。即位后，推行善政不亚于先王。

操作

点击城市首都会出现“领主指令”及“城市情报”。

城市情报：征兵一项可管理征兵的情况，在兵力有余的时候最好不要再征兵，否则会影响到粮食的增长。

领主指令

1．部队制作指令

（1）编组军队部队：用与行军打仗或输送士兵。（需要足够的士兵、金钱、粮食）军队委任可以移动、攻击、掠夺。每一项都可以选定城市或坐标部队。

（2）编组劳动部队：可进行内政建设，控制财政资金，不同的设施作用不同。

名称	建设费用	金钱收入	粮食收入	说明
田地	100	0	300	栽培食用作物的生产设施。春秋两季收获。作为更换设备的基础，有各式各样的利用价值。
牧场	100	4	400	喂养食用家畜。春秋两季收获。与田地相比，不易受气候影响，虽利润不大却也有金钱收入。

工坊	100	6	0	制造武器，防具的设施。执行制造武器命令时的必备条件。工坊的数量越多，武器的等级就越高，可制作强力武器。
兵营	100	2	0	有城镇的话，可征收战士系的士兵。虽然很少却有些收入。
教堂	100	4	0	有城镇的话，可征收僧侣系的士兵。虽然很少却有些收入。
大学	100	2	0	有城镇的话，可征收法师系的士兵。虽然很少却有些收入。
行会	100	6	0	有城镇的话，可征收盗贼系的士兵。可获得与城镇等值的收入。
市场	100	20	0	让事物等物资进行流通。每月缴纳税金。在小型设施中，收入最多。
城镇	100	6	0	一般市民居住的城镇。可增加除僵尸兵以外的征兵数。而且还有金钱收入。
酒馆	100	4	0	居住在城市中的骑士和市民休息的场所。在执行录用命令和打听消息时是必备的。而且，每月会缴纳税

				金。
图书馆	200	2	0	也向一般市民开放的图书馆，建造贤者城镇时的必备项目。有一些微薄的收入。
竞技场	200	10	0	骑士们切磋本领的场所。每月召开比武大会。修建剑士城镇时的必备设施。收入很高，仅次于市场。
葡萄园	200	10	0	生产葡萄酒。是建造药品研究所时必备的设施。收入很高，仅次于市场。

（3）编组运输部队：专门来运输粮食和钱，使用时要小心别遇到怪物或是敌人的部队，否则后果……自负。

2．城市指令

（1）委任城市：可分为：积极攻击、消极攻击、重视运输、重视内政四种，可根据游戏者的主观意识来定。

（2）用神殿魔法攻击其它城市：当被攻击的时候也可以使用防御魔法，但是一定要有女巫在城里。女巫你别越高，攻击魔法越厉害，防御魔法也就越厉害。有女巫城市的魔力才可以增长，而且为了防御着想最好将城市的魔力保持在500以上，才可以随时使用防御魔法。

（3）变换设施 可将成规模的小型建筑变成效果更好的大型建筑。（所有成规模的变换设施都是四个一组，而且要建成正方形。）

高楼住宅区：变换四个城镇而建成的大型设施，其效果相当于六个城镇。

金钱收入：18

集合市场 ：变换四个市场而建成的大型设施，其效果相当于六

个市场。

金钱收入：120

战士培训所：变换四个兵营而建成的大型设施，其效果相当于六个兵营。

金钱收入：12 战士系士兵：300

法术学院：变换四所大学而建成的大型设施，其效果相当于六所大学。

金钱收入：12 法师系士兵：300

大教堂：变换四所教堂而建成的大型设施，其效果相当于六所教堂。

金钱收入：24 僧侣系士兵：300

超强的行会：变换四所行会而建成的大型设施，其效果相当于六所行会。

金钱收入：36 盗贼系士兵：300

大农场：变换四处农场而建成的大型设施，其效果相当于六处农场。

粮食收入：3600

大牧场：变换四处牧场而建成的大型设施，其效果相当于六处牧场。

金钱收入：16 粮食收入：3000

熟练工坊：变换四个工坊而建成的大型设施，其效果相当于六个工坊。

金钱收入：36

亡灵坟墓：变换四处墓地而建成的大型设施。其效果相当于六处坟墓。

金钱收入：-30 骷髅：300 还魂尸：180 活僵尸：120

战士城镇：变换两个城镇和两座兵营而建成的大型设施。具有三个城镇和三座兵营的效果。

金钱收入：24 战士系士兵：150

法师城镇：变换两个城镇和两所大学而建成的大型设施。具有三个城镇和三所大学的效果。

金钱收入：24 法师系士兵：150

僧侣城镇 变换两个城镇和两所教堂而建成的大型设施。具有三个城镇和三所大学的效果。

金钱收入：30 僧侣系士兵：150

盗贼城镇：变换两个城镇和两所行会而建成的大型设施。具有三个城镇和三所行会的效果。

金钱收入：36 盗贼系士兵：150

经济城镇：变换两个城镇和两个市场而建成的大型设施。具有三个城镇和三个市场的效果。

金钱收入：78

工艺城镇：变换两个城镇和两个工坊而建成的大型设施。具有三个城镇和三个工坊的效果。

金钱收入：36

综合农场：变换两初田地和两处牧场而建成的大型设施。具有三处田地和三处牧场的效果。

金钱收入：12 粮食收入：3300

武器市场：变换两处工坊和两个市场而建成的大型设施。具有三处工坊和三个市场的效果。

金钱收入：78

批发市场：变换田地、牧场各一处和两个市场而建成的大型设施。具有田地、牧场各两处和四个市场的效果。

金钱收入：88 粮食收入：2200

屯田兵营：变换田地、牧场各一处和两个兵营而建成的大型设施。具有

田地、牧场各两处和四处兵营的效果。

金钱收入：16 粮食收入：2200 战士系士兵：200

怪物编制所：变换四种怪物兵设施而建成的大型设施。拥有各怪物兵设施各两个的效果。

金钱收入：-12 小恶鬼：200 女首鸟身兽 蜥蜴怪：200 粘液菌：200

士官学校：变换四种士兵培养设施而建成的大型设施。原设施

的效果消失，但全体骑士的经验值自然增加。即使有多个士官学校，效果也不会增加。

百货店：变换田地、牧场、工坊、市场、而建成的大型设施。原设施的功效消失，但所有金钱收入变为原来的1.5倍，即使有多个百货店，效果也不会改变。

药品研究所：变换田地、牧场、葡萄园、大学而建成的大型设施。原设施的功效虽然消失，但现在可以生产恢复药。药品研究所即使有一个以上，效果也不会增加。

剑士城镇：变换竞技场、兵营、行会、城镇而建成的大型设施。原先设施的功效虽然消失，但骑士、盗贼的经验值会自然增加。剑士城镇即使再增加，效果也不会增加。

贤者城镇：变换图书馆、大学、教堂、城镇而建成的大型设施。原先设施的功效虽然消失，但法师、僧侣、女巫的经验值会自然增加。贤者城镇即使再增加，效果也不会增加。

欢乐街：变换城镇、市场、酒馆、葡萄园而建成的大型设施。原先设施的功效虽然消失，但是所有资金收入可达原来的1.5倍。可像酒馆那样打探消息，执行录用指令。欢乐街即使再增加，效果也不会增加。

（4）传送士兵：把士兵传送到其它城市。

（5）制作武器：让骑士制作武器和防具，武器和防具的等级由工坊的数目来定。

（6）制作道具：让骑士制作铺助宝物。

（7）召唤：召唤怪物士兵。

3．人事指令

（1）任命职务：可任命：摄政、骑士团团长、大神官。

（2）决定领主：可决定城市的领导者。

（3）录用：录用城市里的流浪武将。（要有酒馆）

（4）移动骑士：向自己国家的其它城市移动。

（5）会见：会见俘虏，可说服俘虏加入自己的国家。“顽固”的需要多会见几次。

（6）转职：可将一定等级的骑士的职务级别升高。

4. 特别指令

（1）仓库：将仓库中的物品给骑士装备，或将骑士身上的物品卸下。

（2）探索：编组探险队到各处遗迹探索。

遗忘之地：大陆的北部，无光岛的中心地带。直至今日没有人涉足此地，一切都是神奇莫测的。如果控制了格利穆斯或是德连泰特其中一地，即可对此地进行探索。

罗涅的塔：迪尔戈德国王札科尔据说正被幽禁在此。若控制了迪尔札姆、诺尔巴鲁和梅特佩中的任何一地，即可进行探索。

塔努米的遗迹：梅特佩族长妮恩，据说被幽禁在此。若控制了迪尔札姆、诺尔巴鲁和梅特佩中的任何一地，即可进行探索。

巴特玛的遗迹：意鲁吉国王乌罗尔据说就被幽禁在此。若控制了普列札德、德尔米斯、米瓦司中的任何一地，即可进行探索。

拉儒法的地牢：自由城市阿巴札尔的评议长莫特兰据说是被幽禁在此地。若控制了，缪列札斯、洛特希尔特、阿巴札尔中的任何一地，即可进行探索。

赫塔拿之塔：被格里母札克军打败而被擒获的特利姆达被幽禁于此地。若控制了迪尔米纳、格特希尔特，阿列斯塔利亚中的任何一地，即可进行探索。

义戈玛尔的遗迹：诺拉的长老威尔辛格据说被幽禁在此，若控制了米瓦司、德尔米斯、诺拉中的任何一地，即可进行探索。

古尔根洞窟：神圣国家迈札利恩大神官普莉姆迪据说被幽禁在此，若控制了迈札利恩、海拉姆、诺拉中的任何一地，即可进行探索。

欧乌鲁的地牢：希尔提安女王弗丽埃娣雅据说被幽禁在此。若控制了科拉雷利亚、克莉塔德、海拉姆中的任何一地，即可进行探索。

突瓦尔洞窟：居住着独眼巨人，性格温良忠厚。若控制了普列札德、洛特希尔特、阿巴札尔中的任何一地，即可进行探索。

巨人的住处：居住着独眼巨人，性格粗暴。若控制了迪尔札姆、诺尔巴鲁、梅特佩中的任何一地，即可进行探索。

拉契欧斯的密林：据说在错综复杂宛如迷宫的森林中，有人看到了狮身鹰首兽。若控制了科拉雷利亚、克莉塔德、诺拉中的任何一地，即可进行探索。

肯连波姆山：据传言狮身鹰首兽曾降落到这座山山脚下的村庄，袭击了家畜。若控制着科拉雷利亚、克莉塔德、诺拉中的任何一地，即可进行探索。

狂龙的宫殿：据说为了寻求巨龙守护的密宝，许多冒险者都前去寻宝，但却无一生还。若控制了迪尔札姆、诺尔巴鲁中的任何一地，即可进行探索。

雪的泪：曾经以光明族种族一员的身份与黑暗种族军队交战的传说中的白色巨龙，隐居在雪原的边际。若控制着科拉雷利亚或是克利塔德，即可进行探索。

特拉巴涅斯山：据说有一个小地震发生频繁的山丘，也有传言说听见过巨龙的声音。若控制着德连泰特、泽拉尼迪、德尔米斯中的任何一地，即可进行探索。

火龙的宅邸：熔岩凝固而成的岩地。据说传言有人看见过身背着少女的巨龙。若控制着迈札利恩、海拉姆、诺拉中的任何一地，即可进行探索。

利古雅迪的遗迹：据说这里潜藏着蕴涵月亮女神利塞斯力量的传说中的武器。若控制了洛特希而特、阿列斯塔利亚、易尔米蓝中的任何一地，即可进行探索。

结束语

游戏画面简单，但是难度较高，法术施展的画面很绚丽。喜欢斗智游戏的玩家千万不可错过。



RPG 制造商：斯普计算机 容量：CD-ROM × 2
发行商：三联 评价：★★★
又是拯救人类？！

序章

遥远的古代，茫茫大海与苍翠的大自然中，人类过着富裕的生活。随着时代的变迁，他们进入了高度发达的文明世界。人类的生活依然十分充裕，谁也没有半句怨言，大家都相信和平是永恒不变的。但是有一天，世界突然失去了以往的和平景象。

长期以来，人类只顾着建设高度文明，一味的追求物质享受，对世界的崩溃却置之不理。高度文明虽然使人类的生活富裕起来，却把其它生物逼进了绝灭的深渊。渐渐地，人类开始了放荡无羁的生活，争夺先于谦让，最后甚至互相残杀起来。过度发达的文明正在一步一步地走向崩溃。

而这一切早已被一个人看在了眼里，他就是邪龙。邪龙是掌管破坏的神，只有他才能够把世界引向崩溃。邪龙决定毁灭这个停滞不前的旧世界，创造另一个新天地。于是，邪龙发动身边的随从，使所有的部下复活。他们拥有排山倒海之力，只要用短短的三天时间就可以使几乎整个世界受到破坏。一直以高度文明自夸的人类用巨大的机器人和铁船进行抵抗，这场战斗叫做“群魔大战”。

人类哀叹悲伤，终于明白到所失去的一切是何等地重要。而邪龙却信心十足地称道：世界的末日即将到来！然而，一位身披银铠甲的骑士的出现，打乱了邪龙的如意算盘。青年骑士接二连三地击倒了邪龙的部下，使人类看到了一线希望之光，神龙骑士将邪龙的部下全部歼灭之后，终于迎来了与邪龙

进行最后决斗的时刻。邪龙因慑于骑士的威力，收买了那些愚昧无知的统治者把他杀害了。排除了劲敌的邪龙，再次向人类发起了进攻。人类至此才如梦初醒，方知中了邪龙的诡计，于是调动了幸存的兵力和市民仓促迎战，结果节节败退，眼看到了山穷水尽的地步。就在这时，一位名叫古丽雅的巫女挺身站了出来，她不惜牺牲自己的生命降服了邪龙。正当古丽雅以生命为代价、成功地制伏邪龙的一瞬间，从她的体内发出了一团耀眼的光团，光团射向天空，化作三道光芒消失在茫茫的太空，光团到底为何物，至今仍然是一个谜。

在这场决战中一直陪伴古丽雅到最后一刻的是她的恋人西恩。看见自己心爱的人为了拯救世界而献出了生命，那情景令西恩感到心如刀割、悲痛万分。从那以后，西恩开始变了，随着时间的推移，悲痛慢慢地转变成了憎恨，一种对全世界的恨。西恩坚信：是统治者为了保住自己的性命而杀害了神龙骑士，然后又以救世为名使自己的恋人断送了生命。然而，统治者们却隐瞒了事实真相，使传说按照人类的旨意流传着。假传说把制伏邪龙的说成是神龙骑士，这究竟是因为统治者的明哲保身？还是人类为了掩盖自己丑恶的灵魂？人类又若无其事地开始了文明的重建。

剧情

突然有一天，在北之砦却发生了一场特别的战争。一伙人把聚集在北之砦的守卫全部杀死，为首的一人便是西恩。他要在这里进行一项法式，首先他利用力量封住了风之精灵。而他们封住风之精灵的目的就是为了唤醒禁锢邪龙的精灵，活捉她。然后解禁邪龙，并利用它那宏大的能量征服世界！而且在他的旁边就是称为神龙骑士的狄恩，西恩要利用狄恩的能力，控制邪龙来征服世界。

在另一边一些有志青年也知道了这一消息，但是他们不相信这件事情就只是一场简单的侵略。因为对于联合国来说北之砦是非常重要的防线，也是帝国的眼中钉。帝国竟然对它置之不理，这着实让他们感到奇怪。所以首领就派他的亲信谢里斯和卡能去那里再探听一下虚实。谢里斯和卡能一起来到城镇打听了一下北之砦的具体位置，并准备了一些装备。就向北之砦出发。

到了北之砦以后他们却没有发现一个人影，而且很安静。唯一的线索就是在地上发现一个法式用的图案，而且上面有很多的人影，同时根据经验判断这里的战争发生在半个时辰以前。除此之外他们没有发现任何线索，为了能够了解到这里到底发生了什么事情，他们开始寻找新的线索。突然他们发现一群怪人，而且不由分说就展开攻击，谢里斯和卡能只好应战，这些敌人

很弱的，很轻松的解决战斗。就在这是他们发现了一个女孩，这个女孩叫帕缇，她由于听到了莫名的声音而来到这里，所以看到了这里发生的事情，但是她也不知道地上的法式图案是什么意思。但是她的爷爷可能知道，为了能够了解真相，谢里斯和卡能就打算送帕缇回家，顺便询问一下帕缇的爷爷这个法式图案的真正含义。于是三人一行来到帕缇的家——尼比特村庄。见到了帕缇的爷爷。从帕缇的爷爷那里他们了解到这个法式的图案是用来召唤很久以前被封印的邪龙的一种法术，这有可能给人类带来一场巨大的灾难，所以谢里斯和卡能想尽快回去并告诉首领他们所发现的一切。就在这时帕缇好像听到什么声音，而谢里斯和卡能都听不到。帕缇听到水之精灵告诉她这个世界，马上就要发生可怕的事情，若不赶紧，就无法挽回了。同时水之精灵要求帕缇到西边的神殿去找她。不管这是不是真的，谢里斯决定和她一起去看看到底是怎么回事。于是谢里斯和卡能还有帕缇一起回到非里亚城得到了首领的同意之后，向港城出发了，要到西边的神殿首先要坐船才行，途中由于帕缇从未外出远行过，所以一时好奇，结果三人都迷了路，也没有什么好的办法，三人只有先休息，等到天亮再想办法了。

到了晚上正当他们休息的时候，突然出现了一个神秘人，而且这个人一直在询问他们为什么来到这个森林。谢里斯费了很大的功夫才让他明白自己是迷路了，并希望他能够带路走出这个森林。神秘人同意了，可以就在这个时候远处突然传来一声惨叫声，一个神秘人不等谢里斯等人反应过来就已经向着惨叫声处冲去，谢里斯等人也随后赶到。原来在这个森林的深处有一个妖精之村，而那一声惨叫声是一帮绑匪为了牟取暴利，而来这里绑架妖精准备去买。谢里斯等人看到这里再也忍受不了这帮毫无人道的绑匪，经过一场并不激烈的战斗，谢里斯等人帮神秘人解决了绑匪，而且也了解到神秘人叫路米娜。虽然谢里斯等人帮妖精之村解决了绑匪，但是妖精之村还是不欢迎他们要求他们赶快离开。这时候路米娜的母亲却要求谢里斯等人把路米娜一起带走，因为路米娜并不是妖精，而是从小被人遗弃的一个婴儿，幸好被妖精收养，才得以生存。但是他并不受妖精之村的欢迎，所以他的母亲很希望他能到外面，生活在自己应该生活的环境中。路米娜没有什么办法说服自己的母亲只好同意。和谢里斯等一人一起向港城出发。

一行四人刚到港城斯尼比尔就看到大街上有一伙流氓正在围着一个女孩打，谢里斯当然不能袖手旁观，上前帮了那人一把。可是他们没有想到这个叫做密斯缇的女孩却非要和他们一起去神殿，怎么说也没有办法，只有听她

的了。

一行人来到港口要求船员带他们到福列姆德尔国去,但是船员却说因为这个港口的灯塔让一群怪物占领了,所以现在所有的船都无法出海了,谢里斯等人听到之后就询问船员如果他们能够解决这些怪物他们能不能马上出海带他们到福列姆德尔去,船员当然希望这样了,因为如果谢里斯等人能够解决这些怪物的话,他们的船就又可以出海了。于是谢里斯等人来到灯塔,还没有等到谢里斯一行人上前挑战,灯塔附近的怪物就已经包围了谢里斯等人,没有什么办法,只好应战的。费了一番功夫终于消灭了这些怪物,他们回到港口告诉船员,一开始船员们还不相信,可是当谢里斯带领他们看到已经没有怪物的灯塔之后,他们终于相信了。并且很高兴的同意出海,带他们到福列姆德尔去。

在船航行的时候,第一次出行的帕缇被那美丽的海上风景陶醉了。她和谢里斯快乐的交谈着,突然海上出现了船员最害怕的漩涡,整艘船都被漩涡控制。船和人都沉入深深的大海,所有的人都不知道自己是生还是死。

过了很长时间大家才醒了过来,大家这才发现自己原来还没有死,而是来到了一个海底洞窟,大家一致认为这是一个海底城堡,正当大家猜测的时候一行怪物突然出现,而且不由分说就开始攻击。经过一场战斗,大家决定进入城堡看个究竟。进入城堡之后,他们见到了城堡的主人——珍珠。而且城主也说明了为什么邀请他们来这里和刚才所发生战斗的原因,原来她是想让谢里斯等人帮她找回她们的宝物——竖琴。同时谢里斯也从珍珠那里了解到,竖琴是用来保护这片海域的安定的,现在宝物丢失她们没有办法再保护这片海域了,而且以她们自己的实力也无法夺回宝物,所以才出此下策。谢里斯考虑了珍珠的请求,决定帮她这个忙。于是他们整理好自己的装备,同时珍珠利用自己的魔法把他们转移到宝物所在的那个空间,谢里斯等人在路米娜和帕缇的带领下奋力作战,终于从魔法师手中夺回宝物,还给了珍珠。而且在这期间被魔法师所捕获的船只也自动回到了港口。珍珠答应把他们送回地面,同时作为酬谢,谢里斯得到了红宝石。

谢里斯等人醒来的时候,发现大家已经回到了陆地上来了。

于旁边的人交谈才了解到,原来他们现在在拉奴斯港,商量一番后决定按照原计划去福列姆德尔城。一路的长途跋涉,大家想一边打听消息一边休息,在福列姆德尔城的广场上与一位士兵对话的时候,士兵提示谢里斯要知道详细的情况就要去西边的村庄。于是谢里斯等人又来到西边的巴毕拉村,

他们发现村里一片贫穷困苦的景象，所有的这一切都是由于沉重的税金所造成的，村民们苦不堪言。来到村里的酒店，谢里斯和卡能就刚才看到的情景发生了争执，就在这时一个叫路德尔福的人打断了他们谈话，并请求他们帮忙来解救这些生活在水深火热之中的人们。在谈话之间谢里斯感觉到这个路德尔福并不是一个普通人，后来发现原来他就是国王，而重税等事情都不是他所为，而是有人操纵的王国。所以路德尔福才请求他们帮助夺回城堡。他们说好第二天在酒店碰头后，路德尔福加入队伍，一行人便向城堡进发。进入城堡，发现这一切都是帝国的狄斯夏多搞的鬼，于是便展开了战斗。经过一场并不轻松的战斗，谢里斯终于战胜了狄斯夏多，夺回了福列姆德尔城。

可是就在谢里斯等人帮路德尔福夺回王国之后，路德尔福却要求王国由大臣打理，而自己要与谢里斯等人一同去战斗。同时，当他得知谢里斯等人在寻找精灵神殿时，说可能神龙教会的一个修女知道。

经过巴毕拉村来到教会。教会的大主教告诉谢里斯知道情况的修女（爱丽斯）去了城里，让他们先等一会儿。不想就在这时另一个修女急匆匆地进来说爱丽斯被全副武装的士兵抓住带往洞窟。为了能够找到爱丽斯，并最终到达精灵神殿，于是他们就马上赶去福列门教堂的洞窟，正好看见帝国的拉米亚正在拷问爱丽斯，不过爱丽斯装傻的功夫却是不错的，不用多说赶快去救爱丽斯就是了。

众人救出了爱丽斯之后才发现她可是个好吃的家伙这回可是麻烦了，又要花不少的钱给爱丽斯买东西吃了。向她询问有关精灵之岛的事情，她说在西边的小岛上，需要坐船。知道这个线索之后，谢里斯将爱丽斯送回教会，来到雷伍德港，可是爱丽斯这个馋鬼也非要加入队伍。来到港口找船员请求带到西边的小岛上，之后便坐船前往。到了西边的小岛众人就被这里的大自然风景所吸引了，可就在大伙儿欣赏岛上的风景建筑的时候，突然出现一只神兽，还未开口，神兽就发动了攻击，没办法，只有先打了再说。

战胜神兽之后，众人来到神殿，在那里见到了水之精灵。水之精灵告诉众人，有人想解除四精灵守护的封印，让禁锢的邪龙复活。而土之精灵与风之精灵已经被力量封条给封住了。水之精灵请求他们赶快找到继承神龙力量的神龙骑士，只有他才有能力阻止这一切的发生。而水之精灵只知道神龙骑士在东方大陆，看来又得自己去找了。

由于时间紧迫所以大家没有休息马上坐船来到米特亚渔村，此时大家已经都很累了，便决定先到旅馆小憩。这时，密斯缇发现了一个奇怪而又熟悉的身影。好奇的她跟着那人来到城外，而谢里斯等人也不放心地跟了出来。原来那个神秘的男子是密斯缇的师傅——帝国军“众8机队”成员之一的布列

德。他是奉命来干掉谢里斯的，即使面对着自己的徒弟，布列德也坚决要执行命令。密斯缇见到自己的师父变成了这样，实在不忍心下手，但是在与谢里斯接触的这一段时间里，密斯缇已经了解到谢里斯的为人。再加上水之精灵的话，密斯缇没有办法只好向自己的师父出手了。

击败布列德后，布列德不愿与两方为敌，退隐去了。而密斯缇也答应师父在自己解决这个事情之后要和师父生活在一起。在布列德要走的时候，他告诉了谢里斯帝国皇帝的阴谋……

休整一番后，根据布列德的话路德尔福建议先去孟米拉久。在去孟米拉久的路上众人见到了村里人所说的大窟窿，据说这个大窟窿连着地下世界。爱丽斯这个好吃鬼，嗅到香味就蠢蠢欲动，结果掉进了窟窿，大家也只好进去救她。没想到真的来到了地下城市——德瓦夫城。一路打听，在德瓦夫国王的城堡里，见到了吃得不亦乐乎的爱丽斯，真是气死人了。德瓦夫王告诉说，要回到地面的世界得去南面连接地上世界的洞窟。在路上，遇见了寻找弟弟的艾莉丝，她也加入队伍。通过洞窟，好不容易看见了地面世界的阳光，怪物们却又出现了。

出了大窟窿之后，马上向孟米拉久进发。来到孟米拉久城，在城堡里见到女王。这时大家才知道原来艾莉丝是孟米拉久的公主。路德尔福的请求得到女王的许可后，就可以利用洞窟去帝国。洞窟在克力富丽城附近，那就先来到克力富丽城。在城里的酒店吃饭时，碰见了一位商人，他请求谢里斯等人帮他把一个皮袋子捎带给米特亚村村长的女儿亚丽安娜(这时有答应和不答应两种选择)，如果答应了，来到米特亚村。谢里斯按商人的说法把皮袋子挂在腰间，突然窜出一伙人对他们发动了攻击。

击退抢劫者，大家开始对这个皮袋子有点注意了。到底里面是什么东西，要不要打开看一看呢？大伙正在讨论时，亚丽安娜出现了。她告诉大家这是能帮助她回到她原来世界的东西——妖精粉。这时，亚丽安娜的养父——村长出现了，他劝亚丽安娜不要使用这东西。鉴于如此，谢里斯暂时没有把妖精粉给亚丽安娜。来到村长家，得知更为惊奇的事情：亚丽安娜竟然是男的，他是从小被妖精界赶出来的，至于是什么原因没人知道。到了晚上，亚丽安娜为了进行回去的仪式，把艾莉丝偷偷地带了出去。幸好被大家发现了，全力阻止了这个没有感情的亚丽安娜的行为。

打败亚丽安娜后，艾莉丝和亚丽安娜一同掉进了大海。万分焦急之时，

亚丽安娜牺牲了自己，救了艾莉丝。在临死前的瞬间，这个因没有感情而被赶出来的妖精，终于感受到了爱的滋味……

结束了这次风波后，就赶紧向克力富丽城附近的洞窟行进。来到西地道，帝国军“众8机队”之一的盖雅已经守侯多时了。没什么好说的，要过去就得打败他。

从连着帝国领土的东地道出来，来到拉吉尼斯城。在广场上碰见一个战战兢兢的年轻人，他说城外有个披银铠甲的人，不知道是不是神龙骑士。来到城镇外，正在四处找寻，突然帕缇被几个市民用刀挟持。原来这又是狄斯夏多的诡计，利用市民来要挟谢里斯等人。正在这时，狄恩出现，并救下了帕缇。众人一看帕缇已经安全了，当然就对狄斯夏多不用客气了。

赶走狄斯夏多众人十分感谢狄恩，并得知原来他就是神龙骑士。但出乎意料的是，狄恩不答应阻止邪龙的复活，因为他也是帝国“众8机队”的成员之一，他只遵守皇帝的命令。同时他告诉谢里斯，如果想知道更多的答案，就去“叹息之塔”找他。

离开拉吉尼斯城，来到丹卡德村。在村长的家里，了解到村庄正受到怪物的骚扰，而这怪物居然本来是该村的特产宠物——巴比特。有的人买了巴比特后将其遗弃，结果巴比特野化以后就成了可怕的怪物。村长请求谢里斯他们捉回巴比特。（这里有接受和不接受两个选择。）接受村长的请求后，便来到寂静的树林，见到了一大群野化的巴比特。

完成丹卡德村的事件后，来到村东边的水镜之湖。看见清凉澈底的湖水，大家都不禁想嬉水一番。因为女士优先，所以谢里斯等男士就先担当起警卫的角色。这时，路米那感觉到异样的气氛，果然，在这优美的环境里，居然杀出了一群怪物。

来到帝国的首都，真是够大够繁华啊。与街道上爽快的年青人打听，得知叹息之塔在首都的东边。了解消息后先去酒店放松放松。在酒店里遇见了一位帝国士兵，他请求帮助消灭灯塔里的飞龙。因为他有重要的东西放在那里，但凭他一个人的力量是无法与飞龙对抗的。虽然谢里斯等人有点怀疑这是不是帝国的另一个圈套，但是看这帝国士兵十分诚恳，就暂且信他一次，帮个忙啦。（有接受和不接受两种选择）来到灯塔，飞龙可真够大的。击败飞龙后。那个帝国士兵也拿到了他的东西，到底是什么呢？原来是曾经送给恋人的音乐盒。没想到一个士兵也有一段悲惨的爱情故事。

从帝国的首都向东行，就来到一个荒废的村庄。在这里，居然又碰见了

阴魂不散的狄斯夏多。从他的口中，才明白原来狄恩就是谢里斯的哥哥，而也正是这个老家伙用阴谋诡计使狄恩落入他们的摆布。大家听到这里都已经再也忍受不了了，特别是谢里斯怎么能够忍受自己已经寻找了很长时间的哥哥受这个阴险小人的摆布呢，于是众人再一次给了狄斯夏多一个教训。

继续向东来到叹息之塔，见到了狄恩。大家没有想到原来狄恩知道这一切所发生的事情，但是他却无动于衷。无论谢里斯怎么劝说，狄恩就是不答应。两兄弟之间要决个生死，这难道就是命运吗？

打败了狄恩，谢里斯全里劝哥哥醒悟，参加到保护世界的队伍。在期盼之下，狄恩也渐渐打起了精神。这时狄斯夏多突然闪出，给了狄恩一冷剑。同时卡能原先的好友达克尼斯也出现，他已经恢复记忆，成为黑暗一族的成员，为帝国效命了。

狄恩死去了，谢里斯陷入了沉痛的悲哀。众人暂时回到教会。可是谢里斯整天把自己锁在房间里，一直为自己哥哥的事情闷闷不乐，谁劝都不听。这时，帕缇又听到了水之精灵的呼救声，虽然谢里斯不在队里，但事情紧急，只好马上出发去水之精灵的神殿（谢里斯暂时离队）。来到神殿，一路上是神兽的尸体，看来情况不妙。在神殿里，与达克尼斯冤家路窄地碰上了。

从神殿出来，碰见福列姆德国的士兵，告诉大家帝国已经发动攻击，消灭了联合国。路德尔福离队赶往孟米拉久，商量联合女王抗击帝国的事情。帕缇等人回到教会，帕缇用自己的感情终于激励起谢里斯。谢里斯归队后，一行人来到西地道，路德尔福正奋力地抵抗帝国军的攻击。对方则是“众8机队”的成员之一的亚奎那斯。

士兵报告说在南部岛屿附近发现帝国的船只。大伙正奇怪帝国的军队为何会出现在那个地方的时候，爱丽斯突然想起，那就是火之精灵的家。原来如此，不能让西恩的阴谋得逞。赶到火焰精灵的神殿，碰见了亚奎那斯等人。艾莉丝发现，弟弟米凯尔竟在帝国的阵营中。原来他被洗了脑，真是很残酷呀。

在一场激烈的战斗之后，米凯尔的记忆终于恢复了，与艾莉丝抱头痛哭。但是西恩已经完成了最后一步，难道他的邪恶计划真的会得逞吗？为了拯救世界，大家又向封印的大地进发。来到封印的大地，见到了帝国的秘密武器，一个巨大的机器兵人——奥梅卡诺巴。

虽然击败了西恩，但是邪龙最终还是复活了。在这时刻，帕缇决心像

神龙巫女古丽雅一样牺牲自己来封住邪龙。这时谢里斯听见了哥哥狄恩的声音，原来他也可以成为神龙骑士，一定可以击败邪龙。觉醒了的谢里斯向邪龙冲了去……

打倒了邪龙，但是它居然还能动，这……这……太恐怖了。但是就在这紧要时刻，忏悔过来的西恩上前抱住邪龙让其不能动弹，叫谢里斯给邪龙最后一击。含着泪水的谢里斯终于挥出了神龙骑士的最后一剑……

结局

一切都结束了，大家也要分手了。密斯缇要回到师傅的身边陪伴；路德尔福要回去治理他的国家；路米那打算四处游玩，多了解人类；爱丽斯回到教会；卡能要回家乡；艾莉丝也要回到孟米拉久；谢里斯和帕缇呢？他们像神仙一样云游四海去了？一个传承宣告结束了，但新的传承又将展开，战斗将继续下去……

第二结局——在魔法师的家里调查魔界之门，可以进入一个特别监狱，有很多层（太多了，我都打得头昏脑胀，没有仔细数）在最下层可见到达克尼斯的主人——邪飞龙。它有8个脑袋和一个腹部，脑袋都是99级，HP、TP均为999的厉害家伙。不过能打到最下层，每个人都应该练到99级了，多用爱丽斯的圣性魔法，很容易解决的。


卡哇伊小猫咪



SLG　制造商：ANIME　容量：CD-ROM × 1　发行商：晶合互动　评价：★★★★　可爱的小猫咪，来来！啧啧！

柴特朗笔记

“听说你一直想要一只可爱的小猫咪？”职业养猫人柴特朗面见网上认识的养猫爱好者的时候通常都用这句话开头。至于他们，通常的回答是关于自己如何爱猫而又从未养过猫的，而在我提出有只小猫希望有爱猫人士照顾的时候，这些人通常是惊喜地回答“我可以吗？”然后很显然我会给对方一个继续考虑的机会，我会用电子邮件通知对方，然后把猫送到他的家中，然后他就要照顾刚出生约十个月的小猫......

然后的然后的然后。我留下一个关于养猫的笔记，希望爱猫人士能将小猫照顾妥当——你可不要让小猫和我失望哦。

序言　要对猫咪的一切了如指掌

由四月一日猫咪开始居住在你家中直至结局，大约为九至十个月。在这一段时间内，猫咪会渐渐长大。大体分为三个阶段，头80天，即是四月到七月，这是猫咪的幼猫期；从８０天直到猫咪具有独立冒险的能力为止，是猫咪的儿童期；最后是猫咪的少儿期。要让可爱小猫咪的身心健康成长，便要看大家怎样去照顾她了。

第一章　饮食

你饿了，怎么办？吃啊！小猫饿了那？喂啊！

下面介绍各种猫食和喂猫的注意事项——你喂错了东西，猫咪可是不闻不问的啊。

伟嘉——伟嘉是什么？你到隔壁超市里去问问就知道了。这东西口感清爽，是猫咪喜爱的零食，售价200元整。但是要记得，这个是零食，可不能拿零食当饭吃，猫咪要是吃得营养不良或者厌食可都是你的罪过啊！所以伟嘉最好用作逗猫咪高兴时喂食！

牛奶——不要因为猫小就拼命喂牛奶，也不要以为你爱喝牛奶就让她多喝。牛奶是点心啊！（仅作为游戏参考）售价100元。

贝利——人类最爱吃的零食都离不开薯片、花生等等……猫咪爱吃的零食，贝利算是第一。这种鱼干小点心，售价只是80元，又便宜又好吃！而且鱼干也比伟嘉、牛奶更有营养一些。猫咪互相见面总是得意地说“今天你吃了吗？”

麦片粥——猫咪的麦粥是混合了些鱼、肉、蔬菜的“皮蛋瘦肉粥”。营养高，所以价钱也“贵一点点”，售300元。作为正餐或作点心都不错。但是不要让猫咪天天喝稀饭啊。

干燥食品——这可是个很大的概念。大家姑且根据其用途联想为普通的猫粮吧。售价是250元。这种干燥食品可比人类的白饭营养好。

高级猫食——在所有食品之中，价钱可算是最昂贵的一个。售价400元，但当然一分钱一分货，贵的当然物有所值，猫咪看了无不爱不释口。

猫罐头——最常见的猫咪食品，开罐后可是嗅到一阵阵的腥味，猫咪爱死了。售价350一罐，营养丰富，而且能够满足猫咪的空腹感，如果猫咪经常吃干燥食品来作正餐，偶然转一转口味可能会给猫咪一个惊喜呢！

鱼——因为幼猫没有足够能力去吃一条完整的鱼，所以只有在儿童猫咪时才能购买，售价250元。一条完整的鱼，是每一只小猫咪都爱的。猫咪吃完后还会把鱼骨放在口中，得意地摇头晃脑。

介绍了所有食品后，究竟哪个时候应该喂哪一种食品给小猫咪呢！建议每一至两天让猫咪饱餐一顿。零食可以在猫咪出门玩耍后，又或是成功完成你给她做的指令后，偶尔奖励一次。大家要紧记自觉去喂饲小猫咪，倘若忘记了，让猫咪饿了，她会自己拿碗出来乞求。而我也可能要控诉你虐待动物了。

第二章　游戏

吃饱了就算了啊？你以为你是在喂猪啊！猫咪闷了，记着要陪它玩耍！~喵！

在每一天的生活中，由猫咪起床至睡觉，总共可以和猫咪做四样活动。除了合理饮食令猫咪健康外，教导和玩耍也是非常重要的一环。古语有云："人之初，性本善"，猫咪也是一样，如果大家疏忽照顾，猫咪便会变得空虚和顽皮。相反，加一点爱心、耐性去教导，才会成为一只很出色的小猫咪呢！至于日常生活中有哪些活动让猫咪做呢？等我为大家讲解一下！

抚摸——无论是小孩子还是成人，如果被自己喜欢的人摸摸头发，总会觉得自己有被爱的感觉。（在你表示对MM好感的时候也可以去摸摸她的长发或者短发啊￥......%*............）所以无论猫咪成长至那一个体型，都应该定时去抚摸一下她，让她感受到你的关怀以及爱护。尤其是猫咪刚刚入住的那一段时间，因为年纪小的关系并没有安全感，只要时常摸一摸她，她灿烂的笑容就会时时出现。记着，用完指令后必须要移到猫咪的头上，将鼠标左右移动。你的感觉也好像真的摸到猫咪一样呢！

呼叫——也即是呼叫猫咪的名字。小动物非常喜欢别人呼叫自己名字的，因为会令她觉得主人会关心到她的存在。当猫咪刚搬入时，由于还是小猫一只，对自己的名字还未弄清楚，所以有时候叫她的名字时，她只会出现满头问号，不知大家在说什么。但只要训导多几下，她便开始记得了，猫咪的"实名制"可以加强小猫的服从性、记忆力及智力。另外，呼叫也可以看出猫咪此时的心情，所以，有空的时候就多叫几次啊。

搔痒——除了抚摸外，搔痒也是和猫咪接触的好机会。因为神经反射的原故，猫咪会开怀大笑。猫咪笑多一点点，日后的性格也会变得开朗。方法和抚摸一样，只要把鼠标在猫咪身上移动便可以；移动得快便可以令猫咪笑得喘不过气来呢！但要记着要适可而止，否则乐极生悲，搞到猫咪对自己生气就不太好啦！

逗猫——大家可以用逗猫棒去和猫咪互动玩耍，增进感情。而且这一项活动也可以增加猫咪的敏捷度以及体力，可谓真正的一举三得。但这个玩意儿只是对幼猫有效，因为大一点的猫咪已经成熟和斯文了许多，不会再玩这粗鲁的游戏了……你给她们讲《丑小鸭》和《青蛙王子》的故事还差不多。大家要记着如果把棒棒贴得离猫咪的鼻子太近，猫咪可要打一个大喷嚏哦。

斥骂——虽然猫咪会对你增加顺从度，但每一种生物也不喜欢被人斥骂，所以大家一定要适可而止。要是你骂的合理，她会用自己的爪去洗个脸，扮一下可爱，逗大家开心，非常有趣。要是你无理取闹，或者猫咪只会转一转身，装作生气，但也有可能，她会在大家面前大哭一场，好不可怜！记住，千万不要指望通过斥骂来树立自己的威信啊。

揪尾巴——这一个指令只有幼猫时期才可以做得到。这动作可以练习猫

咪的敏捷度和体力，但如果敏捷度数值太低的话，是无法成功的。因为动作开始时是拿着猫咪头上的一束毛发，用力一扯，把它扯到半空中，然后放开手。如果敏捷度数值高的话，猫咪可以在空中转体一周半落地，华丽非常。但相反，如果低数值的话，嘿嘿~！只好屁股开花了。

动作指令大约有这六种，看起来虽然只有单调的几样，但其实要每日作出适当的指令去教导以及训练猫咪，是一件十分困难的事。所谓“照顾猫咪一天不难，难的是长期照顾猫咪，不虐待猫咪”。最后你养猫的结局可是要靠日积月累的仔细和爱心的啊。

第三章 卫生

你可以“自甘堕落”不修边幅去唱“我很丑可是我很温柔”来的。但是咱家的小猫可是超级美猫儿胚子，所以游戏中帮猫咪清洁和美容是不可缺少的一环。除了不会令猫咪生病之外，最重要的便是令猫咪的容姿和仪态增加，可以在Cat Show中的Dress up比赛中获得高的分数。

洗澡——洗澡是个人卫生最重要的一环，一只脏兮兮的小猫，就算怎样可爱都让人难以接受啊。所以一定要定时帮猫咪以沐浴乳洗澡，沐浴乳售价为800元一支。猫咪自己也会感受到自己脏，这时候她就经常用爪子抹脸来提醒大家，要是你不搭理，苍蝇就要来光顾了！还无动于衷？猫咪要生病了啊！不过洗澡不需要每天一次，因为猫不喜欢水，若洗得太频，只会在每次洗澡时露出生气的样子！

梳毛——刷，刷，刷，我刷！猫咪全身是毛，要是都乱七八糟，怎么显得出你照顾的功劳！所以大家应该和洗澡一样，定时去帮猫咪梳理一下，令毛毛经常保持柔软、光泽。刷子售价为600元一个！替猫咪梳毛毛是很需要技巧的，大家要小心不要梳到猫咪的脸和耳朵这些位置，因为会令到她觉得不舒服和痛楚。她一旦不高兴，就会向你展开攻击，迎面用锋利的猫爪替你“按摩”一下。

除臭剂——就如人类喜欢用香水一样，猫咪也喜欢。这一支猫咪的除臭剂，售价为700元。使用的时间最好是出门玩耍回来后，又不想洗澡，大可以用这个除臭剂去清洁一番。但要紧记一点，使用的次数绝不可以太过频繁，经常把人造的东西用在猫咪身上也是一件会令猫咪讨厌的事情！

磨爪板——就算在现实生活当中，猫咪也很喜欢用爪去抓东西，例如沙发、拖鞋等等软绵绵的东西。橱子、柜子她有时候也有兴趣去动动手哦。所

以大家应适当时候将一个磨爪板给猫咪去磨一磨爪子，但是不要太频繁了。

关于猫咪外表的指令就是以上的四个，但要注意的都是清洁不同于玩耍以及吃饭，不需要每天一次。提意大家大约五至七天清洁一次就可以了。

第四章 活动

小猫咪最爱户外活动!

其实猫这种生物，你困它在一个窄窄的空间中，它一定会感到闷闷不乐。小猫咪，一向都喜欢走来走去。要是投其所好，让猫咪出到后花园出走动一番，呼吸一下新鲜的空气；不但可以令猫咪更开心、更健康，而且也不耽误喂食或者卫生。还有这个户外活动只可以在幼猫时期使用，过了七月后便会封闭，所以大家在开始时一定要善用呢!

猫咪玩得过累了，让她好好休息一下!

如果猫咪在日间玩得太累，她会经常打呵欠，来告诉大家很想睡觉。但每天要使用四个指令，如果一早上猫咪便已觉得想睡觉怎么办？方法很简单，只要大家按一下“猫咪在睡觉”图案的那个指令，猫咪便可以停止所有活动，乖乖的上床睡觉了。除了这个用途之外，如果大家觉得一天只做两至三个指令便足够的话，也可以利用这一个指令来加快时间的流逝。

猫咪病倒了，如何是好？

其实大家只要好好照顾猫咪，她会生病的机会其实微乎其微。但意外总是不能预料的，万一猫咪病了，可以给一些药物猫咪进食。而药物只有三种，分别是“退热剂，售价1000元”，“止痛剂，售价1500元”以及“特效药，售价2000元”。其实三种药都是保治百病的，而且价钱越高，猫咪康复越快。假如猫咪病了，可不能等闲视之啊，一定要“尽早发现，尽早治疗”。

猫粮和沐浴乳用光了，怎么办？不用担心，大家可以到卡哇伊宠物店进行补给，里头应有尽有，以上提到的所有物品在这里都应有尽有。至于金钱方面，在游戏开始时手头上总共有二万元去给大家购物。但紧记要节俭一点，因为游戏中并没有其他方法去赚钱，只有靠每个月一次的Cat Show里头的奖金去维持饲养猫咪的经费，所以每一次到店铺购物时，最好只买一些急需或有用的物品，不然“床头金尽，壮士无言”。你的小猫咪恐怕要迫于生计，重投他人怀抱啊。

从五月开始，每个月的5日是猫展的日子。每个月的月底，我会发电子邮件给你，介绍猫展，并且询问你会否愿意参加。报名费一千大元，但绝对

物超所值，因为奖金奖品非常丰富，你既然没有经济来源，所以务必要参加展览啊。

猫展共有五个项目，分别为“着地游戏”、“绘画展”、“听力测试”、“时装表演”、“迷宫游戏”。每个项目各有不同，但是在开始前都会有一个详细的玩法说明。在游戏结束后，以我为首的大赛组委会做出评价，评价共分三级，如果取得最高一级时，大会便会送出两样神秘礼品送给你，包括了“银铃”和“蝴蝶结”这样的好东西。“银铃”能够在一个月内让你知道猫咪具体的心情。而如果你能得到两条“蝴蝶结”，照顾猫咪的动作次数便可由四次变为五次，使你和猫咪相处的时间更长。分配奖品后，我会给你一个数值表，显示你的猫咪现在的能力数值，请你一定要留意，用来作为下个月照顾小猫咪的参考啊。

第五章 养猫日记

笨蛋，还想看什么秘技？养猫日记是留给你填写的啊。我可不希望你的日记上都是猫咪的离家出走留言和你后悔不及的检讨书哦！



SLG 制造商：游戏橘子 容量：CD-ROM×1
发行商：上海依星 评价：★★★
在PC上重温SS的旧梦……

在游戏开始，照例要回答光之女神露茜莉丝的问题来决定主角迪哈尔特的职业能力，但这次的问题多达27个，而且人物也增加了一项结盟的能力。

问题1：要成为无敌的部队，你认为最重要的是什么？	
A、统率力	基本属性为步兵，至问题2
B、机动力	基本属性为飞兵，至问题3
C、破坏力	基本属性为骑兵，至问题4

问题2：要成为英雄所需要的是什么？	
A、勇气	LV10之后追加属性为骑兵，至问题5
B、魅力	LV10之后追加属性为飞兵，至问题6
C、不屈的精神	LV10之后追加属性为枪兵，至问题8

问题3：要成为英雄所需要的是什么？	
A、温柔	LV10之后追加属性为步兵、魅力+2、结盟+5，至问题6
B、勇气	LV10之后追加属性为骑兵，至问题7
C、不屈的精神	LV10之后追加属性为枪兵，至问题9

问题4：要成为英雄所需要的是什么？	
A、温柔	LV10之后追加属性为步兵、魅力+2、结盟+5，至问题5
B、魅力	LV10之后追加属性为飞兵、魅力+3，至问题7
C、不屈的精神	LV10之后追加属性为枪兵，至问题10

问题5：以下哪种东西是你所喜欢的？	
A、暴风雨前的寂静	LV30之后追加属性为飞兵，至问题11
B、充满海水香气的海风	LV30之后追加属性为水兵，至问题11
C、树叶飞舞的秋风	LV30之后追加属性为枪兵，至问题11

问题6：以下哪种东西是你所喜欢的？	
A、充满海水香气的海风	LV30之后追加属性为水兵，至问题11
B、树叶飞舞的秋风	LV30之后追加属性为枪兵，至问题11
C、经过草原的夏风	LV30之后追加属性为骑兵，至问题11

问题7：以下哪种东西是你所喜欢的？	
A、温柔的微风	LV30之后追加属性为步兵，至问题11
B、树叶飞舞的秋风	LV30之后追加属性为枪兵，至问题11
C、充满海水香气的海风	LV30之后追加属性为水兵，至问题11

问题8：以下哪种东西是你所喜欢的？	
A、暴风雨前的寂静	LV30之后追加属性为飞兵，至问题11
B、经过草原的夏风	LV30之后追加属性为骑兵，至问题11
C、充满海水香气的海风	LV30之后追加属性为水兵，至问题11

问题9：以下哪种东西是你所喜欢的？	
A、经过草原的夏风	LV30之后追加属性为骑兵，至问题11
B、温柔的微风	LV30之后追加属性为步兵，至问题11
C、充满海水香气的海风	LV30之后追加属性为水兵，至问题11

问题10：以下哪种东西是你所喜欢的？	
A、暴风雨前的寂静	LV30之后追加属性为飞兵，至问题11
B、温柔的微风	LV30之后追加属性为步兵，至问题11
C、充满海水香气的海风	LV30之后追加属性为水兵，至问题11

问题11：你认为神是在那里的呢？	
A、天上界	LV50之后追加属性为神官、结盟+10、苏菲亚友好度+1，至问题12
B、神是不存在的	LV50之后追加属性为魔步、结盟-10、苏

菲亚友好度 -1，至问题 14

C、存在于一切有形之物之中　　LV50 之后追加属性为弓兵，至问题 13

问题 12：当世界陷入灭亡的危机时，能够拯救我们的东西是？

A、伟大的诸神　　追加魔法为 FORCEHEAL、知力 +5、佣兵 HP 回复修正 +1、结盟 +10，至问题 15

B、丰富的知识　　追加魔法为 THUNDER、知力 +8，至问题 16

C、自己的力量　　力量 +1、守备 +1、体力 +2，至问题 17

问题 13：你所指挥的部队所追求的是？

A、充分的兵力　　佣兵之雇佣上限 +1、佣兵 HP 回复修正 +1，至问题 16

B、高昂的士气　　A 修正 +2、佣兵 HP 回复修正 +1，至问题 17

C、完整的统率　　A 修正 +1、D 修正 +2，至问题 18

问题 14：你认为在哪种能力上优秀的部队是理想的呢？

A、自己的力量比军队的力量更重要　　力量 +2、守备 +1、体力 +2，至问题 17

B、钢铁般的防守　　守备 +1、D 修正 +2，至问题 18

C、将敌人粉碎的破坏力　　力量 +1、A 修正 +2，至问题 19

问题 15：你一生追求的是什么？

A、权力　　追加道具为长剑，至问题 20

B、财富　　初期资金 +80，至问题 21

C、知识　　知力 +4，至问题 22

问题 16：你希望可以在这世界上为了什么而生：

A、为了保护爱人　　追加魔法为 PROTUCTION1、知力 +2、魅力 +2、迪 雅莉丝、莉芙妮、露娜、苏菲亚、菲妮亚友好度 +1，至问题 20

B、为了令自己高高在上　　力量 +2、守备 +1，至问题 21

C、为了达成梦想　　追加魔法为 ATTACK+1、知力 +2，至问题 22

问题 17：在补给物资时，你若是受到敌人突袭的话会怎样做？

A、后退　　MV 修正 +1、佣兵 HP 回复修正 +1，至问题 21

B、反击　　A 修正 +1，至问题 22
C、防御　　D 修正 +1，至问题 23

问题 18：一支己方的侦察部队受到包围，但你的部队也在危险状态，你会作出哪种指示：

A、命令退却	追加道具为增速鞋、MV 修正 +1、魅力 -2，至问题 22
B、呼召援军、进行防御战	追加魔法为 PROTUCTION1、知力 +2，至问题 23
C、前往救助侦察部队	追加魔法为 HEAL1、知力 +2、魅力 +2，至问题 24

问题 19：当你取得强大的力量时，你会将那种力量用在什么地方？

A、为了保护人们	追加道具为纹章、魅力 +2，至问题 22
B、为了支配一切	守备 +2、力量 +1，至问题 23
C、为了贯彻正义	追加道具为十字架、佣兵 HP 回复修正 +2、结盟 +2，至问题 24

问题 20：对你来说，爱是什么？

A、是互相奉献的东西	追加魔法为 FORCEHEAL1、知力 +2、迪雅莉丝、莉芙妮、露娜、菲妮亚友好度 +1，至问题 25
B、是接受的东西	体力 +3，至问题 25
C、是无限的力量源泉	力量 +2、守备 +1，至问题 25

问题 21：你对这世界有何期望？

A、爱与希望与勇气	力量 +1、迪雅莉丝、莉芙妮、露娜、苏菲亚、菲妮亚友好度 +1，至问题 25
B、不受拘束的自由	知力 +2、佣兵雇佣数上限 +1，至问题 25
C、有秩序的统一	A 修正 +1、D 修正 +1，至问题 25

问题 22：什么是统治者所需要的能力？

A、魅力	佣兵雇佣数上限 +1、知力 +2、魅力 +2
B、决断力	追加魔法为 QUICK、知力 +2、精耐性 +1
C、实行力	佣兵雇佣数上限 +1、魅力 +2

问题23：在战争的前一晚，你要和恋人告别时会怎样做？

A、告诉她不用担心	知力+2、魅力+2，至问题25
B、温柔地抱着她	体力+3、魅力+2，至问题25
C、默默地微笑后离开	炎耐性、冷耐性、风耐性、雷耐性、圣耐性、精耐性、魅力+1，至问题25

问题24：男人是什么？

A、包容一切的爱	追加魔法为HEAL1、知力+2，至问题26
B、炽热的魂魄	佣兵雇佣数上限+1、力量+1，至问题26
C、钢一般的肉体	D修正+1、体力+1、守备+1，至问题26

问题25：在开始战斗时，你会希望自己有什么能力？

A、丰富的战术知识	知力+4，至问题26
B、冷静的判断力	守备+2、D修正+1，至问题26
C、强大的力量	力量+2、体力+2，至问题26

问题26：你认为理想的部队是怎样的呢？

A、少数而精锐	A修正+3、D修正+2、佣兵雇佣数上限-1、佣兵HP回复修正+1，至问题27
B、个别力量少而部队大	追加魔法为ATTACK+1、佣兵雇佣数上限+1、知力+2，至问题27
C、自己一个人已经足够	力量、守备、体力、知力+2、炎耐性、冷耐性、地耐性、风耐性、雷耐性、圣耐性、精耐性+1，至问题27

问题27：最后要问你是为何而战的？

A、为了得到名誉	力量+2、知力+2、魅力+2，问题结束
B、为了保护祖国	知力、结盟、炎耐性、冷耐性、地耐性、风耐性、雷耐性、圣耐性、精耐性+2，问题结束
C、为了保护所爱的人	追加魔法为PROTECTION+1、知力+2、守备+1、迪雅莉丝、莉芙妮、露娜、苏菲亚、菲妮亚友好度+1，问题结束

玩过梦幻模拟战Ⅰ、Ⅱ的玩家可以看出来Ⅲ代的系统比前两作有很大的改进，下面就向大家做必要的介绍：

关于转职及雇佣士兵

在本作中一名主角可以同时拥有好几个不同属性的职业。当指挥官的级别到15、25、45时，基本职业就会进化，而当指挥官的级别分别达到10、30、50的时候，就会增加另一个不同属性的职业。如女主角迪雅莉丝在开始时的职业为神官系的主教，当达到LV10时，增加一个魔步系的职业魔术师，而达到LV15时，若当前职业仍为主教，则会进化成神官系的圣骑士。如此在战斗之前，在转职神殿中即可以随意在两种不同属性的职业中选择了。

雇佣士兵要在战斗开始之前，与前作是相同的。开始时每一种职业只能雇佣一个兵种，随着水平的提高可雇佣的兵种则会不断的增加。而每一名指挥官最多可以雇佣八队士兵，即80名。比如一名指挥官在战斗前雇佣了六队士兵，那么在战斗中即使士兵全被消灭掉，但只要有足够的时间来恢复（可用治疗、魔法、道具），还可以再补充回来，直至你所雇佣的数目，即60名。这一点是前几作不同的。

关于移动系统

本作在战斗时没有采用回合制，而是半即时制的。首先要确定每一名指挥官要做什么，如治疗、使用魔法、道具等，而移动是其中最常用的行动。移动只需要确定指挥官在移动范围内的目的地即可。移动的路线可以是直线，也可以拐弯，因为你可以确定好几个目标地点，即使是来回折返也可以，这样有时可以绕过你不想接触的敌人。

移动的模式有三种："通常"即一般情况；"高速"即可增加移动范围，但是防御力会相对下降；"防御"则不能移动，但是由于部队做了防御的准备，防御力会提高不少。这样，在你布置好之后，选择"作战开始"，敌我双方就会按照规定的行动路线和方式开始行动。所以，移动时预测敌方的行动是很重要的。

关于战斗系统

前几作中，战斗是要控制每一个部队的，包括佣兵（因交给电脑控制不理

想），而本作中并不需要具体控制佣兵，只需要对指挥官下达命令即可。当敌我双方任何一个部队相邻时，只要没有选择治疗、魔法、道具等就会发生战斗，同一回合内己方的一支部队若与多支敌方部队相近，则会发生多次战斗，这比较符合实际。如果你采用真实的战斗方式，那么每支部队的行动方式、攻击目标、所处位置（指战场中）均可由你来指定，你战术方面的技能可以发挥无余。若将战斗动画关闭，就时间而言是非常令人满意的。

关于其他

本作中丰富了道具及宝物，还保留了召唤魔兽的系统，另外还增加了特技系统，基本的使用方法和魔法类似。本作分支剧情基本上比较少，游戏中也会有些选择回答的问题，一般是对人物之间关系，能否得到宝物产生影响，除去进入隐藏剧情外，对游戏的进程的影响不大。

继续为梦想而战吧！



SLG 制造商：大宇 容量：CD-ROM × 1
发行商：未定 评价：★★★★★
美少女应有的梦想，一起来试试吧！

一、事业结局攻略

艺能天王

演技、歌艺、仪态、自信大于7000，智能、才艺、魅力大于5000，口才、体能、道德大于4000，喜感、动感大于2000，名气大于8000，人气大于6000，且金曲奖、金像奖、金星奖、金钟奖四个奖项拿过三个以上，结局就有可能是艺能天王了。

超级巨星

演技、歌艺、仪态、自信大于7000，智能、才艺、魅力大于5000，口才、体能、道德大于4000，喜感、动感大于2000，名气大于8000，人气大于6000，唱片三张以上，戏剧六部以上（包括电视剧），广告五部以上，结局就可能是超级巨星，但也有可能和其它的结局碰上。

影剧天王

演技8000以上，口才6500以上，自信、人气、名气6000以上，魅力4000以上，道德、体能3000以上，动感、喜感2000以上，当然要拿到金像奖，最好连金钟奖都能拿到，唱片不要超过四张，戏剧大于七部以上，基本上达到这些条件应该能成影剧天王，但也有可能不小心成为超级巨星啦....

歌王

属性基本上同上，歌艺要在8000以上，一定要拿到金曲奖，唱片至少要四张以上，如果没拿到金像奖是最有可能的，否则有可能不小心变成影剧天王。

名主持人

至少当过一次以上的主持人，且拿过金钟奖最佳主持人奖，属性同上，口

才最少8000以上，只要不要不小心拿到艺能天王就有可能会是名主持人了。

超级模特儿

各属性同上，仪态8000以上，至少要拿过一次以上的金星奖，广告至少十二部以上，同时最后一年最好不要拿到金像奖或金曲奖，出来后就有希望是超级模特儿。

大导演

拍过七部以上的戏剧（包含电视剧），电影最少看过三十次以上，演技大于6500，智能大于7500，才艺大于5000，自信大于3000，名气大于5000，没和其它的结局碰上就有可能是大导演了。

唱片制作人

歌艺大于4000，才艺大于8000以上，自信大于4500，唱片大于两张，词曲卖出五支以上若没有其它的结局，那成为制作人的机率就很大了。

大老板

口才和智能大于5000以上，在股市的交易超过30次以上，去证券交易中心80次以上，且结局时银行加现金超过一千万，少录几张唱片和少拍几部电影，尽量不要和影剧天王、歌王级以上的结局冲突，结局出来是大老板的可能性就非常高了。

喜剧泰斗

演技、人气大于4000，自信名气大于5000， 喜感大于6000，戏剧大于七部，结局是喜剧泰斗的可能性就蛮大的了。

实力派歌手

歌艺7500以上，体能、名气、人气3000以上，道德、动感2000以上，唱片三张以上。

实力派演员

演技7000以上，口才4500以上，体能、名气、人气3000以上，道德、动感2000以上，戏剧大于七部以上。

专业模特儿

仪态6000以上，自信5000以上，气质、名气4000以上，魅力、人气3000以上，广告十部以上，最好拿过金星奖。

主持人

口才6000以上，自信5000以上，智能、才艺、喜感3000以上，道德2000以上，名气、人气4000以上

股东

股票买卖20次以上，去证券交易中心60次以上，金钱加存款大于一千万，属性随便，不要和偶像明星以上的事业结局碰上，结局就可能是股东了

动感歌手

歌艺大于7000，体能大于4000，叛逆、动感大于5000，名气、人气、魅力大于3000，唱片大于一张

创作型歌手

歌艺大于6500，智能大于5000，才艺、气质大于4000，道德大于2000，人气、名气大于3000，唱片大于两张

偶像歌手

歌艺、仪态、自信大于5000，魅力、气质、人气大于3000，道德大于2000，名气大于4000，唱片大于一张

偶像演员

演技、仪态大于5000，口才、自信、名气大于4000，魅力、气质、人气大于3000，道德大于2000，戏剧大于三部。

叛逆偶像

演技、叛逆大于6000，仪态、自信大于5000，口才、道德大于4000，人气、名气大于3000，戏剧大于五部。

谐星

演技、自信、喜感大于4000，人气、名气大于3000，戏剧大于三部

动作演员

演技大于4500，口才大于2000，体能大于7000，自信、名气大于3000，戏剧大于三部

配音员

演技、口才大于3000，配音的打工成功超过20次，结局就可能会是配音员了。

驻唱歌手

少接一些通告，多去民歌餐厅打工，歌艺大于4500，结局就可能会是驻唱歌手。

特技演员

演技、叛逆大于4000，体能大于6000，戏剧大于三部

兼职模特儿

仪态大于5500，魅力大于3000，气质大于2000，名气大于25000，广告大于五部，广告打工成功大于15次

街头艺人

歌艺大于3000，人气小于3000，街头表演成功大于20次

词曲创作者

歌艺大于4000，才艺大于7500，气质大于2000

作家

智能大于6500，气质、道德大于3000，词曲作品五支以上

家庭主妇

魅力、道德大于2000。

职员

最无聊的玩法，不要得到任何奖项，打工尽量找不能提升人气和名气的，比如说门市店员和餐厅服务生，快没钱时再0出去赚钱，剩下的就由你睡三

年，出来肯定是职员，另外，如果你的数值非常高，但是在银行的存款从头到尾都没变动或是用修改锁定，结局出来也会是职员喔，这点要注意一下。

归乡

这个不用说了吧……破产就要回家啦……

其余没写的就是还不知道啦……

二、追女主角的攻略

席若芸

席若芸应该算是最难追的吧，毕竟笔者有两次都追的不耐烦改去追别人。

认识她先是要参加记忆大考验，然后高熊彭胡约去PUB时选不答应，之后和她打招呼就算是认识了。

接着就不用理她，等到2001年的一月时到彩虹影业（星期日除外），第一次会碰到她跌倒，当然要选关心她了，第二次碰到她不舒服，也是一样要关心她，然后坚持送医院，以后就知道席若芸的家在哪了。

之后就是每个礼拜日到她家，直接选约她出去走走，开始会被她拒绝几次（我的纪录是八次）之后就会成功，约四到五次后选到海边，去过几次海边后就会碰到她对你特别友善的对话了，以后就可以约她出去吃饭或在她家吃饭了。

追她让人不耐烦的就是2001年的特殊节日她绝对不会和你过，不管你和她的感情多好。我在2001年和她约会27次，她居然不和我过生日——唉）

若是要和她过生日只能用自定选项，生日期间调在二月到八月之间，这样就有机会了。

隔年的情人节和她过时会出现对话选项，第三个是正确答案（答案忘了），之后大约每个月去一次就差不多了，若是有人找你拍性感写真，你去找她时她会谈到这个问题，答案选二，选一她会生气喔。五、六月时她会谈到她想开餐厅，然后说到她母亲的事，到九月时她会说她母亲出事需要钱，所以她要拍性感写真，先选反对，然后向她求婚，之后的两周就不用去找她了。

等到席若芸的性感写真出来后再去找她，然后问她妈妈的事，接下来再去找她几次（每次都是自主选项，带她出去走走）。

十月底到十一月底时她会拒绝，说她在忙开餐厅的事，不用紧张，等到十二月她就会和你出去走走了，等到结局时就娶到她啦。

温宁珊

温宁珊是个非常单纯的女孩子，说实在的，真的是单纯到让人有点受不了。

追她其实也蛮容易的，只是有几个陷阱会让你跳，只要避过的话就能手到擒来了。

要追她必定要进入YOGO唱片公司，第一天报到时她就会出现和你打招呼，之后会出现的地点就是YOGO和公园，想追她就常去那儿找她吧。

刚开始要约她出去当然是不容易，所以刚认识她时尽量多送她礼物或聊天，她对礼物是不挑的，随便送什么都行，之后和她吃一两次饭，以后就可以约她去其它的地方了，基本上约她成功率最高的就是海边，几乎十次里面可以成功九次半，多和她约会培养感情吧。

追她没有什么难度可言，唯一最困难的就是和她过情人节，简直是不可能的使命，除非你能在第一年的年初就加入YOGO认识她，然后在第二年跟她过情人节（情人节至少笔者还没和她过过），第三年由于她的男友回来了，所以那一段时间她都是约不出来的，当然更不可能过情人节。

第一次和她过生日后就直接向她表白，和她感情很好后，在第三年约三、四月时（正确时间忘了）她的男友会先出来嘲讽你，过几天会碰到温宁珊告诉你说她的男友回来了，选不要放弃她，再隔一个礼拜她的男友会再出现来向你勒索一百万，且约你一个礼拜后到公园见，这时到新潮礼品店去就会看到那儿多了一样新产品“密录机”，买下来吧，隔周约定的当天行程为公园散步，到时可以看到温美眉哭泣的图案喔。

之后就是碰到她时她会叫你陪她去海边，答应吧，再过个生日和圣诞节就happy end了。

莫筱筠

莫筱筠真的很好追，应该没有人追不到的吧......

追她只要记得一个要点，不可拍性感写真集和三级片，那多半都可以手到擒来。

追求她最要紧的就是记得她是非常甘于平淡的女孩子，平常多在民歌餐厅和电影院出现，追她最好是在若琦出现前就要让她对你有相当的好感，还有谨记送她礼物不要送太贵重和不实用的，这样反而会降低她的好感度。

一开始到民歌餐厅打听到她的消息后就会知道她的生日，2000年的第一次生日不要约她，到生日当天去民歌餐厅和她说生日快乐，之后选和她谈谈

好感会增加。

要约莫美眉也蛮简单的，平常她在星期四出现在民歌餐厅的机率非常高，第一次邀约若是筱筠问你为何要约她时最好答"筱筠需要出去走走"，太急进可是会吓到她的，虽然不管哪个答案莫叔都会强迫她答应，不过千万别吓跑她，之后的邀约只要选看电影被拒绝的机会几乎是等于零，等到看过五次电影后再约她别的选项，成功率大约就有七成了，多约几次就算是她拒绝，莫叔大部分也会出来强迫她答应的......呵呵呵........

平常得奖时别忘了到民歌餐厅跑一趟，筱筠出来道贺时不需要请她一起庆祝，当她问到将来的打算，回答她顺其自然好感会增加的比较快，若是在2000年的10月和莫筱筠的关系中等，也就是和她感情还不错，尽管还不到过特殊节日的程度，莫叔会告诉你筱筠最近很受欢迎，过几天到民歌餐厅高明权会来请你帮忙劝筱筠当他的助理，不管选答不答应都可以，若是对筱筠有信心的话就选答应吧，过几天筱筠会来质问你，这就表示你追她应该成功了。

和她过生日时她会问你对未来的计划。

回答她表演生命有限，转到幕后才能长久。

圣诞节时她会问你相不相信神的存在。

回答她宁可相信神是存在的，之后告诉她等退休后到乡间定居。

情人节时会谈到民歌餐厅的问题。

回答她健康比事业重要。

其实基本上只要和她过一次特殊节日的话，大约就能和她有圆满的结局了，只要不要拍三级片和性感写真，也不要和其它的女主角过特殊节日，那结局肯定是追到她啦。

古芊菁

古芊菁说真的是让笔者觉得最爆笑的一个角色，每次和她对话完毕后都会一直笑，现实中若真的有这种人物出现那真是精采到极点。

要认识她就是先参加记忆大考验，等结束后高熊彭胡约你去PUB时选答应，之后到梦登峰就能碰到她了。

我想很多人都对古芊菁很困扰吧....

要追她首先魅力要达到三千，若是不够的话她碰到你也会理都不理你就走了。

之后碰到她时就常会听她说刚跳完韵律操好累啊，这个时候就约她，努力的约，拼命的约，大约三、四次后她就会和你出去吃饭了，虽然后面也有可能拒绝几次，不过总之还是会和你出去就对了。

追古芊菁其实NPC设计了不少陷阱让你跳，只要和她的对话答错一个，那你可能就死也追不上她了，总之追她就是要努力的昧着良心，凡事顺着她就OK了。

以下是她的对话陷阱：

约她吃饭有时会碰到这个情形，就是她还没打扮，等她出来后就算有多不耐烦都要装做若无其事才行，若是生气的话，以后碰到你她就会生气，虽然道歉后能和她吃饭，不过吃到死也追不上她了。

五月时她会说每到这个时候就有很多人想找她拍写真集，要你说说看她是这种人吗？

千万要回答她其实可以试试看（这女人果然是爱美）。

九月她会向你抱怨新人很讨厌，回答她那些新人没想到是那么的有心机。

十月初到十月中一定要想办法碰到古芊菁，这样才有机会和她过生日。

过生日时要回答她人就是要懂得享受。

过完古芊菁的生日后，在十二月之前到梦登峰找她，她会说她十二月要出国，切记回答她希望她回来陪你过圣诞节。

十二月圣诞节时回答她明年陪她出国过圣诞节。

一月中以后在梦登峰答应陪她过情人节，会有两个选项，其实选那个都没错啦，古芊菁的回答都保证吐血。

第二次帮古芊菁过生日时她会问你不是要带她出国过生日，要回答她等到你事业有成时一定会带她去，这时会有一张亲亲的图片喔。

最后一次的圣诞节古芊菁不会陪你过，在梦登峰会碰到她说行李带一堆，好烦啊！回答她需要的时候再买。

当然还有碰到你得奖时遇到古芊菁或古芊菁送你东西时，请都选择接受，否则她会生气喔。

另外追求古芊菁还有一个重大的特点，就是你在演艺界的成就一定要超过童靖阳，否则不管你和她的感情再好，古大小姐还是会二话不说的把你给甩了....呵呵呵......

茱莉

这个超好追的，只要在PSTV和她探听消息时探听她的事，第二次时就可以和她吃饭，只要吃过几次饭，然后结局你没追到其它的女主角，最后娶的就是她啦。

范晓爱

这个也不会太难追，2001年参加综艺节目后就能认识她了，之后她常出现在永振电视、公园和KTV，刚开始几次只要和她聊天或送礼（喜欢的礼物七彩蛋糕、爱神巧克力，千万不要送她化妆品或书）之后就可以约她出去吃饭，吃过几次饭后送她爱慕花，然后持续的约会或碰面聊天，结局没追到其它的女主角娶的就是晓爱了。

林妮雯

拍过一部王金的电影就能认识她（不见得是三级片，只要是王金的就行了），之后到证券交易中心会认识她，喜欢的礼物是化妆品和首饰，多和她聊天并约她出去吃饭，后期她和马智文分手后若和她的感情不错，就可以送她爱慕花，若是和她约会的次数非常多，并送过她爱慕花，还有没追到其它的女主角，结局时就可能娶到她。

徐心宁

从一开始到梦登峰就能遇到她，碰到她时请发挥你的缠功，拼命的约她，约到她烦，那这样她就会开始答应和你出去吃饭，当然也可以和她聊天，不过她蛮难讨好的，所以我都是直接约她，说实在话笔者追她还没成功过啦，不过追她有一个要点，就是一定要再2001年的5、6月就和她培养出相当的好感，否则当她出现在医院或是出现她要出国的新闻的话那就没希望了。

童靖阳

2000年的二月中他就会主动出来找你，之后在PUB和KTV就能遇到他，送过他爱慕花之后在彩虹影业的拍戏现场也会碰到，平常和他吃饭，送礼的话就送书和男士用品（他比较喜欢书，一本除外--抓住他的心）和他对话有两个要特别注意，看到他入围奖项时，他会问你相不相信他不想得奖，回答他不相信，当他得奖时遇到他，他会说他想提高价码，选二，别怕会引起反效果，这两个答案都会增加他的好感度，千万不要送他喜感巧克力，会被他讽刺喔，另外，在他生日的时候千万不要送他东西，也不要祝他生日快乐，这样会引起反效果的。

这个童靖阳笔者终于追到手了，基本上大约和他吃个十来次饭，送他几本书，当然爱慕花是不能忘的，接下来只要没有和其它的女主角有结局的话，那结局就应该是和他的友情结局了，还有一点，若是不小心当上艺能天王的话可是看不到这个的结局呀。

马智文

先拍过一部永振电视的电视剧，拍完后到保龄球馆会随机遇到，若是遇不到的话请用S/L大法让他出现吧。

最常出现的地方是保龄球馆和乔亚影业，和林妮雯分手前在PUB也会遇到。

另外……据说他是最难追到手的。

陌生女郎

这个是谷粒的幽默啦，只要你的魅力够高，且没有追到游戏中的任何一个角色，结局就有可能娶到一个你不认识的女孩子，名字可能是诗宁、莉涵、雅雯、明宣，咦……为何没有林心如啊???

三、*游戏中其他NPC角色的出现*

席若芸

【怎么认识】第一次参加记忆大考验，节目结束后，不接受高熊彭胡的邀约，然后和她打招呼就会认识。

【出现地点】彩虹影业、公园、席若芸的家。

方若琦

【怎么认识】2001年会出现林芬芬车祸，到医院看她并付医药费就会认识。

【出现地点】若是当上她的经纪人就会每周出现在主角的家。

温宁珊

【怎么认识】加入YOGO唱片后，第一天去报到就会认识。

【出现地点】YOGO唱片公司、公园。

马智文

【怎么认识】拍完一部永振电视的电视剧后，到保龄球馆可以随机认识。

【出现地点】保龄球馆、乔亚影业、PUB（和林妮雯分手前）

高熊、彭胡

【怎么认识】主角第一次参加记忆大考验，节目录制完后，会出现高熊、彭胡、童靖阳、古芊菁，及席若芸五个人。高熊彭胡会邀请主角一起到ＰＵＢ，不论主角答应或是拒绝，都会认识这两位。

【出现地点】ＳＵＮ唱片，永振电视，ＰＵＢ

童靖阳

【怎么认识】2000年二月时会主动出现在面前。

【出现地点】ＫＴＶ，ＰＵＢ，彩虹影业。

关古威

【怎么认识】出现有关新人关古威的报导之后，若主角到民歌餐厅，就会认识关古威。

【出现地点】民歌餐厅，ＥＡＭＩ唱片，ＰＳＴＶ电视。

钱永富

【怎么认识】加入ＹＯＧＯ唱片后，自然就认识钱永富了。

【出现地点】ＹＯＧＯ唱片。男主角需为ＹＯＧＯ旗下的歌手才遇得到钱永富。

康皓

【怎么认识】慈善义工打工成功10次以上，康皓和袁佩琪会主动出现。

【出现地点】圣心慈善院。需执行慈善义工后才会出现。

王瑞恩

【怎么认识】如果主角有机会接到王瑞恩导的片子，王瑞恩会再出现跟主角谈话。

【出现地点】彩虹电影，导演为王瑞恩的拍片厂，电影院

徐心宁

【怎么认识】到梦登丰美容机构就有机会遇到徐心宁。

【出现地点】梦登丰美容机构，ＰＳＴＶ电视，ＹＯＧＯ唱片。

林妮雯

【怎么认识】主角拍过王金的片子后，到证券交易中心会有机会认识林妮雯。

【出现地点】证券交易中心，ＰＵＢ（与马智文分手前）。

古芊菁

【怎么认识】第一次参加记忆大考验后，选择一起去PUB。

【出现地点】梦登丰美容机构。

范晓爱

【怎么认识】范晓爱出道之后，主角参加综艺节目，范晓爱会出现跟主角打招呼。

【出现地点】ＳＵＮ唱片，永振电视，ＫＴＶ，公园。

周映彤

【怎么认识】加入ＥＡＭＩ唱片后，自然就认识周映彤了。

【出现地点】ＥＡＭＩ唱片。主角需为ＥＡＭＩ旗下的歌手才遇得到周映彤。

莫筱筠

【怎么认识】第一次到民歌餐厅或做民歌演唱的打工就会认识。

【出现地点】民歌餐厅，电影院。

蔡雅淑

【怎么认识】塑身美容次数够多，且仪态超过4000，梦登丰美容机构的经理蔡雅淑会出现跟主角打招呼。

【出现地点】梦登丰美容机构。

朱莉

【怎么认识】当主角名气够高，并接拍ＰＳＴＶ的电视剧，就有机会认识朱莉。遇到朱莉时，可向她打听其它艺人的消息，若是打听他本人的消息就有机会追到她。

【出现地点】ＰＳＴＶ电视拍片厂。

四、特殊物品




暗黑之服的三大要件

魅影：去精品服饰店几次后，或是把那儿的服饰买完后就可得到暗黑之服消息与魅影。

魔咒：初期常去慈善院打工，常接受慈善院的邀约，之后若是压力太高就去慈善院砸钱，约2002年的一、二月，院长就会问你是否要买下。

若是和徐心宁的关系很好，也有可能会由她送你。

狐眼：先认识马智文，然后到PUB遇到马智文和林妮雯后，拍过一部王金的电影，之后到证券市场正式认识林妮雯，多和这两位聊天，最好有关于婚姻的话题，等到2001年的十二月左右到证券市场碰到林妮雯看到她的脸色不对，知道她想结婚后，再去找马智文逼他表态，等他们要结婚时就可得到狐眼。

五、特殊电影事件




《月光宝盒》

【任务】找到《月光宝盒》适合的道具。

【方法】到新潮礼品店购买小木盒。




《脱衣舞男》

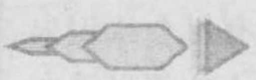
【任务】了解舞男的心理

【方法】到PUB会碰到一个舞男，付钱给他会告诉你他的心态。




《是朋友也是爱人》

电影拍完后会出现怀疑是同性恋的新闻，一周内和任何一个女明星吃饭或出游就能平反。




【最容易入围的电影】

蓝天战士、佛陀释迦牟尼、威尼斯之恋、脱衣舞男、月光宝盒、啊！好黑、金田二杀人事件、三国之赤壁、超频战警，剩下的忘了，不过要入围应以时间为准，最理想的是在三月到八月拍摄完成的片。




【最容易入围的主持人】

几乎有接到就有希望入围了，主持人通告出现的时间在四、八、十二月以随机的方式出现，若是换通告时没看到可用S/L大法让通告出现。



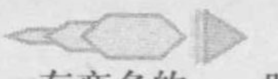

【最容易入围的电视】

我只记得文鸟，其它的忘了。




【最容易入围的广告】

洋芋片实在篇、洗衣机傻瓜篇、眼镜药水美目篇、罐头酱菜疼某篇、沙茶酱多语篇、珠宝求婚篇、泡茶包式说明篇、感冒药唱游篇、便利商店姐弟篇……只要完工时人气超过150以上的都有可能入围，最理想是名气能超过160的，不过以上几个算是机率较大的。




【最容易入围的唱片】

有蛮多的，一时来不及记录，过几天公布。



RPG 制造商：KOGADO 容量：CD-ROM × 2
发行商：金智塔 评价：★★★★
无尽的战斗！

剧情攻略

在历史发展的长河中，世界的统治者在不断的轮换着，一个一个的统治时代的变迁，也说明了每一个种族的兴旺和灭亡的过程。而在这个过程的发展中，每一个种族的过分扩张和这个种族的最终灭亡、淘汰的过程被称之为宇宙之神“神罚”——（神圣铁锤战争）。这种过程令人闻而生畏。神龙属、巨人属、不死属、精灵属、恐龙属，许多主要种族，一个个都屈服在神锤下，安分地在自然界继续生存着。

但是在如今，不断扩张势力的人类，也到了面临神锤裁罚的时候了；当神锤第一次无情的向人类挥下时，人类失去了八分之三的人口与土地；但是在之后人类并没有接受这惨痛的教训，而是在继续扩大着自己的势力，也因此而招来神锤第二次毁灭性的打击。从大灭亡中，死里逃生的主角等五千余人，跨山越海来到人类最后生存的大陆——迪克多里亚边境的菲岚岛。在短短的16年和平时间里，主角们以与自然共存为理想、过稳定安宁的生活。但是现在，神锤还是毫不留情地第三次打向迪克多里亚帝国。人类即将遭受被宇宙未知主宰者无情淘汰的命运。所有的这一切已经激怒了人类，他们为宇宙之神这种无情的行为而感到不满。于是主角们接受了帝国外交大使的请求，为了保护人们和自然界，决定重整旗鼓、挺身而出……

主角雷恩与菲岚岛的精灵、骑士们，在接受了迪克多里亚帝国的援助请求之后，开始由菲岚岛首都费列往迪克多里亚大陆进军，在通往迪克多里亚大陆的路上，雷恩与菲岚岛的精灵、骑士们选择了费列→克里布斯→

绿之路→罗斯克蒙→列士多尼亚→火之路→克列米亚→夫拉巴特→南加隆的路线进军。

雷恩决定率领骑士团，出兵援助迪克多里亚帝国，然而习惯于自然生活与和平的雷恩，对于即将投入血腥与杀戮的战场，感到隐约的不安，究竟是要不顾一切的帮助遭到天谴的人类？还是要与天对抗，阻止神锤的行动？

在风和日丽的天气里，菲岚岛的骑士团向迪克多里亚大陆缓缓进军，当人类与天谴挥刀相向时，真理究竟是站在何方，望着大地之母所孕育出来的大自然，难道人类永远也学不会与自然和平共处，永远只会掠夺与破坏……

休奈德拉等人为了让菲岚岛的骑士团能克服在迪克多里亚大陆上的剧烈战斗，决定办一场演习，以考验菲岚岛的骑士团，请将以演习当成是日后的真实战役。正确掌握敌方位置、并确实演练攻击、防卫等各项行动。行动的任务是：找出并摧毁担任靶机的10台机甲后，占领达克理布斯祭坛 。

可是在这次演习之后雷恩还是闷闷不乐，活泼热心的吉丝，看出了雷恩心中的不安，于是带着她那开朗的笑容，安慰着雷恩……。虽然人类已经经受了宇宙之神的两次神罚，而且面对这一次的神罚人类的力量显得那么的脆弱，可是这次人类必将胜利，而且也只能胜利。因为如果失败的话，人类将面临灭亡。

在行军的路上雷恩等人又见到了莫尔坎，由于莫尔坎的母亲曾经受过菲岚岛的恩惠，所以猛将骑士莫尔坎带着报恩的心情，要求加入阵容，而且还带来了一位精灵，这让骑士团阵容更为坚强。与此同时雷恩还向曾经追随自己父亲作战的克丽丝汀请教战争的方针。克丽丝汀告诉雷恩，过往的战争经验之中，胜利往往是来自于强大的魔法，所以，要争取胜利，就必须得到强大的魔法才行！

已经有了一定的准备的雷恩应该说心里应该有准备了，可是他和凯丝特在考虑同一件事情，就是到底神锤与人类，哪一边才是对的呢？人类到底有没有拯救的必要？在这里，雷恩会决定自己所要走的路，然而却对自己袒护人类、违背天意的举动感到惶惶不安，幸亏精灵吉儿在一旁的鼓励，才坚定了雷恩的决心。

终于来到帝国边境的南加隆了，骑士们也都做好了决战的心里准备，但是目睹这些因为人类的自私而招来的灾祸，骑士们暗暗发誓，若能生存下来，一定要将这次的事件流传下去，引起后世的警惕。眼前驻守的加隆城下、有一个军团的神锤部队正在逼近中。但是帝国的守备军、已完全将逃难至此的人民弃之不顾，准备开始撤退。但听说休奈德拉的昔日好友——骑士耶鲁凡将带领所有的精灵前来与菲岚岛骑士团会合，且约定好在城内驻守。

经过加隆城攻防战的洗礼，雷恩与菲兰岛的精灵、骑士们终于来到了激战中的迪克多里亚大陆，既然选择了这条路，就没有怀疑的余地，再也不能回头了！在这里，菲兰骑士团将受命于帝国的指挥，参加一场又一场的战斗，直到人类从神罚的阴影之下解放出来为止！

解决加隆城的危机之后，来到帝国重镇多列米，却在这里发现，原来帝国骑士对加隆城中子民的死活漠不关心，脑海中完全只有与神罚之间的暴力与杀伐，到底是为何而战呢？这群欠缺反省的骑士们……

帝国军作战本部已向各部队宣布了对抗神罚的东部战线反击构想。在此构想中，菲兰岛骑士团将在战线东翼的主力会战中从神罚手中夺回向以天险著名的要塞——巴连布鲁克并在帝国军到达之前担任防守的任务。此次，以会战为主力而分散兵力的神罚其驻城的守军想必不多。但仍须赶在敌人的援军赶到之前，夺回此城！

战场后，虽然巴连布鲁克城近在眼前，但是因为河流与地形的阻隔，所以部队须以逆时钟的方向，由画面的右方，转入城中；当部队行进时，为了和原定的部队进行会合，所以就全速前进，不主动对神罚部队进行任意攻击。渡河后，城中守军应该已经所剩无几，我方的弹药也耗费殆尽，若无法再用弓箭或魔法肃清敌人。只好小心翼翼的用刀箭肃清盘据在城中的敌人；夺回城池后，让所有的部队进入城里，补给疗伤，这时候，敌人大量的援军也已经来到了，但是没有过多少时间敌人就由于后备不足的原因而退兵了。

完成任务之后，雷恩等人继续行军来到迪克多里亚五大圣殿之一的拉夫鲁兹，看到庄严的大圣殿，满溢着虔诚以及敬畏的信念，没想到堕落的人世里，竟然还有这样圣洁的地方。难道，这代表着人性之中，最后的希望？因为失去信仰而临考验的人类们，经过这次战火的洗礼，是不是就能从此洗心革面、痛改前非，重新找回自己的信仰呢？

也就在同时，雷恩等人也接到情报说 由于中央战线的帝国第六骑士团外围部队，已遭神罚的袭击而全军覆没。这样下去第六骑士团除了没有退路之外，还将面临物资断绝的窘境，现在情况十分危急。为了支持这个骑士团，需要搭建临时的补给路线，但部分的补给路线会经过神罚的势力范围，所以必须严加护卫。为了确保第六骑士团使用至今的补给线，这个任务也希望由菲兰岛骑士团来担任。

菲兰岛骑士团连战皆捷，强大的战力连帝国军也不得不刮目相看，于是想到了请雷恩等人进入彭塔布里姆的遗迹，取出尘封已久的强大魔法与道具的计划，若是能得到远古所留下来的魔法与智能，定能加强战力，进而扭转战局，而雷恩也想找到这种强大魔法来对付神罚，所以雷恩与菲兰岛骑士团便义无反

顾的进入古老而阴暗的废墟之中!

在古代白色精灵的首都——彭塔布里姆的遗迹中，埋藏着许多伟大的秘术及遗产，堪称是人类击退神罚的主要关键。而帝国高等魔术学院为了取得这些伟大的遗产，开发新形的机动人，正从帝国本土派遣精锐部队前往夺取。据战况报告，帝国排山倒海的突袭攻势，都已相继被敌军压制住，因此，帝国希望支持部队经由精密转送门的传送，将部队直接送达敌军势力簿弱的遗迹入口，并且确实地执行任务。能完成使命的最佳人选，大概就只有菲兰岛骑士团了。于是雷恩的部队快速出发。部队推进到迪克多里亚帝国帝都所在的哈巴德夫斯克，雷恩终于得以觐见皇子麦斯，处处显露出王者风范的麦斯，想法正与雷恩不谋而合，准备在大战结束之后，藉由人类的深沉反省，建立一个人与自然共存的新世界，为了达到这样的理想，麦斯将白色教堂的战区以及最信赖的骑士克蕾珊，托付给了雷恩，希望能借着菲兰岛骑士团的力量，重创神罚军，来扭转战局!

在战场的另一边由嘉拉莉亚·雷斯哈将军所率领的帝国军第七军团，在巴克拉湖沼地与神罚中央突击部队发生交战。刚开始，第七军团由于雄厚的防御能力取得了胜利，但到了战争中段，由于第七军团的防守线被切断而不得不撤退。而另一方面，神罚军派出耶鲁特·巴哈马及帝列斯·鲍前往巴克拉湖前线，支持中央部队。敌方的援军，确定会通过雪之峡谷的白色教堂。若能顺利压制住敌军的增援，在神罚军等待援军的空档，第七军团就有充分的时间撤离。为了人类的胜利，帝国军的任可一个主力师团，都不能被歼灭。因此，雷恩率领的菲兰岛骑士团再度出动，准备给予敌人迎头痛击!

雷恩一直在战场的最前线艰苦的作战，与他有同样忧虑的帝国骑士西比耶忧心于人类的未来，因此，将一切的希望都托付给雷恩所率领的菲兰岛骑士团，为了能够对雷恩有所帮助，西比耶不顾自身安危，在战况吃紧的情形下，仍然请求“贤者”蒂耶前来帮助雷恩，希望雷恩能为人类，带来光明的未来。而克丽丝汀想起雷恩的父亲萨克斯临终时所交代的遗言，要雷恩坚持理想国的梦想，建立一个抛弃剑与魔法，完全依循着自然法则而生存的人类世界，虽然战争的结果还未可知，但是，雷恩终于有了坚持的信念，为了人类的未来而战斗!

再次回到拉兰却拉斯，经过了这样多的战争与杀戮，精灵娜咪发现自己越来越杀红了眼，就快要陷入失去理智的边缘了! 精灵的本性该是爱好和平与自然的，如今却在这样的环境之下，变成嗜杀的战斗机器，这样的结果怎能不令人担心? 菲兰岛的战士们，真的能在丧失心性之前，结束战争，建立理想中的国家吗?

虽然是这么想，但是神罚的时间也越来越近了，人类已经没有考虑和反省自己过错的时间了。帝国司令本部在最前线的司令部位于由阿加多大河向南走，徒步约2天行程的加那路村落里。前些日子，帝国军与神罚发生激烈的会战。虽然帝国骑士团一再地试图要突破重围，但仍不敌善用地利、顽强抵御的神罚军，并因而放弃战斗。虽然已暂时展开撤退行动，但神罚却紧追不舍的乘胜追击，并突破帝国军的防卫线，攻占了司令部。这对人类的进一步反击有很大的影响，而在这个时间雷恩等人就在司令部的附近，所以雷恩等人就没有了休息的时间，再一次进入战斗，要夺回司令部。在这次战斗中也证实了雷恩等人已经在战斗中成长起来了。

在雷恩等人攻下司令部要庆祝的时候，号称冠将的帝国军第七军团长嘉拉莉亚·雷斯哈将军，为了报答菲兰岛骑士团在白色教堂阻止战中英勇奋战，替第七军团解围的恩情，决定加入菲兰岛骑士团与雷恩并肩作战，此外，她还将她麾下的帝国骑士萨因引荐入团，为骑士团注入全新的战力！

休息的时间是短暂的，因为又有情报说有大规模的神罚水栖战力，正朝向包围着帝都的勿来多鲁海前线哨戒网而来。濒临勿来多鲁海的都市贝里斯克鲁，其水域中设置有帝都大规模的港湾施设，还包括了直属帝立魔术院管辖的施设，可说是相当重要的战略位置。此次作战的内容是守护这些设施，阻止神罚水栖战力登陆，并将沿海的敌军一网打尽。无论如何，一定要阻止敌人入侵帝国的主要都市。

再次回到可迪勇，精灵凯丝特向雷恩诉说征战至今心中的感受与想法。虽然菲兰岛的骑士团至今连战皆捷，然而理想国的梦想，真的能在战后实现？人类的劣根性真的能在逃过三次神罚之后，突然纠正过来？总之，目前能想的只有战斗吧……可是就在这时迪克多里亚帝国的皇帝身染重病，已经无法有效的统率军队了，竟然命令帝立魔术院开启了禁忌的魔法，想要藉由（伪经书）的力量一举扭转战局，却不知这样的举动不只会伤害神的军队，更会伤害人类与自然。为了胜利，甘愿招来黑暗的世界，这样同归于尽的举动，将人类的本性表露无遗……

蜂拥而至的神罚军队已开始缓慢地向战线逼近。为了鼓舞帝国军以及国民的士气，帝立魔术院遵照帝国皇帝的御令，利用暗渠三女神的神殿为起动的媒介，解放（伪经书）的力量。在这个猛烈的魔法安定之前，防卫暗渠三女神神殿的重责大任，就交由菲兰岛骑士团来负责。一旦魔法发动，在此战线上展开行动的半数神罚部队，都将因来不及撤退而被吸引至黑暗世界。到最后，举凡生物、城、山脉、海都将无一幸免，遭其吞噬殆尽，堪称是魔术史上最邪恶的禁咒。但考虑目前帝国军的状况，这可以说是不得已的选择。虽然这些事情

都是雷恩等人所不愿意做的事情，但是现在为了人类的生存，无论发生什幺事情自己都要尽自己一份微薄的力量。

皇帝陛下驾崩，临死前体悟了生前的种种错误与偏见，破坏自然、与神对抗、甚至为了胜利而不择手段，人之将死、其言也善，可是现在才翻然悔悟，会不会太迟了一些？继位为王的皇子麦斯，又该来如何弥补人类所曾经犯下的错误？还是要战下去吧！惟有生存下去，才有可能改造人类的社会……

为了给与人类措手不及的反击，神罚正企图扩充战力，根据情报，它正想尽办法让沉睡在迪克多里亚大陆的太古战士们再度复活。被封印了数个世纪、正待苏醒的巨人死皇帝的旗手也沉睡在这次的作战地点——贝鲁那港。神罚为了让它们重见光明已派遣部队前往。于是阻止神罚展开与死皇帝的旗手的复活行动，就成为了本作战的目的。

由于雷恩等人率领部队奋勇作战，人类终于阻止了旗手的复活。终于最后的决战来临了，帝国的继承者麦斯也已经十分认同菲兰岛骑士团的理念，要共同建立一个自然与人和平共处的世界，最后，贵为君王的麦斯，甚至愿意不顾身分，谦逊的请求加入菲兰岛骑士团，为了双方共同的理想一起奋斗！但是人类战胜之后的世界究竟会变得如何呢？拉秀贝儿提出了这样的疑问，如果人类真的可以用菲兰岛的生活方式与大自然和平共处，那么没有战争的世界，不再被需要的精灵们又该何去何从？这样的疑问，或许就是精灵们在决战前夕的心声吧！

神罚战争终于迎向决战的阶段。虽然神罚战力的源头——“冥府时空门”，蜂拥而出的（冥界兵团）仍然源源不绝，但帝国情报局却也侦查出六个时空门的所在位置，菲兰岛骑士团也将迎战这场最终的决战，并将（冥府时空门）加以封印，为了将劫后余生的人类，导向新的方向，祈求旗开得胜！



AVG　制造商：MIRASPACE　容量：CD-ROM × 2
发行商：上海依星　评价：★★★
再一次感受恐怖吧！

序幕

宽敞的大厅空无一人，寂静得足以令人毛骨悚然。可是刚刚进来的门却被人锁上了，这个人究竟是谁呢？这栋房子的主人去了哪里了？难道他们遇到了什么危险。我一定要找到他们。

大厅

在大厅里转转，有一座钟表吸引了我的注意，走上前看看，发现钟表的时针竟然是把钥匙。整栋房屋中，只有右边的一道门没有上锁，先进去看看吧。这是一间餐厅，餐厅里的餐具摆放得井井有条。打开抽屉，里面有一盒火柴。餐厅中的烤箱没有关上，里面的牛肉早已烤成了黑色。再看看，烤肉的下面有一个东西在闪闪发光，伸手去拿，却因为烤肉太烫，只好作罢。在餐厅各处，摆放着陈年的葡萄酒。再看看冰箱旁边的餐桌，将它折叠，在下面，看到了一张字条。想拿起来看看，突然从后面飞来了一把刀子，所幸并没有被刀子伤到，回头看去，餐厅里没有任何人，那这把刀子是从哪里飞来的呢？

二楼

从餐厅出来，走上二楼，发现客房的门被打开了，那就进去，看看能有什么发现。在桌子上，有一张写着数字的纸条。再看看，发现电话上有一个红灯在闪，很显然是答录机里有留言还没有听。原来，这个电话是神父在9月15日打来的，他说有很重要的事情要和主人说。究竟是什么事情，为什么

这么长时间，有没有人听过这个电话？打开电视机看到了非常恐怖的一幕：一个垂死挣扎的人。这个人是谁？带着这些疑问，走出了客房。

一楼

刚刚下到一楼，突然听到了一阵钢琴的声音，这声音好像是从二楼传出来的，顺着声音传来的方向，来到了二楼的钢琴房。在这间房间里也是空无一人，那刚才的琴声，是谁演奏的呢？慢慢向钢琴走过去，可以听到水滴的声音，越走近钢琴，声音就越大。打开钢琴，里面竟然藏着一具尸体，是他在滴血。这个人，死的很难看，像是活活被人勒死的，他的右手也被人砍掉了。这时我的第一个反映就是马上给警察局打电话，但是电话不知被接到了何处，从电话的另一端传来了恐怖的声音："没用的医生……"谁是没用的医生，为什么电话会接到那里……

出钢琴房

走出钢琴房，忽然听到有脚步声，随着声音追上去，进入了二楼的内部。走到窗户前面，向窗外望去，外面是一片漆黑，而且正在下着大雨。我转身要走，前方突然飞来一把斧头，只好左右闪躲，躲开一个还有另外的，要一一躲开(躲开斧头的方法是：在看清楚斧子飞来的方向后，向要躲避的方向点击鼠标)。难道真的有人要杀我？向前走，发现有一个门上沾满了血迹，进去看看，里面的光线十分昏暗，回身打开灯，可以看到地毯上也有血迹，走向前掀开地毯，突然……究竟出了什么事？

卫生间

再往前，就是卫生间了，进去看看吧。在右边的台子上会发现有一把钥匙，捡起钥匙，突然，刚才照过的镜子碎了，这究竟是怎么回事？马上出去，也没发现什么异常。在去前面的仓库看看，仓库是上着锁的，没关系，之前找到的钥匙可以打开仓库。里面放的都是些破旧的物品，但插头似乎对我能有所帮助。这里还有一副手套，仔细想想，有了它不就可以拿出烤箱中的东西了吗。

一楼餐厅

马上来到一楼的餐厅，戴上手套拿出烤箱中闪光的东西，原来是把钥匙，

先收好。再掀开桌子上的餐盘，里面竟然是只人手！这便是在钢琴里面的死尸的右手，可是这只右手为什么会在这儿？用找到的钥匙，打开餐厅中的另一道门，这是一间佣人住的房间。检查一下她的房间，看看有没有一丝线索，在屋中的一本书里，找到了一块口香糖。再看看，里面有一个用黑色帘子挡住的房间，掀开帘子，里面原来是一间葡萄酒仓库。一进入葡萄酒仓库就可以看到一幅画，画上画的是5瓶葡萄酒，它们按照红、紫、黄、蓝、黑的顺序排列。这幅画好像包含着一个秘密。再看看这间房，发现另一面墙上有一道裂缝，关掉屋里的灯，看到有一丝光亮从中间穿过，终于明白，这其实是一道暗门。要打开它，就要在餐厅里找到画上的红、紫、黄、蓝四瓶葡萄酒。这四瓶酒一瓶在冰箱里，一瓶在微波炉里，一瓶在炉子上的壁橱里，另一个在放杯子的柜子里。拿着四瓶酒，回到仓库，将它们放在最里面的柜子里，放进去的方法是按照刚才图画上的葡萄酒摆放的顺序，按照葡萄酒的年份放进去。所以我们要先将红色(1911年产的)的放进(1.1)里，将紫色(1923年产的)的放进(2.3)里，将黄色(1932年产的)的放进(3.2)里，将蓝色(1941年产的)的放进(4.1)里,然后拉动右下脚的酒瓶。墙上的暗门便慢慢打开了。

暗门

进入里面，有一个不知名的女佣蜷缩在角落里，看到我来了，嘴里说着一些让人听不懂的话，飞一般地跑了出去。刚到大厅，突然一声巨响，天花板上的吊灯落了下来，重重地砸在女佣的身上，她就这样的死在了我的面前。她到底是谁，她的死究竟是意外还是有人要害她。再次回到刚才秘密的葡萄酒仓库，检查里面所有的酒桶，发现其中的一个是空的。打开它，在瓶盖上可以发现一把钥匙。有了这把钥匙，我就可以到其他的房间去寻找线索了。

二楼

再上到二楼，用刚刚找到的钥匙打开里面的一扇门，进去看看。打开里面的柜子，里面有一把钥匙，刚要伸手去拿，从柜子里突然伸出了一双黑色的人手，好像要告诉我不要拿这把钥匙，不理他，将钥匙拿走。再看看屋里桌子上的抽屉，里面有一把钥匙。在床上，有一个黑色的包包，但使用任何办法都无法将它打开。它的锁眼似乎非常特别，是十字架的形状。等找到钥匙再来吧。

回到一楼

再回到一楼，用找到的钥匙打开大厅左边的门，走进去。穿过房间，再往里走可以看到两道门，白色的门是通往车库的。进入车库，里面一片黑暗，看来还是先修好车库的灯再往里走。走到电源盒前，突然看到身后有一个女孩，说了两句话便消失得无影无踪了。要修理车库的灯，只有将在仓库中找到的插头放到G的位置，整个车库的灯全都亮了。向仓库内部走去，想试着从另一道门出去，发现这道门被东西卡住了。往回走，一个男人突然出现在了面前，他说他是这栋房子的管家叫史丹利，他告诉我他会打开一楼所有的门，然后去二楼检查。

大厅

走出车库，来到大厅，先上二楼看看，史丹利却挡住了我的去路，不让上去。那只好在一楼看看再说吧，走到楼梯旁的大门前，这扇门已经被史丹利打开了。进去看看，也许可以发现更大的秘密。进入里面的宴会厅，在墙壁上挂着很多的油画，其中一幅显得与众不同，这幅画上有三个骷髅头。这幅画的下面，有一个小小的按钮，按动按钮，在画的底下竟然有一幅地图，看来我们又得到了一个线索。在这个宴会厅里，有四个穿戴盔甲的骑士，其中一个手上的长剑不知道去了哪里。再看看壁炉，里面有一把斧头，还是先收好吧，今后一定会派上用场。在壁炉旁边，有一个盾牌，上面插着两把剑，因为缺了些什么，所以不能拔出来。

书房

走出宴会厅，下一个要检查的是书房。在书房里，用你有的钥匙打开书桌中间的抽屉，这时旁边的抽屉也同时打开，检查抽屉，找到了一本木书。拿这书走到书架前，发现其中一个架子上缺了一本，将找到的木书放进空着的位子，将会听到机械转动的声音从莫扎特的头像的方向传来。走到莫扎特的头像前，检查头像。莫扎特的头像就会转动，在它的脑后可以看到一个按钮，按动按钮，书房的音响就会打开，检查音响发现里面并没有唱片，看来还是找到唱片后再回来吧。

卫生间

离开书房，再去卫生间看看吧。这个卫生间十分的肮脏，进去后隐隐约约地听到了水声，往里走，看到一个厚厚的黑帘挡住了浴缸，似乎要掩盖什么秘密。走上去掀开黑帘，看到的足以令人作呕：一个男人，浑身沾满了血迹，瞪圆双眼，死在了浴缸里。死尸，为什么又是一具？究竟我还会遇到多少死尸，难道所有的人都死了吗？？？我一定要找到真相。再往里走，里面是一间三温暖，当捡起椅子上的一颗牙齿时，三温暖里的温度突然上升，难道有人要杀我，一定要逃离三温暖，不能死在这里(逃离三温暖的方法：螺丝起子卸下温控器，再将口香糖放进左下角的头像上，用鼠标点击头像，但不能再嚼时，将嚼好的口香糖放在温控器降温的按钮上，这时三温暖的温度就会下降，就可以走出三温暖了，这一切要在30秒内完成)。

三楼

逃出三温暖，我条算找到史丹利，告诉他发生的一切。走上三楼，他在那里等着你，他会带你去找杰比。来到杰比的房间，和杰比聊聊，他告诉我有关秘密通道，LP盘和史丹利房间的钥匙等秘密。然后，我让杰比和史丹利躲起来。随后检查杰比的房间，在他的床底下，找到一块木块。再来到隔壁的卫生间，放掉浴缸里的水，可以得到一把钥匙。走出厕所。仔细搜索三楼的房间，在杰比的玩具房里的玩具房子里可以找到一块木块和一张字条。在客房里可以找到另一块木块。看来这回找到了不少有用的线索。

回到二楼

再回到二楼看看，进入安妮的房间，房间有我需要的LP唱盘。先不着急下楼，在二楼再找找看，说不定还会有发现。来到客房，发现在窗台上，有一个收音机，可以取出电池，这一定有用，还是先收好。再去罗杰的房间找找，在他的床上，有一本日记，上面记载着他所看到的恐怖景象。

研究日志

现在再回到一楼，来到书房，将找到的LP唱盘放在音响里。这时书柜就会开始动起来，并开启到达秘密研究所的通道。进入秘密研究所，看到了另一具尸体，这次是罗杰的，他死在了自己的桌前。罗杰死得很惨，帮他把

眼睛合上，可以使他看起来好些。在他的桌上，摆放着一个骷髅头，这好像是一个机关，这时突然想起在三温暖找到的那个牙齿，将它放在骷髅牙齿上残缺的位置，就会听到箱子被打开的声音。仔细检查资料箱，可以找到一份有关迷逸香研究日志。

史丹利的房间

再回到一楼，走到史丹利的房间，可是房门是锁着的，想起罗杰说过史丹利房间的钥匙在那个女佣的身上。回到大厅，检查被吊灯砸死的女佣，在她的身上果然找到了一把钥匙，拿着钥匙回到刚才的房间，果然门打开了。在他的房间里，找到一块和以前相同的木块和一份过期的报纸，报纸上的杀人犯和史丹利长得很像，难道他是真正的杀人凶手。

一楼的暖气房

我们似乎还有一间房间没有进入，那就是一楼的暖气房。在工具架上找到一个手电，将手电和干电池合并，从另外一个门出去，在里面有另外一扇门，要从这扇门进去，就要先解开一个谜题，将以前找到的四个木块，按照他们的形状摆在旁边的画格里，这并不是件难事。门打开了，我们就可以下去了。

越往下，变得越黑暗，必须借助手电才能看清前面的道路(使用手电的方法：点鼠标右键，手电打开，按手电指的方向，点左键就可以走了)。一直向前走，在路上可以捡到一把钥匙，在最深处，是一个地下祭坛，第一次见到了恶灵，原来所有的人都是他杀的。恶灵拿起一个蜡烛台向我刺来，就在千钧一发之际，神父出现了，他用尽全力将我从恶灵的手中救了出来，但他却不幸的死去了。临死前，告诉了我们他是为了驱鬼而来的，驱鬼的方法都记载在了经文上。拿出经文，仔细阅读一番，驱鬼经文上说：我们要找到5根蜡烛和一些迷逸香才能消灭恶灵。在祈祷室里面有一副画有三个神父的画，按动旁边的三个按钮，图画上的三个神父都闭上了眼睛并可以听到机械运动的声音，房中的圣水池开始流水。走到祭台前，拿起圣水瓶，在祭台右边的圣水池将它灌满。

蜡烛和迷逸香

现在我的当务之急是找到蜡烛和迷逸香。再来到一层的厕所，仔细检查

尸体，在它的口袋里找到一把钥匙。拿着钥匙走到二楼，在罗杰房间中，用十字架状的钥匙，打开先前不能打开的小包包，里面有5根蜡烛，捡起收好。再次来到安妮的房间，在梳妆台前，用在地下室找到的钥匙，打开首饰盒。在里面有一个很大的红宝石。拿着红宝石来到宴会厅，将它放到盾牌后的长剑上，这时便可将长剑取下，放在穿盔甲的骑士手上，右边的秘密之门就会打开。向下走去，进入温室。在里面可以看到迷逸香的花盆，但是还没开花。要使迷逸香开花，就必须使室温达到一定的温度。但是检查温室的温度计，发现它已经坏掉了。只好调整整个家里的温度。走出这个房间需要密码，密码是4280。走出房间，来到暖气室，在这里可以调整整个房间的温度。调节的方法是：按4和7是提高温度，按9是降低温度。将温度调到28度时，这时迷逸香就开花了，回到温室，摘下迷逸香，将它和圣水合并。

祈祷室

再次回到祈祷室。回到祈祷室后，走到祭坛前，利用在宴会场得到的地图测量一下方位之后，将找到的5根蜡烛按照驱鬼经上的位置摆放在蜡烛台上,用火柴将蜡烛点燃。这时仪式已经完成。一切准备完毕，接下来要做的是在30分钟内消灭恶灵。

地下祭坛

恶灵躲在地下祭坛里，但刚才走过的道路已经堵上了，只好另找入口。在以前入口旁边还有一扇门。用找到的钥匙打开这扇门，向前行进。按照地图行进到一个地图上写着石头像的地方，可以收集到被切开的石头。在地图标志着钥匙的地方，会因为石头而看不到什么东西。按照地图标志的踏板的地方，可以看到一个踏板。踩到踏板的上面时，产生了一阵剧烈的震动。回到标注钥匙的地方，仔细检查，可以找到一把钥匙，捡起。然后来到一扇铁门前，用找到的钥匙打开这扇门，进入。向左移动，可以看见一尊木乃伊像，仔细检查木乃伊，检查头部时，发现木乃伊的头部是空的。检查木乃伊像的下面，可以知道需要把头剪下。拿起以前找到的斧头，向木乃伊的头砍去。将头砍下后在头骨里面找到另一半的石头。刚要离开，突然，有火球向我飞来，马上躲开(躲开火球的方法：注意火球飞来的方向，在火球飞来的方向会有一道闪光，找到要躲的方向，点击鼠标，即可躲开)。火球飞完，就会看到恶灵的面孔。到机械装备的前方，用找到的两块石头，放在机械装备的上面，那么门就会打开，我们就可以进入祭坛了。

最终决战

在祭坛里与恶灵展开了殊死搏斗，当恶灵不注意的时候，对恶灵行使除灵大法，然后恶灵就转移到安妮的身上。可是恶灵未能完全的支配安妮的身体，最终与安妮一同死亡。

恶梦般的一天终于结束，我和杰比一起坐车离开了这栋房子。



AVG 制造商：CAPCOM 容量：CD-ROM × 1
发行商：上海育碧 评价：★★★★★
电脑玩家也来感受一下恐怖吧！

一场让你浑身战栗的生死搏斗，将在这所充满血腥的大楼里展开。当你面对极度恐惧时，该怎么做呢？

Chris（Hard Mode） 三小时快速攻略流程!

除草

一开始先往食堂走，见到门后左转走到底检查 STARS 同伴的尸体拿到两个弹夹走回大厅，故事介绍，无法跳过。捡到手枪后上楼右转，进左边的门，有三具僵尸（可以用逃的不用打，技巧是贴着墙壁，僵尸会自己碰到墙壁而转向）赶快冲过去，走到底进门桌上有一本绿色的书，不必拿了直接出去。此走廊有三具僵尸，干掉他们后下楼，还有一具僵尸，可以用逃的。把身上的东西全放进宝箱只留下手枪弹夹（刀子可有可无，要省子弹就带着刀子吧）从房间中拿除草剂。上楼走回大厅的中楼，进左边的门拿小钥匙及弹夹，不要检查STARS队员否则会被乌鸦咬。出门后，往前进食堂楼中有两具僵尸，无聊就干掉他们吧。将石像推落，进门，此时有四具僵尸在走廊里，全部干掉后下楼。这走廊有三具僵尸，干掉后进楼梯转角的小部屋。见到 Rebacca 后拿到钥匙。出门时 Rebacca 会问你要不要让她跟着，回答 YES 的流程比较难（要操纵 Rebacca 去拿血清及配 V-JOLT 救 Chris)没有把握三小时破关的人就回答 NO 吧（出门前身上应该要有剑之钥匙，小钥匙，除草剂）出门后右转出门，走廊上有三具僵尸，干掉后一直走到有树根的房间，将除草剂放进水池，通过树根可拿到

铠之钥匙。

新武器一霰弹枪

出来后直走进门（往小部屋的门）进左边的门可拿到坏掉的霰弹枪、弹夹，用掉小钥匙 可以拿到霰弹。回转进走廊，右转右边门内有弹夹可补充，出门后右转，再左转到底检查门后不要进入（意在把钥匙用掉，留出一个空地）再回转直走进左边的门可回到食堂中楼。出门后回到大厅，检查左边的门，如果子弹还够就不用进去了（里面有弹夹及霰弹，要拿霰弹就还要带小钥匙，最里面大镜子的房间不用去，要先破关拿到 Special 钥匙才能进去换衣服）。进右边的门，左边推开障碍物进去可拿到色带，所以不用去拿，地图也不要拿。开右边的门，剑之钥匙已经没有用了，回答YES丢掉它吧！ 进门后这段走廊有两只狼犬，干掉它们后在第二只狼犬出现的地方推开可移动的柜子可拿补充子弹。进门后检查右边的门不要进去，直走见到门后进去，放掉浴缸的水可拿到小钥匙，出来后继续往前走，进左边的门，拿好的霰弹枪，将坏的霰弹枪放回去。

寻找四枚徽章

出来后直走进门，这边有两只僵尸（本人定这里为A点）。干掉后进右边原本反锁的门，进物置的房间，将身上东西放回宝箱只留下手枪(霰弹枪二选一吧)及弹夹，铠之钥匙。往回走到 A 点，右转到底进有画的房间，依序检查画（年纪由小到大，出生——幼年——元气少年——青年——中年——老年——死）可拿到四个徽章之一。回到物置房间那边，上楼，右转走到底进门，右转进蓝色门，将两个石像堵住毒气孔再按地上的红钮，可得到另一枚徽章。再顺着路走回大厅中楼，开门进中楼前有道门，检查不要进去，会提醒你铠之钥匙无用了，回答YES吧。进中楼，下楼进食堂，捡地上刚刚推落石像得到的蓝宝石及壁上的银色板，进门往小部屋方向走（走右前方的门）往前走数步后右边有个通道，尽头进入后将蓝宝石放入石像左眼可得到第三枚徽章。走回小部屋，将身上所有东西放回宝箱，只留下一把枪及弹夹还有银色板（要准备去打蛇了，带手枪就可以了）。往回走，往食堂方向走，在走廊时左转到底进左边的门，右边有书柜，推开书柜检查可得到一本乐谱，在钢琴前使用乐谱 Rebacca 会进来帮你弹琴，她说她要暂时独自练习一下。先出门，把没拿的弹夹拿一拿后，过几分钟再回来，Rebacca 已经练习好了，弹完琴后左边会出现一道密门，拿下金

色板放回银色板。回食堂，将金色版放回原先银色板的位置，古钟会自动移开，可拿到盾之钥匙。走回大厅上楼，进右前方的门，进门后进第一道门，往前冲（前方转角有一具僵尸，不用打了）。走上阶梯，进门，盾之钥匙的功用没了，丢下它吧，进门跟蛇打吧，打大概 5-7 发后蛇会逃跑。检查蛇进来的地方可拿到第四枚徽章，所有徽章都到齐了，木桶上还有霰弹，顺便拿吧。出门，忽然蛇毒发作，（在小部屋回答 YES 要让 Rebacca 跟着的话现在要操作 Rebacca 去小部屋拿血清来救Chris 了）。Rebacca 出现来救你，醒来后带着霰弹枪及四枚徽章往中庭出发！出小部屋上楼，走回大厅中楼，进左边的门，走到底进门，出来下楼，不进物置的房间，出门后右转到底再右转进门，有只狼犬，轰掉它，尽头左边有放四个徽章的地方，将四枚徽章通通放入后门就可以开了。

铲除树根－植物 42

进门，推小梯子可借着梯子拿到四角板手。出门后有三只狼犬，等它们靠近时一起轰掉吧（小弟最好的纪录，两发干掉三只狼犬）。往前走，左转到底使用四角板手，水会转向。进水池，一路用跑的，因为蛇会一直掉下来，所以不理它们。下升降机，这边也有三只狼犬，干掉它们后进门，又有三只狼犬（如果是玩 Jill 就只是僵尸而已）干掉后进门。将石像往右推，右边通道有个破洞，用石像堵住它吧！进 001 室对面的房间，将四角手扳手放回宝箱，房间还有补血的药及弹夹，身上只留下手枪及弹夹就够了。进 001室，房间内有两具僵尸，一起干掉吧！床上有一本红色的书，小柜子那边有小钥匙拿到小钥匙后检查书桌可得到霰弹，洗手间将浴缸水放掉后可拿到制御室的钥匙，出门后进刚刚用石像堵住洞的通道（左边红色门不用去了，对快速攻略而言只是浪费时间而已）。进门直走，看到门就进去，中间蜂巢那边可拿到 002 室的钥匙，出门走到底进 002 室。推开柜子可下楼，这个通道有三个箱子，第一个箱子要先往回推，再推向墙壁再往前推，总之可用三个箱子作成通路。再顺着路进门，右转看到第一个门不要进去，再往前走（鲨鱼现在是无敌的，不要跟它们耗）。检查右边的门后用掉制御室之钥匙进门，检查闸门开关将水放掉，检查另一面墙的开关，出门进左边的门。拿到一堆东西和003 室的钥匙，出门后进大树根的房间可拿到小钥匙，往回走，看到鲨鱼在挣扎吧？让它们自生自灭吧。上楼回刚刚蜂巢的房间，进 003室，检查书柜，将红色书放回书柜，另一个柜子自动移开，出现一道门，检查书桌好像拿到的是色带吧？进门打怪树

(在小部屋回答 YES 让 Rebacca 跟的人因为现在 Chris 被怪树抓住就要操作 Rebacca 到对面房间配 V-JOLT 然后到楼下树根那边用 V-JOLT 救 Chris 了， 对面房间的门密码随便按吧全亮起来就可以进去了，跟“第 11 小时”比起来简单多了，V-JOLT 配法好像是 1+2=3 2+4=6 3+4=7 6+7=13 13+3=16，水是 1，其他上面都有数字，加起来等于 16 就可以了)。打死怪树后可拿到兜之钥匙，往回走，将身上所有东西放回宝箱，只留下霰弹枪及兜之钥匙。

干掉大蛇

往回走，此时屋内会再次有怪物了，这次的怪物比较难缠，用霰弹枪都要三发才能搞定。有画的屋斜对面房间打开台灯可拿到最后之书及麦林弹 (不知道该怎么称呼， 我们都叫它麦林弹)。走回小部屋那边把身上的东西全部放进宝箱，只留下霰弹枪及兜之钥匙往小部屋走。原本有僵尸的地方都有怪物，要小心，一路用霰弹枪吧！ 走到小部屋那边上楼，还有两只怪物，左边门进去将梯子往前推两格， 拿桌上的子弹, 关灯， 走上梯子可拿到红宝石(如果位置很熟，可节省时间一进门就关灯推梯子)出门后下楼。走到上一次放蓝宝石的地方放入红宝石，可拿到麦林手枪。往物置房走，将身上的东西都放回宝箱， 只留下霰弹枪及兜之钥匙。 出门后上楼， 走廊上还有两只怪物，干掉后往左走到底进门。再走进门打蛇吧 (兜之钥匙没有用了, 丢了吧)。检查钢琴， 蛇会出现， 六发霰弹一定可以干掉大蛇， 干掉后下坑洞, 再下楼，一路上僵尸都不用打了，一路冲就好了。进厨房，有一把小钥匙，拿到后往右走，地上有一具僵尸，踩烂它吧，坐电梯，往右走，还有僵尸，随便你要不要打。 进房间可拿到电池及霰弹. 往回走， 进门， 一进去就有僵尸，顺手干掉吧。桌内有麦林弹 (小怪物都是一发毙命喔)。推开书柜 (左手边有一只僵尸，看着办吧)里面只有手枪弹及色带，不用进去了。往另一边走，进门，打开墙上灯的开关将石像推到光的地方，密门出现，可拿到第一片 MO 片。 往回走到厨房， 旁边还有道门, 过场动画, 跳过吧。

中庭

上楼梯再往物置房走， 拿回四角扳手， 身上带着麦林弹枪及电池, 去中庭。 过水池下电梯， 将电池放进墙内电池座， 坐升降机上去， 去水闸门去, 用四角扳手 (四角扳手没用了，拿回物置放后赶快回来)，下刚刚上来的升降机。前方出现通路，可下楼。往右边门进去，墙上有一把火焰枪，为节省麦

林弹，带着吧。顺着路走，可找到 Recco（不知道有没有拼错，随便啦）Recco 被干掉后，不要检查 Recco，只有弹夹而已不用拿了。在地上检六角扳手，发电机那边还有补血及霰弹，火焰枪大概可干掉两只怪物，运气好的话可干掉三只。将火焰枪放回去，出门，顺着路走，墙上有个六角形的洞，使用六角扳手可造成通路。进门，墙上又有一把火焰枪，带着吧。往右走，有一颗大石头挡住，走到大石头那边，面向刚刚进来的门，冲吧，石头会开始滚，躲进转角后等石头滚过。在刚刚石头的位置可找到麦林弹，有一只怪物会出现，干掉后走到石头停止的地方，进门有一只大蜘蛛，用火焰枪干掉后（运气不好就补它一颗麦林弹）。出门再进来，因为大蜘蛛死后会出现一堆小蜘蛛，出门再进来就会消失。在角落可找到一把刀子，用刀子砍掉门上的障碍后出门（终于有可用武器打通路的情节了，第一次玩时在大镜子房间还以为可以用枪轰开镜子进隐藏房间哩！）。往左冲，一路上有蛇，不用理它们，将火焰枪放回墙上，往回冲到尽头进门，将身上所有东西放回宝箱，只留下麦林弹枪或霰弹枪及六角扳手还有最后之书(上)。出门冲到尽头进门往右走，又有一颗大石头，准备好就往回冲，石头过后尽头去可找到第二片 MO。路中间有一个六角形的孔，使用六角扳手转三次，右手边会出现通路。进门，将石像推到与地上凹处平行，使用六角扳手两次，将石像推到凹处，可拿到最后之书。检查两本最后之书可拿到两枚徽章，往回走到尽头上电梯，将两枚徽章放回水池两侧，过场动画。通路产生，下楼后再下楼，看到宝箱后将身上只留下霰弹枪及一片 MO 片(一片就好了)。

研究所－最终决战

出门有三只僵尸，左边通到尽头可拿到第三片 MO，旁边房间被锁住现在进不去。干掉僵尸后下楼左转，一路上有僵尸，冲吧！进第二个看到的门，操作电脑，NAME 是 JOHN，PASSWORD 是 ADA，B2 的 PASSWORD 是MOLE，解开 B2 及 B3 的锁后往回走（地上幻灯片不用捡了）。上楼，进刚刚锁住的房间，幻灯机的旁边检查后柱子会移开，可拿到一把钥匙。下楼左转，用掉刚刚的 钥匙 可进第一个门又有三具僵尸，自己看着办吧。进一进门左手边的房间，手术台上有霰弹，将两个箱子堵住毒气孔（这地方的推法很有意思，自己琢磨吧）。将梯子推进红钮处，上通气口，进停尸房可拿到麦林弹，将一片 MO COPY 资料。出房间再进左手边的门（刚刚进来的门），直走进房间将枪换成麦林弹枪，身上带着一片

MO 。出门后左转进门，有三只怪物，一只赏它一发吧，尽头处有电力开关，打开后再进下一个门。干掉怪物后用 MO 片 COPY 资料，进下一道门，打开总开关。往回走上电梯准备打 TYRANT 了(没把握的人身上带着药草吧)，故事情节交代，无法跳过。干掉 TYRANT 后，往回走，Rebacca 竟然没死，回房间拿最后一片 MO 片，直走出门右转到尽头楼梯旁，进门，再进右前方的门（左边的门是有关 Computer 那部分 User Name, Password 的资料)，有四具僵尸，自己看着办吧。将 MO 片 COPY 成资料，出门后右转，进门救 Jill 了！救到 Jill 后往回走。上楼，准备逃跑，路上有一颗电池，使用后上电梯，准备再打一次 TYRANT 了。捡起信号弹，使用后 Ben 会开直升机过来，同时 TYRANT 会再出现，赏它几棵麦林弹后 Ben 会丢下本游戏的终极武器，赏给 TYRANT 后就可看破关动画了！



RPG 制造商：大点科技 容量：CD-ROM × 1
发行商：第三波 评价：★★★★★

跨越时空的爱恋竟是……

人物介绍

黑无常

是阎罗王手下的护法，白无常的哥哥，在地狱被黑天占领后，被大家推选去人间找阎罗王，他的攻击力是最强的，但速度很慢。是游戏一开始就由玩家控制的人物。

悲罗汉

大佛寺的现任主持，他的妻子和女儿都因为这场劫难而死去了。他为了找回自己的亲人，和黑无常他们一同进入地狱，后来竟帮阎罗王打倒黑天。

古涛

好象是故事的主角，也就是阎罗王，年轻有为，也缠绕在感情的纠葛中不能自拔，他的攻击速度快，最重要的乾坤大挪移魔法也只有他能学会。

白无常

名字是韵儿，也是阎罗王手下的护法，黑无常的妹妹，深深爱着古涛，开始被黑天抓住强迫成婚，后来被众人救出，并加入队伍，擅长恢复魔法，是最后决战的重要人物。

关于系统的说明

游戏中画面下方有人物的状态，其中每个人的头像上方有几个状态控制按钮：

遵命：	由玩家手动控制。
保护领队：	一般除领队以外的其他人应该用这个状态，可以保护领队不受伤害。
和平共处：	一般不选，这个状态的人不会对任何人攻击，就算敌人攻击你也不还击。
消灭敌人：	是见了敌人就打，不过会跟随领队身边。
绝命追杀：	不受领队控制，见了敌人，不打死就不回来，一般不选这个状态，因为碰到敌人多又厉害的情况，会因为电脑的控制不当，我方队员很快就会阵亡的。

点击人物的头像就可以打开菜单：里面有队员的状态、装备、物品等。得到的物品一般都放到领队身上，装备和物品是分开放的，但是人物有一个重要设定就是负重，如果负重太大就会影响人物的速度和攻击命中率，所以，不用的东西就该卖掉。

鼠标右键点击物品和装备会出现菜单：特殊物品会有对外使用项，一般物品和装备都有使用项，还可以通过菜单选项把物品和装备传递给其他队员。

在游戏画面的右上角有一个按钮，点击可以弹出系统菜单：包括存储、读取记录，声音设定和退出游戏。

故事简介

这是一个离奇的故事，它发生在地狱和未来的人间世界之间，讲述了关于阎罗王的一段神奇经历和关于他的爱情故事。

话说阎罗王受命于玉帝，被封地神之首，掌管地狱和人间生死。他手下有十八员猛将，其中要数黑天鬼王实力最强，他手下控制着地狱阎军，声望仅次于阎罗王。但是野心巨大的黑天鬼王一心想推翻阎罗王，成为地神之首。就这样，一个策划已久的政变爆发了。由于阎罗王一点准备都没有，再加上军队都在黑天的控制下，所以局势急转直下。黑天攻进阎王殿，与阎罗王展开决斗，结果阎罗王被黑天刺瞎一只眼睛，并逃往人间转世投胎去了。从此，地狱陷入了黑天的黑暗统治。为了重新拯救地狱和无数的灵魂，阎罗王手下的护法黑无常在众人的帮助下，进入六道轮回，来到人间寻找阎罗王……

初到人间

一开始，黑无常来到人间，四处查看，发现到处是奇怪的建筑，人们的装束也很奇特。经打听才知道，原来现在的人间世界已经是后核子战争的时代，幸存下来的人类利用仅有的能源重新建立起家园，在这里一共有五个区：紫区、蓝区、黄区、红区和白区。其中只有紫区、蓝区和黄区有人居住，而白区是被人遗弃的变异人的住所，红区是城市的主要能源水的集散地，那里有把水转化为能量的巨大能量槽。黑无常拿着阎罗王的画像四处打听消息，但没有什么收获。先在紫区的街道上逛一逛吧。在左边的民宅里有细胞再生素可以拿。从紫区中间的台阶上去，来到古研馆，从古研馆一来到二，发现地下仓库的入口，进入后有许多宝箱可以拿（如果怕迷路可以按TAB键，打开地图，以后每进入一个场景都可以打开地图，不过每次回到曾经来过的场景，地图都要重新绘制）。回到街上，从右边的台阶上去，在咨讯中心前面的牌子上写着“最近一段时间，这里不开门”的消息（把鼠标移动到牌子上，会变成眼睛的样子，以后的牌子和石碑都是这样观察），一直走到最上边的童依室，和里面的管理员交谈得知阎罗王转世为一个叫古涛的孩子，在童依室生活一直到十五岁，现在十九岁已经离开，并到蓝区的科技大楼工作了。出了童依室往下走，旁边的古董店可以买点装备，在一间民宅里见到一个以前曾经在科技大楼工作的人，在他家的右边就是通往红区的隧道。

再见阎罗王

走过隧道，来到红区，不要下台阶，直接往上走看到蓝区隧道。来到蓝区，这里到处是会飞的汽车，和历史气息比较浓厚的紫区相比，这里是真正的科研地区，植物展馆、科技大楼、生化研究室、测试中心和买卖装备的武器和防具研发中心，从隧道出口一直向上走就可以看到科技大楼了。进到科技大楼的一层，并没有古涛的身影，刚想上二楼，旁边的工作人员告知那里只有专业职员才可以进入，除非你有脑纹印章。黑无常突然想起在紫区隧道入口旁民宅里碰到的那个研究员。回到紫区，向那个研究员询问脑纹印章的事情，他答应可以把印章给你，但是必须要用300点生命点数来交换。这生命点数是什么呢？没办法，从研究员家里出来，向下走，发现原来关闭的咨讯中心开门了，进去打听一下。从左边的一个工作人员处打听到，咨讯中心里有一个李氏剧场，消灭里面的妖怪就可以得到生命点数。从左边的门进去，发现这里别有洞天，杀死其中一个妖怪，得到300生命点数。回到研究员的家里换得脑纹印章。回到蓝区，把印章交给工作人员，就可以上到二楼。四周都是研究室，其中104室是关着的，现在进不去。来到右上的105室，终

于见到阎罗王古涛，可是转世后的他对前世的东西都不记得了。还说黑无常是什么大佛寺的信徒，根本不予理睬。如何恢复古涛的记忆呢？黑无常重新回到红区，从台阶右边的通道来到黄区。果然，这里有一个寺庙。进去碰碰运气吧。刚进门就见到主持悲罗汉，而且他一下就说出黑无常不是凡人，这可让黑无常大吃一惊。问到如何让古涛恢复记忆的时候，悲罗汉说他这里有一件宝物生命之轮，可以恢复古涛记忆，但条件是黑无常必须带他到地狱去。为了救阎罗王，黑无常只好答应了。从右上的屋子拿到宝物，再回到蓝区，给古涛使用生命之轮。果然，他的记忆恢复了。古涛突然想到他身上重要的宝物黑水晶项链已经作为礼物送给了叫烟婷的女孩。为了回到地狱，只能拿回项链。出了科技大楼，来到蓝区左下的植物展馆，见到烟婷并拿回项链。刚出门，项链就发挥作用了，上面显示一处地方，仔细一看好象是不为人知道的水源。众人来到红区，下了台阶，从右边走发现一个小孩站在一个通道口，问他才知道通道通往一个全是水的地方，那里还没有被人发现。但是只有小孩的朋友古罗有通道的钥匙，没办法，又回到蓝区，在广场上碰到一个小孩，他就是古罗。在答应他不将秘密告诉父母之后，他把古董之匙交给众人。这下可以打开通道的门了。众人进入通道，从另一面出来，发现不远处有一个入口竟然可以通往阴阳界。

重回地狱

进入阴阳界，发现这里的环境和人间截然不同。这里的敌人是一些飞虫，建议这里把领队换成古涛（按CRTL+数字），因为他攻击速度快，如果是黑无常，肯定先被敌人攻击。现在你的级别不高，可以回到李氏剧场练功，等升了3、4级再回来，就容易多了。来到第二层，发现右边有一个谜穴，下边还有一个阴羊洞，和洞前的灵魂对话知道这里住着姐妹二人，只有回答对她们的谜题才可以上黄泉路。进洞得知有一个灵魂出去找新谜题，到现在还没回来。古涛决定去谜穴找人。在谜穴左上可以找到那个灵魂。消灭周围的敌人，他告诉大家姐妹二人的事情。其中妹妹西阴霜的三个宝箱下有暗道，里面的小虫可以来回跑，所以无论你如何猜也猜不对，只有找到天鹰夺命丹才可以毒死小虫。天鹰夺命丹在恶鬼窟里。在这个灵魂右边的过道，就是往恶鬼窟的通道（谜穴右下角的通道出去有宝箱拿，记住游戏中的宝箱一定都要打开，杀死敌人后得到的药品一定都要拿，这样可以不用花钱买，足够你用的了）。出了谜穴先不着急到恶鬼窟去，四处拿宝箱，再进去也不迟。恶鬼窟里面不大，不过妖怪可真够厉害的，一定要小心。在右上的祭坛宝箱里拿到天鹰夺命丹，右下有水晶拿（可以给古涛装备，是远程攻击的武器），左下也

有水晶拿，不过有龙守着，特别的厉害，没实力就别去了，不过洞里的宝箱到是有不少好东西。

重新回到阴阳洞，在西阴霜的箱子上使用天鹰夺命丹，然后再和她对话就可以了。在她姐姐那里，只要选最上面的箱子就可以得到阴间十贴。这样，从洞左下的出口出去，一直向左就可上黄泉路了。(在奈何水道可以招募到医仙，除此之外，以后还可以招募到其他的人）

一路来到地狱的中心鬼判殿。得知白无常被黑天抓去要做夫人。这里现在只有左边的通道可以走，从那里来到铁围山，先不着急去烧炙地狱，一直下台阶，看到一个老和尚，对话后，古涛可以学到乾坤大挪移（这个魔法非常有用，使用后可以穿梭于人间和地狱的不同地方，都是交通要道，建议把它设置成预备魔法)。再下去，有一座桥，不过有灵魂把守，现在还不能过去。在左边有腰斩地狱，那里可以得到非常厉害的装备，不过里面的敌人超级厉害（里面的敌人都可以发炮弹，而且是八个方向的，这里要提醒大家:游戏里我方队员都特别怕象这里的炮弹类的飞行武器的攻击,所以见到能放飞行武器的敌人，一定要尽快消灭)，不是你现在可以来的，还是等级别够了再来吧。回到铁围山入口处向右走，就可来到想地狱的入口了。

营救白无常

这里的敌人不算太厉害，不过地狱的风景倒是很不一般，有兴趣可以在石碑上看到有关这个地狱的介绍(以后基本上每个地狱都有类似的石碑做介绍，有点象旅游景点)。别忘了拿宝箱，从右边一直下来，在地上发现了奄奄一息的迦延，他告诉古涛，白无常被关在烧炙地狱。从右边的通道来到烧炙地狱，有三个梯子，走最右边的可以见到白无常。她告诉大家必须得到红色琉璃珠才能救她，而琉璃珠在达瓦身上。从旁边的灵魂处打听到达瓦竟然到人间作乱。为了救白无常，同时也为了不让人间遭难，古涛用乾坤大挪移回到人间。一路来到黄区，从居民处了解到，最近总有孕妇被怪物抓去，开膛挖出里面的孩子，十分残忍。这肯定是达瓦干的好事。来到大佛寺，这里只剩下一个和尚了。在确认了达瓦的罪行后，众人却不知道达瓦藏身何处。按古涛的话来说，达瓦身躯庞大相貌丑陋，到哪里都会被人认出来的。这时，悲罗汉突然想到在大佛寺底下有一个废弃的地下坟场，达瓦有可能躲在那里。和那个和尚对话，得到一把钥匙可以打开去坟场的地道。来到左边的房间在旁边的电脑上使用钥匙，从对面的井就可以下到地下坟场了。

坟场里面弥漫着尸体腐烂的气味，到处阴森森的。先不着急去找达瓦，到四周拿够宝箱。达瓦就在你下来的地方往左的地方。它的实力不容忽视，

要认真对付。打败了达瓦，古涛斥责它的残忍行为，而达瓦却说出了它悲惨的身世，古涛很同情它，并答应它用完琉璃珠后一定归还。如此顺利得到想要的东西。不用从右上的出口出去了，直接用乾坤大挪移回到鬼判殿，从铁围山再次来到烧炙地狱，在关白无常的铁栏上使用琉璃珠就可以打开铁栏，救出白无常了。在她旁边的宝箱里可以得到白银。古涛十分担心孟婆的安危，决定去找孟婆。不过别忘了向达瓦许下的诺言啊。先回到红区，再到阴阳界，从阴阳洞来到达瓦之墓，把琉璃珠放到台子上，就可以得到不少好东西。在这里还可以遇到一个樵夫，把白银给他就可以雇佣他，帮你减轻负重，很有用处。

了去达瓦的心愿后，又要再回到地狱。从刚才救白无常的地方可以直接过去，顺通道一直可以到堆压地狱，过了这里再到大叫唤地狱（这两个地方都有密室，里面当然有好东西拿了。不过地狱的名字到是真奇怪的，有兴趣可以看看石碑上的介绍），从下面来到石磨大地狱（这都是什么名字啊，奇怪！）。这里的敌人就是著名的地狱犬了。它们移动速度不高，用远程攻击就可以了。从右边上石台有很多水晶可以拿（和恶鬼窟里的水晶一样，这里也是水晶矿，也就是说每次到这里都会重新长出水晶，永远拿不完的）。再来到左边，在法台上终于遇到了黑天鬼王手下的馀孤三怪之首斩都。这家伙真是大放厥词啊。其实他只是个纸老虎，实力特别的弱，很好对付的。收拾了斩都后，从法台左边的门出来，发现这里有一个金龟雕像，旁边还有一个灵魂在徘徊。上前一问才知道，通向无间地狱的门被封了，斩都他们设下幻阵，只有吸法金钵才能破解法术，而这个吸法金钵已经被恶生那到羊鸣地狱去了。看来又要长途跋涉了……不过先别着急，在刚才拿水晶的地方有一个灵魂叫阿勇，原来他是十八大将之一沃铜的手下。原来沃铜一直在寒地狱抵抗黑天，等待阎罗王归来，目前很幸运，他还没被黑天发现。阿勇把通往寒地狱的钥匙梅花石（前）给了古涛。别耽误时间了，用乾坤大挪移到鬼判殿。这时发现和热地狱相对的寒地狱的通道已经被打开了。

进军寒地狱

从右边进入寒地狱的断魂坡。这里真不愧是寒地狱，到处是冰天雪地，这里没有敌人，先不着急离开，大致了解一下地形。左边是毒蜂地狱，这里和腰斩地狱差不多，里面也有特别的宝物，不过里面的毒蜂也是特别的厉害，等去了羊鸣地狱回来可以进去探险。断魂坡上边是一座桥，右边就是我们要去的地方厚云大地狱，这里没什么东西，不要耽误时间。在右边可以看到一个大石头上面有一个洞，把梅花石（前）放到上面，大石头移开，出现

洞口，从这里进入无云大地狱。终于在这里见到了沃铜殿主。见到古涛，沃铜十分激动，把他驻守在这里的情况一一讲述出来。原来这里前后有两块巨石，原是女娲娘娘补天留下的，后来竟掉落到地狱里来。其实这是两块磁石，只有利用巧妙的方法才可以移动，否则连神仙也动它不得。沃铜就是利用巨石挡住洞口，黑天才没有攻进来。为了保护这里的众多灵魂，古涛命令沃铜带领他们去枉死城躲避，并从其手中得到梅花石（后）。众人来到出口，这时有两个灵魂走了过来，一个女人和一个女孩。悲罗汉一看，大叫一声，冲了过去。原来这是悲罗汉的妻子和女儿，悲罗汉来到地狱就是为了找到她们。古涛得知她们的死也和自己有关时，许诺将要还她们的生命，而悲罗汉也决定帮古涛打倒黑天。这时候古涛突然发现小女孩的头饰竟然和烟婷的一样，一问才知道是烟婷送给她的，看来她也到地狱来了，要是被黑天抓到可就危险了。这件事令古涛十分不安。她们去了枉死城暂且不提，众人用梅花石（后）打开通道，先到呵呵大地狱（这里没有敌人，而且在你乾坤大挪移的地图里也有这个地方，看来是个有来头的地方，这里也是仅有的没有石碑介绍的地狱，我估计这里一定有什么重要的宝物或者有隐藏剧情），接着来到奈何地狱。这里没有敌人，只有一个土匪。如果你已经去了毒蜂地狱，拿到十步活筋散，在这里交给土匪，他就加入你的队伍提高你的攻击力。然后就可以直接去羊鸣地狱了。

进羊鸣地狱，往上走一点就可以看到两个宝箱，拿到吸法金钵和万年冰锥。这时候恶生那家伙出现了。当然免不了一场恶斗，他的实力可比达瓦和斩都强的多，最好用远程攻击的东西，或者用魔法，这样可以很快的解决他。恶生死了，你也可以舒服的拿周围的宝箱了。然后还是利用乾坤大挪移到石磨大地狱去。在刚才的金龟雕像上使用吸法金钵，咒语解开了。

在去无间地狱的路上还要经过黑绳地狱和沸屎地狱，这两个地方除了宝箱和敌人没别的东西，听名字也知道是比较恶心的地方，看看石碑就知道了。一路来到无间地狱，其实这里就是大家经常听到的阿鼻地狱，属于第八层地狱，所以这里的敌人也不是吃素的东西。先不着急往往左走，在上边有一个密室，拿点东西，装备一下，然后再过去，想当然的见到又一个BOSS徐孤三怪的老三巫曼。也不知道黑天是怎么想的，还是程序设计者有意这样的，他们哥仨的实力都是弱的不得了。干掉他根本就不用药品。不怕没好事，就怕没好人。从他嘴里又得到一个坏消息：徐孤三怪的老二练成什么五官心经正在人间作乱呢。这不是折腾人吗！又要到人间去了！

再回人间

一个乾坤大挪移就到了红区。真奇怪，原来在这里的人呢，走下台阶，发现周围全是妖怪！通往紫区和黄区的通道竟然被封死了，更奇怪的是原来在黄区通道旁边的能量槽的大门竟然打开了。这里面一定有什么奥妙，众人决定进去看个究竟。果然里面别有洞天。需要说明的是这里有一种会放泡泡的青蛙（也许应该叫蛤蟆吧）特别的厉害，一定要早解决掉才行。分布在能量槽周围有三个动力室，里面有一些不错的宝物和一个和剧情有关系的重要道具贝特转炉！一定要拿！在其中一个动力室里有一个地道，可以通到能量槽的外面。在红区转了这么半天，也没找到巫曼的下落，不过看形式，这里已经到处是妖怪作乱了。没有办法，再回蓝区，到植物展馆，果然烟婷不在这里，再到测试中心，发现好朋友耕海也不见了。真是奇怪了。先在到那里去呢？对了，白区还没去过呢。从蓝区出来，不要往左走，从隧道右边来到通往白区的隧道。

到了白区一，这里真是阴森啊，好象是个被遗弃的地方。观察一下地形，先走左边，发现有一个门（也是白区一），进去后又发现一个门，原来是卫星通讯站，进去瞧瞧吧。这里面只有一个工作人员，他说由于动力系统坏了，所以古涛他们不能自由出入于白区各地，除非有贝特转炉。还好，在能量槽拿到的东西派上用场了。把贝特转炉给了他，动力系统终于启动了。从卫星通讯站出来，从左下走（通讯站右边也可以走，里面有两个敌人，血又多又厉害，最好不要招惹它们），来到中心的电梯处（值得注意的是，白区没有什么重要的场景，所以不要都走遍，因为这里的敌人都特别的厉害，能不打就不打）。坐电梯，先向上一层，在平台上可以得到古涛的动力臂装备。然后再坐电梯向下走，来到白区二，从左边绕到后边，有一个地下黑市，听名字也知道，这里的东西肯定特别的贵，不过你现在的钱应该多的用不完了吧。里面有很多超强的装备，建议全都买下来，尤其是防具，今后的战斗都十分激烈，好的装备是十分重要的。出了黑市，坐电梯到白区三。顺道路往右边走，先发现一个地下废墟，先不管它，再向上走，发现好几个胡同（真奇怪，胡同怎么还有门啊？）。其中一个，里面见到一个变异人和一个老头，和变异人交谈才知道老师柳博士去了废墟，一直没回来。在另一个胡同里，和一个人对话，他拜托你把一个细胞转换器交给一个叫多伊思的人。先不管多伊思是谁，现在应该赶快去废墟救博士。

废墟里的敌人不算厉害，都是那些爬虫。先向下走，再向左走，就发现了被妖怪困在这里的博士。救了博士，他却把古涛训斥了一番，并告知烟婷

失去了记忆，耕海和她一起去了蓝区的生化研究室，为了找到什么记忆存取器，才能恢复烟婷的记忆，还让古涛快去救他们。烟婷不是去了地狱吗，怎么又和耕海在一起？古涛十分疑惑。又从博士那里知道了有关多伊思的事情。原来多伊思以前也是研究员，后来由于事故身体变异，虽然性命保住了，但是变成了植物人。为了帮他恢复，生化研究室的科学家又复制了好几个，以供研究。可是一点进展也没有，后来竟然分不清楚哪个是真正的多伊思了。博士希望古涛能找到真正的多伊思。告别了博士，古涛等人马不停蹄，直接赶往蓝区的生化研究室（在科技大楼的后面，原来有个机器人守着不让进的地方，在门口有一个大型的机器人，可以发炮弹，速度也很快，所以从隧道出来，应走右边，绕到门口，赶快进去，别耽误）。进了研究室，大家大吃一惊。原来在大厅的每个通道口都有一个植物人，都长的一样，只是颜色不同。看来只有找到真正的伊思才可以（建议大家最好先SAVE一下，因为如果把细胞转换器给错了，就只能回去向那个人再要一个了）。在最左上有一个绿色的植物人，把细胞转换器给他，原来他是真正的多伊思。为了表示感谢，他把记忆存储器给了大家，再和他对话，在各个路口的植物人就都消失了。这其中只有三个路口是通向三个不同的研究室。先走右边中间的通道，来到研究室一。真是没走错，徐孤三怪之二的巫曼就在这里。轻易就收拾了这个饭桶，在研究室里拿了蚩尤宝刀（是给黑无常的武器，不过不是最强的东西，以后还有一个最厉害的刀在地狱里）。至于研究室二，就不要去了，除了一个梅尔加速器就没什么东西了（同样以后还有更厉害的武器，你在黑市里买的东西比这个厉害多了）。直接走左边中间的通道，再走上边，在研究室三里遇见了耕海和烟婷。烟婷失去了记忆，而耕海竟然恶语攻击古涛，更让古涛惊讶的是，这个烟婷竟然是个复制人！真正的烟婷已经在地狱里面了，耕海也把自己的灵魂出卖给了黑天。真是个为了爱什么都能做出来的家伙！在这里得到了桃花扇，下面的任务是消灭黑天的另一个帮凶蛇女了。

血战地狱

现在是和黑天算帐的时候了。大家径直奔了地狱。还记得在断魂坡的那座桥吗？在那里使用桃花扇。先来到血洞，再到血污池（这里其实就是著名的血池啊，后面还有好看的东西呢），见到蛇女，很容易就干掉她了，拿了宝物血袈裟，回到鬼判殿，发现原来有一个灵魂把手的正堂的门已经打开了。从这里进入堕落谷，迎面来了一个小女孩，原来是孟婆手下的茵茵，听她说黑天手下的朗石已经拿到了病经。如果让他学会了，那可不得了。茵茵

给了古涛一叠纸钱，大家又来到铁围山。在原来有一个灵魂把守的桥上，把纸钱个那个灵魂，就可以过去了。

先是来到含冤道，这里不算是迷宫（其实整个游戏里都没有迷宫），如果地图记不住了，可以打开地图，这里的宝箱都很有价值啊。枉死城就在大概右下的方位。进了枉死城，发现沃铜殿主和悲罗汉的妻女都不在这里。见到了朗石，才知道，他们早就被黑天抓走并转移了。杀了朗石，病经终于也回到了我们的手里。马上再返回堕落谷，然后进入刀山地狱，在这里见到一个老和尚（好象和那个教你乾坤大挪移的家伙长的一样啊），他正发愁自己的袈裟没有了。正好，古涛把刚拿到的血袈裟给了他，为了报答大家的恩情，他施法打开了阎浮堤洲的门，而且答应帮助大家（他加入可以提高魔法力，要珍惜使用，因为一会他就要走了）。

现在就只有两个地方没有去了，一个是在堕落谷下方的车崩地狱，还有就是阎浮堤洲了。先进阎浮堤洲，向左下走，突然发现还有一个地狱抽肠地狱，快进去看看。这里的敌人行动缓慢，但是物理攻击特别强，绕开就可以了。在最里面古涛发现了自己的授业老恩师武昭，他说自己丢失了寿芥种（就是计算灵魂在地狱的寿命的东西，一个种子代表一百年，所有的种子用完了，就可以离开地狱，或投胎或去极乐世界）。古涛答应帮他找回种子。在他旁边的宝箱里拿到八帛酒。现在就可以去车崩地狱了。

把八帛酒给守门的灵魂，然后就可以进去了，不过里面没什么东西，拿到寿芥种和孟婆汤就可以离开了（到现在，所有的地狱就都走完了）。回到抽肠地狱，把东西给了老师，他也答应加入了（他的属性是武术家，可以提高队员的攻击力，利用他，在最后战斗前再多升几级吧）。

再进入阎浮堤洲，这次向上走，发现一个门被铁栏隔着，还有一个灵魂把守（旁边的桥可千万别上去啊，因为那里是过不去的，而且还有敌人向你攻击）。把刚才得到的孟婆汤给他喝，趁他神志混乱的时候就可以进去了。这里是地城隧道，里面的地方挺大的，最好把地图打开，敌人也很多，坚持住吧。如果不想在这里耽误时间就直接向左上走，会在其中一个牢房里见到悲罗汉的妻女，她们告知烟婷在黑天的手里，别耽误了，还要继续往左上走。然后来到一个城墙上，有两个台阶可以下去，其中一个有两个敌人（就是刚才在那座桥上攻击你的敌人），另一处通往阎王殿，那就是最后决战的地点了！

决战

古涛终于来到了自己的地盘，但是现在这里还有一个强敌就是黑天鬼王。既然是最终BOSS实力当然是最强的，不过有一个最省事的办法就会很容易打败他了，首先把白无常换成领队，再把她的预备魔法设置成能恢复满全体生命的那个魔法（具体记不清楚了，好象是消耗100MP的那个），把所有的补魔法的药品都给她，其他人也换上最厉害的魔法（不过到后来，大家的魔法都有动画的，用起来很慢，最坏的就是如果好几个人都同时用魔法的话，其中只有一个人的管用，但其他人照样耗费MP值，要注意，如果你每个人的物理装备都是最强的，大可以直接用物理攻击）这样，让其他人去打，白无常躲到一边，只要注意我方队员的生命就可以了，快没了就赶紧补，死了也可以补满的（他们都不是人啊），没一会就可以干掉他了。最后又是一段动画，描述了古涛杀死了黑天。

尾声

一切都结束了，黑天也死了，

烟婷也出来了，

古涛面对烟婷和白无常，

一个是他爱的人，一个是爱他的人，

到底该怎么选择呢……



RPG 制造商：CAPCOM 容量：CD-ROM × 1
发行商：上海育碧 评价：★★★★
洛克我与你同在……

人物简介

洛克·波鲁那特:

14年前被曾经是发掘者的“巴瑞尔”所收养，14年后他也已成为一个出色的发掘者，但它的身世至今仍是一个没有揭开的谜。

萝儿·加斯杰特:

洛克的女朋友，父母在她小的时候，离开了萝儿。她是机械方面的天才。与洛克一同冒险，是洛克的得力助手。

达塔:

他是巴瑞尔见到洛克时，洛克身边的小猴子。他可以和洛克互通语言。帮助洛克恢复体力，和存储进度。所以每当洛克遇到达塔时一定要存档。

巴瑞尔·加斯杰特:

萝儿的爷爷，是他捡到了洛克，曾经是一位发掘者，在洛克的冒险中，给洛克提供了许多有用的建议。

游戏控制

与其他类似的游戏不同，洛克人危机由于是从PS上移植到PC的，所以采用了独特的操作设定。当然玩家也可以自己定义控制键。

以下是游戏默认的控制键

ENTER：游戏与功能表之间的切换

X：跳跃（在功能表中进入下级在但命令）

Z：右手特殊武器的使用、在功能表中返回上级菜单

v：对话、在功能表中决定所选择的指令

C：左手雷射枪的发射

DELETE：左转

PAGE DOWN：右转

方向键：<上下>前进、后退、<左右>平行移动

SHIFT：显示地图

PAGE UP：锁定敌人

空格键：跳跃、在功能表中取消所选

F7：切换游戏加速方式：软件加速或硬件加速

F8：视窗切换

F9：推出游戏

F11：显示图像帧数

武器道具

镭射枪：是洛克的基本武器，还有一些特殊武器是装备在右手之上的

镭射枪：适合近距离作战，攻击力一般，可以连发

动力枪：适合远距离作战，攻击了相当高，不可连射

霰弹枪：可以向前方发射数枚炸弹的强力武器，攻击了极强

蓝色折射镜：增加资金

能量立方体：恢复生命值

能量水壶：恢复生命值。饮料可以在杂货店里购买

头盔：增加防御力

盔甲：增加防御力

跳跃：增加弹跳力

喷射冰鞋：增加移动速度

游戏技巧

熟练的操作

这一点极其重要，游戏中的敌人千奇百怪，要对付它们，实在不是件易事，只有熟练的掌握了控制洛克的方法，就能百战百胜。在游戏中跳跃是躲避攻击的最有效的方法之一，一定要熟练掌握。

敏锐的观察力

这一点是你必须具备的，在游戏当中，有很多的隐藏物品，当洛克感到有什么特别的事情时要仔细观察，否则你将会漏掉许多物品，不利于今后的冒险。

与萝儿的合作

在游戏进行中你将会发现新的道具，但你不知道他的用途时，交给萝儿，她会想出办法。

与达塔交谈

只有这样我们才能存储进度，另外达塔可以将洛克的生命值和特殊武器的能源恢复最大，所以每次见到达塔时一定要存档。

光顾杂货店

苹果商场里的杂货店里有各种各样的设备。洛克要经常光顾杂货店购买零件，来调整设备，装备到洛克身上，这可以有效的提高洛克的战斗力。

OK，现在我们将开始我们的冒险历程，LET'S GO!

游戏流程

洛克的冒险从一个并不复杂的迷宫开始。洛克和他的伙伴为了找寻能源晶矿来到了一座遗迹之塔。这个迷宫非常的简单，玩家需要利用这个机会来熟悉一下游戏的基本操作，尤其是跳跃和用镭射枪攻击，这是洛克在冒险中最常用到的技能，这样我们才能在今后的冒险中熟练的操纵洛克。在迷宫中萝儿将会利用无线电和洛克联系，给洛克行动指示，教洛克该怎么做。进入迷宫之后，洛克首先遇到的是那些佛巴特，用镭射枪将他们消灭后，向前行进，却发现道路被电流网给挡住了，洛克也只好走到隔壁的屋子中。在这个屋子里可以看到另一个电流网，和两个发电器。这就是供给电流网的发电器。走上去把它们破坏，电流网也随即消失。先进到前面的房间里，那里有两个

装有物品和钱财的箱子。这时如果不小心将屋子中的机关打开，你就会被困在房间中。不过不用着急，只要将屋中的三个里夫巴特解决，闸门就会打开。再回到之前被电流网挡住的道路，洛克已经可以顺利的走过去。这时无线电不知出了什么毛病，无法与萝儿联系，只好小心前进了。出门向前走洛克遇见了第一个真正的敌人：一个只有一支胳膊的机器人。它的样子有些可怕，可却是那么的不堪一击。只要在它攻击之前闪到他身后，给它几枪，重复几次，它就变成废铜烂铁了。之后洛克取得了蓝色能源晶矿。突然那个大机器人又复活了，出现在洛克的背后。所幸萝儿在这紧要关头驾驶夫拉塔号把洛克救了出来。可夫拉塔号却出现了故障，只好迫降在一个叫做卡特罗克斯的小岛上。

洛克和它的伙伴迫降在卡特罗克斯岛上，为了修复夫拉塔号，洛克将去镇上找找有没有零件。正当他要上路时，一辆警车飞驰而来，停到了大家的面前。从车上下来两位警官，他们带走巴瑞尔，并告诉洛克必须有市民证才能进入市区。在市民证办好之前，洛克只能去苹果商场去买修理夫拉塔号的零件。沿着路标(GO TOWN)指示的方向，来到苹果商场，进入右边最里面的旧货商店(JUNK STORE)，商店的老板娘告诉洛克，老板外出去寻找宝物，已经很久没有回家了。而老板娘必须留在店里，他希望洛克帮忙把老板找回来，洛克痛快地答应了。走出旧货商店，与面包店老板交谈，他会告诉洛克，旧货店老板经常去商场入口附近的地下迷宫寻宝，因为在那里寻宝不需要寻宝执照。洛克决定去地下迷宫把老板找回来。

走出苹果商场洛克遇到了萝儿和达塔。赶快和达塔交谈，存储进度，随后便走下迷宫。进入迷宫后，便听到有人在喊救命，那肯定是旧货店老板，不过先不要进入那几扇门。一直向前走，在路上你将会遇到不同的敌人，一定要小心应付，消灭它们并不是难事。在迷宫的最深处，你将会看到一个中年人，他就是你要找的老板。将他救下后，他请洛克再去他的商店，并送一些东西给洛克，以示感谢，然后便跑得无影无踪了。这时洛克要仔细在迷宫中寻找，将得到一些特别的物品。回到旧货商店，老板给洛克地雷组件和废旧的支援车作为答谢。走出商场，将地雷组件交给萝儿。萝儿把它做成了地雷，并告诉洛克如何使用。此时，一个警察将市民证交给洛克，并告诉他们海盗要来了，警察们正在疏散人群，并告诉洛克，巴瑞尔在找他，让他去警察局。

要到市区必须经过苹果商场，在门前有三个人在讲话，慢慢地走过去(方向键+V)，便可以听到他们的谈话。他们好象说有一个女孩是海盗，但他们发现了洛克后就散开了。出了门便到了市中心，那正有一个发型奇特的女

孩在训斥一个机器人。洛克刚要上前说话，它就要把洛克赶走。当她说完了话后，哼了一声就走了。洛克继续往北走，从上面写着N的那扇门出去，一踏出大门又碰见了那个女孩。一句话也没说，洛克还要去找巴瑞尔爷爷，警察局在最右边的一栋建筑里，门上写着POLICE。进入警察局，爷爷并不在那里。警长告诉洛克，他的爷爷去了市政厅。市政厅就是离警察局不远的那座很大的房子。与门口的警察交谈。他们就会让洛克进去了。来到市长办公室，找到了爷爷。原来他们正在谈论有关宝藏的问题。爷爷让洛克先回去找萝儿，他还有事要和市长商量。

一出市政厅，洛克又遇见了那个奇怪的女孩。她被一只恶狗追到了市中心，害怕的爬到了电线杆上。洛克上前把狗轰走救了那女孩，可他连一句谢谢都不说就走了。洛克回到萝儿那里。突然发现一艘一艘的飞船向市中心飞去。一阵炮声之后，他们才明白那些便是海盗。他们飞奔向市政厅去救爷爷。可是市政厅的门被人锁上了。洛克必须击败三个机器人才可以得到钥匙。这三个机器人各有特点，相当难对付。红色的攻击力强；黄色的比较坚固；蓝色的速度快。这三个机器人会不停的交换钥匙。只要找准了，击毁拿这钥匙的机器人，拿到钥匙就算完成任务。在城市中共有两台新料贩卖机，每一台可以买一罐饮料，能够恢复生命值，但尽量留到与下一个更强大的敌人交战时再喝。最后，当你打败机器人后，会从里面出来一个小的机器人，先用镭射枪，等烧毁后再用脚踢。就会得到红色能量块，可以补充生命值。取得钥匙后，刚想进门，之前的那个女孩，驾驶着一架像章鱼一样的炮台，向洛克开火。要对付这个炮台，首先要做好的就是躲避，这架炮台的弱点是它的脚，所以要不停的跑动，同时向它的脚攻击，要小心他突然向洛克冲过来，千万别让他撞到，否则生命值将会很快减少。打败了它洛克终于可以进入市政厅了。

进入市政厅，就看到许多推土机在破坏房屋。洛克的任务就是保卫市政厅。推土机一共有两种：红色的攻击市政厅、黄色的攻击其它市内建筑，所以洛克要先击毁红色的，再去打黄色的，将第一批推土机击毁后，会有运输机不停的运来推土机。所以先要打掉天上的三架运输机，再去对付第二批推土机。全部解决掉后，出现了另一个敌人：海盗邦尼驾驶的一个会飞的机械人。这个敌人相当强大，它所使用的武器威力巨大。他不但会用手抓洛克，还会吐出追踪导弹，追踪飞弹最难对付。一次击出六发，而且是两次连发。但是速度不快是追踪飞弹的最大弱点。只要看到发射，就立刻向机器人冲去，从它的下面钻过，向它攻击。用不了太长时间就能把它打垮。海盗终于被打败了，但是在海盗逃走之前却留下了一句话。“我们还会回来的……”由

于击败了海盗，洛克自然成为了城市的英雄。为此市长特别为洛克颁发了B级寻宝执照。有了它，洛克就可以到一些简单的地下迷宫探索了。

洛克向市长询问了一些有关岛上宝藏的消息。此时警长匆匆忙忙的跑进市政厅，告诉大家北边的克罗赛森林里有海盗出没，警察局派遣了许多警员前去，决心彻底消灭海盗，特此向市长报告。洛克离开市政厅，准备去探险，但看到许多警车经过，洛克想去帮帮忙。萝儿告诉洛克，她已将旧货老板送的旧车改装成了一辆超级支援车，并给了洛克一个呼叫器。这辆车将在洛克今后的冒险中起这重大作用。洛克只要利用支援车专用的无线电呼叫器，支援车便可随叫随到。不过这次克罗赛森林的冒险就用不上了。早洛克出发前，最好到苹果商场的旧货商店去买一个狙击零件，安装在雷射枪上，它可以拉长镭射枪射程，这对洛克有很大帮助。全部武装完毕，洛克便向克罗赛森林出发。

洛克从市政厅向北走便可到达罗赛森林，刚出门就被一辆战车挡住了去路。整个森林都被海盗占领了，看来又要战斗了。要消灭战车，只需要利用可以拉长镭射枪射程的零件，在远处将它击毁。随后要慢慢的向前行进，记住一定要慢，这样才能避免一次要对付许多敌人。将剩余的敌人一一消灭后仔细搜索整个森林，洛克会找到一些游泳的物品。在一个隧道旁洛克会遇到达塔，这回可以恢复能量了。继续向前进，通过隧道，小心地将路上的敌人消灭。从山崖上跳下，一直到谷底，洛克就会遇到威利控制的一个超级巨大的机械人。要对付它，只能用镭射枪攻击顶部的闸门，所以要先跳上悬崖在跳到闸门前的甲板上，这才能击败他。海盗们又一次被洛克击败了。洛克得到了市长的第二份谢礼：一张A级寻宝执照，洛克终于可以在整个岛上寻宝了。同时市长希望洛克可以捐款为城市的修复出一点力。为了以后的冒险，洛克这时尽量不要捐献。

拿到A级寻宝执照，洛克又开始了新的冒险——要到卡尔登森林副遗迹通路去寻找宝物。在通过卡尔登森林的途中洛克会遇见许多海盗的手下，但有萝儿开着支援车的帮忙，洛克可以畅通无阻。不过一定要注意不要被支援车撞上，不然洛克的生命值也会减少。在萝儿用支援车将挡在洛克面前的木门撞开后，洛克进入了卡尔登森林副遗迹通路。进去后，探测器反映出有一股巨大的能量在里面。经过搜索洛克找到了能量的来源——一块能源晶矿。可是这块能源晶矿被防护罩围着，要拿到这颗能源晶矿得先找出控制盘的启动器才行。启动器共有三个，第一个启动器是在象蜂巢般的敌人上；第二个它在一个上了锁的宝箱里，洛克必须先破坏它，首先将位于地面的输送带启动，使其运转，接着找到那个上了锁的绿色宝箱，它放在一块冰块上面，站

在冰块上，弄碎冰块，它就会掉到正在运转的输送带上，站在宝箱后面跟着输送带运转，一阶一阶往下层去，就会来到轧碎机前，宝箱被轧碎后启动器就弹出来了；要找到第三个启动器，必须先通过电流网。这道电流网可以踩踏三个开关将其关闭，但时间非常短暂。拿到三个启动器后，就可以去解除防护罩了。这里面有许多敌人，洛克要小心对付，而且要善加利用支援车，当生命值不足时，可以先回到支援车，补足生命值后再投入战斗，以免以前的工作白费了。在遗迹通路中有许多物品，特别是一个可以改装成跳跃零件的物品，和一个手榴弹的零件，在下面的冒险中跳跃零件是必不可少的。当洛克找到的物品而不会使用时，把它交给萝儿，她会教你如何使用。

洛克将他在副遗迹通路中找到的跳跃零件和手榴弹零件交给萝儿开发成新的特殊物品，黄色能源晶矿交给萝儿，萝儿说这个能源晶矿无法修理夫拉塔号，但可以修理其他损坏的交通工具。洛克来到湖畔的船厂，得知这有一艘旧船只是缺了能源晶矿，于是便和萝儿一同前往湖畔公园。萝儿在没有经过渡船公司老板的同意下使用能源晶矿来修理旧船，刚好这时老板回来了，萝儿赶忙解释，老板并没有责怪她，并将这艘船送给了萝儿。乘坐萝儿修好的船，洛克和朋友们走上了前往裘恩湖副遗迹的道路。记住在出发前必须带上跳跃零件。出海不久洛克乘坐的船便遇到了敌人的袭击。攻击他们的是潜水艇。潜水艇有两种：一种是发射飞弹的黄色潜水艇，另外一种是发射鱼雷的红色潜水艇。在洛克人还击之前，要先将增加射程和攻击力的强化零件安装在镭射枪上。战斗时要先将空中飞来的飞弹打掉，再尽可能的先消灭红色潜水艇，它对洛克的船有很大威胁。千万要保护好船。消灭他们要用一些时间。随后一个大型水上机械人开始向洛克开火了。战斗开始阶段洛克只能打掉飞弹和鱼雷。如果船的能量不足时，可先撤退，以退为进，补充能量后再战。战斗时右手换装威力飞弹会对洛克有很大帮助。等到驶入一个宽阔封闭的水域时，战斗才正式开始。与水上机械战斗时，要先将它发射的飞弹打掉，再攻击它的两臂和炮台，在两臂和炮台都被击毁后，它会使用能源炮，洛克可以装备上威力飞弹朝他的炮台发射便将它击败。

打败敌人后，洛克乘坐电梯下到裘恩湖的副遗迹，进去后洛克要先穿上跳跃鞋后再前进，这是一个非常大的迷宫，但是并不复杂，洛克应该不会迷路。要慢慢向前走，迷宫中像瀑布一样的水幕是可以进去的，但是在这个迷宫里有许多洛克从未见过的敌人，十分难对付。其中会隐形的敌人最难头疼，洛克要站在高台边缘引它们出来，再趁机攻击。还有鳄鱼等敌人是会从两边的水墙外出来的，洛克一定要小心，向以前一样，洛克一定要仔细搜索整个副遗迹，这回洛克将可以找到外接插拴的重要道具，它可以让洛克的镭射枪的强化零件装备数目增加一个，

这是洛克在以后的冒险中的必需品，会找到三把启动钥匙，这便是用来打开能源晶矿防护罩的。找到后，在副遗迹的最深处，可以找到能源晶矿，用找到的三把钥匙插在控制盘上，控制盘可以解除防护罩，洛克就可以取走一个红色的能源晶矿。洛克按原路返回，在刚路过的房间里，由三个圆盘叠成的怪东西，变成了一个巨大的机械人。它会用身体向你撞过来，跳起后落下，会产生巨大的冲击波，这非常容易对付，跳一下就能躲过。不过最难的是，这个机械人全身防弹，只有击中它的头才有用。所以洛克要先离开机械人一定的距离，再行攻击。一定要掌握好攻击的距离，找到规律，打败它只是时间的问题。

洛克回到夫拉塔号坠机的地方，把红色的能源晶矿交给萝儿，萝儿用能源晶矿将夫拉塔号修复后，洛克和他的朋友们乘坐夫拉塔号再次前往克罗赛森林的副遗迹通路，因为要开启主遗迹通路所需的钥匙似乎在克罗赛森林的副遗迹通路中。而夫拉塔号虽然修好，也只能在克罗赛森林和卡尔登森林之间来回。在巴瑞尔的绿色房间里有一个宝箱，里面放着大型爆弹的地图，可开发出大型手榴弹，一定要带上它。来到遗迹通路，首要任务就是先找到控制电梯的电源开关。电源开关在遗迹通路的较深处，洛克一定要找到，把它们打开，否则会很麻烦。在克罗赛森林的副遗迹通路洛克要找到开启主遗迹通路的钥匙——ID卡，可以找到两张。再往里面走，来到一条横式的纵长型通道，里面有三只黑蜘蛛一样的敌人在天花板上爬行，洛克一定要小心地将它们消灭。仔细观察天花板后洛克会发现一块与众不同的天花板，用大型手榴弹炸过去，果然炸开了，这样就能继续前进了。向前走可以看到一架电梯，乘它下去会遇到三个非常难打的守卫犬。运用跳跃，洛克可以躲开守卫犬的攻击，在予以还击。消灭守卫犬后，洛克将得到第三张ID卡。拿到后马上离开这里。在夫拉塔号回卡尔登森林的途中，海盗们开着飞船又来捣乱了。

洛克要保护好夫拉塔号，否则会对今后的冒险有不利影响。洛克首先要对付的是五架小型飞船，要打掉它们并不是件难事，洛克在甲板上，在船的尾部，朝它们开火。不用锁定键就可将它们击落。随后上场的便是海盗的大本营，洛克要集中火力攻击它的两翼的引擎和机腹，将引擎和机腹击破后，集中攻击海盗的的标记。击落它要很长的时间。就在洛克击落它的时候，一个更为强大的敌人出现了。海盗又驾驶着飞机，向洛克开火了。它绕着夫拉塔号飞行，并且发射飞弹，飞弹是可以打掉的，（记住打飞弹时，不要用锁定键）等到它飞到了夫拉塔号的上方时，锁定攻击它的腹部，这才能将它击落，没有别的办法。

击败所有的海盗后，洛克又向主遗迹通路出发了，由于三张开启主遗迹

通路的ID卡都已经拿到手，所以主遗迹通路便做出了反应，自动开启了位于旧市街的门。洛克即将踏入主遗迹通路。利用支援车直接来到遗迹通路前，进入通路，顺势向地下前进，会走到有两扇门的地方，一个房间里有个宝箱，取出物品马上离开。另一扇门是另一个迷宫的入口，在这个迷宫中内墙上也有宝物可拿，洛克要找的是一个很旧的钻头，这是进到下一部分的必需品。取得之后先利用它开启迷宫的对外出口，回到地面上，呼叫支援车，把它交给萝儿，她会开发成强力钻头，这样就可以进入以前不能进入的地方了。然后回去将以前过不去的地方全部走完，把该拿的宝物都拿到。再增强自己的实力。继续向下行进，却被一扇大门挡住，没办法，只好回到旧市街去。进入一座大型仓库，刚刚进入，就要和敌人开战了。这一次又是一个巨大机械人，找到它行动的规律，跳起来攻击它的头，轻易就可以将它击败。走出仓库，洛克会发现另外一个入口，由此下去，来到一个地下都市。将地下都市全部走遍，其中有一幢特别房子的门便会打开。在里面可以拿到第一道门的钥匙。第二个地下都市的入口在市中心，前面有一大堆人在围观，与第一个地下都市同，只要清除敌人后，便可拿到第二道门的钥匙。第三个地下都市的入口在湖畔公园内，在这里洛克可以找到第三把钥匙，方法与前两个相同。

有了这三把钥匙，就可以将三道闸门打开。进入主遗迹通道。洛克首先来到一个大房间里，就在他在犹豫应不应该进去时，一个全身雪白的人造人出现在洛克的眼前。他和洛克似乎是同一种族的人，是远古时代的人种，这座岛上所留下来的遗迹也都是他们族人的杰作。而他则叫做洛克为胡诺，因为某位重要的人物被封印在此，沉睡多年。今天他既然再度醒来，也就是他执行任务的时候了——召唤在太空中的“伊甸”降临此地。并且履行古代的契约，将这座岛完全消灭。洛克极力反对，却被它用电磁网锁住，动弹不得。刚巧有人躲在一旁，把洛克救了出来。洛克继续朝着主遗迹通路内部前进。进到一个大房间，卡特罗克斯岛最大的宝藏就在里面。在房间的左侧有一道门，仔细搜索后洛克可以发现很多物品。来到一座门前，洛克会遇到达塔，存档，补充能量。进入房间，洛克将会与胡诺展开一场战斗。与胡诺战斗首先要了解它的进攻规律，要躲开进攻，就需要跳跃。跳开后，再给他一枪，如此反复，便可将它击败。将它击败，并不意味着战斗的结束，它将身后的一道闸门打开，出现了一个巨大的怪物。这就是胡诺的终极型态，也是洛克的最后的一个敌人。这个怪物的攻击威力无比，但是跳跃就可以躲避它的攻击。在跳跃时，用镭射枪击打它的头部。一段长时间的战斗，洛克终于将敌人打败。

但故事并没有就此完成，在洛克与胡诺交战之前，胡诺曾经给他讲了有

关“伊甸”的故事：这个“伊甸”将会毁掉整个小岛，而且它已经向小岛飞来，没有人可以阻止它，不久灾难即将降临在岛上。“伊甸”到达地球后，首先便是向主电脑室做攻击指令的最后确认，洛克听到了这一切，但也无能为力。就在这千钧一发之际，达塔挽救了整个小岛，这只可以和洛克说话的小猴子，说出了解除攻击指令的暗码，这个行为真的起到了作用，“伊甸”取消了攻击指令，飞回了太空，卡特罗克斯岛又恢复了以前的平静。洛克和萝儿重新回到了爷爷的身边。但是洛克心中的所产生的种种疑问并为得到解答：胡诺到底是什么人；“伊甸”究竟是怎么；达塔为什么会知道解除攻击指令的暗码 为什么会发生这么多的事情……洛克曾向达塔询问，它得到的答案只是：有一天他一定会告诉你的，耐心的等着吧。

第二天，洛克和他的朋友们告别了小岛，乘坐他们的夫拉塔向另外的小岛出发了，去寻找另一个宝藏了。

最后，我们将看到的是一个出人意料的结束动画。

特殊事件

在整个游戏中有几个特殊事件对洛克有很大帮助，赢得游戏洛克将会得到重要物品。

小游戏

小游戏是在湖畔公园的电视台里可以玩到的三个游戏，赢得游戏洛克可以得到奖金。

1。踢恶狗：这个游戏中洛克要在规定时间内踢中一定数量的恶狗，踢中闪金光的狗算踢中三次。

2。打气球：这个游戏中洛克要在规定时间内射中所有气球，射中蓝色气球时间增加一秒。

3。赛车：这个游戏中洛克要在规定时间内跑完规定赛到。

医院中的少女：

在湖畔公园的医院里会遇见一个生病的女孩，因为医院里的设备有限，不能及时的治疗，小女孩可能永远不能康复，洛克去找市长，支付了购买设备的费用，小女孩才得以康复，并送给洛克一份厚礼。



PUZ 制造商：MONOLIH 发行商：第三波 容量：CD-ROM × 1 评价：★★★★ 咕噜咕噜咕噜……

简介

今天是一个好天气，咕噜国王带着他的臣民在山后玩耍。一个咕噜带来了他的皮球，平时日理万机的国王难得放松，玩得十分高兴。一不小心，皮球滚远了，国王和几个咕噜去追，发现了两个紫色的方块。一踩上它们，国王发现，这是一个机关，他找不到回去的路了。每个王国都有一群惹是生非的人，这里也不例外。一些平时就不满意国王的咕噜恰巧看见了国王被围困，为了抢占这个国家，他们想尽一切办法要阻止国王回去。于是，战争开始了。咕噜们都是由黏土作成的，他们都很勇敢。可是战争也要讲究智力的，所以，聪明伶俐的你决心帮助国王夺回他的领地，伸张正义。

任务版

第一大关 训练

第一小关 基本控制

这是第一大关，本关主要的目的就是进行训练，训练你的技巧和

速度。

好，Here，we go。啊，我们的主人公咕噜怎么会从地上喷出来？原来他们都是由特定的泥土组成的，所以，他们可以通过特殊的方法从地下传到想要去的地方，再送出地面。一露头，咕噜就碰到了一本带有叹号的书籍，那是帮助文件特有的标志。书上说，在这里你要用鼠标的左键选中一个咕噜，然后用右键点选他要到达的地点，好像很熟悉，像《帝国时代》吧。经常玩这种游戏的朋友，一定会很轻易的上手。但是，对于初玩者来说，多读一些帮助是必要的，尽量地把这种文件都找到吧，如果你没有看懂，只要再回去一次，站到书的上面就可以了。游戏中每一关都有一种地图，如果你想把以后的机关都看清楚，省去不必要的麻烦的话，你就要拖动地图，方法很简单，只要向四周移动或者是点击屏幕右上方的缩小的地图就可以了。每一关最烦恼的就是怎么过金字塔了，最简单的金字塔只要踩到上面，看到旁边的旗子升起了，你就可以通过了。无论是大关还是小关，主要的目的都是要集齐总共四个石块，每个小关一块，四块石头都拿到手，你就算过了一个大关了。怎么样，简单吧，说着说着，咕噜已经走到了一块石头面前（怎么像放了好久的半块大饼），捡起它，只要到了咕噜国王的城堡内，交给国王，你就过了第一小关。

第二小关 工具和玩具

这一关主要是介绍工具和玩具的使用方法、注意事项和技巧。咕噜出来以后，会看见不远处有一双铁手套，走过去戴上它，先练习一次吧。看见前面有两块黑黝黝的石头了吗？走过去，打碎它们（用鼠标的左键）。你会发现咕噜的头上除了生命棒以外，还有一条棒，上面的兰色东西的多少代表了咕噜是否能使用工具。只有它是满的时候，咕噜才能够使用工具。每使用一次以后，咕噜就不能继续使用工具了，直到兰色的东西充满了头上的棒，咕噜才可以继续使用物品。你看到前面的吸管了吗，不要乱动，因为如果你捡起了另外一件工具的话，现在咕噜手里的工具就会永远消失，所以一定要观察前面的道路上，是否有你需要的工具，然后，再去拿起那件东西。说到吸管，

它可是很有用的一件东西，看见前面有几滩不同颜色的液体了吗，它们是黏土。用咕噜手中的吸管把他们收集起来，一般是四滩黏土就可以了。然后在屏幕右面的菜单里的第一项中，你会看见有一个小咕噜生成了。把他拎起来，放在特定的地板上，咕噜就有了一个同伴了。不过一定要注意的是，咕噜在出生的时候，会压死站在他出生位置上的任何生物。前面是一个金字塔机关，只有两个咕噜同时站在上面，才能够打开机关，看一看，我们咕噜的团结协作的精神多么重要。有一个铲子在地上，让你那个没有工具的咕噜捡起它，铲子可以用来打人，但是最重要的功能就是填坑和挖坑。记住，掉进坑里只有死路一条呀，所以一定要小心。把面前的坑填平后，你又可以捡到那种石头，交给国王，进入下一关。

第三小关 战斗训练

为了打败坏咕噜们，咕噜一定要有武器，本关就是介绍武器和它们的使用方法。首先，你会看见咕噜的附近有一个小喇叭，它可不是玩具，它是用来联系你和掌管机器的咕噜的工具。只要你捡起喇叭，并吹响它，咕噜机器就会产生一个新的武器，它可以配备到任何一个咕噜的身上。装备了武器的咕噜真是骁勇异常，你看，他轻松的干掉了一个敌人（攻击使用鼠标右键）。你的咕噜掉了一点血，怎么办？告诉你，咕噜非常爱喝饮料，看见前面的饮料瓶了吗，只要喝上一口，咕噜的生命值就会有所恢复。突然，咕噜发现了地上布满了尖刺，拦住了咕噜的去路，但是不要怕，踩到尖刺上只能损失一点点的生命值，但是也不要在上面呆的太久，毕竟是“安全第一”嘛。咕噜面前的石头里隐藏了一个吱吱玩具，它能够吸引敌人的注意，但是有一定的时间限制。对付使用的武器比自己高级的咕噜来说，这应该是一个不错的选择。只要选中吱吱玩具，再用鼠标的左键点选敌人就可以了，咕噜可以用这一段时间来远离危险。过了这个强大的敌人，咕噜又捡到了一块石头，把它交给国王，你终于可以过关了。

第四小关 金字塔、桥梁和开关

有的金字塔是用开关控制的，但是金字塔的颜色各有不同，所以，开关的颜色也相应的有些变化。例如：绿色的开关经常用来控制金字塔，而兰色的开关经常用来控制桥梁，黑色的开关是控制只能变换一次的金字塔，在这种情况下，即使你离开了它或者踩它好几次也没有作用了。不仅如此，开关上面的符号代表的含义也各有不同。单向的箭头代表着保留开关，就是说只有咕噜踩在上面的时候，才会发生作用，而一旦离开，那么机关就立刻恢复原样了。有一种开关上面有一个转折的箭头，这种开关可以重复的控制机关的开合。过了河，咕噜的前面有两个紫色的机关，上面的图案表明，只有两个咕噜同时站上去，金字塔才能够打开，果然，用这种方法，咕噜又救出了一个自己的同伴。前面的橙色的开关有双向的箭头图案，试一试，你就知道了它的用处。银色的机关很有趣，它控制的金字塔会按照不同的时间顺序升起，所以，你一定要事先观察仔细，以免自己的咕噜被升起的金字塔弄死。有的路标会有双向的选择，黄色的机关就是用来转换行进的方向的。通过一系列的机关，你来到了关尾，看见两个上面刻着图形的机关，这代表了只有你拥有那件工具或者玩具，才可以站在上面起作用。好了，你拿到了最后一块石头，顺利通过了第一大关。

第二大关 碎石路

第一小关 巨大的石块

首先在咕噜的右侧上方有个黄色的打着问号的机关，这是秘密机关。踩上去，你就会发现一些秘密的通道，它指引咕噜得到意外的收获。但是你的速度一定要快，因为，它的时间很短，否则你就会被卡住。拿到咕噜的徽章之后，通过一个双向开关，咕噜走过了河，当然不要忘记在过河之前捡起你的皮球和你的铁手套。穿过小路，咕噜找到了一个拿着棒子的同伴，他们一起打碎路上的石头，然后可以打败

或者是把身上的皮球给前面的一个敌人咕噜。通过了这一难关，打碎前面的巨石，好了，你得到了一块石头。在到皇宫的路上，你会发现一个红色的旋涡，那是秘密通道，让另一个咕噜快速地进去，你就可以得到意外的奖赏。把石头交给国王，通过了这关。

第二小关 铲子，老天！

这次真是幸运，一出门你的咕噜就拿到了一把铲子。咕噜过了河，上了土坡，打死了一个坏咕噜。记住，尽量不要让没有武器或者是武器比敌人差的咕噜和敌人硬拼，棒子比铲子好，铲子比手套好，手套也比赤手空拳好，记住呀。继续向前走，你填满了一个土坑后，解决了土坑后面的咕噜。让另一个咕噜捡起手套，在周围的石头上乱打，你会发现一个机关和一个徽章，当然最大的收获就是你找到了石块。拿着石块，另一个咕噜拿着铲子，然后他们打败路上的一个咕噜，绕过一个滚动的大石块，到了城堡的对面。发动机关，咕噜们安全的到达了皇宫，完成了这个小任务。

第三小关 咕噜们，启动你们的引擎

你的咕噜出来后，首先捡起身边的手套，然后一个人向前走，灵巧的避开山顶上咕噜投掷的石头。然后踩在黄色的机关上，让滚动的石头把他压死。用你的手套把那几堆石头打碎，你会得到一把铲子，当然是让另外的咕噜使用了。你一定要注意，看好前面的地图，因为，很容易漏掉将来可能会需要的东西。拿着铲子的咕噜把道路填平，拿着手套的咕噜把屏幕左侧的石块打碎，喝了饮料。两个咕噜一起合作过河，然后在通过机关，把两个拦路的坏咕噜压死。打碎路口的大石，捡起饮料和玩具。前面有一个玩具车，看清楚，让拿铲子的那个咕噜捡起它。通过机关后，再用拿铲子的咕噜捡起石块，把玩具车交给那个拿着棒子的坏咕噜。利用他游戏的时间，两个咕噜可以从容的到达城堡。我们的咕噜又顺利的完成了任务。

第四小关 我从我朋友那边得到一点小帮助

捡起面前的大棒子，打死挡路的咕噜。捡起地板前的吸管，吸干地上的四滩黏土，你又可以有一个咕噜作为帮手了。选择箭头的方向，咕噜通过了小路，打败路上的咕噜，继续前行。通过两个机关后，咕噜捡起了一个喇叭，这样它又有手套了。观察面前的机关，通过秘密通道，咕噜拿到了石块。让另一个咕噜也通过，两个人合力，打败另两个咕噜。然后先打碎周围的石头，拿到自己的奖赏。捡起喇叭，然后装备上吸管，再创造出一个咕噜。捡起地上的玩具车，然后让他通过小河上的石路，引开拿着宝剑的咕噜。咕噜捡起小喇叭之后又会得到一副手套。记住，皇宫外面的围墙只有褐色的才能打碎，而红色的围墙会损失你的手套。好了，你又通过了这一关，恭喜你。

第三大关 咕噜们

第一小关 像我们一样监看

又有新任务了，咕噜捡起了身边的手套，在周围的石头上练了一会。通过箭头，咕噜压死了一个坏人。注意，咕噜的前方有一个拿着炸弹的咕噜，你可是惹不起他，所以，来回走动，让他自产自销就可以了。哈哈，戏弄别人还是很有乐趣的嘛。利用机关的时间差，你可以到河中间的小岛上，改变岸上箭头的方向，利用雪球可以激活机关，到达对岸。咕噜在岸边捡到了一个喇叭，从咕噜机器里制造出了一把铲子，使用它，咕噜可以在一个坑里找到饮料。通过几个坑道，消灭对面的咕噜。然后通过金字塔，再杀死一个咕噜。让拿着铲子的咕噜加上那个放大镜，他就变成了能够研究金字塔颜色的专家。找到路上的金字塔内部的颜色，只有褐色的才能够打碎。通过两道金字塔后，你要小心的过河。过了两条河后，你要先观察好城堡周围的情况，然后再拿起石头，这样就可以到达城堡了。

第二小关 砌砖者乐趣多多

出来后，两个咕噜分别捡起皮球和手套。走到前面，拿起小喇叭，你就会给咕噜装备上一把铲子。填平道路，然后用手套打掉路上的石头。用捡到的皮球吸引那个拿着宝剑的咕噜，你就可以顺利的通过了。路上有褐色的石头拦路，没有关系，用咕噜的手套打掉它，再消灭那个守卫，然后击败那个带着盾牌的咕噜，改变面前的箭头的方向，让一个咕噜加上隐身，绕到后面去。捡起砌石头的工具，然后把雪球的路堵死，好让另一个咕噜通过那里。开动机关，到河对岸捡起石头，然后经过金字塔，把手里的玩具给那个厉害的咕噜，你就可以顺利的通过了。按照时间差，咕噜们可以过了小河，然后打通城堡的城墙，就可以把石头交给国王了。

第三小关 咕噜被丢在那边

一出门，咕噜就捡到了一个喇叭，他可以通过咕噜机器拿到一双手套。过了桥，在一块石头的底下，你能给你的咕噜配备一个吸管。吸干地下的黏土，然后让他穿过小河，发动机关，让另一个咕噜过来。穿过机关，吸干地上的另两堆黏土，然后你可以发动机关，就有一个咕噜加入你的队伍了。让这个咕噜到小岛上，打开通过金字塔的道路，不要担心，他以后会被救出来的。通过那里，你吸干几堆黏土，你又有了一个新的咕噜。让有手套的咕噜捡起加速的轱辘，快速的绕过几个厉害的咕噜，然后再捡起皮球给那个拿着剑的咕噜，再改变迷宫里箭头的方向，你就可以到达另一个地方。打开机关，三个咕噜就会合了。打败一个咕噜后，利用另一个自杀的咕噜，你可以捡到一个徽章。用喇叭带来的玩具引开城堡下的咕噜，你可以安全的进入城堡了。

第四小关 我现在就要石块！

首先你要利用银色的开关拿到喇叭，这样才能得到吸管。让另一

个咕噜去捡手套，顺便打败那个带着锅盖的咕噜。吸干地上的黏土，你有了第三个咕噜。让他去走小河中间的路，可以捡到一个石块，用来远距离投掷敌人。用这种方法可以消灭两个咕噜，然后他就在那里反复的控制机关，让另外两个咕噜能够通过那里。有手套的咕噜将会发挥很大的作用，他打坏了山上的大石，然后发动机关，两个咕噜过了河，并且拿到了玩具。分别给两个坏咕噜，你就可以到达金字塔迷宫了。有吸管的咕噜很简单的绕过它，然后让拿手套的咕噜去把石块拿到手，两个咕噜一同救出城堡边上的一个咕噜，他有手套，可以打碎城堡的墙壁，这样他们才能把石块送给国王。

第四大关 热带的麻烦

第一小关 逛鸭子

这关和前几关相像，咕噜通过喇叭捡到了手套，消灭了挡路的咕噜后，又会在石堆之间捡到一个喇叭，这次给你的是吸管。一定要先去上面的小岛打开机关，你才能到下面去。记住在此过程中，不要被炸弹伤害。下面的道路充满了机关，要仔细观察再行动，注意，不要先捡起下面的玩具，另有用处的。通过金字塔布成的迷宫，粉碎大石，吸干地上的黏土，你用你的新咕噜捡起了玩具。通过几个咕噜的阻拦，用你的玩具吸引一个厉害的咕噜，然后就拿到了铲子。用有吸管的咕噜开动箭头的方向，解决几个咕噜，再用有铲子的咕噜捡起救生圈，他可以在河里游了。到左下角的岸上，打开机关，并且把新的咕噜放出来。继续游到对岸，可以得到石块。打开所有的机关，桥梁可以通行了，有手套的咕噜一路过关斩将到了对岸。用摩托车骗开守着机关的咕噜，可以解救你的拿着石块的咕噜了。加上增强攻击的护甲，消灭拦路虎，再用手套打掉最上面的城墙，就可以过关了。

第二小关 啦啦啦啦毳

你的咕噜拿着摩托车，吸引走了一个咕噜，然后捡起喇叭，就可

以得到手套，打碎中间的火山，并且消灭拦路的敌人。踩开机关，让你的有手套的咕噜去打碎石头，另一个去吸黏土，一会儿你就有了个帮手，他会捡到一把铲子。他们三个共同努力过了金字塔后，用工具杀死路上的三个敌人。让有吸管的咕噜坐着救生圈到左下角的岛上激活机关。另两个过桥，有手套的过迷宫，由有铲子的照应。然后把炸弹交给有铲子的咕噜，他会牺牲自己而炸掉一群咕噜的。剩下的两个继续走，清楚路上的障碍，然后在石堆中找到你要的石块，在城堡的周围找到炸弹，并且牺牲一个来破坏城堡的围墙，你又能见到国王了。

第三小关 是谁把传送石碎片放在那里的

咕噜出生在小岛上，首先到下面拿了自己的徽章，然后向上走，带着手套。由空手的人去操纵红色的机关，另一个绕过去再把同伴接过来。给你的同伴装备上棒子，然后就过关斩将了。回到出发点，向左走之后，你不得不把你的咕噜的棒子变成盾牌了。继续前进，绕过一大团石块，再消灭几个人，你就可以到达城堡了，仔细观察就可以打开城堡的城墙了。

第四小关 警卫！这边有个小偷的嫌疑犯！

先让你的一个咕噜直接走，可以捡到拳击手套，然后小心的消灭敌人。另两个走上面，穿过石头区，然后扫清道路，打开机关，让底下的咕噜出来，同时拿到手套一副。让两手空空的咕噜站在银色的机关上，别的咕噜小心的通过。失去一副手套可以打开红色的墙壁，咕噜打开了绿色的机关，然后得到炸弹，牺牲一个咕噜炸开石块，另一个又捡到了手套。穿过来回滚动的石头，一个咕噜可以捡到吸管，他和另一个咕噜到左面的小岛上去，可以过河。通过传送门和一些金字塔，他们不仅可以又救出一个咕噜，还能捡到手套。看看附近的石头底下有什么好东西？是你要的石块。有手套的咕噜通过打爆炸砖头可以扫清道路，用小车吸引一个敌人后，咕噜可以安全的回到城堡了。

第五大关 甜蜜的高峰

第一小关 只管装上翅膀

通过喇叭得到手套后，打碎蛋糕一样的东西后前进。两个咕噜配合通过一些路口，可以在蛋糕里发现铲子。给你的带手套的咕噜装配上吸管，让你的铲子咕噜消灭几个扔石头的咕噜，注意不要让他们死在一起，吸起地下的黏土，你可以制造一个咕噜，让你的吸管咕噜去下面拿到手套，回来后可以放出你刚刚制造的咕噜。给他装备上翅膀后，可以让他飞过桥梁。利用攻击的旋风解决两个厉害的敌人，并且打开开关，直到几个咕噜都过了桥。然后让有手套的咕噜去控制迷宫箭头的方向，另外两个通过这里后滚石。打开开关，可以通过空中的桥梁。你可以拥有一项感化的本领，但是有一定的时间限制，所以尽可能多的去召唤敌人的咕噜吧。打败最后几个咕噜，你拿到了石块，交给了国王。

第二小关 我的老天！蜡烛、蛋糕和炸弹！

你的咕噜会捡到炸弹和手套，消灭路上的敌人，用炸弹炸掉城墙，打开道路。消灭两个咕噜后，捡起吸管，再创造出一个咕噜，拿着炸弹。通过石球的阻拦，你的爆炸咕噜打开了通道，剩下的两个咕噜就可以通过了。观察机关的顺序，分别由两个咕噜打开机关和捡到玩具，用玩具吸引一个咕噜，通过机关。打开通道，穿过这里，然后小心的走过一段路，消灭几个咕噜，再仔细的打扫地上的石堆，你可以打开一条路，让你的两个咕噜过来，就可以过关了。

第三小关 你往上走，我向下行

你的两个咕噜在两个岛上。让右边的先捡起手套，然后消灭咕

噜，再捡起喇叭；左边的用生产出的玩具引开一个咕噜，捡起吸管，创造一个咕噜同伴。右边的咕噜配合左边的，走过迷宫，发动机关，然后让另外两个咕噜会合，一起用玩具通过防守。走过金字塔的迷宫，并且逃过炸弹咕噜的追杀，拿着螺旋镖消灭那几个守着手套的咕噜，让一个咕噜捡起手套，然后控制金字塔迷宫，另一个咕噜就可以捡起喇叭。两个咕噜会合在一起，继续前进。绕过石球，然后用皮球引开一个坏咕噜，然后小心的控制几个开关，让你的咕噜顺地到达城堡，任务完成了。

第四小关 十字路口

让自由的咕噜向上走，捡起手套，打掉一块大石头。打开机关，然后向右走。打败咕噜，然后用手套打坏红色的围墙让咕噜进去绕个弯，拿到弹簧，装备上这个东西，你的咕噜可以乱跳了。尽可能的打开咕噜能够到达的机关，然后救出另一个咕噜，并且把铲子装备给他。用捡到的魔法来消灭几个咕噜，然后两个人由铲子咕噜发动开关，另一个咕噜通过迷宫，打开石堆，另一个也过去，通过传送门到达开始点。走过填好的坑，让铲子咕噜捡起海绵枪，和另一个咕噜一起扫清咕噜，然后发动机关，这样才能到下面去。两个咕噜配合，由拿手套的咕噜走过空中的迷宫，到达对岸，发动机关，拿起石块。经过传送门就可以回到起点，然后把石块交给国王，就可以到下一关了。

第六大关 挥金如土

第一小关 配在腰际的剑

首先加上宝剑，然后到下面打开机关。回到出发点，向右走，躲开铁球。然后通过迷宫，牺牲一个咕噜，让另一个小心的穿过8个铁球的围困，救出一个咕噜，打开几个开关。然后两个咕噜再回到刚才的起点，捡起弹簧，打开最后一个黑色的开关。躲开两个炸弹咕噜，

由弹簧咕噜捡到喇叭，可以得到铲子。通过填满坑道可以走到下面，然后消灭两个定时炸弹咕噜，再加上手套。在石堆中找到游泳圈，然后到水池中央打开机关，另一个拿着手套的就可以过去了，在石堆中找到石块，城堡被打开后，就可以把石块送到国王那里了。

第二小关 我一直想要成为焊接咕噜

捡起上面的高跷，然后吸引一个咕噜，自己的两个就可以通过了。捡起拳击手套，杀出一条“泥路”，出了迷宫。捡起焊接枪，杀掉几个咕噜，绕一个圈子，到达那里的中心，可以捡到喇叭给一个咕噜吸管，然后吸干黏土。加上无敌，消灭前面的好多敌人，然后捡起弹簧，创造出自己的另一个咕噜，加上翅膀。让有弹簧的咕噜到对面打开机关，然后有翅膀的咕噜，到处飞来飞去，打开各处的机关，不断的加新的翅膀，直到到达城堡，把石块交给国王，过关了。

第三小关 从死亡回来并跳入池中

首先到下面捡到橙色的卷轴，复活身边的咕噜。然后三个咕噜协作，可以在左边找到两个游泳圈并且穿上。滑到右面的池子中，消灭守卫，打开黄色的机关，这样陆地上的咕噜就可以向上走了。拿着手套的咕噜可以打开黑色的机关，水里的两个咕噜就可以到下一个水池，并且打开下一个机关。手套咕噜灵活的躲过飞来的小球，并用玩具引开一个咕噜，在另两个咕噜的配合下，三个咕噜一起到达对岸。通过使用强化药丸，打死几个咕噜，破坏很多的石堆。走过铁球阵，然后进入迷宫，经过反复的控制红色的开关，再用魔法消灭几个咕噜，就可以拿到石块，并送给国王。

第四小关 把目光放在球上

顾名思义，开始的时候，咕噜要盯着左面的黑色的球，不能让它撞碎，这样才能打开开关，捡到手套。扫清道路，控制黑球的前进方

向，然后捡起弹簧，跳过坑洞，捡起吸管，创造一个咕噜。这时，黑球又会激活另一个球，另一个球会打开机关，咕噜捡到了石块，就可以过关了。

第七大关 亲爱的，我把咕噜缩小了！

第一小关 你怎么样都不应该在电插头附近玩

出来后，先捡到手套和玩具，消灭了一个咕噜后，可以在右面捡到游泳圈。在水池中，咕噜可以拿到喇叭，这样岸上的咕噜就有了翅膀。飞到对岸和另一个会合。拿玩具引开一个咕噜，走过通道，救出一个拿着手套的同伴，打开开关，可以继续走了。穿过球阵后，消灭两个敌人，走过金字塔迷宫。在一个坑道里发现炸弹，让拿着铲子的咕噜牺牲，开动机关。用玩具引开敌人，砌上墙，可以把几个大球打碎，然后通过走廊。捡起手套，再通过传送门回去，杀死几个拳击咕噜，然后用玩具引开看着石块的咕噜，就可以拿到石块交给国王了。

第二小关 不用注意持有盾牌的咕噜

上了台阶，得到吸管和喇叭带来的棒子。一个咕噜去迷宫里打开开关，另一个绕过去，两个咕噜会合后，又通过吸管创造了一个。用机关打开去水池的路，一个咕噜下去，打开水中小岛的机关，然后三个咕噜会合了。穿过黏虫的围困，两个咕噜由于打开不同的机关要分开一下。下面的咕噜消灭几个坏咕噜后，用皮球枪四处打一个咕噜，好让他发动机关。走过机关，捡起飞镖，消灭拦路的几个咕噜，然后一个咕噜发动机关，另一个就可以拿到石块回城堡了。

第三小关 太大的分开了

两个咕噜一开始就要分开，一个咕噜捡到了定时炸弹，另一个捡

到了游泳圈。炸弹咕噜要炸开墙壁，然后打开几个黑色的开关，用球打开红色的开关，自己从上边走出来，捡到一把刀；而游泳圈的咕噜首先要躲过自杀咕噜，然后利用自杀咕噜炸掉石墙，捡起手套，用玩具引开一个咕噜，打开机关，好让另一个咕噜过来。两个咕噜过了黏虫的包围和几个机关，捡起皮球枪，然后看准机会通过球阵，捡到翅膀，飞到岛上的机关那里，就可以走到国王的面前了，交给他石块就可以了。

第四小关 只要有四个咕噜，你就可以征服世界

穿过迷宫，绕过皮球，通过传送门，咕噜可以创造出两个自己的同伴，但是要在传送门中不停的走。在这个大走廊的中心地带，控制机关，打开几个绿色的开关，又可以创造一个同伴。沿着走廊向下走，捡到喇叭。躲过皮球后，进入传送门，通过走廊，创造自己的第四个咕噜。然后在左下角的地方用四个咕噜打开机关。然后用你原来的咕噜救出他们。其中的一个开启银色的开关，然后四个都可以通过银色机关。捡到几个武器，打开机关，消灭一些咕噜后，改变黄色机关，可以打开上面的绿色的开关。再创造出另一个咕噜后，打开紫色的开关，新的咕噜就可以捡到石块，并送给国王了。

第八大关 缩小大师

第一小关 带着朋友回来

捡起手套，然后穿过水池，捡起喇叭从而得到玩具。吸引那个小偷咕噜，打开机关，穿过河流。捡到吸管，创造一个咕噜。一个咕噜拿着吸管进入迷宫，另一个在坑道中可以捡到弹簧，从而打开一些机关，并且可以拿到铲子。而迷宫中的咕噜要捡到喇叭，才能得到皮球枪。打开几个机关，通过传送门到另一个地方，然后填好地上的土坑，消灭一些咕噜，打开机关，用一个咕噜捡到手套，一个咕噜捡到翅膀。消灭了几个拦路的厉害咕噜后，你就可以到达城堡的周围了，打开墙

壁，送回石块就可以了。

第二小关 留着那个怪叫玩具

出门以后要用炸弹毁掉一些石块，然后加上靴子，打开机关，从下面走出来。绕过石球的干扰，然后可以捡到手套，救出自己的同伴。一个拿着玩具，一个拿着手套，两个咕噜要相互配合，一起打开机关。然后小心的走过小河，捡到铲子，消灭几个咕噜后。再绕过麻烦的迷宫和乱滚的石球，捡起喇叭，可以得到吸管，这样就可以创造出一个咕噜，通过传送门，几个咕噜会合了。走过下面的迷宫，小心的绕过皮球咕噜的攻击，捡起石块。然后消灭几个咕噜，用手里的玩具吸引最后一个咕噜，你完成了任务。

第三小关 还要玩高尔夫吗？

出来后，改变箭头的方向，利用石球开动机关通过银色的迷宫。然后再让石头发动黑色的机关。你的两个咕噜分别走两条路，一个去打开机关，另一个穿过那里，打死一个咕噜。然后利用机关，两个咕噜抓紧时间打开机关，让石球一直撞开黑色的开关。两个咕噜和一个新的伙伴先后通过红色的、绿色的和黑色的机关，当然要十分的小心了，就可以捡到石块了。

第四小关 我的兄弟到哪去了？

首先捡起喇叭，把手套给另一个咕噜。然后发动机关，另一个咕噜要离开那里，空手的咕噜要捡到魔法杖，然后发动黑色的机关。穿过黑色的机关，并且绕过石球，打开绿色的开关后，从那里可以捡到喇叭，然后通过传送门。拿手套的咕噜就可以一路的蹦过坑洞了，过了几个机关后，捡到吸管，可以创造一个同伴。然后控制箭头的方向，三个咕噜可以会合。咕噜过了小河后，到了最上面，然后绕过乱滚的石球，由两个咕噜开动紫色的开关，另一个咕噜就可以拿到石块了，

而城堡也就在眼前。

第九大关 太空中的咕噜

你出来时，被困在这里。没有问题，按照提示，在自己的咕噜站在箭头上的时候，用海绵枪击中他，可以过去。打开机关，另一个咕噜也可以出来。从金字塔迷宫中打开黑色的开关，救出一个同伴。然后从石球中打开开关，捡到喇叭，一个咕噜配备上了大刀。消灭皮球咕噜后，两个咕噜过去打开机关，穿过传送门。消灭面前的几个咕噜，可以创造出两个同伴。然后拿着宝剑的咕噜一个人去左面加弹簧，到下面穿过空间走廊，发动黄色的开关。剩下的三个人没有武器的那个捡起炸弹，消灭前面的三个咕噜，并且打开开关，又救出一个同伴。三个咕噜向上走，开动黑色的开关。三个咕噜通过迷宫和另一个会合，并且有制造了一个咕噜。捡到所有的东西，给每个装配不同的物品，过了一个机关。发动黑色的机关，通过空中的桥梁，捡到皮球枪使一个坏咕噜被撞到机关上，可以打开黑色和紫色的机关，躲过炸弹咕噜然后过了绿色的机关，并消灭前面的咕噜。四个咕噜走到右上方的迷宫中，一起打开开关。以前一直留在出发位置的咕噜捡到了石块后，通过空中的桥梁，可以到达被四个咕噜打开机关的悬崖。一直走过去，你就可以完成任务了。

这个最后的石块一被找到，国王就重新回到了自己的领土，夺回了自己的权力，马上叛军咕噜就土崩瓦解了，所有的咕噜城的战士都和国王一起跳起了幽默诙谐的舞蹈(有些象周星驰的)。经过了九个关卡的考验，你指挥咕噜完成了所有的任务，也就可以功成身退了。



SLG 制造商：GT 容量：CD-ROM×2
发行商：上海育碧 评价：★★★★
舞动鼠标，开始你的圣战吧！

序章

四个种族间的纷争，源于掌管他们的四个天神之间的矛盾。天神是有着巨大的力量和不朽的，但是高高在上的他们却宁愿安然地去俯视杀戮的世界。

在这样的战争中本没有正义与邪恶的区别。所以你也可以泰然处之地去选择不同的种族来统领。因为从目前来看，只有统一了世界才能平息混乱。下面这篇汇聚了经验和智能的指南将帮助你顺利完成这一很有趣且非常有挑战性的目标。

整体介绍

从整体来看，游戏和魔法门是非常相似的。所以熟悉魔法门的玩家上手一定是得心应手的。不过你要是并没有接触过魔法门也不用着急，下面介绍的就是一些最基本的知识。

游戏中的四个种族都有三种不同类的君主可以选择。武士类君主可以让你的所有部队每天恢复15%的HP，非常适合长期作战的需要；盗贼类君主可以让你在游戏中建筑花费减半；这两类的君主在游戏时魔法都只能研究到4级。而魔法类君主不但可以使你在研究魔法时花费减半。还可以研究出顶级魔法，而且每天可以再次使用同一种魔法——熟练使用魔法会对你帮助极大。

游戏中有5类英雄，分别是：骑士、浪人、魔法师、旗手和盗贼。骑士是专门的战士，攻击能力强；浪人擅长远程攻击，并且移动迅速 ；魔法师

的攻击依靠魔法；旗手的作用类似于先头部队，虽然战斗能力不强，但是速度快，适合用来占领矿藏；类似侦察兵的盗贼则不但可以侦察敌人部队，还可以对敌人下毒，在野外商店偷东西等等。建议你选择前三种之一作为主力，因为他们的领导力高，可以多带部队。

游戏的操作过程需要玩家不断地探索和战斗，最后成为唯一的胜利者。这一点和魔法门的本质是一样的。但《圣战群英传》中部队的升级系统更特别，部队的发展方向有更多的选择，比如地狱族的狂战士（Bezerker）升级的时候可以选择是转职为邪恶游侠（Anti-Paladin）还是成为魔王（Fiend）这两种截然不同的兵种，这也就赋予了玩家更大的自由。

还有就是《圣战群英传》采用了新的兵种升级系统，在游戏中你的部队会在战斗胜利后自动获得经验值。经验值达到一定程度就可以转职成为其他兵种。转变成什么职业由玩家利用主城建筑设定。

不同的种族能够学习的魔法也不同，但是可以从盟友那里花钱学习他们独特的魔法。

《圣战群英传》所有的魔法都不是在战场上使用的，而是在整个场景上使用。比如闪电魔法，在和敌人接触之前就可以用来杀伤敌人。

《圣战群英传》中魔法的研究和使用都要消耗魔法水晶的，只有占据了足够的魔法水晶，才可以随心所欲的使用各种魔法，而且，你也可以在短时间内，比如一个回合内使用多个魔法。

《圣战群英传》探索系统也很特别。《圣战群英传》中4个种族的城堡的地形是不一样的，每天主城周围的地区都会不断扩展，随着占领地的延伸，矿产也就被纳入疆土，可以为你提供源源不断的资源了。帝国军团控制的领地是绿色原野，诅咒军团的占领区是一片火山熔岩，高山族的土地是一片白茫茫的雪地。

战役

在介绍了笼统的情况后。我们将具体讲解在各个种族所要面临的各场战役中的具体打法。重点讲解的是帝国军团的战略战术。

不死骑兵战役

不死骑兵真正的弱点很少。他们的近战单位非常不错，有着高生命值和强大的攻击力。不死骑兵的魔法师也是几个种族中最为出色的，既有很高的生命值，又能造成很大的伤害。不死骑兵的怪物也相当优秀，尤其是体积只占据一格的狼人。物理攻击对狼人完全无效，而把它们放在前线时其强大的攻击力可以消灭许多敌人，对付高山族尤其有效。当然，狼人并不是完美的。

它们花费1000金，却只有100点生命力。这就意味着以魔法师为主力的部队可以轻易地将这支造价昂贵的部队全部消灭。不死骑兵还拥有可以用来吸取对手生命力的部队——吸血鬼，这些吸血鬼非常适于作为最前线的部队，通常它们治愈自己的速度比受到伤害还要快。

不死骑兵的魔法主要是攻击性的，包括极好的召唤、诅咒和直接攻击。不过，可以用于防御的魔法就很少；用于治愈的魔法则根本没有。好好利用这些魔法，能够使你的部队作战时更加轻松，也可以省却一遍一遍的往城镇里跑用于治疗的费用和时间。

一、以牙还牙

任务：打败恩伯格的部队。

攻略指引：本关的敌人是高山族，一共就3座村庄，占领这些村庄后把握住要点，敌人基本就不足为虑了——开始时要尽快打下右面的2座村庄作为根据地，然后占据据点，打退敌人几次进攻后敌人就没什么实力了。注意本关地图很小，恩伯格的部队就在地图正下方，很快就会和敌人碰面，把兵力集结后就可以消灭他了。

二、神秘魔杖

任务：占领遗迹高塔。

攻略指引：本关的敌人虽然只是帝国军团，但关卡的难度并不低。帝国军团的位置在地图上方，实力一般，但开始会派几支部队到你主城附近。因为一开始主城周围的敌人的野外兵力都比较强，玩家发展的速度不会太快，应该尽量探明周围的地形，抢先占领重要的资源矿产。主城周围的矿产有不少，包括2个金矿、死亡水晶矿和其他各种矿产，拿下这些矿产对玩家的帮助极大。

消灭敌人的先头部队后，此后帝国军团还会派少量部队过来骚扰，此时派一支部队再配合魔法应该很容易应付。

你所要占领的遗迹就在地图左下角，当然路上也少不了怪物的阻拦。积蓄兵力打下遗迹就可以进入下一关了。

三、决一死战

任务：占领所有领土的70%。

攻略指引：这一关的地图非常大，要想占领70%的领土实在是一件非常困难的事情，需要玩家有一定的耐心。开始你已经有了几座村庄，但附近都有实力很强的敌人。一定要尽力守住重要的据点，尤其是下方的那个城堡，因为它一旦失守就会造成非常不利的局面。

本关敌人分别是左上的高山族和左下的帝国军团，两个敌人和玩家之间有宽阔的海洋阻挡，要杀过来需要相当长的时间，所以守卫住开始的村庄对玩家极为重要。分散在这个地图上的怪物势力也不弱，但好在村庄比较多，所以一定要尽快的占领这些村庄，一来增加落脚点，二来可以迅速扩大领土面积。

地图右面的大陆虽然宽广，但即使全部占领也达不到70%的要求，这还需要玩家去抢夺两家敌人的领土。攻打敌人并不是一件很容易的事情，需要玩家结合各种战术和魔法来和敌人周旋，最主要的就是先要抢到一个落脚点，在此之前一定要提防敌人用强力法术对你进行攻击，否则你会找不到地方补给，还有就是药水一定要多带些。

四、邪魔逞威

任务：占领沙加黑姆城堡。

攻略指引：你要面对的敌人又是高山族，沙加黑姆城堡位于地图中央的岛屿上，你的位置在地图右上，而敌人在左下。敌人已经占领了大片的领土，不过你们相距很远，暂时是不会正面接触的。去往沙加黑姆城堡需要绕一个大圈，中途也自然少不了各种拦路的怪物。

利用魔法清除怪物是战斗的主要手段，不然打几仗就要找个地方恢复生命既花时间又要消耗大量的金钱。最后的沙加黑姆城堡敌人兵力还是很强了，尤其是里面有一个红龙。

高山族的战役

高山族一开始的时候缺乏可以在战斗中起中流砥柱作用的作战单位。他们的魔法师虽然能够酿造提高单一作战单位伤害力的药剂，但是道具店买道具无疑更省事省力。

但是千万不要看不起高山族的部队。高山族的优势是部队都有很高的体力值，攻击力相当不错，这也可以部分弥补魔法虚弱的弱点。高山族的战士、远程攻击部队和怪物都可以被培养成像魔法师一样的可以一次攻击敌人的所有单位，而且他们的战力十分强劲。当然，高山族的战士和怪物也可以进化

成强有力的近战部队。一支进化到头的高山族军队也许可以称为是整个游戏中最危险的部队，他们可以从全部六个方位发起如雨点般的死亡攻击，同时能够经受巨大的打击。

高山族的强大还表现在召唤魔法和加强作战能力的魔法上，同时他们还有有限的治愈法。凭借着250点的体力值，高山土著（Mountaineer）相当于一个可以轻易站在最前线的“魔法师”。但是，他们缺乏高等级的直接伤害魔法，因此高山族不善于在地图上直接打击敌人。

一、血腥屠杀

任务简报：来自诅咒军团的部队向我们发起了进攻，你的任务就是保护我们的领土不受到侵犯，并占有55%的土地。

攻略指引：一开始你在大陆中央的城市就处于敌人的夹击之中，一定要守住这个据点。本关的另外一个种族帝国军团将会和你联盟。因为帝国军团虽然实力一般，但可以起到牵制诅咒军团的作用。

高山族的移动力是所有种族里最差的，而且他们的作战部队的速度也很低，所在战场上往往是敌人先出手，这是非常吃亏的。在作战时要依靠步步为营的战术，每一个城镇据点对部队都是非常重要的。

二、井中神偷

任务简报：占领诺姆丹城堡。

攻略指引：本关的敌人有帝国军团和诅咒军团，不过敌人的实力并不强，而且离你有一定距离，最重要的是，大家是三足鼎立的形式。在这一关你可以学到“加速圣哥”这个魔法，此魔法可以恢复英雄当天所有的移动力，还有“航海技能”，这个魔法可以帮助你在水上移动时节省移动力。移动力差的问题靠这个魔法可以有效的解决了。

诺姆丹城堡位于地图的左上，守卫城堡的敌人比较强，要充分利用魔法、药水来辅助军队作战，建议也是光用车轮战的方法消耗敌人的力量。

三、赫拉之巢

任务：本关的任务是占领地图左下的遗迹。

攻略指引：敌人是不死骑兵，他们的主城在右下角，而左上角也有一个村庄，敌人的主力隔着大片水域，所以消灭左上角的敌人是第一步。

这关又可以研究出一个新的魔法“坚韧圣歌”，此魔法可以使你部队所受的伤害降低33%，在一些较艰难的战斗中作用非常明显，何况高山族的特点

就是HP高。这关需要占领的遗迹中有很强的敌人部队把守，一定要把英雄和部队的等级锻炼好了再去进攻。

四、智能之争

任务：占领海尔森城堡。

攻略指引：本关是众多战役中相当精彩的一关，你将要面对的敌人是不死军团，他们占领了地图上方的大量领土和矿产，非常不容易对付，你的这场战斗将会是一场拉锯战，不过打起来也觉得很精彩，要注意利用魔法，还有原来几个很有用的中级魔法。除了你上一关带来的英雄，你还额外有3支部队。一开始你位于地图下方的岛屿上，前方有敌人实力非常非常强的大量部队，如何对付完全看玩家水平的高低。建议开始把几支部队的兵力集结起来重新分配。

最后要占领的海尔森城堡有不死军团的头目Hela带领两只黑龙把守。所以……

诅咒军团战役

诅咒军团有很好的战斗单位。诅咒军团的绝对优势在于他们极端强大的怪物。一般说来，诅咒军团的部队都应该包括一个魔鬼，虽然它们要占据两个位置，但是第四级的魔鬼的体力有400点，而且它们非常非常的厉害。他们的魔法师虽然不及不死骑兵的那样威力无比，但是也同样很实用。和不死骑兵一样，诅咒军团的魔法集中于直接的攻击和召唤。麻痹魔法能够给足够的时间来抵御敌人的威胁，而隐形魔法可以使你发起数次足以使对方惊讶的突袭。不过幻像魔法（illusions）却不怎么值得施展。诅咒军团缺乏治愈魔法，所以战斗时候不要吝惜魔法的消耗，早一点消灭敌人就少一点可能的损失。而且魔法师可以在升级时选择是拥有恐惧魔法（使地方某一部队害怕而逃跑）还是麻痹魔法（一旦命中可以使对方的全体成员失去行动能力）。麻痹魔法可以打乱对手事先的部署。

一、冲天烈焰

任务：占有所有土地的60%。

攻略指引：这一关的地图不大，帝国军团位于你的上方，不是很难对付。注意在你主城的左上和右下分别有三座村庄，这3座村庄是你取胜的关键，一定要尽快拿下来，因为有了这3座村庄你的领土的扩张会变得很快，敌人

的部队虽然会来骚扰，但实力一般不强，打退几次后就没什么麻烦了。

二、神兵利刃

任务：占领诺姆丹城堡。

攻略指引：这个地图还是有一定难度的，敌人来自帝国军团和高山族。帝国军团的实力很一般，只会有少量的部队来骚扰。但是高山族实力很强，其领土和资源非常丰富，和他们的作战不是一朝一夕就可以解决的。

对付右面的高山族一定要有耐心，敌人的实力虽然比较强，但弱点是部队移动力差，应该利用这点对敌人进行偷袭，占领他们的村庄和矿产，这样敌人坚持不了多久就会败落的。至于零散过来的帝国军团部队，用攻击魔法和召唤兽就可以对付了。

诺姆丹城堡在地图的上方，守城的部队实力非常强，有两个“冰山巨人”(HP有400)、野蛮人和女巫各一个。在攻击前一定要给部队把能加的指数都加上去，那些可以暂时提升能力的药水这时就发挥作用了。

三、乱世孽缘

任务：占领竺能城堡。

攻略指引：本关大陆的各个重要信道都有比较强力的生物把守，敌人一般不会很快杀过来，所以一定要迅速培养一支强大的军队。

开始最好赶快打下主城左下的村庄，因为那里有不少宝物和物品，卖了后初期不用为钱发愁了。之后就需要玩家慢慢发展，培养部队等级，然后从左上杀出去，首先遇见的敌人会是不死军团，因为这里村庄很多，只要步步为营，作战应该不是很难。面对敌人的大量兵力，记住守住战略要点，再培养强力魔法，这样就可以有效的阻击敌人。这关可以开发出两个伤害力为100的4级魔法，应该好好应用。

竺能城堡就在地图下方，把部队等级提升到最高后就可以直扑竺能城堡了，配合各种药水的威力打下此城堡应该不是很难。

四、亵渎神灵

任务：占领矮人遗迹。

攻略指引：诅咒军团的最后一关打起来相当费劲。首先地图很大，其次在你通往遗迹的道路上有高山族的重兵把手，稳扎稳打是一般比较好的选择，但就是过关花时间要长一些。

帝国军团位于主城的左面，敌人的实力并不是很强，要尽快把敌人压制

住，高山族的兵力虽然比较强，但都用于守卫路口，并不怎么投入进攻。这关的关键就是要迅速占领各种资源的矿产，因为在漫长的战斗中，魔法水晶和金子的消耗非常大，没有充足的后备你会感到非常吃力的。

一般这关打到一半时，你的英雄等级也应该涨到顶了，所以经验值已经没有意义了，对路口的怪物能用魔法消灭的尽量用魔法打掉，这样可以加快游戏的进程。这关需要你占领的遗迹在地图的上方，但需要你绕很多的路才能到达，尤其是路上会有很强大的生物阻挡，其中有一条HP为800，一次可以伤害所有部队150点的龙，非常不好对付。

最后的遗迹反而并不难打。

帝国军团战役

帝国军团率领的部队得天独厚的就是可以使用恢复魔法来恢复战斗中受到的打击。

在初期的发展阶段，帝国军团的牧师有两个发展方向：去做只能一次治愈一个单位但能够同时恢复很多单位的体力的牧师还是做一次可以治疗多个单位，但是恢复体力能力有限的传教士。选择哪一种都有独特的好处，但到了游戏的后期，敌人一般都会有大量会施法的魔法师，在他们的一次攻击下，我方的众多目标都可能受到打击，在这样的情况下，治疗就比恢复体力更重要了。

帝国军团倒也不是白占拥有恢复魔法的便宜。帝国军团唯一的怪物单位——泰坦巨人永远不能升级，而且和其它种族的怪物相比能力比较差；其次是弓箭手只能升级一次，并且和魔法师相比显得毫无用处。

帝国军团的魔法师能力倒是比较全面，可以使用的魔法包括了攻击、治愈和防御整个系列。但是召唤魔法就不怎么样了，只有升级到第二级才可以使用第一个召唤魔法，而且能够召唤出的家伙也不怎么样。

帝国军团的具体战役如下：

一、窃国大盗

任务简报：一个有野心的贵族卡胡扎克背叛了我们，他纠集了一支部队并占领了重要城市安德洛斯，你的任务就是要夺回这个城市。

攻略指引：第一关的任务通常是小儿科，只有一个诅咒军团敌人在上方。

在这个战役中你的主要任务就是要尽快锻炼出一个主力英雄，因为你可以把他带到下一关。

诅咒军团会不时派遣军队过来骚扰你，占领几个具有战略要地的城市，守卫住这些城市就可以抵挡敌人的进攻。在本次战役中所有的部队只能升级一次，而敌人的主城地狱城堡中的力量很强大，几乎是不可战胜的。但是你的任务是只要集中部队打下安德洛斯就可以了，所以要学会避重就轻，注意多用魔法，像治疗、闪电、加速和驱散迷雾都是很有用的法术。

二、远古危机

任务简报：据说有一个法杖可以使所有者的法力大增，现在你要找到这个藏有法杖的魔法遗迹。

攻略指引：本关的难度有所增加，记着要派两个圣天使向四周探路，并占领矿产。本关的敌人是诅咒军团，离你的主城比较远，所以短时间内不会和敌人主力接触。

在这一关里，你的部队都可以升到3级，并且魔法也可以研究到第3等级，连环闪电魔法非常有用，他可以一下给敌人造成60点伤害，用的好的话可以在交战前消灭小股的敌人。这一关还有一个新的兵种——泰坦登场，不过一个泰坦还要占两个部队的位置，而且在这一关无法升级。在实际情况下是两个3级的骑兵，比一个泰坦要实用。

此时，魔法的作用明显起来。加入敌人招募一支部队需要3-4天的收入，如果你选的是魔法君主的话，可以先用驱散迷雾魔法打开地图，发现敌人后在一天内施展1-2个连环闪电进行打击，然后再召唤一个怪物出来就可以消灭敌人了，这样虽然比较消耗魔法水晶，但是避免了和敌人的直接接触，自身也不会受到损伤。

这一关敌人的主城还是非常坚固，通常你是无法攻打下来的，考虑到任务的要求，只要集中兵力打下魔法遗迹塔就可以了。但是在遗迹里也有不少敌人的部队，可以先派多几个部队去消耗敌人的实力，最后再大举进攻。

本关主力英雄最多可以升到5级。

三、绑架阴谋

任务简报：魔兽部落劫持了女王和她的孩子，你的任务京是占领女王被囚禁的城市瓦沙，救出女王。

功略指引：本关的地形很崎岖，敌人还是诅咒军团，他们会率先发动进攻。但是由于在交通要隘有绿龙把守，所以敌人一时半会也杀不过来，我们有充足的时间锻炼队伍。

对于我方来说，一旦杀过绿龙把守的路口后，就会遇到很多敌人的部队，推荐的方法是多支部队同时行动，让侧翼来掩护主力的进攻。

过了路口向下走，有一个地方可以招募天使，但是这种最强大的部队价钱也最高，1800元一个。如果英雄的领导力高（可以到5）。就可以一下带上好几个天使，此时部队的实力将大大加强。

推荐的组合是带2-3个天使再加两个长老。

消灭敌人分散的部队是用来获取更多经验值的好方法，不过敌人的主城仍然是无法攻下的。把瓦沙城堡攻下即可通关——在瓦沙城堡右上山脉的河流间有一宝物可以使英雄的杀伤能力永久增加10%，一定要记着拿！

四、罪无可恕

任务简报：圣徒告诉国王，诅咒军团的人正在试图把大陆全部变为岩浆之地，你必须阻止敌人的行动，并占有所有60%的土地。

功略指引：本关一开始，高山族的人会要求和你联盟，此刻一定要先答应下来，要不一开始就和两家为敌是很难应付的。你一开始指挥的部队中还有两个圣天使，一个被怪物困住，一个在中央地带，应该尽快指挥这两支部队探路并占领各种矿产。

如果和高山族结盟了，他们会帮助你抵御敌人的大举进攻，所以这时候你只要耐心地一开始在你城堡活动的几支敌人小股部队，消灭他们后可以暂时休养生息，积蓄进攻敌人的力量。

本关可以研究出顶级魔法——末日风暴，威力非常大，可以一次给敌人造成150点伤害，不过此魔法也要消耗不少魔法水晶。

因为和高山族联盟，所以还可以和他们做一些买卖，比如可以把研究的魔法卖给他们来换取金子。当你的部队等级练的比较高了后，就可以采用两种方法进攻。一种是和高山族一起向敌人进攻——不过不要指望他们能帮上什么忙；另外一种就是先撕毁和高山族的和约，先消灭他们。

毁约的方法可以占领到更多的领土，资源也就多；但是这样一来，进攻主要的敌人－诅咒军团的任务就要独自完成了。

地图左上的海路是唯一进攻诅咒军团的路径，但进攻前一定要做好准备，因为敌人的实力实在是很强大，敌人还会辅以各种攻击魔法向你进攻，往往是先用魔法攻击你几轮后，再用数支精锐部队向你进攻。所以一定要注意不要让主力部队被消灭了。本关的成败就在于你能不能抵挡住敌人很疯狂的头一轮狂攻，如果撑过这一阶段，那么以后敌人就没什么可怕的了，魔法君主在这一关非常有优势，一回合可以用两次同样的魔法，用的好的可以彻底消灭敌人的1－2支部队。在度过这一艰难时期后，你就可以向敌人发起总攻了，因为敌人此时剩下的都是老弱残兵，很少有能抵挡你一个末日风暴法术的。

在这个隘口附近有一个地方可以招募白龙（HP有700），但价钱非常贵。



SLG　制造商：KCT　发行商：晶合互动　容量：CD-ROM × 1　评价：★★★★★　"养"人偶也挺有意思嘛！

序言

游戏开始进行时，玩家就可以到器街去瞎逛，这个阶段当然是名符其实的瞎逛！因为您对各部零件的用途一无所知，当然只能胡乱采购！之所谓钱要花在刀口上，在此特地为您列出各个商店的产品售价及用途解说，帮助你顺畅地进行游戏！！

（大北）贩卖物品一览表

燃料系统

品名	价格	解说
燃料S	500	小罐的燃料。方便于少量的燃料补给。补给燃料100。
燃料M	800	中罐的燃料。补给燃料200。
燃料L	900	大罐的燃料。补给燃料300。
燃料LL	2300	超大罐燃料。补给燃料50。
燃料XL	3500	巨无霸燃料。方便你一口气加满燃料。补给燃料1000。
廉价技巧	4500	廉价品的工具。性能跟售价是等值的。可以稍微帮你提升工学程度。

专业技巧	20000	高级品的工具。不但品质佳，还能帮你大大地提升工学程度。
人型机械工学序论	1000	天德美雪写的机器人偶技术入门书。可以马上提升工学程度。
人型机械工学总论	10000	天德美雪写的机器人偶技术概略书。可以大幅提升工学程度。

（和田身体小铺）贩卖物品一览表身体系统篇）

品名	买价	卖价	解说
金属板	1350~4050	1012~3037	制作人造皮肤的材料。因为是极为常见的物质，所以唾手可得也被广为使用。
铬板	1950~5850	1462~4387	金属板中加入铬元素，强化耐久性。
碳板	2550~7650	1912~5737	制作人造皮肤的材料。在金属板中加入碳织维补强。
钛板	2970~8910	2227~6682	制作人造皮肤的材料。在金属板中加入钛元素。
中央电缆	750~2250	562~1687	仿照某脊椎动物脊椎构造的神经。由叫做脊椎根的小器官排列组合而成。
新中央电缆	1200~3600	2250~6750	仿照某脊椎动物脊椎构造的人造神经。是中央电缆的改良型。
大型高分子明胶	3000~9000	2250~3750	改造胸部的材料。相当于D罩杯。
小型高分子明胶	3000~9000	2250~3750	改造胸部的材料。相当于A罩杯。

（亚瑟）贩卖物品一览表

身体系统

品名	参考价格	解说
轮廓认识相机	225 - 675	辨识物体轮廓的照相机。
黑白对应相机	750 - 2250	将物体辨识为黑白图像的照相机。
彩色对应相机	-	将物体辨识为彩色图像的照相机。色彩数为512色。
影像芯片	-	能增加彩色对应相机的图像辨识功能，色彩辨识度可增加至6万5千色的扩张芯片。
影像缩放芯片	360	借着映像的扩大压缩、调正偏差、除去随讯的扩张芯片。
红外线感应芯片	1800	能感应红外线的扩张芯片。
神经稍线路	900	一种仿照墨鱼视神经、仿生物的电子视神经线路。且不容易听到噪音。
光织电路	1260	以光压传送电子信号的视神经线路。极细微的信号都能确实传送。
单音录音机	150	一种收音装置、收集单一方向传来的单一声音。
立体音录音机	970	一种收音装置、收集重复的音、或者较远处传来的声音。
多功能录音机	1890	可与扩张芯片等周边连接器组合使用、是种多功能的收音装置。

铜缆	405	用铜元素做成的廉价听觉神经线路。
光织	450	传送光线变换信号的听觉神经用线路。
音压感知芯片	800	一种加强可听范围外、声音感应力的扩张芯片。
简易型喇叭	495	以D信号理论为基础、原理极为简单喇叭。便宜、所以音质不佳。
通用型喇叭	1650	一般通用型机器人偶爱用的喇叭。与H u音频规格相当。
新型喇叭	1250	新的发声规格、按照A音频所作成喇叭。比H u规格更优秀的规格。
一般电路	225	就能将声音资料做机械化的增幅?减衰处理的线路。
高级电路	900	依据声音资料管理理论、将声音最佳化的线路。
降躁器	1800	是种能干扰来自其它音源的音波、除去杂音的装置。

(G. Z. N) 贩卖物品一览表

脑部系统

品名	参考价格	解说
龙型记忆端子	1350	龙博士所发明的古典式以硅元素作成的记忆端子。又称为第一代型记忆端子。
龙二型记忆端子	900	龙博士自行由龙一型改良成的发展型记忆端子。实现了

		不完全分子记录方式的理念。也是第一款国产记忆端子。
神型记忆端子	1365	龙博士的弟子、神博士所设计的新款龙型记忆端子。提高了分子记录方式的安定性。
神2型记忆端子	2925	神型记忆端子的2代型。与龙型相比较、可说是下一世纪的记忆端子。
通用记忆芯片	990	当记忆端子将所记录的记忆最佳化的时候，用以辅助执行最佳化的记忆芯片。
扩充记忆芯片	1080	用于记忆最佳化的作业用记忆芯片。扩张型的资料传送速度比通用 型更快、可缩短作业时间。
通用中央处理器	2460	是掌管性格形成的主要电脑装置。依据名心理学家多贺博士的理论制造而成。
高速中央处理器	1785	能快速形成性格的电脑。依据名心理学家川濑博士的理论所设计而成。
超速中央处理器	5130	充分发展川濑理论所作成的中央处理器、可将高速化与自律化执行到最高的等级。
主从控制电晶体	1440	有时为了让中央处理器朝着主人期望之外的方向成长、要使用这种可让机器人偶选择性成长的控制芯片。
高主从控制电晶体	1974	比起一面辅助中央传输、一面进行大脑发育的控制芯片、更能依主人的选择强制性控

		制的芯片。
荣格单元	720	不但是中央处理器以及主格控制电片的媒介,也是控制这两者的控制上位单元。
拉坎单元	2430	是荣格单元的改良款。以名心理学家的名字来命名。但跟这位学者的研究主题毫无关连。
佛洛伊德单元	2700	荣格单元的改良款,但开发的技术选用以荣格的劲敌来命名。
模糊智力电路板	825	掌管智力的单元。别被它的名字给骗了,它可是以混沌理论为基础而作的。
扩充型智力电路板	1560	模糊的上位互换单元。是目前最高规格的的智力单元。
黎明记忆体	675	能因应智力电路板的使用目的而扩充功能的零件。
微波记忆体	450	比黎明记忆体更高级的机种。可加速度的处理以及扩充可使用范围。
高度通用单元	2025	可当成记忆体来使用、也兼具辅助智力电路板的功能。正如其名,具有通用的功

		能。但也可说是不够专业。
白雪型电应加速片	540	加速智力电路板反应速度的芯片。
雷火型电应加速片	1260	加速智力电路板反应速度的芯片。是白雪型的改良款。
晚霞感觉卡	900	处理触觉、味觉等感觉资料的卡片。男性技术师好象偏爱用女性名字、为产品命名。
嫩芽感觉卡	1365	处理触觉等感觉资料的卡片。晚霞（一代）的改良款、所以（二代）取名为嫩芽。
扩充感觉卡	2160	嫩芽的改良款感觉卡。功能特色是兼具舍弃的功能、不足的部分可用模组补强。
珊瑚模组	675	补强扩张感觉卡的模组。二代取名为嫩芽、三代则命名为珊瑚。
情谊模组	1200	补强扩张感觉卡的模组三代命名为珊瑚四代命名为情谊。
一次改写芯片	1050	提升情谊模组改写功能的零件。四代命名为情谊五代命名为一次改写。

（兆客隆）贩卖物品一览表

材质系统

品名	参考价格	解说
偏光茶统晶	225	选择性的过滤光线，改变外观颜色的统晶。
偏光青统晶	225	选择性的过滤光线，改变外观颜色的统晶。
偏光黄统晶	225	选择性的过滤光线，改变外观颜色的统晶。
粗糙生化外皮	375	由人造蛋白质作成的拟人皮肤素材。由于蛋白质分子统构较粗，所以质感较差。
精密生化外皮	600	由人造蛋白质作成的拟人皮肤素材。十分接近生物的皮肤功能、高价位。
药品耐性剂	375	一种对酸、碱等高毒性药物抗药性极高的药剂。涂在皮肤上使用。
耐热剂	300	可以做成皮肤层上断热性极高的皮膜，具有高耐热性的药剂。涂在皮肤上使用。
冲击吸侍俯	900	可做成皮肤层上冲击吸收能力极高的聚合物树脂层。涂在皮肤上使用。
亚炭化剂	1200	强化炭元素分子构造的药剂。特性是：只要施以高压就能强化分子构造。
流体液	225	使用于整流器上，让整流器充分发挥功能，提升发电能力。
浓稠流体液	600	是一种让有效化学成分的密

		度增加的流体液。
压缩流体液	975	由压缩还元法所作成的流体液。
高级流体液	1350	采用天然、昂贵的素材所做成的流体液。最引以为傲的是绝佳的天然性。
不纯物吸着剂	225	当整流器内的流体循环时，能吸附混随灰尘的强化剂。
劣化防止剂	225	防止流体劣化，延长使用寿命的强化剂。





A·RPG 制造商：天基 容量：CD-ROM×1 发行商：晶合互动 评价：★★★★ 幻想的三国世界

拜师

一觉醒来，我（古风）发现自己并没有死，这时庞德公进来对我说他身负重任，并让我拜他为师，经过三叩九拜，古风正式成为庞德公的弟子。

一天，师父交代古风下山买酒，并告诉他有什么问题可以向大师兄询问。与大师兄交谈得知一些基本技能（也可以看"锦囊"）。之后并不着急走，可和他过招，最好多练练级，否则在野外的战斗中根本没有胜算，以后就没有这样难得的机会了。与他过招是不会死的，但也不象打敌人那样有钱拿，不过在这里费些时间绝对是值得的，否则，以后会被敌人扁得很惨的。

较量了一阵后，别把主要的任务忘了，否则要被师傅骂的。想起师父还在等着酒喝，赶紧下山到了酒馆，看见一个家伙正在与店主吵架，原来是一吃了饭不给钱的无赖，只见那无赖给了店主一拳后竟然大模大样的走了。这倒提醒了，我何不也学那无赖，省下师父给的买酒钱。正在这时候来了个书生买酒，哪知道他的钱却丢了，被店主一统臭骂（把刚才的怨气全撒他身上了，这书生真倒霉），正在我想出手时，孔明出现化解了危机。买了酒后回去交给师父，师父说明天有任务。果然，第二天师父叫我去取"木心"。我上山到一山洞中杀退木人，在一宝箱中得到木心，交给师父。师父说凭我的实力已经可以下山了，我的任务就是完成救国救民的重任——找齐七块宝石，消灭危害人间的妖魔。

山下城镇

第二天，发现师父不见了，在桌子上找到一纸条，原来师父去北海了。

下山来到镇子上，在酒馆休息了一下，出来后在地上捡到一包，刚想看看是不是赚钱了，哪知道那个讨厌的孔明又出现了，还要去了包裹，虽然很不高兴，但是他请我去喝酒，顿时我的怒气就消了一半。在酒宴中我发现孔明有一块宝石，我有意借来用，并把事情的重要性说了清楚，没想到孔明十分抠门，舍不得宝石，嘴里却说下次见面再给我。人家不给也不能强求，反正知道在这家伙手里，以后再说，现在还是找师父要紧。

许昌

坐船来到许昌，在街上，看见一乞丐，跟前还站着一人正发什么感慨，我对他这种人向来都是特别看不起的。交谈中，得知此人原来是刘备。为了掩盖自己，刘备赶紧给了乞丐10两银子，还邀请我去他家喝酒，好，不管是小人还是君子，酒我是不会拒绝的。

在刘备家正谈的起劲，忽然有人禀报曹操来了，之后我与刘备、曹操一起煮酒论英雄（这都是什么乱七八糟的），喝的正兴起却被关张二人打断，只好告辞了。

在城中一民房中得知城外有土匪出没，在城郊遇到男女二人被两土匪劫道，碰到这种事情我怎么能不管呢，没说几句就动起手来，幸亏之前我有刻苦的练级，这里很轻松就摆平了。打跑土匪问那两个人为什么来到这荒野之地，他们却不愿意说，我也不追问了。

宛城

继续赶路，这一天来到了宛城，在城外有一个宝箱，可以得到吹雪剑。一进城，被一人撞了一下，这人一再道歉，我也没计较。到饭馆吃饭，想结帐的时候，却发现钱包被偷了，一定是先前撞我的那个家伙干的。更可恶的是店小二，竟骂我是吃白食的，我一生气，站起身就走，小二却向我诉苦，我也不是那种不讲理的人，答应和他去见官。

公堂上，那昏庸的太守根本不听我的解释，要打我50杀威棒，眼看就要吃苦，爱琳出现（就是之前救的那名女子），原来她是太守的侄女，帮我解了围。还好太守判我给饭馆打三天工，可是掌柜的竟然叫我这么一个侠客种菜，真是英雄气短啊。

哪知道，这一干还干出事情来了。我竟在菜园中发现几根人骨头，难道这是家黑店？我赶紧找老板说这事情。与老板交谈得知，原来他是受了人家的钱财，替人隐瞒误杀的事。不过既然被我抓住把柄，那就敲他一笔，得了50两银子。

城外

从北面出城，遇到孟览和爱琳，听他们说爱琳的叔父那个太守不同意二人的婚事，我就给两人出了个主意。然后继续向前走，遇到一鬼魂，原来就是饭馆里的冤死鬼，它求我把它的尸骨葬在落凤坡的祖坟里，我答应了它。

先回到市集，想买个麻袋，却找不到杂货店，最后在药店里找到了。然后回到饭馆取回尸骨（用锤子砸碎）。出城南，来到“贞子之墓”安葬尸骨，可得召唤兽“贞子”。

继续赶路，在城外又遇到孟爱二人，得知二人按我的计策已得到太守的同意（原来是孟览冒充孟获的亲戚）。经过一座城镇，发现城中正在征兵，原来曹操正率大军要攻打这里。我也被抓了壮丁。闲聊中发觉我这根本就是送死，没办法，重要的任务还没完成，怎么能死呢，只好逃走。

向北逃走来到城门，却被守门兵发觉了，我被押到了将军面前，本以为这回死定了，谁知将军竟是熟人含星。经解释，含星告诉我去北面的“无崖”找她。

巧遇华佗

在崖上遇见正在练功的赵云，不过他太狂了，我和他交了手。打退赵云后，告诉含星经过，并在含星身上找到一枚宝石，向她要，她却让我用崖边的花来交换。摘花时，我不小心落入崖中。顺着阶梯进入断崖密道，遇到一个黏土大仙，并被它强行留下，现在哪里有时间和它纠缠，只好打败它再上路，打败它后得黏土怪。 在密室中可以学得飞天术，出密道使用飞天术，但是技术还没学精通，掉入了谷底。幸好被一少女救起，交谈中得知她竟是貂禅，并拜华佗为师。为了感谢华佗救命之恩，我答应为他去采药。采药回来，这阴险的华佗竟然拿我试药，还一时疏忽使我减寿十年，他为了补偿我，给了我青囊书。 再次与貂禅交谈，并想借她的宝石，结果又一次被拒绝，这些人都是怎么回事？

就在我要离开时，没想到貂禅（现在的霜月）要求我带她一起离开。二人一路向西，这世界真小，我竟然看见偷我钱包的贼，怎能放过他。击败小偷，取回东西，不但有我丢失的钱，还赚了不少（到底谁是贼啊）。

经过一沙场，得知刘备被曹操击败。到达古城，得知含星在卧牛山，本想去找她，但被关羽误会，只好随关羽去接刘备。经过关家庄的时候，关羽联络刘备与我们在冀州的酒馆见面。在刘备处却遇见了赵云，没想到，争吵之后赵云竟然加入，一起去卧牛山。

卧牛山

来到卧牛山的时候，却得知山寨被人占了，含星也落入敌人手里。进寨一看，敌人竟然是黄耀和孟览，我说服二人加入刘备的军队，救回含星，终于得到含星和赵云的宝石。

从路人那打听到三无山庄的三兄弟知道我们想知道的一切，于是向东直奔山庄。在山庄中得知三兄弟原来是为了治疗三弟的伤才骗人钱财，于是答应治疗老三的伤。到庄后的凤凰岭遇到左慈，答应用无腹鱼还解药。到东北的村中取得鱼杆，在溪边钓得鱼后回到凤凰岭。可是这左慈竟然又让我去天机阁取八卦图，没办法只好答应他。经过陈家村，杀退两土匪。来到天机阁，与方丈谈话得知八卦图已经丢失了，终于在郊外找到，回凤凰岭，把八卦图交给左慈，谈话间突然觉得此事有诈，决定回三义庄弄明白。果然让三兄弟骗了，狠狠教训了他们后，回到陈家村，发现霜月被人抓走了。向东到莲花池，从于吉手中救回霜月。为了让霜月养伤，在村中住了一天。转天为调查曹操南下的目的，我们向埠口出发。在茶馆里打听到乱葬冈有吃人的怪兽，大家决定为民除害。

乱葬冈

向北来到乱葬冈，发现司马懿就是人们传言的怪兽，更最没想到的是，他竟是含星的哥哥！ 回到埠口，坐船来到江东，这时的司马懿已经在曹操军中做了大官，我等被请入帐中。却与他言语不和争吵起来，正要动手，有人来说：曹操忽然得了暴病，为了救人我们不得不在军中住了下来。

这一日，与大家到街上闲逛，遇见一老太太（左慈），完成任务后可得轩辕剑。回到军营，华佗已来到，并诊断出曹操得病是有人用巫术造成的，并决定用开颅手术来医治。正要做手术，太平道士张角来了，并花言巧语骗取了司马懿的信任，而我们则被哄了出来。

继续向北海前进，路遇正要去江东的孔明，于是结伴而行。这里在村子的东北角有一人，答对他的问题可得武斗神，答案是：CPGL是电脑游戏玩家联盟的意思。在路上从刺客手中救得受伤的孙策，并要在99秒中送他回家，不过不用太着急，其实他家离得很近。

闪灵族

为了救治孙策，我们需要采到闪灵草和圣丹。在闪灵族（从救孙策地方的另一个路口到达）中得知，闪灵草生长的地方被一条大蛇占据。收复大蛇

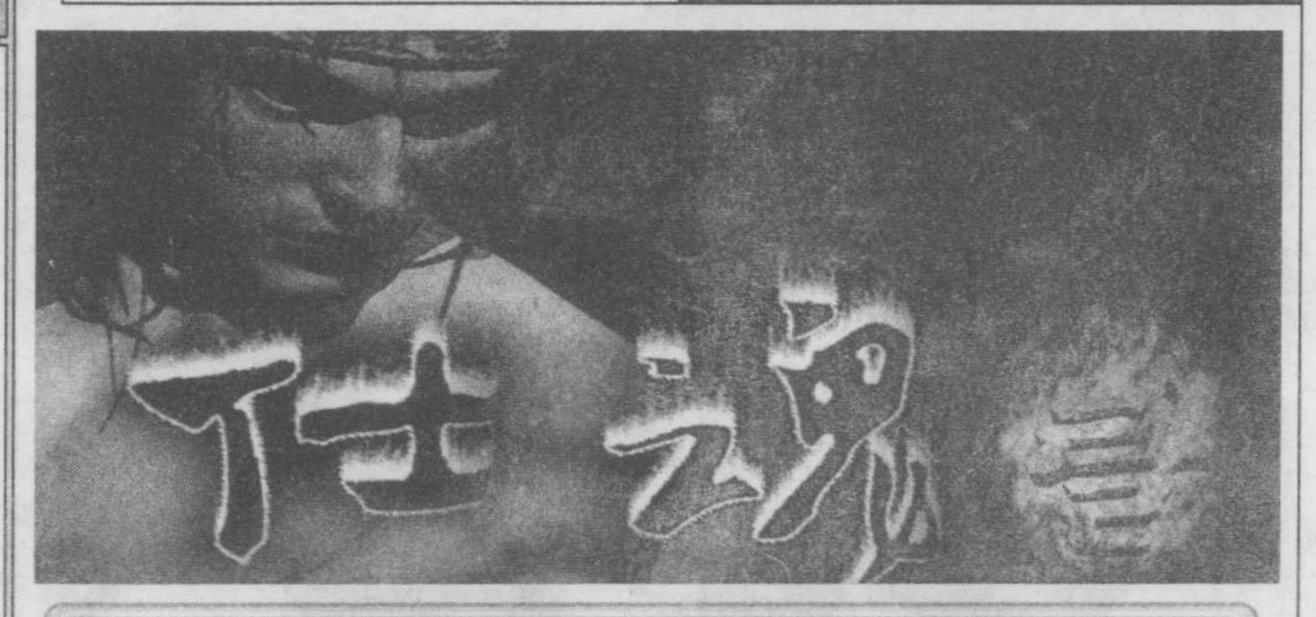
得闪灵草后，从长老的口中探听到圣丹在天庙的菩提僧手中。取得圣丹，从菩提僧的徒弟多达口里听到吕布已死消息，霜月昏倒，幸得老和尚帮忙，才又振作了起来。于是大家赶回扬州。终于医治好了孙策，并从他那里又得到一块宝石。在孙策府外又得到霜月的宝石。我与孔明商定保护他直到谈判结束。

六日后，谈判成功结束后，孙策设宴，谁知酒宴中孙策被刺客刺杀（早知道还救他干什么）。一路追踪，追到一口井边，发现密道。顺着密道，追到刺客，击败他后，刺客却用化骨水自杀。回到孙府，得知孙策已死，孙权决定孙刘联合抗曹（历史就这么被改写了）。

北海最终战

与孔明道别后，一直赶路，终于到达了北海。在小镇中遇到玄机道士，被骗到张角那里。从张角口中得知，我的真身原为看守张角的天神，因错放了张角而被罚下人间追回镇压张角的宝石，而庞德公就是左慈。击败最终BOSS张角（多用召唤兽），游戏就结束了。

值得注意的是在游戏中，不必练很多武功，精一门就可以。因为攻击力只与武功等级有关，频繁更换武功会使攻击力下降。战斗中应多使用召唤兽，它们的威力很大。



A·RPG 制造商：华彩 容量：CD-ROM×2 发行商：华彩 评价：★★★ 此仕魂非彼侍魂也……

游戏介绍和故事背景

《仕魂》是韩国"圣教士"制作小组新推出的角色扮演大作，在韩国曾获得韩国游戏大会原稿组第一名。《仕魂》的剧情由主角相依为命的母亲突然遭到绑架开始展开。绑架的现场仅仅留下了一小块面具碎片，这块碎片中隐约透露着恐怖、邪恶的气息。此时，地上世界——"人间"与地下世界--"地狱"之间的明争暗斗早已如火如荼，主角"明"的母亲到底会不会遭到敌人的毒手呢？从小在武士精神薰陶下长大的"明"，唯有强压内心的恐惧与不安，踏上拯救母亲的旅程。

《仕魂》与《暗黑破坏神》相似，只是游戏的背景换成了韩国古代神怪故事。在游戏中，玩家将扮演主角"明"，必须通过层层的考验，解决每个关卡内所发生的谜题与事件，不断提升自己的能力或是获得一些稀有的宝物。设法找到全部八个面具碎片，击败隐藏在幕后的大魔头，救出母亲，拯救世界。

攻略

＜第一关＞ 任务：1. 找寻面具和"出魂咒文符"

明回到阔别多年的故乡，发现美丽的故乡遭受严重破坏。伤心的他走到村落的北面。上前面的一扇大门紧锁着，在门右边有尤力和三武郎。尤力告诉明这段时间发生的所有事情，并将玻璃剑、钥匙和一块面具送给他，而三武郎就加入明的队伍。

明装备好玻璃剑，进入旁边的门，开始对付里面的拳法师、蝙蝠和骷

髅兵。

打倒敌人后，明从西南方的门离开，发现一扇门和通往东边的出口。门里面的敌人很多，千万要注意不被敌人围攻，最好的方式就是打带跑，用“游击战”的方式和敌人周旋。打倒这里的敌人对升级很有帮助。

通过通往东边的出口，进入一扇门后看到大环国士兵与骆明士兵正在交战。被包围的大环国士兵说他们已经无法再撑下去，要求明支援。明跟他们一同打败骆明士兵后，大环国士兵为感谢明会加入明的队伍，并赠送“出魂咒文符”。到此，第一关的任务就算完成了。

通过“出魂咒文符”可以把加入的大环国士兵随时召唤出来。明接着再往东边继续走到下一关，在移动的路途中遇到的敌人很多，打倒他们获得的经验值也很多。

＜第二关＞任务：1. 收集萧鹭棒和黄土火后，收集面具。2. 用处容符杀掉疫神获得偃月刀。

从本关开始的地方往前移动少许可以找到往西北方和东北方的通路。先往东北方走，会碰见移动速度相当快的鬼兵。因为敌人移动速度快，所以与他们隔一段距离再攻击较为安全。打倒这些敌人后，打开画面上方的门会出现另一批敌人，还是鬼兵。消灭所有的敌人，其中有一个身上带有黄土火。

西北方向的那一道门，现在无法进入。

走回出发点，往西北方移动，再往北方走下去，会出现拳法师与无下半身的鬼兵。打倒他们后会捡到一根红棍子，这就是萧鹭棒。萧鹭棒必须与黄土火一起使用。再从取得萧鹭棒的方向往西北方移动。看见日晷后，去按它一下，就会得到面具。

疫神住在放萧鹭棒的房间的南方。如果你此时就去找他，他会告诉你以人类的力量是打不过他的，然后就不理你了。先直接往上走，打倒上面房间里的敌人后会捡到处容符。拿着这张符回疫神那儿，把符丢向他，就能打败他，并且得到偃月刀。

拿到偃月刀后，就可移动到连接下一关的地点。关口的地址就是先前拿到黄土火的地方那道打不开的门。

＜第三关＞任务：1. 把地图上的四个机关打开。2. 将天之符与地之符拿到庙里获得面具。

大环国的士兵在关口就会露面，他会向明诉说天之符和地之符的故事，

并声称想加入队伍。两个神符就再地图上，但是要你仔细找才能找到，而只要把符送到庙里，就可得到面具。

想要前进到下一关，还必须开启四个机关。这些机关隐藏在地图里，必须仔细寻找。四个机关全打开，并得到面具后，就能移动到下一关了。

＜第四关＞任务：1．救活李白。2．利用青文符得到666符。3．拿水瓶到水井取水。

本关有几个难点，首先是敌人比较厉害，其次是补HP的药也比较少；作战的方法是要一圈圈的消灭敌人，不要孤军深入。敌人采用的是全体攻击，所以引蛇出洞的打法很有效。

一入本关，倒卧在地上的死人就是李白。必须得到复活水晶球才能救他。要得到复活水晶球，必须往东方直走直到发现一座城堡，打开城堡的大门就会看到装饰着绿色水晶球的石碑。明用刀打破石碑，并取下复活水晶球。不过，吵醒沉睡在一旁的虎神。

虎神的战斗力很强，但移动速度较慢；对付他的方法是“游击战”。恶斗后明取胜，认输的虎神会声称要一辈子追随明。

将夺得的复活水晶球交给李白，李白精神回复后会说出有关干支书的事。李白告诉明必须去找到四天大使棺里面的符才能得到干支书。

四天大使棺在地图的最东边，在棺材旁，会看到青文符，拿青文符去打破干支书的封印。封印在与虎神战斗的位置的西方，在石头封印上点击，石头就会碎掉，并且出现三张666符。666符可以使敌人陷于混乱状态，并互相残杀。不过，它们可是有使用期限的，过了第六关就失去作用。

在第四关最后还有一件事要做，就是得拿到一只水瓶，这水瓶在南方的墓地，战斗后可得到。取得水瓶后，往反方向移动，会发现一口井，这时候将水瓶移往水井的位置，水瓶就会装满水，这样就可以进入第五关了。

＜第五关＞任务：1．把青召旗和红召旗送回庙里换取青红剑。2．开启监狱，得到防具。3．拿到面具和冰之钥匙。

这关还是一开始就会出现大环国的士兵，不过这次是要明去找青、红召旗。建议先去找青召旗。青召旗在地图的左边，直挺挺地下去就可以了。寻找青召旗的路途要遇到相当多的敌人，用老方法来对付他们。红召旗则在与青召旗完全相反的位置。

收集好青、红召旗后，将这两面旗送回庙里，就可得到青红剑。

庙的北方是可以进入森林的路。森林里有座监狱，监狱外有敌人看守，干掉敌人后，再按1、5、4、2、3（由左边算起）的顺序打开监狱的门。门打开后，里头那些大个子囚犯会跑出来，和他们搏斗能得到防具--要打赢才行阿!

带着第四关的水瓶往出发点的东北方向走，走到尽头会看到一张书桌，点击书桌就会出现冰之钥匙和面具。拿到这些东西，就可以到下一关。

<第六关>主要内容：1. 利用666符使敌人混乱；利用空中雷打败石龙得到面具。2. 拿到左飞鹰族与右飞鹰族，再得到单鹤护甲。

从出发点往西北方移动，会找到通往西北方和东北方的两条路。首先往西北方前进，再往南方直走下去，接着往西方移动后，再往东方前进就会到达一处透露着光线的石缝。进入石缝打败周围的敌人后，再去祭坛，想不到中了陷阱，一群石龙冲了出来。这时候最好尽快移动到角落处，利用魔法打击敌人，干掉所有敌人后可得到面具、左飞鹰族与右飞鹰族、单鹤护甲。

<第七关>主要内容：1. 得到两颗地心。2. 将东门符送到井边，得到面具。3. 将手翰送给阿月。

在出发点打开门就可看到往西北方的路、往西北方的门、往东北方的路与东北方的门。首先移动到西北方的路，在这里可以看到在战斗中死去的大环国士兵已经被黑暗力量控制成为鬼弓手。

鬼弓手的攻击方式主要是利用弓箭，而同时还有一些地狱鬼也会跟着出现，他们的功击力都不弱，命中率也不低，对付他们要在远处就下手。再继续往下走，还会有大批敌人露脸，往东边移动，会看到中央有个关着的门。这个门底下会冒出火焰，HP快耗尽的人，先将HP值补满才是正事。

打开东边的门后，会看到一些大环国民和敌人的尸体。在这里先将敌人打败后，再去碰尸体，就会从尸体上掉下一份手函，先把这东西收起来。现在绕回起点去，往西北方的门前进。在这里会看到一扇被锁住的门，门的钥匙在敌人身上。拿到钥匙后，进入房间。在房间里可以看到惨不忍睹的死刑犯尸体和一张慈祥的面容。在面容上按一下滑鼠键，这慈祥的人就会加入成为伙伴。最后再回起点，往西北或东南移动都行(因为这两条路是相连的，所以不管往哪个方向都一样)。当看见井的时候，也会发现有一块面具，但因为井太深，无法拿到面具。这时候，利用东门符（在有喷出火焰的房间周围捡

到）就能拿到面具，然后就可以到下一关了。

<第八关>任务：1. 得到青帝将军、白帝将军、红帝将军、黑帝将军。2. 得到面具。

这关的重点就是找出青帝、红帝、白帝和黑帝四个将军。如果找不到，就无法开启出口的门。另外，面具会跟着青帝将军一同出现。在地图上仔细搜索，会发现一把剑插在棺材上，这剑可以拨出来，但是拨起来后，会出现大批敌人。

<第九关>

这一关没什么特别的内容，就耐心练功好了。

<第十关>任务：打破子、丑、寅、卯、辰、巳、午、未八大武器库。

在这关必须打开八个武器库。这些武器库都是锁住的，想打开它们，必须找到与子、丑、寅、卯、辰、巳、午、未相关的八张符才行。

<第十一关>主要内容：1. 取得阿胶。2. 将地狱鬼封印杀掉，得到球。

进入此关，和村长说话，村长会告诉你，这村子受到诅咒，所有的村民都已经离开，只剩下自己一个人孤零零地守着这个村子。所谓的诅咒，就是敌人使村子一直刮风，村民无法点燃祭坛的蜡烛，因此无法将守护神请来。所以，村长拜托明将敌方的主谋者杀掉，再带来他身上所佩戴的球作为证明。

这关有相当复杂的迷宫，迷宫底部有十二个不同的房间，其中只有四个房间是安全的，剩下的八个房间会冒火焰，相当危险。如果有门打不开的话，钥匙一定是在中间主谋者的身上。利用阿胶将他封印后再杀掉，就能得到球了。

<第十二关>主要内容：1. 封印八个骨兵，进入贞农所在的房间。2. 获悉所有秘密，打倒贞农。

最后的一关，一切谜团就要揭晓了。贞农在地图中央没有门的地方。想进入那房间，必须先找到有插着八根柱子的房间。然后由八点钟方向的柱子开始，顺时针点亮火柱。如果点火的顺序有误，点到最后一个时，会燃起熊

熊大火。正确点燃火柱后，就会瞬间移动到贞农所在的房间。一旦进入房间，就是最后的决战。

贞农除有许多石龙助阵外，还会不断增加自己的生命力，并利用自己所拥有的魔法做攻击。尽量用环绕的方式慢慢攻击他，最终胜利的一定是你。





可是张柏芝作代言人喔!

TAB	制造商：Gameone	容量：CD-ROM × 1	找个心怡的人一起度过炎炎夏日!
	发行商：金智塔	评价：★★★	

谈个轻松愉快的夏日恋情吧

在游戏代言人风潮正热之时，《求婚365日2》也请到了香港玉女掌门人——张柏芝来作为游戏代言人。在您分别将游戏中的三姐妹追到手之后，张柏芝就会以隐藏人物的身分登场。既然名为隐藏人物，其追求难度自然是非常高。而在游戏中有哪些好的策略或方法可以使用呢？在此就简单的和各位读者分享一下笔者的心得。

需要提高的各项数值与方法

1. 心意：

如果玩者非常倚重卡片使用的话，请选第四位角色“希洛”，因为他比较容易捡到女主角遗留的“心意”。

此外，所有的小游戏尽量要赢，因为这是大大增加心意的机会。

在游戏中，“心意”可说是决胜的关键，因为心意可以骗到现金（夺财卡），也可以骗到女主角的钟爱指数（夺爱卡）。更可以使用吸收对手各项属性的卡片来壮大自己，同时削减对手的实力。这种一举两得的好事情怎么可以放过呢？当然要把握每一分得到“心意”的机会。

2. 现金和存款：

其实只是用来买地、建设施、买礼物，以及最后的总资产许婚条件，并不像心意那么有用，但是还是非常重要。毕竟，“有钱能使鬼推磨”，所以还是要让现金和存款达到一定的数目。

3．地产投资：

初期

在游戏的初期建议多盖“住宅类”，并尽量达成连锁的情形——也就是自己的房子子一栋接着一栋盖成一排。不要担心现金不够，因为初期盖的都是住宅，也只有住宅会在每周结算时得到固定收入。

中期

中期开始时，若是存款及现金足够之后，猛盖“酒店”，这时候如果有机会的话，请改建零星住宅成为酒店，以达成“酒店连锁”。因为据点够多了之后，就可以完全依赖其他玩者行经和停留于酒店的租金，并且酒店还有一项特性，就是一只羊可以剥两次皮，经过算一次，停留又算一次，如果还有连锁的话就更可观了。所以中期的目标是尽量达成酒店连锁的情形。

后期

接着，当然我们不会这么轻易就放过对手，酒店连锁完成后，记得使用“缓慢卡”和“转向卡”，让你的对手不停的在你的地盘上花钱。

此外，转角口一定要盖酒店，因为转弯前收一次，转弯后可以再收一次。记住，已经连锁的住宅就不要拆了，因为住宅不但有周租金可收，经过自己的住宅时，也会增加心意指数。当心意指数充裕，并接近上限时，可以考虑“地震卡”，因为这张卡会使指定对象的建筑物下降一个等级，如果只有一级的话，就变回空地啦！根本用不着对工业类建筑来一个一个铲。

还有“地震卡”最好是在周六——结算前来使用，如此这张卡才能达到最大利用价值，毁掉最多房屋，并让对方失去房租收入。

此外，如果和女主角的钟爱指数够高的话，当她停在你的地盘上时，还会帮你建设呢，所以不要忘了讨好女主角。在此也预祝各位玩者追求过程顺利成功，人财两得……

求爱条件（破关门槛）

人物	取胜条件	取胜指数	人物	取胜条件	取胜指数
瞳瞳	总资产	15，000，000	小纯	总资产	20，000，000
	学识	100		学识	300
	运动	300		运动	100
	诚实	300		诚实	300
	浪漫	100		浪漫	100
	爱心	100		爱心	300
	魅力	100		魅力	100
小葵	总资产	30，000，000	张柏芝	总资产	40，000，000
	学识	100		学识	300
	运动	300		运动	300
	诚实	100		诚实	300
	浪漫	300		浪漫	300
	爱心	100		爱心	300
	魅力	300		魅力	300

最后再告诉大家两个密技

1. 在游戏中输入：“CELCILIA”会听到一声音效，就可以在游戏主选单中听到张柏芝的声音。

2. 在游戏中输入：“GOCECICHEUNG”会听到一声音效，下次开启新游戏时，就可以选择追求张柏芝。


うらら天使的求婚宣言
December 2000
SUN MON TUE WED THU FRI SAT
求婚



SLG　制造商：智冠　容量：CD-ROM × 2　发行商：智冠　评价：★★★　又能当刘备了！哼哼！哼……

初期新手上机篇

目看三国英雄，雄姿英发

《三国演义Ⅲ》由于设计了相当多的功能与参数，因此即使是老手也要多摸索一下子才能熟练。本篇着重介绍从游戏初期到中期的一些重要事项，假设玩者在一开始的时候，城市的建设与其他内政乃至于各方面都是在相当落后的状态下进行的，那么游戏的中后期，您大可以武力一统天下，应该不至于碰到太大的困难，只是要花点时间罢了。

万丈高楼平地起

游戏的初期，第一个要注意的就是麾下的武将。这是一款“人多好办事”的游戏，因此武将的数量将是影响玩者辛苦与否的关键，忠诚度太低的最好先赏赐一下，如果武将数量太少（不足四到五人）的话，最好指派一名魅力值较高的武将出去“寻才”，找到后下回合把他征召过来。如果有人自己登门，不管他能力好不好，一概先录用再说。自投罗网的家伙当然不要放过啦！

武将不足的问题是无法一下子解决的，在此期间，就派人开始建设。先看这座城市可以挖掘出哪种资源，再“新建”相对应的广场。而市集与谷仓都是最重要的建筑，因为有前者才可以“负责”、“开垦”与“行商”，有后者才可以增加米粮的数量。

妥善分配工作

接下来众武将就有不同的工作要做了。其中“开垦”与“行商”最重要，因为它们可以大幅增加这座城市的收入，这样往后才有更多资源；其次是资源的开采，虽然一个回合能采到的资源有限，但长久累积下来，就可以在极短的时间内，迅速拿来制造众多兵器。这样才能迅速的拥有一支可以作战的部队。

三项工作安排妥当后，记得“新建”学堂，因为有学堂才能“研发”，有研发才能提升这座城市制作武器的技术，查一下说明书就知道，在没到需要的技术水准前，兵器是无法制造的。

除了“研发”之外，还必须要进行第二波的建设，包括四种校练场（依玩者需求的兵种来决定是否兴建）及养马场（盖好后记得买一些马来养，这样马的数量才会慢慢提升，买愈多提升得愈快），这些建筑的特性是盖好后还需要几个月的时间才能发挥作用，所以必须在第二波建设中就要准备妥当。

上述的程序是属于按部就班、紧按游戏“节奏”（Timing）的作法，这样可以减少因缺乏某种建筑物或资源，造成玩家必须费好几回合等待的现象，毕竟游戏中的人物也是会死的，与其空等不如在其生命最光辉的时候，活活累死他（阿弥陀佛，希望没人看到这一段文章）。

整军经武

即使是最基础的刀盾兵也是需要武器的，可以用采矿的资源制造，部分可以用买的，所以不要以为光有新兵就能成事，同时如果要更换兵种，也要有相应的武器才行。每位武将带兵数都是五千，不过基于“围殴”的原理，玩家们倒是可以考虑将兵力平均分给三至四名武将，每人至少三千人。

部队的训练有时会非常漫长，在游戏初期玩家资源还不丰富的时候，建议还是多训练一下以减少损失，况且部队的属性虽有训练、士气、纪律三项，但事实上都是透过一个“训练”指令来提升，所以还不算太罗嗦。只是要注意一下带兵的武将不要太疲劳，因为“训练”是一个持续性的指令，武将若累倒了反而出不了阵。

在决定出战的武将时，记得选一个兵力少的武将，并由他担任大军的辎重队，至于兵多的武将当然要拿去打仗喽。

战争场面

接着先来概述一下战场的情况 。场墙横亘在地图中间，守军会分布在城内、城门附近的城外，至于城墙上的是根据城墙坚固与否出现的，并不是可以布署兵力的地方。玩者的攻击部队都会出现在城墙对面的那一边，记得将辎重队放在距离敌军最远的地方，并且一辈子都不要想起来去动他。

玩者通常要花费几回合的时间，才能将部队移动到城墙前，此时不如以“强行”为主，虽然会造成部队的疲劳，但是回合结束前下达“全体休息”指令，可以解除大部分的疲劳。

在与敌军接触后，玩家可以有多种攻击的方式，从普通的“正攻”、“围攻”，还有“计谋”等，花样很多，会“布阵”的武将还可以把玩家的部队组织起来，但依笔者的经验，其中还是以“围攻”最简单好用，使用时所需的条件最低。当然玩家如果有弓箭类的部队，最好还是将他们独立出来攻击，因为他们单独攻击的杀伤力还不错，攻击时又不会损失什么。

至于攻击城墙部分，有两个特质使得各类攻城器具相当重要：第一，只有步兵部队能攻击城墙，严格说是指正面撞击城门；第二，城墙与城门的防御值是合并计算，而攻城器具可以攻击城墙任一部分。因此攻城器愈多，就等于加速攻城的速度越快，只要城门破了就可以攻进去，胜利就在眼前。

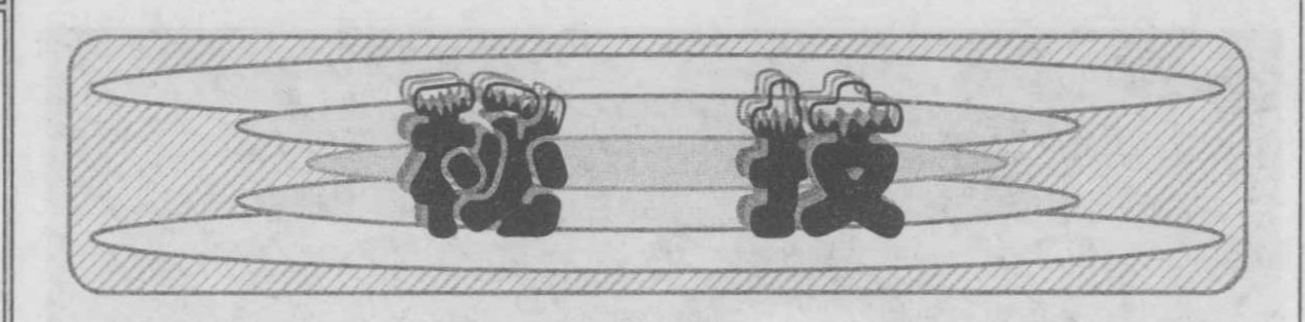
附带一提的是，游戏中的兵种虽然相当多，但事实上在战场中的实用性比较重要，诸如铁甲兵这种移动速度过慢的兵种，实在很难用，倒不如多一些轻、中型骑兵及步兵，还有可以远程攻击的弓箭兵，不然光是移动可能就会让玩家发疯，失去玩下去的意愿。

中期以后

当领土变大时，玩家会发现基于游戏设计的问题，管理多个城市会有些辛苦。笔者建议此时要选取重点城市（交通枢纽、人口众多等）来经营，将它建设完整，以此做为行政及军事中心，不重要的城市只要确保安全不被攻击即可，不必派大量人员经营（采矿部分除外）。几个重点城市生产的物资与人口应该足够玩家进行下一波攻击所需，如此既可加快游戏速度，又不会让玩家面对太繁琐的指令。

本文最后要告诉大家一个小秘诀：刚发生战争的城市，物价指数会特别高，此时赶快把其他城市多余的物资拿去卖，可以赚不少钱，至于买东西，自然是挑物价指数越低的越划算。


三国演义III



★暗黑破坏神 2

隐藏人物：

用游侠 OR 女巫名为：Halbu OR Jamella。当你玩完了最后的那个难度后，并持有ACT1任务中的魔法锤，再从第一难度玩起，人物就变成ACT4里的两个铁匠和商人，但Item and Leven 那些都象刚开始那样。商人可以比其他player放多1倍的物品；铁匠则可以有100%拿到魔法道具，25%打造黄色物品，但失败物品消失。

★新绝代双骄 2

无限的金钱：

以花无缺为主角时，在武林大会事件发生后，会向少林和武当道歉，在上山的途中会遇到门人可是大部份不会进入直接战斗，这时可以用妙手偷取物品在少林正门的前一个地图可以遇到秘密商人这时只要将偷来的物品卖掉，就可以有无限的金钱了（武当的秘密商人在武当云海），少林门人偷到的品大都为药品（大行血药、大活络药等之类），虽然数量多，可是卖不到多少钱；武当门人偷到的物品为武具（修罗剑、万里流行等之类），数量则较少，要多偷几次。

无限金创药：

在春月楼的慈悲婆婆，你跟她讲话她会给你金创药，次数不限。

秘密商人：

在四海大桥上的中原游走郎问多他几次，他会出售一些武器，但你必须带够钱因为他的东西蛮贵的。

★笑傲江湖

无限攻击：

在战斗时把你的行动力用到剩下1个行动力，接着马上把滑鼠移到普通

攻击按钮上连续按，按到行动力没有了，这时一样继续按下去，你会发现你没有行动力但是还可以继续用普通攻击。

在战斗中，按“武”后，使用中间红色圆形一直按，可达到九连击，也可以在未达到九连击之前先停止，等令狐冲翻身跳回，马上按中间红色圆形，可以再次连击，可一直重复使用。

在开始战斗时，选择“式”这个项目开始攻击时，先点选一个招式如“白虹贯日”，接下来一直按中间那个红色的圈圈，就算没有行动力了还是可以用出连式，可以接无限次！（哈哈哈……）不过前提是要先用一个绝招，接的时候要有节奏感才好接。

暗黑连续技：

不损耗任何东西而作出“九连击”按下“式”后进入招式选择，首先使用一次中央的普通攻击在角色发出攻击时，按任何一个招式，再不停按画面上的空位(如地下)将可连续使用角色最大行动值(即九次)的普通攻击，这样就可以来个扣二百多点的攻击。

连续九连击：

令狐冲攻击时先于其他位置按一下等待攻击时于基本攻击钮上连续按即会产生连续九连击，如继续连续按则会再重复一次九连击如此重复，再强的敌人也会一次毙命如基本攻击对敌人无效(等级太低)，连续技则无效。

无限连招：

在战斗中先用普通攻击连到九连击然后再将滑鼠指标移到十字盘外猛按就可以一直连击。

猜迷游戏送包子：

在客栈里面打完田伯光之后(一开始的时候)，出来时会遇到一个猜迷的人，他会问你一个迷题，答案是蛙，答对以后他会送你10个包子。

简易赚钱法：

就是先准备3只鸡1只猪1只虾1个蛋2个冬菇就等于雪花鸡材料费90块，雪花鸡1只250块，净赚了160块耶，这样就不怕没钱了。

复制装备：

把你目前的装备全部卸下存档在新栏位后开始新游戏，会发现武器选单和道具选单的东西都还在。

无限金钱及随意换人：

按画面右上角的指南针进入主介面，在画面上输入laughislaugh按Enter

开起编辑模式输入“后”按 ENTER:

MONEY*：要增加多少钱(*代表钱)。

MAN*：可以换人，先输入 MAN-*按 ENTER(目前在队伍的人)，在输入 MAN*按 ENTER(想要换的人)。

★重金属 F.A.K.K. 2

无敌秘技：

首先选择“Video/Audio”菜单，然后找到“Advanced Options”，最后选中“Checkmark onsole”，这样进入游戏了以后，你就可以按下“~”开启控制台了，随后你就可以输入以下的密码了：

god 无敌模式
notarget 隐形模式
noclip 穿墙模式
give all 获得所有武器与物品
health 100 生命值全满
eventlist 显示所有可能的命令
map # 跳至指定的关卡（具体列表如下）

地图列表：

blood	homes1	swamp1
cemetary	homes2evil	swamp2
cliff1	homes2good	swamp3
cliff2	intro	towncenter_evil
creeperpens	landersroost	towncenter_good
end	oracle	training
fakkhouse	oracleway	under
fog	otto	water
gruff	over	zoo
gruff_cinema	shield	

★幕府将军：全面战争

在游戏中你可以输入以下秘技：

.matteosartori 地图全开
.daggins 地图全开
.muchkoku. 拥有无限的 KoKu

.conan. 建筑单位能力提升并对 KoKu 产生负面影响

.prototypearmy. 部队生命无限

.ifoundsomecu 所有地方均为铜制品

★冰风溪谷

无敌秘技：

在游戏中同时按下 Ctrl 和 Tab 键然后就可以输入以下密码了：

CHEATERSDOPROSPER: ExploreArea();

地图全开

CHEATERSDOPROSPER: Hans();

传送到光标所在的指定位置

CHEATERDOPROSPER: SetCurrentXP("number");

给选择的觉得增加指定数量的经验值

CHEATERDOPROSPER: AddGold("number");

给全体增加指定数量的金钱

CHEATERDOPROSPER: Midas();

全体增加 500 金

CHEATERSDOPROSPER: FirstAid();

得到 5 个治疗剂、5 个解毒剂和 1 个投石卷轴

CHEATERSDOPROSPER: CreateItem("XXXX");

生成指定的物品（具体内容请见以下物品列表）

另外游戏内建的秘籍模式激活步骤如下：

首先在修改之前将相应文件备份以防不测，然后用任意的文本编辑器打开游戏目录中的"icewind.ini"文档，在其中"Game Options"里添加一行参数：

Cheats=1

保存并退出后开始游戏，在游戏中按下 Ctrl 和 Tab 键开启控制台，输入以下密码：

CHEATERSDOPROSPER: EnableCheatKeys();

这样之后你就可以按动如下的功能键了：

Ctrl + J 将选中的角色瞬间传送到光标所在的位置

Ctrl + R 治愈或使角色复活

Ctrl + Y 随意杀死指定的怪物或 NPC

Ctrl + 4 显示陷阱

Ctrl + 9 显示角色的范围格子

物品列表：

SCRL1Q - Scroll of Vampiric Touch
SCRL04 - Protection from Cold
SHLD06 - Large Shield +1
SW1H01 - Bastard Sword
SW2H01 - Two Handed Sword
WAND02 - Wand of Fear
AMUL01 - Necklace of Missiles
AROW07 - Arrow of Dispelling
AX1H01 - Battle Axe
BELT02 - Golden Girdle
BLUN05 - Mace +1
BOLT02 - Bolt +1
MISC35 - Horn Coral Gem
POTN03 - Potion of Hill Giant Strength
BOOK03 - +1 Con
BOOT01 - Boots of Speed
BOW01 - Composite Long Bow
BRAC06 - Gauntlets of Ogre Power
BULL02 - Bullet +2
CHAN06 - Mithril Chain Mail +4
CLCK02 - Cloak of Protection +2
DAGG03 - Dagger +2
DART02 - Dart +1
HALB02 - Halberd +1
HAMM03 - War Hammer +2
HELM03 - Helm of Glory
PLAT05 - Full Plate Mail +1
RING01 - Ring

★杀出重围(DEUSEX)

编辑大法：

首先将游戏目录即 deusex/system 下的 user.ini 文件做个备份，然后用任意类型的文本编辑器打开该文件，找到所有后缀标识为空的关键字例如“t=”，将其等号后面添加成“talk”，即“t=talk”。这样都修改完后，在游戏中按下“T”键，屏幕底部显示出一行提示“Say: ”，删除“Say”这几个字母，然后输入：set DeusEx.JCDentonMale bCheatsEnabled True 接下来再次按一下“T”键，便可输入以下的秘技了：

god 无敌模式
players only 冻结敌人
invisible 隐形模式
iamwarren 打开 EMP 区域
allskillpoints 掌握所有技能
allweapons 获得所有武器
allammo 补充弹药
tantalus 杀死当前的目标
opensesame 打开指定的门
legend 开启隐藏的菜单
allhealth 生命值全部恢复
allenergy 能量全部恢复
allcredits 10000 个奖励品
allimages 打开所有的图形
spawnmass 生成大批敌人
summon X 获取指定的物品 X（具体内容如下列表）
spawnmass X # 生成一个 X 中的 #
allaugs 所有的要素都增加
behindview 1/0 第三人称视角开／关
fly 飞行模式
ghost 穿墙模式

walk 关闭飞行模式

slomo # Higher # 快速游戏模式

★武林盟主

无聊秘技：

在地图画面中按四至五次：F9 声望 100 且金钱 99999、F12 跳出游戏

★春秋英雄传

官方秘技：

在游戏目录中建立 20000103.txt(注意，正好 8 个字符)，然后在游戏中键入以下键：

以下热键直接按就开启秘技：

G HP 不减

U 升级

M 所有资源加满(999999) R 地图全开

V 胜利(请先将剧情道具移除)

D 失败

以下热键先按 F12 开启：

Q 所有法术学会(中级)

A 所有法术学会(高级)

F1-F5 呼出 NPC 界面

请注意，在游戏中使用G、M、V有时会导致游戏部分情节逻辑错误，以及部分剧情无法进行！使用法术学会，会使游戏的乐趣和每个主角的差异大大减弱。而且，会被评价为“懒人”哦！

★独闯天涯

隐藏秘技：

进入游戏主界面，依次敲入ＳＵＭＭＥＲＹＡＮ，进入密技模式(以屏幕左上角出现 "^_^" 为准)，可以在游戏中获得：

1.隐身术：依次敲入ＨＩＤＥ主角将隐藏。

2.补血术：击 HOME 键将血补满。

3.复制术：将需要复制的东东抓起来(从物品栏中拿起)，依次敲入ＣＯＰＹ地面上将出现一件同样的东东，嘿嘿，别太贪心哦！

4.分身术：依次敲入ＳＥＬＦ将创建一个主角的分身，可以吸引敌人

的注意力，同时攻击力增倍，不过出现什么意外我可不负责。

★剑侠情缘2

金钱快速得到法：

在中都欧阳家的欧阳密室里可救出两名女子，右边那名女子会给你一万左右的金钱，只要你在她给你金钱后在原地狂按鼠标就会每次得到一万左右的金钱（注意：一、必须狂按鼠标；二、必须原地）。此秘技不易成功，使用前请先记录，并多试几次。

★NOX

无赖秘技：

游戏中按“F1”键开启对话模式，先输入“Racoiaws”启动秘技，再输入下列密码：

help cheat 显示所有秘技

cheat ability 重新设定角色能力

cheat health 生命力补满

cheat mana 魔法力补满

cheat level # 将角色等级升至 #（# 输入1-10）

cheat spells # 所有魔法及级数至 # （# 输入1-5）

cheat gold # 得到金币 （# 输入想要金币数目）

set god 不死模式及无限魔法力

★三国伏魔传

无限金钱：

按下INSERT键，输入SHOW ME THE MONEY后即可增加 10000元，可用于买药神草和雪参增加生命和精力等值。

★霹雳奇侠传

隐藏秘技：

第二章时望云楼爆炸前，依剧情进行第二次来时(就是可以拿到冰心诀那次)调查右上角二楼的灯笼可以拿到99个赎魂灯，一个卖525一直卖你就变有钱人啦。

无限拿的宝物：

在阎王谷最後一章进入隐藏密道後往上走到出洞口後再往下走到跟百孔

狭道一样的地方(里面每个洞都可以走请放心)有两个宝箱，分别是引路蜂和紫罂粟这两个都可无限拿。

快速增级：

在蜀山可以得到“飞龙探云手”素还真会教你“八卦迷踪步”。在唐飞虹用黑邪书放出邪灵攻击你时，先不要到血龙喉，只要不断使用“八卦迷踪步”和“飞龙探云手”就可偷到“幽灵魔刀”和“金蚕王”，等级就可一直提高到99级了。

★交通巨人（TRAFFIC GIANT）

快速通关：

将 Bus line 的名称更改成以下名称

gladstone = 可增加 100000 金钱

gearloose = 任务获胜

★明星志愿 2000

无敌秘技：（非使不可）

连续按四个键 S T A R (要同时)，成功会出现音效。

再输入以下密技：

CTRL+1 = 提早结束游戏

CTRL+2 = 加十万元(只能用十次)

CTRL+3 = 全部属性 +100

CTRL+4 = 全部属性 −100

CTRL+5 = 减主角的疲劳和压力

Alt+2 = 加十万元

Shift+3 = 方若琦属性 +100

Shift+4 = 方若琦属性 −100

Shift+5 = 减方若琦的疲劳和压力

玩家自订的部分：

如果把林立翔的生日订成一月叁十一日。

所有的起始值都是一千点以上。

★导火线（THE FUSE）

隐藏秘技：

游戏中按 Enter 键，再输入下列密码：

fuse2h = 补血

fusebh = 大头模式

fusebg = 大枪模式

fusebb = 大身体模式

fusedie = 让主角死掉

fusemouse = 使用滑鼠

★银河骑兵（STAR LANCER）

跳过任何一关：

在游戏主画面，再按下 Ctrl 键的同时输入 potatoeM1 将会出现在萤幕的左上角，代表第一关使用键盘上的数字键来改变它到 M2, M3, M4……等等在你选择了想玩的任务後，同时按下 Ctrl 键和 Enter 键按着它们直到船只选择画面出现。

{
"filename": "MTM4MDk2MDguemlw",
"filename_decoded": "13809608.zip",
"filesize": 142155368,
"md5": "2cb07dec9a4ed90c7379068819a4876c",
"header_md5": "e40234411d06e78dad60ddb5991e8b86",
"sha1": "b38b62c06f485dfa8791194347b99449443e71f5",
"sha256": "24116e6b3ee3e8ad3fc45d9cabf5577d6f5657af91a3ca2cb13fdd5497b56706",
"crc32": 775548389,
"zip_password": "52gv",
"uncompressed_size": 143253152,
"pdg_dir_name": "\u2502\u00bc\u255d\u2562\u2550\u00b5\u255d\u2565
\u256c\u2590\u2561\u2568\u2563\u00d1\u252c\u2558_13809608",
"pdg_main_pages_found": 346,
"pdg_main_pages_max": 346,
"total_pages": 352,
"total_pixels": 1261549408,
"pdf_generation_missing_pages": false
}